

平成6年2月4日発行(毎週1回金曜日発行) 第9巻 通巻268号 昭和16年9月4日第三種郵便物認可

WEEKLY 特盛りファイナルファンタジーVI情報

ファミコン通信

1994

2★4

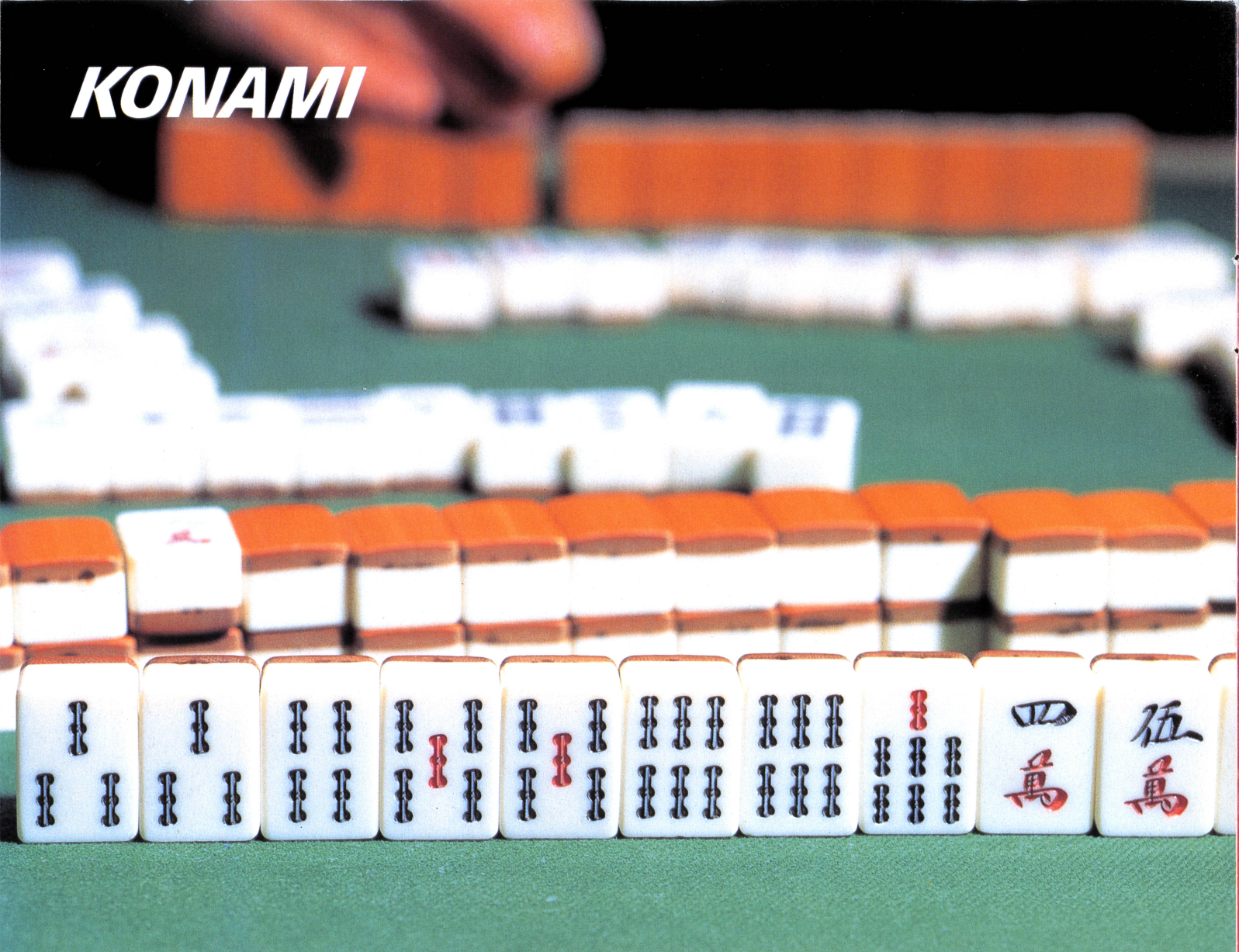
290yen

特集 2大シミュレーションRPG冬の攻略祭りなのだ
ファイアーエムブレム紋章の謎
魔神転生

仰天速報 野球ゲームの真打ちついに
スーパーファミスタ3
魔導アーマーそして新召喚魔法の正体とは!?
ファイナルファンタジーVI
ゲームファンが知っておくと超便利なサービスたち
ソフトハウスのサービスホットライン、全リスト付き
テレビゲーム業界のサービス



KONAMI



麻雀のすべてがここにある。本格./実戦麻雀の決定版。

●豊富なルール設定。

喰い断や花牌使用など、ルール設定は64種類。
各種地方ルールを採用することも可能です。
プレイヤーの好きなゲーム状況を設定して麻雀を楽しめます。

●リーグ戦、四人フリー対局、三人フリー対局。

ゲームモードは3種類から選択。リーグ戦は月例大会方式でNo.1雀士の座をめざします。
気軽に半荘を楽しむ場合には、四人フリー対局、三人フリー対局が最適です。

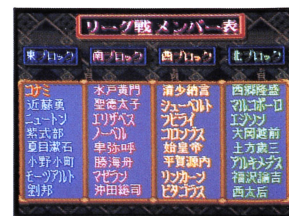
●対戦相手は歴史上の有名人32人。

それぞれ性格の違う32人の有名人が対戦相手です。
麻雀の打ち方に性格があらわれます。

●牌の色、卓の色、BGMなど多彩な環境設定。

BGMには演歌、中華、パロックス、タンゴ、ボサノバ、カルメンを用意しています。

●バッテリーバックアップで個人記録を保存。



この有名人たちが対戦相手だ。



ツモ配牌、自摸の流れはもちろん、すべてに実戦感覚。

■スーパーファミコンソフト

3月発売予定 定価9,000円(税別)

コナミ株式会社

本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
大阪支店 〒530 大阪府北区梅田1-11-4
名古屋支店 〒450 名古屋市中村区名駅4-27-23

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30

コナミの最新情報は
週刊テレホンサービス

関東 東京 03(3436)2277
関西 大阪 06(456)4578

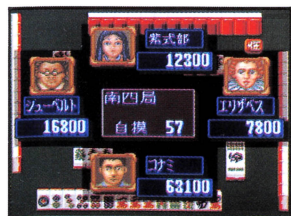
百戦錬磨、王道なり。



© 1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



アガって、アガって、アガリまくろう。



オーラス。さあ、トップは目前だ！



スーパーファミコン は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

北海道 札幌 011(241)4900 北陸 新潟 025(229)1141 九州 福岡 092(715)8200 大牟田 0944(55)4444 以上、全10局
東北 秋田 0188(24)7000 四国 松山 0899(33)3399 志布志 0994(72)0606 鹿児島 0994(44)3977 開設しております。

●商品に関するお問い合わせは●
お客様ご相談室 コナミホットライン ☎フリーダイヤル0120-086-573
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）10:30～17:00 電話番号は、お間違いないようにおかけください。



スーパーファミコン®

ガンダム

1月28日
発売!!

ヒーロー最大の作戦

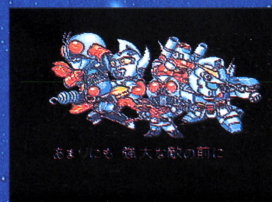
12M バッテリーバックアップ

¥9,800 [税別]



地球最大の危機!
コンパチヒーロー集結せよ!!

© 石塚プロ・東映
© 円谷プロ
© 創通・エージェンシー・サンライズ
© BANPRESTO 1993
(仮面ライダー倶楽部を使用しています。)



新たな強敵、ヒーローキラー出現に大ピンチノより戦略性を増したバトルシーン、パーティーメンバー同士で武器をとりかえられるアイテムマルチユースシステム、そしてゲーム進行によって異なる5つのマルチエンディングで、ロープレがよりドラマチックに進化を遂げたそノはたして地球には、ヒーローたちには、どんな運命が待ち受けているのか!?

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

- 価格はメーカー希望小売価格です。
- 表示価格は、税別になっております。
- 写真とイラストと製品は多少異なることがあります。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

開発スタッフ募集中!!

[職種]キャラクターデザイナー

※経験2年以上の方。詳しくはお気軽に、お電話でお問い合わせ下さい。

03-3847-6320

オレ達に不可能はない!!

なんでも来い!!

1月28日
発売!!

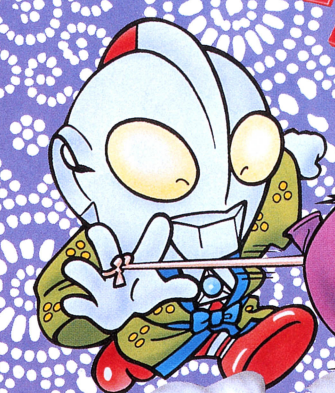
SUPER FAMICOM
スーパーファミコン



コンパチヒーローシリーズ

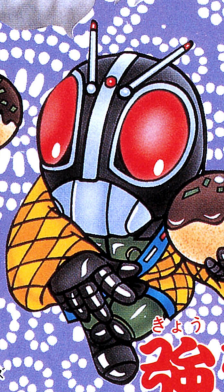
ザ・グレートバトル外伝

祭ばやむ

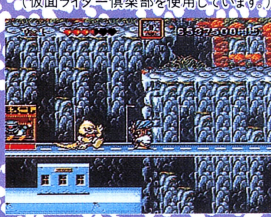


マルチスクロールアクションゲーム 10M パスワード

¥9,500 [税別]



©石森プロ・東映
©円谷プロ
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO-1994
(仮面ライダー倶楽部を使用しています。)



強烈アクション!! 祭ばやむがオしたちを 呼んでるぜっ!!

今度の敵はちょっと違う!! 人呼んで"まつりのあらし"フェスティバル大帝だ!! むかえ撃つのはウルトラマングレート、仮面ライダーRX、GP03ステイメン、ロアの4人お祭男たち。もう、いてもたってもいられない! よってらっしゃい見てらっしゃい、天下の大勝負のはじまりだあ! 春夏秋冬、祭を舞台にタコ焼き、わたがし、とうもろこし、ヨーヨー... おなじみの縁日アイテムを使って、大暴れ! 縁日ゲームの数々で腕を競うぞ!



バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ!
バンプレストテレフォンサービス
03-3847-6320 電話番号はよく確かめてネ!
受付: 10:00~16:00 月~金(土・日・祝祭日を除く)

株式会社 バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。

BANPRESTO

「フィガロ王国の生み出した
機械の力、見て驚くなよ！」



イラストレーション/天野喜孝

ファイナルファンタジーVI
FINAL FANTASY VI

3月下旬発売

大容量24メガ
価格11,400円(税別)

ドラマが、始まる。

若き国王、エドガー・フィガロ。明るい自信家で恋多き男。武器の開発が趣味。彼には双子の弟マッシュがいた。王位継承の際、しがらみを嫌うマッシュに自由を譲るため、あえて自らが王位につく決意をした。それから12年、二人の再会はどんな形で訪れるのか？ 運命の物語、ファイナルファンタジーVI。キミとエドガーの冒険は、忘れられないものになる。





モデル/今村雅美 撮影/中村誠作
スタイリスト/片爪千香子 ヘア&メイク/八谷まり子
衣装協力/表紙:石井スポーツ
☎0426・46・5211
目次:原宿ミントメリーパート1店
☎03・3408・8104
デザイン/山田康幸

CONTENTS

とじ込みスペシャル 今月はこの2本を徹底的に遊び倒せ!!
ファイアーエムブレム+魔神転生

総力特集 業界に見られる多様なサービスを取材
サービスだよ…全員集合!



緊急速報1

FAも導入済みの『スーパーファミスタ3』

ゲームスクールに行こう

ゲームデザイナーへの道が開けるかも!?

徹底攻略

アクションRPGなら『ブレインロード』

FF新聞

『FFVI』の最新情報を増大4ページで送る

GAME INDEX

スーパーファミコン	
ファイナルファンタジーⅦ	176
スーパーファミスタ3	18
ロマンシング サ・ガ2	30
ファイアーエムブレム 紋章の謎	85
魔神転生	93
ブレインロード	165
サンサーラナーガⅡ	170
鋼鉄の騎士2	40
必勝スリーセブンファイター	41
ソード・マニアク	42
ラモス傭兵のワールドワイドサッカー	44
鉄腕アトム	46
PCエンジン	
エメラルドドラゴン	48
メガドライブ	
エアーマネジメントⅡ 航空王をめざせ	50
デビルズコース	52
ゲームボーイ	
トムとジェリーPART2	54
ゲームギア	
バトルロード	53
アーケード	
ススカイトアワーズ2	136

ファミ通エクスプレス	8	NEW'S CLUB	128
ファミ通TOP30	14	ビーム通信	136
ゲーム帝国	29	クイズ! 脳天逆おとし	150
ゲーム情報資料館	30	INFOMATION	150
ソフトウェアインプレッション	34	開運占いコーナー	151
新作ゲームクロスレビュー	37	THE Schedule	154
最新ゲーム大紹介	40	Pick Up ショッピングインフォメーション	156
ガバスシステム	114	禁断の秘技	160
ゲーム帝国HE事業部	116	緊急速報2:サンサーラナーガⅡ	170
ファミ通町内会	117	新着ゲーム通信	173
LETTERS伝言板	122	次号予告&カレンダー	180
読者プレゼント	124		
みんなと違う時計がほしい	125		



•Comic

あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つくお	61
ファミ通のアレ(仮題) 作/竹熊健太郎 画/羽生生純	70
ごくらくゲーム あべかよこ	74
りりりろ 田中ひでお	121
ベーしっ君 荒井清和	123
最後かもしれない! ユウジロー	149
週刊しあわせのかたち 桜玉吉	158
电脑怪快 馬頭ちーめい	164



•Column

元祖 水玉本舗	36
1999年のゲーム・キッズ	69
バカタール加藤のボードゲームでボン!	129
香山クリニック 尻に目薬、目に座薬	149
獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス	151
浅草キッドの特選裏ソフト	157
加藤博一の代打一発!	157

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



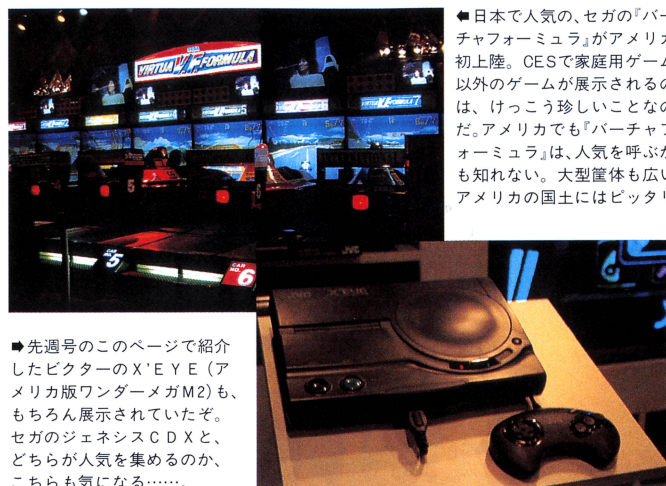
'94年冬季CES速報 ソフト、ハードとも充実

1月6～9日、アメリカのラスベガスで、'94年冬季CES（コンシューマーエレクトロニクスショー）が開催されたのだ。CESとは、世界最大の家庭用電化製品の展示会。そして、CESでは家庭用テレビゲーム製品が、数多く展示されることも、もう、すっかりお馴染みだよ。今週はこの冬季CESのもようをたっぷりお届けしよう。

今回いちばん目立っていたのが、SOA（セガ・オブ・アメリカ）のブースだ。まず、ソフトでは、あの『ソニック・シリーズの最新作』『ソニック・ザ・ヘッジホッグ3』が世界初公開！ブース入り口の巨大ソニック人形とともに、たくさんの人を集めていたぞ。『ソニック3』の画

面写真は、今週号の175ページに載っているから、そこでチェック!!

そして、発表が予想されていた次世代ゲームマシン（コード名：サターン）。しかし、その展示はなく、そのかわり『ジェネシスCDX』という新しいマシンが展示されていたぞ。このジェネシスCDXは、ジェネシス（アメリカ版メガドライブ）と、セガCD（アメリカ版メガCD）のソフトが両方とも遊べるといふマシン。つまり、ワンダーメガと同じような機能を持っているマシンだ。ワンダーメガと違うのはそのサイズ。通常のポータブルCDプレーヤーに、ちょっと厚みを増した程度のコンパクトさなのだ。それで価格は400ドル（約44000



■先週号のこのページで紹介したビクターのX'EYE（アメリカ版ワンダーメガM2）も、もちろん展示されていたぞ。セガのジェネシスCDXと、どちらが人気を集めるのか、こちらも気になる……。

円）程度。重量は約590グラムだ。3月ごろには全米で発売される予定。日本でも発売してほしいけど、日本のセガに問い合わせたところ、発売予定はないとのことだ。ちょっと残念な気がするね。

つぎに3D0関連製品に目を向けると、すでにアメリカでは発売されている松下電器のREALは、もちろん大々的に展示。さらに、

■日本で人気の、セガの『バーチャフォーミュラ』がアメリカ初上陸。CESで家庭用ゲーム以外のゲームが展示されるのは、けっこう珍しいことなのだ。アメリカでも『バーチャフォーミュラ』は、人気を呼ぶかも知れない。大型筐体も広いアメリカの国土にはピッタリ。

先週号のこのページで触れた、サンヨーの3D0規格のCD-ROMプレーヤーの試作品や、AT&T（アメリカのNTTのような会社）のモックアップ（製品の形状の試作品）が展示されていたぞ。ほかにも松下電器のブースでは、REAL用ビデオCDアダプターや、特殊なコントローラーなど、周辺機器もいろいろと展示されていた。

SOAブース

注目度ナンバー1は、やっぱり『ソニック3』！SOAブースの入り口に大きなソニック人形が建てあって、全体的にソニック色な印象。ハー

ドではCDXのコンパクトさが関心を集めていた。ほかにも、アメリカで発売が始まった、アクティベーターなども人気を呼んでいたぞ。



■これがジェネシスCDXだ。本体に付属して『ソニックCD』や、『エコーザードルフィン』のセガCD版などの、CD-ROMソフト3本が付いてくる。お買い得かな？



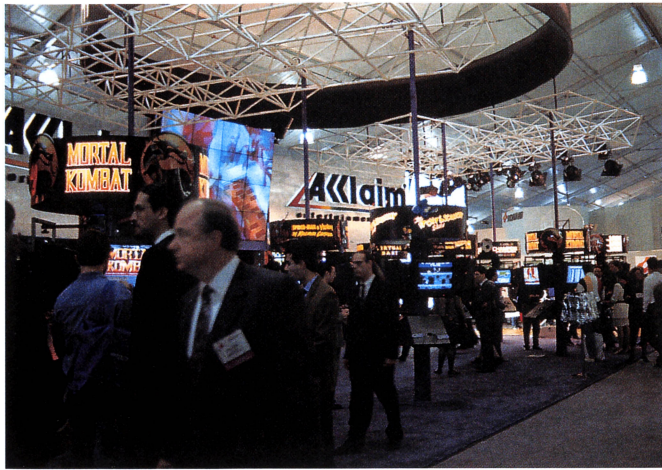
■全体的に見ても活気を帯びていたSOAブース。アメリカでのセガの人気を示しているといえるかもしれないぞ。

■AT&Tとセガが提携して行なう、ネットワーク通信サービス用のアダプターも新しいものが発表されていたぞ。



■アメリカでは発売中のアクティベーターのパッケージだ。

■『ソニック3』を全面に押し出したブースのレイアウトだ。



NOA (ニンテンドー・オブ・アメリカ)のブースでは、『ワイルドトラックス』(以前『FXトラックス』と呼ばれていたソフト)が、人気を呼んでいた。特別にレースカーぶうの筐体を作って展示していたのだ。ほかにシリコングラフィックスと提携して作る64ビットゲームマシンのデモを展示。といってもシリコングラフィックスのコンピュータで制作したCGを見せていただけだね。

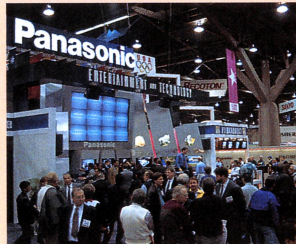
先週号で紹介したアタリのジャガーもとうぜん出展されていて、なかなかの人気ぶり。アメリカでも発売されたばかりということで、

注目度も高かったことかな。アタリブースでは数本の同時発売ソフトとともに展示。さらにアクティビジョンや、マキシスといった日本でも馴染みのソフトメーカー36社が、サードパーティーとして契約を結んだことを発表。ジャガー陣営も徐々に充実してきていることをアピールしていた。

次世代ゲームマシンの前哨戦の色合いが濃かった今回のCES。今回発表が行われなかった任天堂、セガ、ソニーの各陣営は、シカゴで行なわれる夏季CESでは、どんな動きをみせてくれるのか……。早くも期待が高まる！ *

3DO(Panasonic)ブース

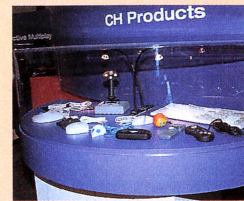
3DO陣営は3DO社、松下電器、サンヨー、AT&Tそれぞれに分かれてブースが設けられていた。松下以外のメーカーからのハードの発売が正式に決定して、ますます3DOの魅力に厚みが増えていくのか？ 周辺機器の開発がかなり進んでいることにも注目してみたい。



■なかなかの活気を見せていた、松下電器のブース。やはりアメリカでも、3DOへの関心はかなり高いのだ。



■これがREAL用のビデオCDアダプター。製品名はFZ-FV1。国内発売に関しては10ページを読んでね！



■3DO用の周辺機器も、たくさん展示された。



■サンヨー版の3DO。製品名はまだ決まっていない。

■こちらはAT&T版。日本では発売の予定はなし。

NOAブース

『ワイルドトラックス』のほかにも、注目作はいっぱい。『スーパーメトロイド』なども人気。64ビットマシンへの人々の関心も高くシリコングラフィックスのコンピュータが描くCGに、みんな見入っていたぞ。早くマシン本体を見てみたい!!



■『スーパーメトロイド』も展示されていたぞ。

■『ワイルドトラックス』はアメリカでは『Stunt Race FX』というタイトルで発売されるのだ。もちろんCESでも人気。



■『プロジェクトリアリティ』とは、任天堂の64ビットゲームマシン開発のコードネームのことなのだ。

ATARIブース

世界初の64ビットマシン、ジャガーを擁したアタリブースにも、かなりの人が集まっていたぞ。その対応ソフトも数本体験できるようになっていたのだ。そのうえ、あのリンクスのソフトを多数展示。アメリカでのリンクスの健在ぶりを示していた。



■日本では見なくなったリンクスソフト。まだまだアメリカでは現役なのだ。ま



■ジャガーはこういうふうに表示されていたぞ。アーケードゲームも顔負けかな？



■アタリブース全体が黒に赤のイメージ。



松下電器の"REAL"発売日決定! 3DOマシン1号は3月20日登場だ!

松下電器の3DOインタラクティブマルチプレーヤー"REAL"の発売日が3月20日に決定したぞ!!

価格は79800円。マシン本体とコントロール・パッド1個がセットになっている。基本的なスペックや外観などはアメリカで販売されているREALとかわらない。アメリカで販売されているREALには付属している、『CRASH'N BURN』は、日本では販売される3DOにはつかない。ほかに気になるといえば、同時



◆発表会には報道陣が450人以上も押し掛けるほど。あらためて、3DOの持つ話題性におどろかされる発表会だったぞ。

に発売されるソフトのラインアップだ。本体の発売日にあわせて、リリースされるソフトは右の6本。

4月、5月のラインアップも発表になった。また、3月~5月にかけて、アメリカ製ソフトの移植版が随時発売される予定とのことだ。

そのほか、周辺機器などの販売予定、価格も発表になったぞ。2個目からは別売になる3DOコントロール・パッドは1個3980円。この3DOコントロール・パッドは最大8個までのパッドをつなぐことができる。そして、ビデオCDとよばれる映像ソフトを再生するためのアダプター、ビデオCDアダプターは4月下旬発売。価格は29800円。

さあ、発売日も決まって、ソフトのラインアップも決まった3DO。ソフトも続々出てくるし、どーするか、こりゃ、悩みどころだ。*

◆発表会場には松下電器の森下社長も駆けつけたのだ。



◆アメリカの3DOも日本の3DOも外観には変化なし。



3月20日に発売されるソフト

チキチキマシン猛レース
ケンケンとブラック魔王のイジワル大作戦



■Future Pirates 8800円

山村美紗サスペンス 京都鞍馬山荘 殺人事件



■バックインビデオ/Panasonic 12800円(CD2枚組)

ファイア ボール



◆日本データワークス/Panasonic 7800円

おなじみのコミカルレースゲーム。人気のケンケン、の笑い声もリアルなのだ。

山村美紗の原作。西岡徳馬、小川範子などの有名俳優が登場して、盛り上げる。

見おろしタイプの3D画面。最近、流行している2階建て構造の盤面もあるのだ。

T&E VR GOLF ベブルビーの波瀾



■T&E SOFT/Panasonic 9800円

THE LIFE STAGE



■マイクロキャビン/Panasonic 8800円

ウルトラマンパワード



◆BANDAI 8800円

すべての映像を実写撮り込み。しかも、木の葉1枚1枚の抵抗値までも計算する。

プレイヤーがイメージで家を作り出し、空間を楽しむハウスシミュレーション。

実写のウルトラマンが戦闘する。怪獣の特徴がわかるマルチメディア図鑑付き。



バンダイが、セガとソニーの 32ビットマシン用ソフトを開発!!

バンダイが3DOインタラクティブマルチプレーヤー用のCD-ROMソフト『ウルトラマンパワード』を開発、発売するということは、上でも紹介したとおり。

今度は、そのバンダイがソニーのPS-X(開発コード)用のゲームソフトと、セガのサターン(コード名)用のゲームソフトを開発することを決定したというニュースだ。

バンダイは、これまでスーパーファミコン、ファミコン、ゲームボーイと任天堂のゲームマシン用ソフトを中心に発売。バンダイグループのなかには、メガドライブ用のソフトを開発、販売していたところもあったが、バンダイブランドとして任天堂以外のハードに対応するソフトを供給するのは、

3DOに次いでのことになるよね。

「32ビットと16ビットのゲームマシンでは市場が違う。各ハードの機能を活かしたソフトを開発、販売したい」(バンダイ 広報)

人気キャラクターゲームも32ビットマシンだと、アニメにも負けないくらいに早く、なめらかに表現できるだろうから、いまから、ウズウズしちゃうよね。 *



◆セガの次世代ゲーム機(コード名:サターン)予想イラスト。ここを舞台に人気キャラクターが踊りまくるのか。

4月、5月に発売されるソフト

	タイトル名	ブランド	標準価格
4月	ドクターハウザー	リバーヒルソフト/Panasonic	8800円
	鉄人	SYNERGY/Panasonic	8900円
	ノンタンといっしょのほらであそぼ	ビクターエンタテインメント/Panasonic	6800円
	寺沢武一の「武」	FUN PROJECT/Panasonic	9800円
	娯楽の殿堂	Hakuhodo/Panasonic	8800円
5月	ファラオの封印	アスク講談社	8800円
	時を越えた手紙	シンキングラビット/Panasonic	8800円
	黒き死の仮面	ハミングバードソフト/Panasonic	8800円
	プロフェッショナル麻雀悟空(仮称)	アスキー/Panasonic	7800円
	将棋スペシャル(仮称)	アスキー/Panasonic	7800円
	バーニングソルジャー	バックインビデオ/Panasonic	8800円

気になる数字 65社

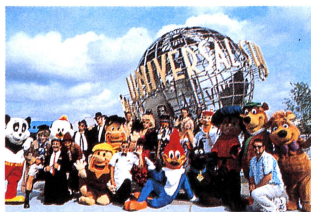
2月22~23日に千葉県の幕張メッセで開催される、AOU(全日本アミューズメント施設営業者協会連合会)主催の"AOU1994アミューズメント・

エキスポ"の出展申込団体数。前回は59社の出展だったので、6社増えたってわけ。新団体の参加がこのイベントをさらに活性化してくれるといいね。



ユニバーサル・スタジオ・ジャパンが '99年、大阪にやってくるのだッ!!

'99年、大阪に「ユニバーサル・スタジオ・ジャパン」が建設されることになったぞ! ユニバーサル・スタジオというのは、現在、アメリカのフロリダとハリウッドにふたつしかないテーマパークのことだ。あの『E.T.』や『キングコング』などの映画のシーンを実体験できるよう

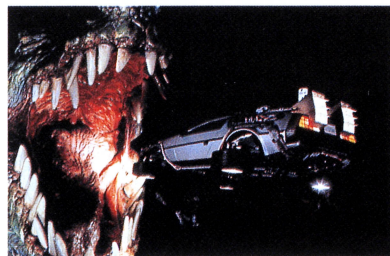


◆ユニバーサル・スタジオのキャラクターが大集合。みんな映画のなかのキャラクターだから、よく知っているよね。

なアトラクションが楽しめるということで絶大な人気を誇るテーマパークなのだ。

ユニバーサル・スタジオ・ジャパンは、ユニバーサル・スタジオ・フロリダを手本に大阪市此花区の西部臨海地域の約56ヘクタールの土地に建設される。もちろん、大人気の『バック・トゥ・ザ・フューチャー・ライド』をはじめとした人気アトラクションもそのまま、ユニバーサル・スタジオ・ジャパンに建設されるということだ。

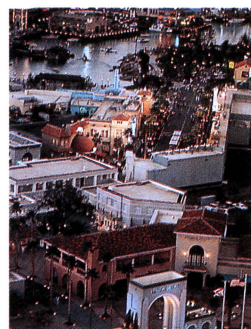
'96年から、建設に着手して、完成するのは'99年の春を予定。これは、21世紀を目前に文句なく期待したいテーマパークだよ。*



◆実際にデロリアンに乗り込んで、タイムスリップを体感する『バック・トゥ・ザ・フューチャー・ライド』。



◆パークのいたるところにこのロゴ。



◆ハリウッドの街並を模して創られているというスタジオ全景なのだ。まさに映画の世界。



◆ライトアップが大阪にもこの光が。



TOPICS

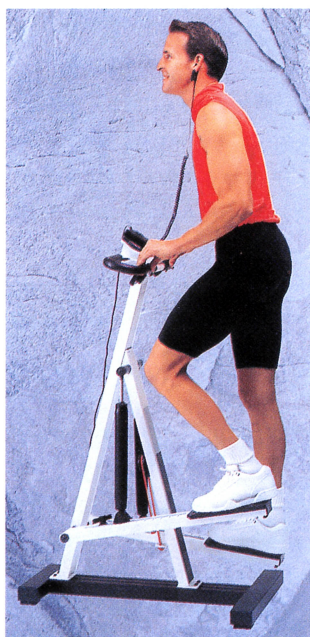
心拍数を考えながらゲームプレー? 超ヘルシーなコントローラー誕生!

アメリカでジェネシス用の妙なコントローラー『パーソナルトレーナー』が発表された。これは、ハートビートという会社が開発したものなんだけど、その使用方法がちょっと変わっているのだ!

どういふふうにかつ使うのかというと、片方の端子をプレーヤーの耳たぶに、そして、もう片方の端子を写真のような健康器具にとりつけるのだ。その両方の端子からジェネシスにプレーヤーの心拍数と健康器具の運動量が伝えられ、それによって、画面のプレーヤーのキャラクターが動くというものなのだ。ある意味では、これもバー

チャリアリティー!?

これなら、ゲームをプレーしつつダイエットもできるかもね。*



◆健康器具以外にも自転車にだって、とりつけることができちゃうのだ。



これでゲームでダイエット!?



EVENT

米米CLUBの世界を味わえる 体感アトラクションができる!

フジテレビが主催するイベント、"LIVE UFO '94"。このイベントに、セガと米米CLUBが共同で制作する体感アトラクションが設置されることになったぞ。

その名も「米米MUSIC RIDE」と名付けられた、このアトラクション。セガの体感シミュレーター「AS-1」をもとに、このアトラクション用に作り出したオリジナルの体感マシンを使用し、「異次元空間への旅」というテーマで作られたソフトを搭乗者に楽しんでもらおうというもの。ソフトの基本コンセプトには、米米CLUBのアイデアが全面的に取り入れられている。また、米米CLUBのライブの映像

や音楽なども、ソフトの素材として利用される予定なのだ。

「僕たちが、ステージで10000人の観客の前に立ったときの雰囲気、みなさんにも体験して欲しくて、セガさんに、この企画をお願いしました」(カールスモーキー石井)

どんなアトラクションになるか、いまから待ち遠しい!! *



◆LIVE UFO '94のテーマ曲『アブラカタブラ』も、米米CLUBが歌っているのだ。



ゴエモンのキャラクターは かわいくて好きなんです

Photograph by Wakin Kitahara



今回登場するのは、チータこと、あの水前寺清子さん。コナミから発売中のスーパーファミコン用アクションゲーム『がんばれゴエモン2 奇天烈將軍マッギネス』。このゲームのテレビコマーシャルで流れている曲を水前寺さんが歌っているのは、みんなも知ってるよね。

——水前寺さんとテレビゲームという組み合わせは、ちょっと異色な感じがしますね。

水前寺 そうですね。でも、歌手自体は、とても私らしい曲なんです

よ。コマーシャルでは、「おとこ富士」と歌っていますが、発売しているCDのほうは、タイトルが『おんな富士』というんですよ。

——歌うときに、ゲームを意識したりしましたか？

水前寺 いえ、まったく自分の新曲として歌わせてもらいました。

——でも、ゲームの雰囲気には、ぴったりですね。

水前寺 どうなんですかね(笑)。まあ、ゲームをやっている若い人たちにも、私の曲を知ってもら

う機会になったらうれしいです。ほら、演歌っていうと、暗いイメージがあって、若い人ウケしにくいじゃないですか。

——その点、あの歌はとても明るい曲ですね。

水前寺 そうでしょ。演歌というより、ふつうの歌として、『ゴエモン2』ともども、覚えていただけるとありがたいですね。

——若いゲームファンがカラオケで歌うってことになっても、楽しいですよ。

歌手 水前寺清子

Kiyoko Suizenji

代表曲は、『365歩のマーチ』。以来、数々のミリオンセラーを生み出してきた。'93年12月、シングル『おんな富士』を発売。

水前寺 そうですね。でも、もともと私への贈り物って、意外にゲームソフトとか、若い人からのものも多いんですよ。

——すると、水前寺さんはけっこうゲームをやってるんですか？

水前寺 遊んだ数はそこそこあるんですけど。ただ、文字メッセージの多いゲームは苦手で、どっちかっていうと、気軽にスイスイ進めて、クリアしていけるゲームのほうが好きですね。でも、いったんゲームにのめりこむと、ずーっと夜中までやってもありますよ。やり過ぎて腱鞘炎になったこともあるくらいです(笑)。

——凝り性ってことですかね？

水前寺 『ゴエモン2』も、休みの日をうまく利用して、クリアしましたよ。やっぱり、宣伝している私本人が楽しくないゲームを、他人にすすめられませんからね。

——やはり、イメージどおり、筋目を通すかたなんですね。

水前寺 アハハ、そうですか？でも、せっかく楽しいゲームの仕事させていただいた以上、できるだけ多くの人にこのゲームをプレーしてもらいたいと思いますよ。つけ加えれば、このゲームをやるたびに、私のことを思い出してくれるとうれしいですね(笑)。*



『ファイナルファンタジーI・II』の発売だ!!

最近、大作ゲームソフトがあまりなくて、パツとしたニュースがなかったファミコンだけど、ここに来てとんでもなくビッグなソフトのリリースが控えていることが判明したのだ。

なんとあのスクウェアが、『ファイナルファンタジ

ー』の1作目と2作目を1本にまとめて発売するというのだ。タイトルも、ずばり『ファイナルファンタジーI・II』。付録として攻略本もついてくるっていうから、ファンとしてもぜひ押さえておきたい1本だ。発売日は2月27日。価格は6800円だ。新型ファミコンも発売されたばかりだし、これはまだまだ8ビットマシンも捨てたものではないといえるかも……。

NEC



'94年1月28日金発売

Emerald Dragon

エメラルド ドラゴン
©NEC Home Electronics, Ltd.
©メディアワークス ©グローディアライトスタッフ

名作の感動、
ほしのまま、
この手応え、
この面白さ、
DUO-Rのもの。

PC Engine DUO/CD-ROM²

150万台突破!! 記念セール

期間: '93年12月1日~'94年1月31日

今ならもれなく、 オリジナルテレカを プレゼント!

今、PCエンジンDUO-Rを買って応募すると、もれなく「エメラルドドラゴン〜木村明広氏描き下ろしイラスト〜」と「風の伝説ザナドゥ〜日本ファルコム描き下ろしイラスト〜」の、他ではゼツタイ手に入らない特製オリジナルテレホンカードを2枚セットでプレゼント!!

【応募要項】キャンペーン期間中('93年12月1日~'94年1月31日)にPCエンジンデュオ-Rを購入し、保証書に郵便番号・住所・氏名・電話番号を明記して、その保証書のコピーを郵送料の郵便切手150円分と同時して下記へお送りください。(当日消印有効)
※送り先: 〒163-91 東京都新宿郵便局私書箱27号 デュオ-Rキャンペーン事務局
※お問い合わせ先: デュオ-Rキャンペーン事務局 03(3485)2903



'94年2月18日金発売
風の伝説ザナドゥ
Falcom ©NEC Home Electronics, Ltd.
©日本ファルコム

CD-ROM
ゲームマシン
PC Engine
DUO-R

PCエンジン デュオ-R
標準価格 39,800円(税別)

NEC PC Engine Duo-R 保証書

機種名	PI-TG10	保証書番号	
購入日	年 月 日	購入店	
購入額	円	保証期間	年 月 日

※郵便番号・住所・氏名を必ず明記してください。

※この番号で登録します。
※日付(キャンペーン期間中)のもの、と店名印が明記されたものに限りです。

日本ファルコムのNo.1パソコンゲーム※、リアルタイムA・RPG「ブランディッシュ」
期待に応じて家庭用ゲームマシンに初登場。

より感動的に、より遊びやすく。さらに磨かれたPCエンジン版。
●パッドはもちろん快適操作。さらにPCエンジンマウスに対応しました。パソコン版と同リアルタイムな操作感が味わえます。
●絶妙なゲームバランスを実現。最後まで息もつかせぬスリリングなドラマが展開します。
●CD-ROMですます洗練されたビジュアルと迫力のサウンド。オリジナルをしる大臨場感をぜひ体験してください。

クリアトライアルキャンペーン実施決定!

©NEC Home Electronics, Ltd.
©日本ファルコム



お問い合わせ先は
NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)

アクション・ロープレ

Brandish

PCエンジン スーパーCD-ROMソフト
発売日未定 / 価格未定



※ログイン(アスキー) '91年12月6日号 SOFT LOG TOP30 初登場第1位。
コンプティーク(角川書店) '92年1月号ソフトセールストOP20 第1位。
POPCOM(小学館) ポプコム大賞'91 受賞。

今週も『ドラゴンボールZ 超武闘伝2』がトップをキープしているぞ。まだまだこの人気は続きそう。また、先週の10位から2位にジャンプアップしてきた『美少女戦士セーラームーンR』にも注目。今回は対戦モードもついてお得なのだ。

1



ドラゴンボールZ 超武闘伝2

今回の対戦モードには、コンピューターどうしの戦いを観戦できるモードがついているよね。ところで、難易度を高めにしてこのモードをずっつと見ていると、たまにコンピューターが隠し必殺技を使ったりするのだ。誰がどんな隠し必殺技を持っているかを知りたい人は、観戦モードを見るべし。

前回1 前々回1
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■バンダイ
9800円

2317

'93年12月17日発売

2



美少女戦士セーラームーンR

アニメでおなじみのセーラー戦士たちが活躍する『美少女戦士セーラームーンR』。ゲームに慣れないうちは、ちびうさを使ってプレーすると吉。ちびうさは、敵の攻撃がほとんど当たらないので、簡単に先のステージに進めるのだ。ちびうさでゲームに慣れてからほかのキャラクターたちを使おう。

前回10 前々回一
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■バンダイ
9800円

1730

'93年12月29日発売

3



ロマンシング サ・ガ2

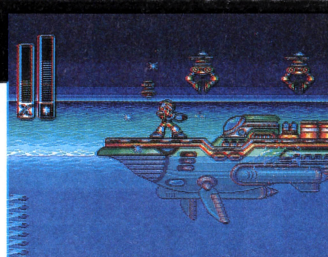
数ある必殺技のなかで決まるといえばん気持ちはいい技と言えば、やっぱり敵を一撃で倒せる分子分解だね。この技はカイザーアントやマルガリータなど、かなり強い敵にも有効だったりするのだ。ゲーム後半は分子分解でこいつらを倒しまくれば、楽に技術点が稼げてとってもいい感じだよ。

前回6 前々回3
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
スクウェア
9900円

1346

'93年12月10日発売

4



ロックマンX

三角蹴りやパワーアップパーツなど、新要素が盛りだくさんの『ロックマンX』。みんな三角蹴りはマスターしたかな？この技をうまく使えば、穴の底や高い壁の上など一見行けそうもない場所にも行けちゃうのだ。よさげなアイテムは、たいていこういった場所にあるのでいろいろ捜してみよう。

前回7 前々回一
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
9500円

1026

'93年12月下旬発売

5



ドラゴンクエストI・II

知っている人もいると思うけど、スーパーファミコン版のほとんどのBGMは、新しいフレーズが追加されてファミコン版の倍ぐらいの長さになっているのだ。ふつうにプレーしていてもまず最後まで聞くことができないので、一度プレーの手を休めてじっくり聞いてみてはいかがかな？

前回2 前々回2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円

800

'93年12月18日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです

●協力店 大昌ピーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかしや電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キディランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、トキハ(大分 大分)

6	がんばれゴエモン2 奇天烈將軍マッギネス	前回5 前々回— スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■コナミ 9800円	581	アクション '93年12月22日発売
7	クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ	前回28 前々回23 ゲームボーイ カートリッジ ■バナレックス・バンダイ 3500円[込]	546	アクション '93年10月22日発売
8	幽☆遊☆白書	前回3 前々回— スーパーファミコン カートリッジ ■ナムコ 9600円	539	アクション '93年12月22日発売
9	アラジン	前回11 前々回9 スーパーファミコン カートリッジ ■カプコン 9000円	475	アクション '93年11月26日発売
10	幽☆遊☆白書 暗黒武術会編	前回14 前々回30 ゲームボーイ カートリッジ ■トミー 3980円[込]	423	アクション '93年12月10日発売

読者のご意見板

●『ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ』のムーンブルクの女王を横から見ると足がないように見える。まるで幽霊のようだ。

東京都 片岡啓一 14歳

●『ロマンシング サ・ガ2』の技の"みじん斬り"や"線斬り"は、バトル後の敵の亡骸を想像すると恐ろしくて使えない……。

岡山県 森みどり 17歳

●受験が終わったらプレーするつもりでゲームの本数を数えたら、RPGだけで7本もあった。なんか大量の料理を食卓にズラッと並べられたみたいで、プレーするまえ

からおなががいっぱいな感じだ。

香川県 徳増貴史 19歳

●『ドラクエⅥ』では、孫まで生まれて、ゲーム中でジジババ体験ができるような気がする。

群馬県 今井タ起子 27歳

●今年は、ゲームの主人公がつぎつぎとピンボールではじかれる予感がある。

北海道 佐々木誠 15歳

●『夢見館』を後ろで見ていた母が、「こんな家に住みたいね〜」と言った。なんだか親父がかわいそうだ。 北海道 佐藤 誠 18歳

11	前回17 前々回— ウィニング・ポスト	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■光栄 シミュレーション '93年9月10日発売 12800円	407
12	前回— 前々回— スーパーマリオカート	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 レースゲーム '92年8月27日発売 8900円[込]	354
13	前回— 前々回— ツインビー ～レインボーベルアドベンチャー～	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■コナミ アクション 1月7日発売 9000円	325
14	前回13 前々回4 す～ぱ～ぶよぶよ	スーパーファミコン カートリッジ ■バンプレスト パズル '93年12月10日発売 8200円	318
15	前回16 前々回8 カービィのピンボール	ゲームボーイ バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション '93年11月27日発売 2900円[込]	315
16	前回23 前々回15 スーパーマリオコレクション	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション '93年7月14日発売 9800円[込]	299
17	前回25 前々回20 ミッキーマウスV 魔法のステッキ	ゲームボーイ カートリッジ ■ケムコ アクション '93年12月22日発売 3900円	280
18	前回— 前々回— ドラえもん2 ～のび太のトイズランド大冒険～	スーパーファミコン カートリッジ ■エポック社 アクション '93年12月17日発売 8000円	236
19	前回— 前々回— スーパーマリオランド2 6つの金貨	ゲームボーイ バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション '92年10月21日発売 3900円[込]	222
20	前回18 前々回29 トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■チェンソフト RPG '93年9月19日発売 9600円	208
21	前回12 前々回— テトリス武闘外伝	スーパーファミコン カートリッジ ■ビー・ビー・エス パズル '93年12月24日発売 8000円	207
22	前回8 前々回5 信長の野望・霸王伝	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■光栄 シミュレーション '93年12月9日発売 12800円	186
23	前回— 前々回— ロックンロールレーシング	スーパーファミコン カートリッジ ■ナムコ レースゲーム 1月3日発売 7900円	182
24	前回— 前々回14 T.M.N.T. ～ミュータントウォーリアーズ～	スーパーファミコン カートリッジ ■コナミ アクション '93年12月3日発売 9800円	181
25	前回— 前々回— 美少女戦士セーラームーン	ゲームボーイ カートリッジ ■エンジェル アクション '92年12月18日発売 3500円[込]	180
26	前回22 前々回7 餓狼伝説2	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション '93年11月26日発売 9980円	170
27	前回— 前々回— ワールドクラスラグビー2 ～国内激闘編'93～	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ミサワエンターテインメント スポーツ 1月7日発売 9300円	141
28	前回9 前々回— スーパーファイアー・プロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ヒューマン スポーツ '93年12月25日発売 9700円	136
29	前回— 前々回— ダウンタウンスペシャル くにおくんの時代劇だよ! 全員集合	ゲームボーイ バックアップカートリッジ ■テクノスジャパン アクション '93年12月22日発売 4800円	130
30	前回— 前々回— スーパーマリオランド	ゲームボーイ カートリッジ ■任天堂 アクション '89年4月21日発売 2600円[込]	129

※価格のあとに「込」マークのついているものは、消費税込みの商品価格。価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、P Cエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない
期待の新作weekly
TOP 20スーパーファミコン版の『サ
ムライスピリッツ』と『餓狼
伝説スペシャル』がさっそく
ランクインしてきたぞ。早く
画面写真が公開されないかな
あ。楽しみなのだ。

1 ファイナルファンタジーVI

スーパーファミコン バックアップカートリッジ 2549
RPG ■スクウェア 11400円 3月発売予定

格闘家マッシュは、格闘ゲームラ
イクなコマンドを入力すること
によって、必殺技が出せるのだ。

前回 1
前々回 1

2 ドラゴンクエストVI

スーパーファミコン バックアップカートリッジ 975
RPG ■エニックス 価格未定 発売日未定

『V』の結婚イベントのように、今
度もプレイヤーを悩ませるイベ
ントが用意されているらしい。

※画面は「V」のものです

前回 2
前々回 3

3 真・女神転生II

スーパーファミコン バックアップカートリッジ 508
RPG ■アトラス 9990円 3月中旬発売予定

今回のカジノでは、ファミコン版
の『II』で好評だった、あのコー
ドプレイヤーが復活しているぞ。

前回 4
前々回 4

4 V.R.(バーチャレーシング)

メガドライブ カートリッジ レースゲーム 434
■セガ 価格未定 3月発売予定

タイムアタックモードはかなり燃
えるんだけど、記録を保存するこ
とができないのだ。残念だなあ。

前回 5
前々回 5

5 MOTHER2 ギーグの逆襲

スーパーファミコン バックアップカートリッジ 275
RPG ■任天堂 価格未定 5月発売予定

戦闘システムがまったく公開され
ていないけど、前作と同じなの
かな？ 気になるとはならない？

前回 8
前々回 8

6	前回 9 前々回 10	ダービースタリオンII	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー シミュレーション 2月18日発売 12800円(予価)	251
7	前回 7 前々回 7	かまいたちの夜	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■チュンソフト アドベンチャー 発売日未定 価格未定	238
8	前回 14 前々回 9	いただきストリート2	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■エニックス テーブルゲーム 2月26日発売 9800円	201
9	前回 15 前々回 20	エメラルドドラゴン	PCエンジン スーパーCD-ROM(アーケードカード対応) ■NECホームエレクトロニクス RPG 1月28日発売 7800円	193
10	前回 1 前々回 1	サムライスピリッツ	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 発売日未定 価格未定	184
11	前回 10 前々回 11	スーパーリアル麻雀PN	スーパーファミコン カートリッジ ■セタ テーブルゲーム 3月上旬発売予定 9800円	175
12	前回 6 前々回 6	スーパーロボット大戦EX	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト シミュレーションRPG 3月下旬発売予定 9800円(予価)	164
13	前回 13 前々回 12	LUNAR2 ETERNAL BLUE	メガドライブ CD-ROM ■ゲームアーツ RPG 発売日未定 価格未定	152
14	前回 1 前々回 1	餓狼伝説スペシャル	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 発売日未定 価格未定	137
15	前回 11 前々回 13	餓狼伝説スペシャル	PCエンジン CD-ROM(アーケードカード専用) ■ハドソン アクション '94年7月発売予定 価格未定	127
16	前回 1 前々回 1	ワイルドトラックス	スーパーファミコン カートリッジ ■任天堂 レースゲーム 5月発売予定 価格未定	125
17	前回 1 前々回 1	フェーダ <エンブレムオブジャスティス>	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■やのまん シミュレーションRPG 7月発売予定 価格未定	106
18	前回 18 前々回 14	スーパーメトロイド	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション 3月発売予定 価格未定	90
19	前回 12 前々回 15	実況パワフルプロ野球'94	スーパーファミコン カートリッジ ■コナミ スポーツ 3月発売予定 価格未定	79
20	前回 1 前々回 1	ぷよぷよCD	PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■NECアベニュー バスル 2月発売予定 5600円	86

今週の特選ソフト

17 位 フェーダ<エンブレムオブジャスティス>

最近軟弱なゲームが多いと
お嘆きの貴兄に朗報。やのまんからハ
ードなシミュレーションRPG『フェー
ダ』が発売されるぞ。開発のかたにお
話をうかがったところ、苦勞している
点は、最大の売りである戦闘アニメの
制作だそう。アニメパターンの途方
もない数に腰が抜けそうな毎日を送
っているという。プログラム作業は順調
で、敵の思考ルーチンをはじめ、つぎ
つぎと組み上がっているようだ。



開発進行度... 30 パーセント

読者が選ぶ weekly TOP-20

『す～ぱ～ぶよぶよ』が先週の10位から5位に浮上。このままだと累計でメガドライブ版を抜きそうな気配。さて、どうなる？

今までの累計			
今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	3094
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	1948
3	4	ロマンシング サ・ガ2	1906
4	5	天外魔境Ⅱ 卍MARU	1241
5	3	ぶよぶよ	1182
6	6	真・女神転生	1115
7	7	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	1055
8	8	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	973
9	9	ストリートファイターⅡ ターボ	861
10	11	伝説のオウガバトル	779
11	10	聖剣伝説2	734
12	12	第3次スーパーロボット大戦	653
13	14	SNATCHER	630
14	13	餓狼伝説2	597
15	15	イースⅠ・Ⅱ	563
16	NEW	す～ぱ～ぶよぶよ	560
17	16	ファイナルファンタジーⅣ	507
18	18	美少女戦士セーラームーン	435
19	17	三国志Ⅲ	424
20	NEW	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	402

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ロマンシング サ・ガ2	スーパーファミコン ■スクウェア	983
2	2	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	853
3	3	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	492
4	4	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	333
5	10	す～ぱ～ぶよぶよ	スーパーファミコン ■パルプレスト	309
6	15	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	スーパーファミコン ■エニックス	302
7	5	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	294
8	11	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	メガドライブ ■セガ	246
9	NEW	イースⅣ	PCエンジン ■ハドソン	243
10	12	ストリートファイターⅡ ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	241
11	9	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	スーパーファミコン ■チュンソフト	227
12	13	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	224
13	6	ぶよぶよ	メガドライブ ■セガ	217
14	NEW	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン ■ヒューマン	196
15	16	イースⅠ・Ⅱ	PCエンジン ■ハドソン	174
16	20	聖剣伝説2	スーパーファミコン ■スクウェア	169
17	14	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	165
18	NEW	ドラゴンボールZ 超武闘伝2	スーパーファミコン ■バンダイ	164
19	19	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン ■スクウェア	158
20	NEW	ファンタシースター ～千年紀の終りに～	メガドライブ ■セガ	137

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。
累計の数字は、ファミコン通信'94年1月7日14合併号から現在までの累計です。

weekly TOP-10 ビデオゲーム

今週も『バーチャファイター』の人气が大爆発なのだ。状況によって視点が切り替わる迫力のバトルは、さすががポリゴンって感じですね。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター	■セガ アクション	9911
2	5	餓狼伝説スペシャル	■エス・エヌ・ケイ アクション	3320
3	2	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	3234
4	3	スーパーストリートファイターⅡ	■カプコン アクション	2365
5	6	雷電Ⅱ	■セーフ開発 シューティング	2233
6	4	アウトランナース	■セガ レースゲーム	1965
7	8	ぶよぶよ	■セガ パズル	1818
8	-	V.R.(バーチャレーシング)	■セガ レースゲーム	1617
9	7	サイバースレッド	■ナムコ シューティング	1562
10	-	アイドル雀士スーチーパイ	■ジャレコ テーブルゲーム	1212

weekly TOP-10 U.S.A.

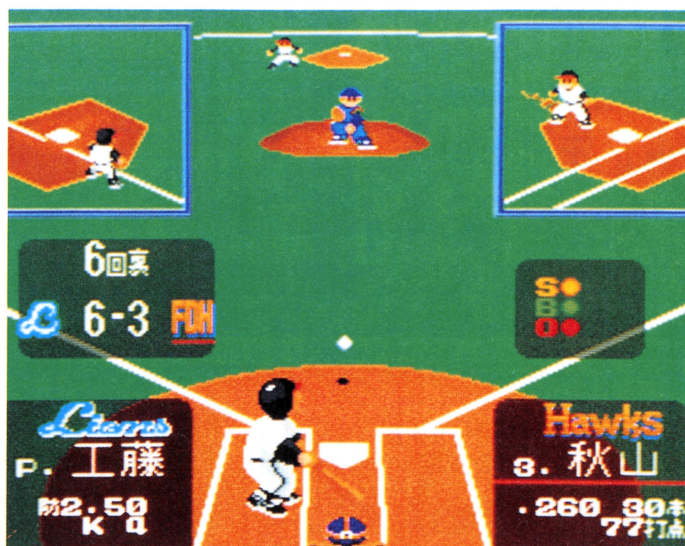
今週もニューソフトはランクインしてきていないのだ。それにしても、エレクトロニックアーツのスポーツゲームは根強い人気だね。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル	得点
1	1	アラジン (ALADDIN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション	
2	2	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM GENESIS アクション	
3	7	聖剣伝説2 (SECRET OF MANA)	■SQUARE SOFT SUPER NES アクションRPG	
4	-	テクモスーパーボウル (TECMO SUPER BOWL)	■TECMO SUPER NES スポーツ	
5	-	NBAプロバスケットボール ブルズVSブレイザーズ (BULLS VS BLAZERS)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ	
6	10	T.M.N.T.～ミュータントウォーリアーズ～ (T.M.N.T. TOURNAMENT FIGHTERS)	■KONAMI SUPER NES アクション	
7	-	NHLプロホッケー'94 (NHL HOCKEY '94)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ	
8	5	NFLプロフットボール'94 (MADDEN NFL '94)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ	
9	3	NFLプロフットボール'94 (MADDEN NFL '94)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ	
10	-	アラジン (ALADDIN)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション	

●協力店 プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)

●協力店 G&G Software Inc.

緊急速報 1



スーパーファミスタ3

お待たせしました!! 本家本元野球ゲームの代名詞ともいえる『ファミスタ』シリーズの最新作がスーパーファミコンに登場。驚きの新情報をマッハ15で緊急速報するぞ。

スーパーファミコン スポーツ ナムコ 3月4日発売 8800円 バックアップカートリッジ 8メガ

球春待ち住びるプロ野球ファンに新情報を!!

プロ野球もストーブリーグに入り、ファンにとっては球春が待ち遠しいところ。そんなキミに待ってましたの新情報。ジャジャーン、『スーパーファミスタ3』の登場だ。データも一新され、数々のパワーアップが施されたシリーズ最新作は、ファンの期待を上回るものに仕上がっているぞ。

まずは右の写真をご覧あれ。何と落合が巨人に!! いち早くFA制に対応した最新データ、さす

が『ファミスタ』って感じだね。もちろんこの写真は開発中のものだから決定データではないんだけど、これからも3月の発売に向けて可能な限り最新データを取り入れていくっていうから楽しみだ。

そのほかにも選手を成長させ、自分独自のチームを作るエディットモードや試合展開を設定できるオプション機能など魅力が満載。ひと足早く、'94年度のプロ野球を楽しむことができちゃうのだ。

落合が巨人に!!



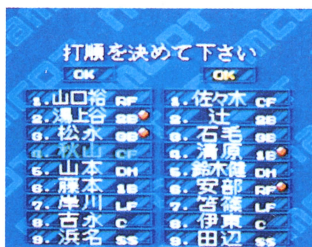
◆おなじみのモードのほかにリーグ戦などが加わってますます楽しくなったぞ。



◆選べるチームはおなじみの12球団におまけチーム4つを加えた16チームだ。



◆うまかドームとみなとのよこ球場が熱戦の舞台。昼か夜か試合時間も設定可能。



◆最新データをもとにした選手データ。これからはピンパン新しくなる予定だ。

スーパーファミスタ3 ちょっと新情報

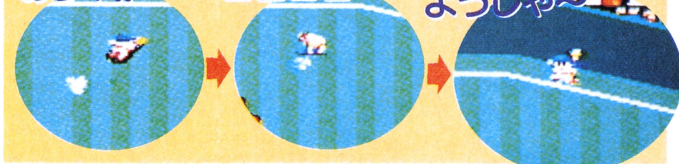
ファインプレーについて

地味ながら非常にウレシイ情報をひとつ。『3』ではピッチャーのファインプレーが可能になったのだ。これにより試合がグッとしまったものになりそう。また、野手のファインプレーにも下の写真のように新たな動きが加わったぞ。

おりゃ!!

ゴロゴロ

よっしゃ



リーグ戦モードで'94年度プロ野球開幕!!

『スーパーファミスタ3』では、プロ野球12球団に4つのおまけチームを加えた全16チームを操作することができるぞ。そして、これら16チームのなかから2～6チームを選んでリーグ戦を楽しむことができる。試合数も自由に設定できるっていうから、うれしいよね。もちろんデータはFA制を反映させた最新版だから、右下の写真のように榎原対駒田なんていう対決が楽しめる。で、

注目してほしいのがふたりの成績。ちょっとふだんでは考えられない数値だよ。これは、リーグ戦モードでのすべての成績がゼロから始まり、試合をこなすとその試合の成績に応じて打率、防御率などが変化していくため。右下の場面は、リーグ開始直後の試合で榎原がいきなり2点を取られ、駒田が2安打して、その成績のみが表示されているのだ。優勝だけでなく、タイトル争いも楽しめるぞ。

プロ野球リペナントリーグを

続ける (130 試合 52試合済) 始めからやる

勝ち抜け!!

試	勝	敗	勝率	差
1Sのり	123	75	.610	M 5
2のり	118	67	.568	5.5
3のり	124	61	.670	14.5
4のり	118	57	.678	15.5
5のり	120	51	.706	22.5
6のり	117	49	.701	23.0

細かい配慮がなんともウレシイ限りです

START CANCEL
6チーム
26回戦 (130試合)
9イニング
DH制 初

投手	打者
MAN	MAN
COM	COM
MAN	MAN
COM	COM
MAN	MAN
COM	COM

チームの操作は、コンピューターでも人でもオーケー。キミの好みに決められるぞ。

MINATO-NO-YOKO

回	1	2	3	4	5	6	7	8	9	得点	打点	塁上
1	0	0	0	0	3	2				6	6	
2	0	0	0	2	0	0				2	3	

LUCKY7
4. 秋山 7回裏 7点
5. 山本 3回裏 5点
6. 藤本 3回裏 4点

リーグ戦モードでは、スコアボードに他球場の試合経過が表示されるのだ。

投手10傑	防	勝	敗	S	回	振
1. 村田	2.85	9	2	0	82	33
2. 白井康	3.14	6	3	0	71	20
3. 野茂	3.19	12	2	0	124	43
4. 長谷川	3.54	7	7	0	106	25
5. 武田	3.85	10	9	0	145	44
6. 前田	4.05	6	8	0	109	20
7. 早野	4.10	5	4	0	68	19
8. 足利	4.15	10	3	0	115	35
9. 江坂	4.15	5	7	0	91	30
10. 小宮山	4.23	6	9	0	115	34

バックアップに成績が細かく記録されるのだ。奪三振だけにこだわってもいい。

首位打者	打点王	盗塁王	防御率1位	最多勝利	最優秀救援	最多奪三振
石毛 386	清原 19本	広沢 41個	山本 3.17	伊藤 12勝	伊藤 5回	伊藤 66個

このようにシーズンが終了すれば各タイトルが決定する。やるからには総ナメよ。

榎原と駒田の対決なのだ!!

3回裏
8s 3-4
BayStars
P. 駒田
1000 1本 2打点
GIANTS
P. 榎原
M99.8 S28

打てば打つほど実際に打率が上がるっていうのは、けっこうウレシイもの。投手にしても防御率が記録されるのなら、ムダな点は1点たりともやりたくないよね。

スーパーファミスタ3 ちょっと新情報

2

投手戦か打撃戦か? 画期的な試合設定

オプション画面ではイニング数、エラー、BGMの有無、走塁と守備のオート設定などいろんな設定が可能だが、目玉はなんといっても試合設定が可能。用意されているパターンは全部で3つ。打高打低の派手な試合が楽しみたいければ打撃戦に、打高打低の引き締まった試合が好みなら投手戦に、ノーマルな試合展開を望むなら白熱戦にと、自由な展開に設定できるのだ。その日の気分次第で決めよう。

イニング数 5回
エラー設定 スタボロ
試合展開 乱打戦
P1 オート なし
P2 オート 守備走塁
サウンド ステレオ
EXIT

エラー設定には、てっぺき、たまには、スタボロの3種類がある。試合展開を打撃戦にしてエラー設定をスタボロにすれば乱打戦必至。

スーパーファミスタ3 ちょっと新情報

3

やったぜホームラン!! ハデハデ画面

ホームランを打ったときに流れるおなじみのアトラクション画面もひととき派手になってリニューアル。みなとのよこ球場では大観覧

車のイルミネーションをバックに船が飛び、うまかドームではラーメン屋台が空を駆ける。派手というよりメチャクチャな感じ。



キミだけのオリジナルチームを育てる喜び

エディットモードでは、キミだけのオリジナルチームを作ることができる。まずはオリジナルチームのベースとなるチームを選択。選べるチームは駿足ぞろいのアッシーズ、打撃力を誇るカットパス、守備ならおまかせのウケローズの3チームだ。チームを選んだら育てていく選手をスカウト。日本全国各地からノミネートされている総勢144名のなかから、これと思われる選手を入団させよう。名前

をつけることも忘れずにね。つぎに、いよいよ試合に出場させて育てていくわけなんだけど、選手の成長にはつぎの条件が必要なのだ。まず打者は1番から4番の打順で試合に出場させること。そして投手はセーブポイントをあげることだ。ただし、経験を積ませすぎるとFA宣言してなくなっちゃうから注意。また、こうして育てたチームはまへのページで紹介したリーグ戦に参加させることもできるぞ。

名選手を育てろ!!



キミの理想チームはどんなチームかな? エディットモードでキミだけのオリジナルチームを作ろう。

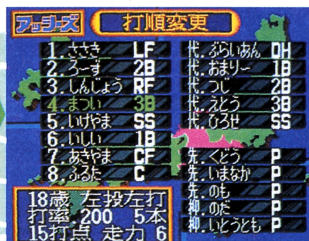
チームを選べ



スタメンに入れて



選手発掘



試合出場



ペナント出場可能です

チーム成績					
	得	失	打率	防率	本
1. As	183	143	.307	4.34	35
2. As	145	129	.259	3.91	29
3. As	188	148	.306	4.56	39
4. As	152	130	.267	3.98	28
5. As	105	151	.208	4.62	13
6. As	97	169	.191	5.21	13

キミが手塩にかけたオリジナルチームが、セクトと日本一を賭けて対戦、なんてことも?

FA宣言しちゃうことも



FA宣言した選手はオリジナルチームからいなくなるが、他球団に入ることはないのだ。

開発状況

ほぼ完成しています。充実したシステムによるスリリングな野球を楽しんでください。ナムコ がんのすけ

スーパーファミスタ3 ちょっと新情報

すべてを知ってるスコアブックモード

スコアブックモードでは、リーグ戦モードと対コンピュータモードにおけるすべての試合の通算成績を見ることができる。どのチームがどのチームにいくつ負け越しているか、なんていうデータがひと目でわかってしまう。おまけにキミ自身の通算打撃成績なんてのも教えてくれるぞ。これで対コンピュータ戦にも熱が入ることうけあいだね。友だちどうして通算打撃をくらべるってのもいいかも。

チーム別勝敗									
As	1勝	0敗	As	0勝	1敗	As	1勝	0敗	As
As	1勝	0敗	As	0勝	1敗	As	1勝	0敗	As
As	1勝	0敗	As	0勝	1敗	As	1勝	0敗	As
As	1勝	0敗	As	0勝	1敗	As	1勝	0敗	As
As	1勝	0敗	As	0勝	1敗	As	1勝	0敗	As
As	1勝	0敗	As	0勝	1敗	As	1勝	0敗	As
As	1勝	0敗	As	0勝	1敗	As	1勝	0敗	As
As	1勝	0敗	As	0勝	1敗	As	1勝	0敗	As
As	1勝	0敗	As	0勝	1敗	As	1勝	0敗	As

データが残ってことはヘボい試合はできないぞ。遊びに来た友だちが見て大笑い、なんてことがないようにがんばるべし。

スーパーファミスタ3 ちょっと新情報

ナムスポ健在

『ファミスタ』シリーズといえば忘れてならないのが試合終了後のナムコットスポーツ、通称ナムスポだ。知らない人のために説明すると、ナムスポは試合終了5秒後には発行されるという、世界最速のスポーツ新聞。試合の結果はもちろん、監督の談話なんかも読める。一部の人気に大人気(?)の4コママンガ「野球くん2」も連載されている。まさにおもしろくてためになる夢の新聞なのだ(大げさ)。



いかににもスポーツ新聞っぽい大見出しが、いい味出しています。読むのを楽しみにしている人も……いるよね?

サービスだよ...

全員集合!

サービス、なんちゃらかんちゃら。サービス、ほにゃららふにゃらが。ケロケロ。いつもサービス満点の週刊ファミ通が今回お届けする企画は、ゲームメーカーが実施しているサービス関連の特集なのだ。読んでケロ。

サービスとは?

ババンババンバンバン、歯^は磨^{みが}けよ。歯^は磨^{みが}いたか? 大人^{おとな}はなア、歯^は磨^{みが}かないとなあ、サービス^うが受けられないんだア。なんちてー。ウフン(サービス)。

サービスっていうと、なにかといろいろ、オヤジ学生ガキ子供みなさんがグシシでムフフでウハウハなことを想像しがちだ。で、それ^{まじが}は間違^{まちが}っていないのだ。事実、グシシでムフフでウハウハちゃん^{きぶん}な気分^{ひた}に浸れるもてなしこそがサ

ービスだからだ。アン(サービス)。

そこで、ゲーム雑誌^{ざっし}のファミ通では、ゲームメーカーがゲームユーザー^{たい}に対して実施^{じっし}している、いろいろなサービスというサービスを片^{かた}っぱしから集めてみた。そして、その集めたものを大紹介^{だいしやうかい}しちゃうのだ。アッアッ(サービス)。

サービスに飢えたチミたちは、これ読んでグシシ(きつ)でムフフ(たぶん)でウハウハ(おそらく)になってくれ。アハン(サービス)。

聞いたよ

サービスってなんですか?

サービスがほんとにグフフでムフフでウハウハなのかを聞いてみた。あなたの会社にとってサービスとはなんですか? と、漠然と曖昧になん

となく適当に聞いてみたところ、このような結果になってしまったのだ。なるほど。あまりグフフでムフフでウハウハではないような感じだね。

局 名	コ メ ン ト
N H K	たまたま電話を取っただけの私が、ひとりで導き出せるような問題ではないですねえ。
日本テレビ	フジテレビさんを支援するようなコメントになりますよね。それを答えるわけにはいきません。
T B S	いろいろなかねあいもございますし、これはとても難しい質問だと思いますねえ。
テレビ朝日	"サービス"をひとりで言い表わせなんて、けっこうムリな質問ですね。
テレビ東京	うーん、そうですね。個人レベルではいろいろあるんですけど、ここはノーコメントで。

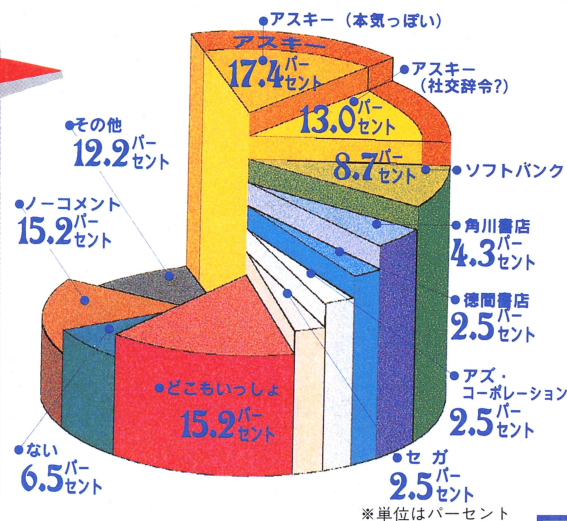
聞いたよ

サービスのよい出版社はどこですか?

今度はゲームメーカーに株アスキーのファミ通として、サービスのよい出版社はどこかを曖昧で漠然になんとなく適当に聞いてみた。そしたら下の円グラフのような結果になった。一応、株アスキーがダントツのトッ

プというような結果になってはいるが、そのなかの半分近くが社交辞令っぽい感じの返答だったというところが興味深い。すなわちこれもつまりその、メーカーサイドのサービスの一環なのだろうか。

なんと!!アスキーがダントツのトップ!?



株アスキーにした(社交辞令っぽいのは除く)理由としては、「広告部ののは除く」、「いつもファミ通をくれる」とか、「ページをとってくれる」なんてのがあった。株アスキー以外を挙げた理由が多かったの

は、「バイク便をよく出してくれる」、「よくメシをおごってくれる」、「なんでも記事にしてくれる」といったところだった。どうやらメーカーさんにとってはこんなところがサービスになるらしい。安心したぜ。

つまりいろんなサービスがあるぜ
つぎ行ってみよう

SERVICE

耳元で女子がささやいてくれる それがテレホンサービスだ

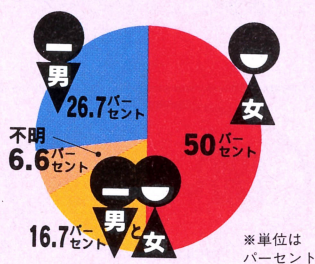
チミたちはQ²以外のテレホンサービスにかけたことがあ
るか〜? たまにはかけてみるのもよいのでお勧めする
ぞなもし。そういうわけで大紹介するぞなもし。

左手で受話器を持って……
チミチミ、右手はダイヤルよ

最新のゲーム情報が電話イッパ
ツで入手できる、そりゃあナイス
でナイスでナイスなサービスが、
その名のとおりのテレホンサービ
スだぞなもし。当局の調べによる
と、テレホンサービスを実施して
いるメーカーの数は31ともそれ以
上とも言われているぞなもし。こ
こではテープで行なっているテレ
ホンサービスを、バンパバーンと
一挙大紹介しているので、ぜひチ
ミらの最新情報入手ライフに役立
てて欲しいぞなもし。

テレホンサービスは おネーさんが多いのだ

当局の調べにより、テレホンサービス
の出演者は、男よりも女のほうが多い
ことが明らかになったので報告します。



【テレホンサービスの裏っかわ】

お姉たちとか

◆コナミの早砂部屋(ブブツ)のふたりの録音風景。なんかエッチだぞ(ウソ)。



こんなにタイヘン

◆テレホンサービスの録音作業には、
テーブルコーダーにマイク、そしてま
ごころが必要。キミは知っていたか?



メーカー名	TELナンバー	所要時間	コメント
アイジーエス	03-3641-6461	2分40秒	『Jリーグ(中略)サッカー』の情報が満載。内容が半年間変わっていないのがなあ……。
アイレム	札幌 011-685-9131	2分53秒	イベントと発売情報がメイン。男の人が棒読み。雑音が入って聞き取りにくかった。
	東京 03-3823-5130	2分53秒	イベントと発売情報がメイン。女の人も棒読み。雑音が入って聞き取りにくかった。
	大阪 06-535-0651	2分53秒	イベントと発売情報がメイン。ふたり揃って棒読み。雑音が入って聞き取りにくかった。
	名古屋 052-323-0270	2分53秒	イベントと発売情報がメイン。司会者が棒読み。雑音が入って聞き取りにくかった。
	福岡 092-475-9400	2分53秒	イベントと発売情報がメイン。けっこう棒読み。雑音が入って聞き取りにくかった。
アクレイトジャパン	03-3730-9767	1分30秒	『モータルコンバット』の技や隠れキャラの情報が盛りだくさん。BGMがウルサイ。
アスキー	03-3250-5600	2分32秒	司会と須田彬の巧妙なトークが楽しいから聞くよ。康珍化の読みかたを説明していた。
アスミック	03-3235-5902	5分3秒	『ドカボン』のゲーム大会を実況。その最中にCMが入るのが斬新。頭悪そうなふたり。
エス・エヌ・ケイ①	06-339-0110	2分42秒	『龍虎の拳2』など、ネオジオソフトのナイスな最新情報が盛りだくさんなのだ。
	② 06-339-0110	58秒	混雑時やPM19:00~PM14:00にはこっちが聞ける。簡単な新作ラインナップ情報。
エニックス	03-3371-5581	1分25秒	昼は質問電話。『ドラクエII』のエンディングが流れているので心が安らぐ感じ。夜のみ。
NECアベニュー	044-853-5560	2分23秒	クイズをやっているのだが、応募者3名で正解者が1人なので、みんな応援してあげて。
カプコン	札幌 011-281-8834	2分55秒	1000人に当たるプレゼントクイズをやった。メインはアーケードも含めた新作情報。
	仙台 022-214-6040	2分55秒	1000人に当たるプレゼントクイズをやった。メインはファミコンも含めた新作情報。
	大阪 06-946-6659	2分55秒	1000人に当たるプレゼントクイズをやった。メインはメガドライブも含めた新作情報。
	東京 03-3340-0718	2分55秒	1000人に当たるプレゼントクイズをやった。メインはゲームボーイも含めた新作情報。
	名古屋 052-571-0493	2分55秒	1000人に当たるプレゼントクイズを実施。メインはスーパーファミコンなどの新作情報。
	広島 082-243-6264	2分55秒	メインはアーケードも含めた新作情報。1000人に当たるプレゼントクイズをやった。
	松山 0899-34-8786	2分55秒	メインはアーケードも含めた新作情報に、1000人に当たるプレゼントクイズもやっていた。
	福岡 092-441-1991	2分55秒	1000人に当たるプレゼントクイズ。アーノド、アーケードも含めた新作情報も満載。
カルチャーブレーン	03-3829-0870	1分35秒	まさおちゃん(男だと思う)が怪しい。早口すぎる。最後に別の番号(0816)を述べて続く。
	03-3829-0876	1分35秒	同様に早口。攻略を解説してるのだがジャブ透かし投げとかいってなんのこともやら不明。
ケムコ	北海道 011-221-2698	2分57秒	クイズと情報。威勢のいい男女が司会でハズシ気味。全体的にエコーが利いている。
	関東 03-5269-9381	2分57秒	クイズと情報。威勢のいい男女が司会。全体的にエコーが利いていて大迫力。
	中部 052-581-2340	2分57秒	楽しいクイズとナイスな最新ゲーム情報。威勢のいい男女が司会でハズシ気味。
	近畿 06-885-5225	2分57秒	クイズと情報。司会の男女が威勢がよい。全体的にエコーが利いて聞き取りにくい。
	中国 0823-24-9999	2分57秒	クイズと情報。威勢のいい男女が司会で全体的にエコーを利かせて情報を伝達。
	四国 0899-45-0346	2分57秒	愉快的クイズと嬉しいテレビゲーム情報。威勢のいい男女が司会で小気味いい。
	九州 092-471-0700	2分57秒	クイズと情報をメインにしている。威勢のいい男女が司会でハズシ気味のギャグを言う。
光栄	家庭用 045-561-8000	2分57秒	ジュンマンショウア って外人が司会。わかりやすいゲーム解説。シャバタバで始まる。
	パソコン 045-561-1100	3分4秒	こっちはバッピーで始まる。そのうち外人の喋りがふつになる。新刊情報もある。
コナミ	札幌 011-241-4900	2分56秒	昔より各段に上手になっている早坂さんと砂井さんが司会。たまにヘナヘナな情報を言う。
	秋田 0188-24-7000	2分56秒	昔より各段に上手になっている早坂さんと砂井さんが司会。たまにヘナヘナな冗談を言う。
	新潟 025-229-1141	2分56秒	昔より各段に上手になっている早坂さんと砂井さんが司会。たまにヘナヘナなことを言う。
	東京 03-3436-2277	2分56秒	昔より各段に上手になっている早坂さん&砂井さんの司会。たまにヘナヘナなギャグを言う。
	大阪 06-456-4578	2分56秒	昔より各段に上手になっている早坂さんと砂井さんが司会をやっている。嬉しいネ。
	松山 0899-33-3399	2分56秒	昔より各段に上手になっている早坂さんと砂井さんが司会。たまにヘナヘナなウソをつく。
	福岡 092-715-8200	2分56秒	昔より各段に上手になっている早坂さんと砂井さんが司会。これから期待したい感じ。

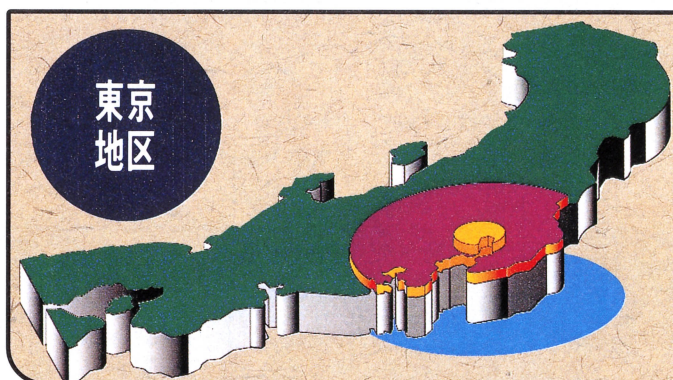
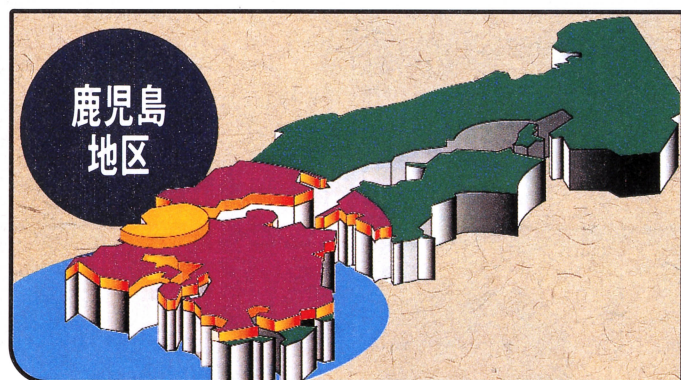
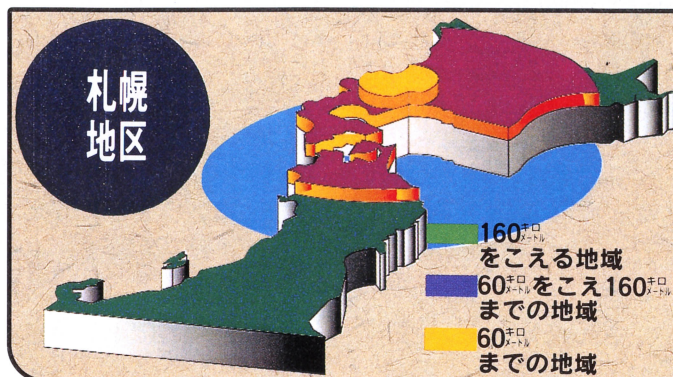
※電話番号はおまちがえのないように注意してくださいね。早砂部屋からのオ・ネ・ガ・イ。電話をかけるときには、お家の人にひと声かけてね。早砂部屋からのオ・ネ・ガ・イ。

サービスだよ…全員集合!

親切な料金表つき

ここでチミたちにひとつ注意しておきたいことがあるぞなもし。ひとつ、かけすぎに注意。耳が痛くなるぞなもし。ふたつ、かけすぎに注意。ヒジが痛くなるぞなもし。みっつ、料金がかさむぞなもし。とくにみつつめは重要だ。右の料金表(3分あたり)&電話距離表を役立てて、かけすぎに注意だ。

	昼	夜	深夜
区内	10円	10円	10円
黄色	90円	90円	70円
紫色	180円	100円	90円
緑色	200円	120円	110円



CG ハマグリ社

メーカー名	TELナンバー	所要時間	コメント
コナミ 大牟田	0944-55-4444	2分56秒	昔より各段に上手くなっている早坂さんと砂井さんが司会。これからが期待なのか?
志布	0994-72-0606	2分56秒	昔より各段に上手くなっている早坂さんと砂井さんが司会。これからに期待だぜ!!
鹿児島	0994-44-3977	2分56秒	昔より各段に上手くなっている早坂さんと砂井さんが司会。これからもガンバレ!!
スクウェア 東京	03-3459-9999	3分52秒	NTT出版のテレホンサービス。ナイスコンビネーションの男女。開発の人も出演。
大阪	06-371-9999	3分52秒	NTT出版のテレホンサービス。ナイスコンビネーションの男女。開発の人も登場。
セガ 札幌	011-842-8181	2分49秒	たまたま林原めぐみが登場してて、なんだか得した気分。ゲームの情報は薄く、少ない。
仙台	022-285-8181	2分49秒	たまたま林原めぐみが登場してて。儲けたぜ。ゲームの情報は薄く、少ないのが残念。
東京	03-3743-8181	2分49秒	たまたま林原めぐみが登場してて、お得な感じ。ゲームの情報は薄く、少ない。
名古屋	052-704-8181	2分49秒	たまたま林原めぐみが登場してた回を聞いてラッキー。ゲームの情報は薄く、少ない。
大阪	06-333-8181	2分49秒	たまたま林原めぐみが登場してて、なんだか得した気分。ゲームの情報は薄く、薄い。
広島	082-292-8181	2分49秒	たまたま林原めぐみが登場してて、なんだか得した気分。ゲームの情報は薄く、少ない。
福岡	092-521-8181	2分49秒	たまたま林原めぐみが登場してて、なんだか得した気分。ゲームの情報は薄く、少ない。
タイトー 東京	03-3239-4000	2分31秒	「元巨人軍エースの……」と何度もくり返す定岡正二(サダ)が送るハリスタ情報。ナイス。
高松	0878-33-6340	2分31秒	「元巨人軍エースの……」と何度もくり返す定岡正二(サダ)が送るハリスタ情報。ステキ。
データイースト	03-3398-5317	2分15秒	司会の人の声がナイスガイっぽい。で、なんだかわかんないうちにさわやかに終了する。
テクノスジャパン	03-5343-5605	1分4秒	はがきでのスタッフ募集をやった。そんだけ。ゲームの情報はなかった。ゴー!!
テクモ	03-3222-7550	1分28秒	女の人とロベルト片野による「テクモスーパーボール」情報。女の人がプロっぽい。
ナグザット	03-5395-2088	---	まだテープが入ってない。ちかぢか再開予定。
日本テレネット	03-5394-5510	2分59秒	萩森由子によるどの雑誌よりも速い「コスミックファンタジー」情報。いい感じがする。
任天堂 札幌	011-612-4144	3分3秒	任天堂以外の他機種や他社のソフト情報なども提供している。さすが。女の人が元氣。
東京	03-3540-9999	3分3秒	任天堂以外の他機種や他社のソフト情報なども提供している。やるな。女の人が元氣。
名古屋	052-586-3000	3分3秒	任天堂以外の他機種や他社のソフト情報なども提供している。スゴイ。女の人が元氣。
大阪	06-210-9999	3分3秒	任天堂以外の他機種や他社のソフト情報なども提供している。ナイス。女の人が元氣。
京都	075-525-3444	3分3秒	任天堂以外の他機種や他社のソフト情報なども提供している。グー!! 女の人が元氣。
岡山	086-255-2130	3分3秒	任天堂以外の他機種や他社のソフト情報なども提供している。偉い!! 女の人が元氣。
ハドソン 札幌	011-814-9900	3分57秒	高橋名人がやっていると思ってたんでガックリ。投稿のネタの内容がヘナヘナ。
東京	03-3260-9901	3分57秒	高橋名人がやっていると思ってたんでガックリ。投稿のネタの内容がツマラズ。
名古屋	052-586-9900	3分57秒	高橋名人がやっていると思ってたんでガックリ。投稿のネタの内容がヘボヘボ。
大阪	06-251-9900	3分57秒	高橋名人がやっていると思ってたんでガックリ。投稿のネタの内容がヘロヘロ。
広島	082-814-9900	3分57秒	高橋名人がやっていると思ってたんでガックリ。投稿のネタの内容がヨボヨボ。
福岡	092-713-9900	3分57秒	高橋名人がやっていると思ってたんでガックリ。投稿のネタの内容がショボイ。
バンダイ	03-5828-3333	2分2秒	昼間は質問の受け付け。夜はテープで情報を流している。ゲームの情報が充実してます。
バンプレスト	03-3847-6320	1分37秒	昼間は質問の受け付け。森って人のひとり芝居が楽しいが、その半面、悲しくもなる。
ビデオシステム	075-723-1544	3分39秒	『ファイヤープロレスリング』関係に力を入れた新作情報。あっこって人がヘン。
ヒューマン 東京	0422-70-7796	2分27秒	『ファイヤープロレスリング』関係に力を入れた新作情報。あっこって人が愉快。
大阪	06-886-3465	2分27秒	『F-1グランプリ』関係の情報が豊富。男の人のCMっぽい話しかたが気になる。
マイクロキャビン	0593-53-3611	2分27秒	広告でのプレゼントの当選者発表とか。パワーアップって言葉は何度も使うのが特徴。
ライトスタッフ	03-3772-5073	2分20秒	会報の発送が遅れるとか、今回は話のネタがあるとか、正直なところには好感が持てる。
リバーヒルソフト	092-771-0328	4分35秒	とにかく『フェイスボール』の情報が盛りだくさん。女の人が妙にハキハキしている。

※上記のコメントは'93年12月に聞いて書いたもののよん。'94年1月には内容が変わっているかも知れないわね。そんなときにはカンペンしてね。早砂部屋からのオ・ネ・ガ・イ。

SERVICE アンケートハガキを送ると大吉 入会金いらすの会報誌サービス

ただっていいよな。コストパフォーマンスに優れているよな。しかもくれちゃうってんだから、言うことなしだ。てなわけで、貰えちゃう雑誌編なのだ。いってみよう！

実施しているメーカーは
意外と少ないでヤンスよ

えっと、メーカーに大ファック
スアンケートを実施して、雑誌や
会報をただで(一部会費必要)く
れるところを探してみましたの。
そしたら、こんだけのメーカーが
やっていたのね。世間様は不況で
ピューピューだっているのにさ。
サービスが行き届いているぜ、ゲ

ーム業界！ って感じなの。掲載
した以外にもエニックス、パッ
クインビデオ、ヒューマンなどで、
ファンクラブや会報を運営してい
る(入会金、会費あり)ので興味の
ある読者ちゃんは問い合わせみて
ね。広報のお兄さんが丁寧に
お応してくれるからね(たぶん)。

例 表の見かたなの

ふにやちん度

★★★★★

● 会報誌のイメージを表わしているの
よ。でも編集部で勝手にイメージし
たものだから、ちとブーな感じかも。

● お星様は奇麗だよね。でもこのお星
様は、“〜度”の点数を示してい
るんだ。最高点は5つのお星様だよ。

絢爛怒濤の装丁で専門誌を 脅かすカプコンのアレ

あの『1941』のカプコンが、またも
やってくれたぜえ！ とにかく
凄んだ、これが。まあ右の写真
を見ておくれっ。こいつは『クラ
ブ★カプコン』ちゅうて、『1941』
のカプコンがユーザーにただで配
っている、全106ページ、カラーグ
ラビア満載の雑誌でヤンスよ。そ
の内容は『ストII』や『ロックマン』
などのシリーズ最新情報がドシャ
ガシャ。ゲーム専門誌がこいつを

読んだら「聞いてないよ〜」と大合
唱するほど、充実した内容なのだ。
しかも、配布数は約20万部。こり
や某誌より部数が多いでないかい？
それはいいとして、気になる
配布先は、『ロックマン』キャラ
募集の応募者や、アンケートはが
きを送ってくれた人を中心にプレ
ゼントしてるんだってさ。まあ全
員じゃないみたいだけど、読んで
みたい人は、はがきを送ると吉ね。

隠居ビビリっち度

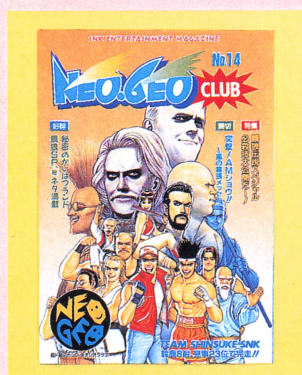
★★★★★



なんか大阪在住のメーカーが多いの
う。てなことて、エス・エヌ・ケイは
約3ヵ月に一度『NEO・GEO CLU
B』という広報誌を15000部発行して
いますよ。こちら入会費と会費は
無料。でも、現在は会員調整のため、
新規受付はなしだってさ。がち
ょーん。100メガショックだぜ！

100メガ度

★★★★



大阪でバイバイいわす
来たぞ来たぞSNKのソレ

軽さが決め手だ(?) ライトスタッフのコレ



ライトスタッフの季刊誌『RSのどい
つもこいつも』は、アンケートはがき
を送ってくれた人全員に(大きくて
たね)無料配布しているのだ。全員ち
ゅうのはポイント高いよね。つまり
は誰でも貰えちゃうってわけだわさ。
ちなみに現在の配布数は10000オー
バーちゅう感じなのん。

太っぱら度

★★★★

スカイブルーに輝くぜ ウサギだテクモだソレノ

ウサギちゃんといえばテクモだよ。べつにエッチな意味じゃないけどさ。でだ、つねにうさぎを見つめるテクモが定期的に刊行しているのが『テクモランド通信』でヤンスよ。これまた入会金と会費は無料で、しかも名前に『通信』とついているのだ。そういう名前の刊行物ってさ、ク

オリティーつうのが高いよね。と、さりげなく自画自賛しつつ説明に戻るけど、これって新聞なんだよね。ちとボリュームさにかけるけど、内容はけっこう軽めで読みやすいかも。ただ、タイトルに“だよん”が乱発され、腰ヌケな感じなので、注意が必要だ。しなくてもいいけど。



だよんだよん度

★★★★★

入会金なしの
バニーハドソン



バーイ、ハドソンは『ユーモアネットワーク』を年10回発行。'94年度は1500円(予定)の会費が必要だが、体験版ソフトも貰えてお得よ。

カブキ度

★★

誕生日にやってくる リバーヒルソフトのカレ



『プリンセス・ミネルバ』のリバーヒルソフト(新しげなソフト名を出してしまった。不覚)では『RIN』というファンクラブの会報を出してるのよ。入会金はいらんけど、会費は2000円必要なのでサイフの中身を確認して申し込むとよいですね。ちと会費が高めだけど、会員の誕生日にはバースデーカードなんかも送ってくれちゃうのでドンマイドンマイ(?)。あと、ウチの姉妹誌のアスキーコミックで同ゲームのマンガを連載しているの、そっちのほうもヨロシクね。

ファンタジー度

★★★★★



帝国度

★★★

ゲー帝じゃなくてケム帝 比類なきケムコのアモーレ

『スパイVSスパイ』のケムコでは『ケムコ帝国』つう雑誌を隔月で発行しています。これはケムコクラブの会報で、アンケートはがきに答えてくれた人、テレホンクイズに答えてくれた人、読者募集に応募してくれた人に送ってます。もちろん入会金も会費もいらないう。現在は約12000人の会員がいるっす。語尾に“っ”がついているのは、とてもうとうしいです。ところでケムコクラブにはVIP会員というのがあるんだけど、会員番号1番の人の電話番号が現在使われていないみたいっす。引越したときは、ファンクラブにも連絡するっす。

栄光のナンバーワンは はてさてハウマツチ

せっかく会員になるんだったら、やっぱり会員番号1番ちゅうのがいいよね。ハイソサエティーで持権階級な感じ。とはいえ、おいそれとは手に入らない番号だからこそ、希少価値ちゅうのがあるわけだしなあ。うーん、ジレンマ。でも、蛇の道は蛇じゃじゃじゃーんっていうし、いっちょトライシ

てみましたのよ。つまりは金で番号を買おうってわけです。——もしもし、京都府のAさん(プライバシー保護のため仮名を使ってます)のお宅ですか? A はい。そうですが……。——あつ、怪しいモンじゃないッス。週刊ファミ通の清く正しい編集者なんスけど、お宅にパチ夫く

んファンクラブ会員のホエホエくん(これも仮名)はいますか? A ちょっと待ってください……。ホエホエ ……はい? ——私は(以下取材内容を説明)というわけなんです。で、会員番号1番の権利をいくらだったら売ってくれるかなあ? ホエホエ えっ、本当に買ってくれるんですか? だったら……。——あつ、予算がないんで買えません。仮定の話ということで。やっぱり10000円ぐらいイキます? ほえほえ それぐらいなら、まあ。——じゃあ、それでウッポーだね。てことで、高度に経済的な商談の結果、かなり高めの値段が出ました。ところで、この値段でナンバーワン会員の権利を買う人はいるの、だろうかしらん? ちと疑問ね。

会員番号No.1の値段10000円

SERVICE ソフト買って送って応募すれば 貰えてうれしいグッズなのだ!

あうん。ソフト買ったときにさ、パッケージのなかにアンケートはがきがあるじゃん。えっ、そんなもん捨てる? いや捨てないで。送るといいことあるからさ。

テレカとポスターは王道くん
たまには邪道もいいかもね

最後に紹介するのはグッズ関連だよ。これって貰ってうれしいし、とってもわかりやすいサービスだよ。今回はちと変わったグッズを紹介した(協力してくれたのに載せられなかったメーカーさん、ゴメンナサイ)けど、これ以外にも各メーカーはソフトの発売時期、

イベントを開いたとき、はたまた専門誌に強要されたときなど、さまざまなカタチでグッズプレゼントを行なっているのだ。ホント、大変だけど、サービスをすることでユーザーと信頼関係が築けるんだから安いもん(かも)さ。頑張れ。でもサービス残業はほどほどにね。

例



写真の見かた

セーラー服ってなんかサービスって気がするでしょう。そういう写真がいっぱい載っているから、見逃したら大変なことになるぞ!

スネ毛までバッチリ写した、鮮明写真だから、グッズの細部がハッキリわかるよね。これでもう安心だ。安心したらグッスリ眠ろう!

まさかの現ナマ投入爆撃! イマジニアのSP大作戦

掟破りの超禁断の秘技ともいえる、究極のサービスグッズ。それはイマジニアが『ウルフェンシュタイン3D』で実施した100名に10000円現ナマプレゼントってヤツだぜ。たぶんそうだ。だって、現金だぜ現金。ふつうやんないよな。でだ、応募方法なんだけど、これはファミ通をはじめ、各雑誌に掲載された広告についている予約券を指定のお店に持って行って、ハンコを押してもらえばオーケーって感じ

なわけ。残念ながらもう受け付けは終わってしまったけど、発送は1月に行なわれるらしいんだな。でもソフトは2月に発売されるんでしょ。もし、10000円が当たったあと、予約を取り消しちゃったらどーすんのさ? 「対処法はないです。キャンセルされたらあきらめるしかないですね。」(イマジニア 広報) うっ、泣かせるセリフ。良い子はこんなことしちゃダメだよ。

お客様引換券	戦士申込書<予約券>	No.	SFC「ウルフェンシュタイン3D」店舗様	No.
●戦士名	渡辺 美紀 だゐあ〜ん		受付日	1994年 1月 21日
※店名スタンプを押してください。			お名前	渡辺美紀
	●店名スタンプがない場合は無効です。 ●平成6年2月発売(¥9,800) ●大切に保存してください。		住所	渋谷区代々木4-33-10
			電話番号	03-5351-8111
			店舗名	(株)アスキー代表



誤字脱字に
注意なのん

これで10000円が
うっしゃしゃ〜

玉フェチは生睡ごっくん パチ夫くんの会員証だよ

ビューチーな女性社員が多いことで有名なココナッツジャパン。だからって、お姉様がたが濃厚なサービスをしてくれるってわけじゃないけどさ(あたりまえね)、ちと書いてみましたゴメンナサイ。じつは会費無料の『パチ夫くんファンクラブ』に入会すると、オリジナル会員証とステッカーが貰えちゃったりするのだ。おまけに通販グッズが郵送無料になるの。お得やね。



だに予約確認印(お店で貰うと吉)を押したはがきをリバーヒルソフトに送ると、抽選でオリジナルシングルCDが当たるみたいなの。しかもこれが毎週500名、9週連続で4500名にプレゼントするんだって。破格だよ。あとソフト発売後も、アンケートはがきを送ると、

えっとね、25ページでも紹介した『プリンセス・ミネルバ』なんだけど、1月21日から3月24日のあい

声優サイン入りカードが全員に当たるんだよ。やったー。だからアスキーコミックも読もうね。

予約確認ハンコで貰える
オリジナルCDでヤンス

バック・インで ラモスっす〜!

『ラモス瑠偉のWORLD WIDE SOCCER』で、テレカやサッカーボールが抽選で当たるよ。だからはがきを送ろう、ルイリイ。



こいつは驚きマンモス カレンダー大放出なの

あの『ソソソ』の……もとい『1941』のカプコンがまたまた大プレゼントをやっているんですね。50万名ですか? ええ、カプコンソフトを買った人に94カプコンキャラクターズカレンダーをプレゼントだそうです。先着順なので、お店にない場合は、貰えまじえん。確認してから買うと、賢

い消費者ってヤツです。ところでこれってソフトを買わずにただで貰えないのかしら? えっダメ。う〜ん、イケズなんだから〜。でも好きよ。

50万本も
あげちゃう



打って当ててウハウハ 3姉妹のテレカプレゼント

セタでもプレゼントしてますのだ。『スーパーリアル麻雀PIV』についているアンケートはがきに「香織へへへ」や「悠悠悠」、「愛菜あうあう」と書いて(希望する女の子の名前だけでいいんだけど)送ると、抽選で3種類のテレホンカードがそれぞれ100名に当たるんだ。選に漏れても200名にポストカードセット贈呈だよ。締切は3月下旬まで。



'94年のF1レースにご招待しますの

これまたアンケートに答えてボンってヤツなんだけど、貰えるものがちと希少価値ありーのな感じね。今年開催される日本グランプリ鈴鹿F1の観戦チケットを100名に

プレゼントしちゃうってヤツなの。『F-1 GRAND PRIX PART III』を買って、ビデオシステムにはがきを送ればよいよい。チケット以外にも、景品ありーのです。

セガはいろいろやってますよね。下敷きとかポスターとか、カレンダーとか。そのうえ『ファンタシースター』を買ってくれた人には、第1作目のメガドラ対応版『ファンタシースター』(やっこしい!!)のプレゼント企画などもあるそうなのだ。でも、ここではパスして、

『セガビデオマガジン』の話をしませう。これは、セガがお店に毎月無料で配っているもので、新作がいち早く見られるんだな。しかも見て応募すれば、抽選でなんか貰えるのよ。元手いらずで破格。でもソフトは買いましょう。内需拡大のためだ。

販売店で新作ビデオ
見て応募して
まいちんぐ



パパと俺とサービス 本誌現役編集長の目

ファミ通サービスチケット

1

売ガバス

1

GABAS

無期限

●おやおや、まあ、メーカーさんの話ばかり紹介していたら、うちらゲーム雑誌のサービスを忘れていたわい。しょうがないから、偉いおぢちゃんに聞いてみますか。気は進まないけどさ。ちえっ。
◆息子、弘大(長男、生後2ヵ月)の顔を観る。眉をひそめ、真っ赤な顔をして、カんでいる。こーゆーときは、ウンウンである。
◆弘大の顔を観る。あたかも放心したかのようにトロンとした眼をし、ときにはくちもとに快樂の笑

みさえ浮かべている。こーゆーときはションションである。
◆こーして、パパは、弘大のオムツの替えどきを知るのである。
◆編集も、要領は同じである。送られてくるはがきから読者の顔色を観る。読者はいま、何を求めているかを知り、そのニーズに応えた情報を提供する。これこそ、編集者にとってのいちばんのサービスだと思う。……なーんて、うまくまとめちゃったかな、う〜ん。
浜村弘一(パパ)

サイボーグ

009

横スクロールアクションゲーム

8M¥8,800(予) [税別]

なびくマフラー、飛び交うレイ・ガン!

9人のサイボーグ戦士たちの戦いに、

世代を超えた熱い感動が……。

あの名作TVアニメを

堂々スーパーファミコン化!!



- 各ミッションでは、メンバーの中から3人選択。選んだキャラクターでゲーム展開も変化!!
- 9人のメンバーがそれぞれの特殊技を活かして、敵に立ち向かう!
- そして、最後には、石ノ森章太郎先生描き下ろしの強敵も出現! 乞うご期待!!

©石森プロ・東映 ©BEC 1994

SUPER FAMICOM®



9人の

勇姿がここに

懐かしキャラの決定版!!

'94年2月
発売予定

SUPER FAMICOM

首都圏にレイバー犯罪続発!
特車2課、ただちに出勤せよ!

西暦2001年夏、東京……。
陽炎揺らめく暑さの中で、
ひそかに脈動を開始した首都崩壊のプロローグ。
そしていま、第2小隊の新たな戦いが始まる。

© HEAD GEAR・EMOTION・TFC・SHOGAKUKAN ©BEC 1994

機動警察
パトレイバー

シミュレーションゲーム 12M¥9,800(予) [税別]

- 次々と発生するレイバー犯罪。真の敵はどこに?!
- 豊富なビジュアルを使った迫真の戦闘画面!
- 原作の持つ緻密な設定を活かした、超リアルな背景設定!

'94年初春
発売予定

ハンタイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月~金曜日(除く祝日)10~16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく! ●受付時間外の電話はおさぐください。
●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。



株式会社 ベック INTERBEC
東京都武蔵野市中町2-4-15 千180
ベックはバンダイグループの一社です。

要注意

●よいな!! この大たわけがッ!!
金輪際そのような……、お、始
まっておったか。すまぬ。いやに、
鉄人のあんぼんたんがおもしろが
って愚民光線αを総統に浴びせた
ので叱っておったのだ。悪戯のつ
もりが見よ、総統は明日まで愚民
状態。いわば注意一秒怪我二秒で
ありわりとすぐ治るので安心の意。
ぬ、合っておるのか間違っておる
のかよくわからぬが今回は長い。
●うそ800を超えた。

(栃木県 セフィエロ)

●おお、貴様のような強者を待つ
ておったのだが、嘘つきは帝国臣
民の敵。拷問後お歯黒にして射殺。

●おまえは、もう、採用している。
(静岡県 ほとこのけん)

●てっ、こりやまたうっかり八兵
衛でさあご隠居ヘッヘッヘ。お、
いつの間にか黄門調である。失敬。

●うっかり八兵衛は、なにを求め
て旅をしていますか?

(新潟県 ストロング山田)

●奴の求めるものはただひとつ、
峠茶屋のダンゴであり飲食旅路。

●ザコって呼んでください。背筋
に電撃が走るぐらい。

(大阪府 ガキヤ)

●「ザコ ザコ ザコ

ザコ ザコ

ザコ

ザコ ザコ

ザコ ザコ。

見よ!! 総統が久々に超時空イナ
ズマサラウンド残響音をお出しに
なったが貴重な誌面を浪費したゆ
え自らデコピン256回の刑を受刑。

●もし、ぼくが死んだらゲーム帝
国ではなにをしてくれますか?

泣いてくれますか?

(三重県 ランド)

●泣かぬ。我々は死後ゲームをコ
ンティニューできるよう、死者に
対し常々祈っておるので安心せよ。

●銭型9000ターボは取り調べ室で
カツ丼を食わしてくれますか。

(秋田県 川瀬の友)

●残忍非道な警官ロボ銭型9000ターボであるか。奴の出す食事は放射能を帯びたプルトニウム丼。遺伝子を破壊する最終丼ぶりである。

●総統様に「ふっ」って余裕の笑いをされただけでもう辛抱たまらん状態っす!! (香川県 あいぜん)

●「ふっ

ふっ

ふっ

ぬっ

ふっ

見よ!! またもや総統の超時空ブラ
スターHiFiサラウンド残響音で
ある。現在総統は愚民であるゆえ
あまり関わらぬようにするのが吉。

●ゲーム帝国はちん毛なもので
すか? (京都府 ポパイマン)

●鬼畜たわけポンチがッ!! 帝国
を愚弄した罰として、総統の残響
音テープを送る。4096時間聴け。

●なぜ先代の勇者に封印された大
魔王は簡単に蘇りますか。

(大分県 ターザン鈴木)

●先代の勇者こそ最後の詰めが甘
い男の代名詞であり、簡単に蘇っ
てこそ大魔王の愉快的な性格であり、
すなわちゲーム業界全体の盲点。

●クツをなめれ。(東京都 生麦)

●その言葉遣いをやめれ。ぬ、と
うとうこの語り部にもうつった。

●電卓で8ケタ程度のかけ算をす
ると「F」と出ますが、これはいつ
たいなんですか。「えらくでっかい
数字」の略ですか。

(北海道 糸ヒューマン)

●惜しい!! それば「え〜っとオ、
よくわかんない、みたいない〜」
の略であり電卓の現代的言い訳。

●3、2、1、0、どっくわ〜ん。
しゅるしゅるしゅる。ぐもぐも。

ズザザザ。シェ〜!! ギムンツ!!
び死。(サウジアラビア 56513)

●バグ者め。尻の穴の臭いをかぎ。

ゲーム帝国

浴びるとピクピクする痙攣光線R5の試作に成功。まだ威力が
弱いゆえ、痙攣マニアの玩具であるが、いずれこれで世界征服。



悪魔の 安楽椅子



■親子丼はなぜ親子丼というのか? それを知っている。鶏肉に卵をかけるからである。ちなみに他人丼もある。知らなかっただろ。(東京都 おやち)

●げ。知らなかったぜ。なるほどねえ。親(鶏肉)に子(ひよこ=卵)をかけるってわけか。なんだか残酷で猟奇的な食べ物だな。でもじつにうまいんだよな、アレ。

■夜更かしをするため、ワープロを親に隠されました。これではプレゼントクイズなどの住所をいちいち書かなくてははいけません。字も汚いし。(岡山県 フィン)

●若いうちは文字いっぱい書いたほうが良いぞ。漢字覚えるしな。あと字も上達するしな。そうしたらワープロ使ってもいい。俺様なんざもうワープロなしじゃ漢字もひらがなも書けねえんだ。将来けっこう困るぞ。

■基板のゲームがやりたいのですが、最低限なにを揃えれば遊べますか。また、全部でいくらぐらいかかりますか? (神奈川県 ZURI線)

●最低要るのは電源装置とコントローラーパネルとハース(コード)だ。市販品だと30000円程度かかるぜ。

女神の 四の字固め



■女神さあん♡ ほくチンとさあ〜、愉快的な汁交換しなあ〜い? (香川県 血尿出る〜)

●汁なんか交換しないわよ。医者行って血尿お治し!!

■ゲーセンのR-360にのりと幸福の絶頂のような気分よ。あー、もって回してー!! (愛知県 QUINT)

●アタワシも体感関係は大好きなの。でも遊園地の絶叫マシン関係もスゴいわよ。超時空幸福絶頂感覚だし。

■おまえの腹をかっさばいて受話器とぬいぐるみを話めてえ。(大分県 匿名鈴木)

●な、な、なんかコワいわね。今日からおなかに鉄板当てて寝ようかしら。奇怪なこと考えるのはおよし!!

■朝、学校へ早く行き、誰もいないことを確認し、好きな女の子の体育着を自分が納得するまで臭いをかぎつづける。こんな僕って変ですか? 女神さん〜。(神奈川県 あけビロ拓さん)

●ちよ、ちよ、ちよとと変かな。好きな女の子がいたら告白しなさい。告白して交際して体操着なんかより生身の匂いをおかぎ!! 体操着の匂いかぎ禁止よ!!

ゲーム情報 資料館



攻略本なんかいない

『ロマサガ2』で、新しいクラスを仲間にするとき、皇位継承のときに役立つのが今回の資料館。ジェラルルたち特別キャラを除いた、仲間のできる256人の全データをすべて公開。これさえあれば、帝国の未来は安泰だね！

ロマンシング サ・ガ2

スーパーファミコン スクウェア 発売中 9900円

全キャラクター256人の気になる能力値がいま明らかに

ここでは各キャラクターの名前と基本能力値、最初から所有している得意な武器や技の系統を公開しよう。HPと、各技能の具体的なレベル数はゲームの進行とともに

増加する。加えて、技や術の有無やレベルはそのキャラクターを皇帝に選んだ場合でも変わるので考慮してね。ちなみに8人目のつぎは、ひとり目のキャラに戻るのだ。

各クラスの ネーミングの由来

気づいた人も多いと思うけど、仲間になるキャラクターってどっかで聞いたことのある名前がついているよね。じつはこのネーミングの由来、クラスごとに、それっぽい人物や事象から取られているのだ。けっこうマニアックなものもあるから、なにが由来になっているのか、わからなくて眠れぬ日々を過ごした人もいるでしょう。そんなあなたに名前の秘密大公開。予想は当たってるかな？

●帝国重装歩兵

パーティーの盾となってくれる頼もしい重装歩兵は見てわかるように、熊や牛、亀などいかにも丈夫そうな動物がネーミングの由来。納得な感じ。

●帝国軽装歩兵(男)

帝国の主戦力となる軽装歩兵。ほぼすべての武器をそつなく使えるのが魅力だよね。彼らの名前はアメリカの歴代大統領から取られているのだ。

●帝国軽装歩兵(女)

蹴り上げのポーズがなんかカワイイ軽装歩兵の女性たち。ネーミングの由来は有名な映画女優からなんだって。やっぱり綺麗な人が多いんでしょうか。

●帝国猟兵(男)

能力はともかく存在感の地味さで、女性の帝国猟兵に出番を取られがち(?)クラス。反して名前は勇ましい英国の王たちより。使ってあげてね。

●帝国猟兵(女)

全編にわたって活躍してくれる帝国猟兵。使い勝手のよい必殺技とボニーテールが魅力的？ 男性の猟兵に準じて名前の由来は、英国の女王から。

●宮廷魔術士(男)

さすがに体力と腕力は低いけど、全クラス中トップレベルの魔力を誇る宮廷魔術士。その名前の由来は12星座から。でも8人しかいませんねえ。

クラス	名前	能力値						所有技能					所有術法				
		LP	腕力	器用	魔力	速さ	体力	斬	殴	突	射	体	火	水	風	地	天
帝国重装歩兵	ベア	14	16	12	15	11	23	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	バイソン	15	17	12	16	11	21	○	○	—	—	○	—	—	—	—	—
	ウォーラス	13	16	14	14	10	23	○	○	—	—	—	—	—	—	—	—
	スネイル	12	15	12	16	13	21	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	ヘッジホッグ	11	18	12	16	11	22	○	—	○	○	—	—	—	—	—	—
	トータス	12	15	13	15	12	22	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	ライノ	13	16	14	15	13	21	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—
帝国軽装歩兵(男)	フェルディナント	10	15	13	16	10	23	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	ジェイムズ	11	16	15	13	17	18	○	○	○	○	—	—	—	—	—	—
	ジョン	13	16	15	14	18	17	○	○	○	○	—	—	—	—	—	—
	リチャード	8	17	15	12	19	16	○	○	○	○	—	—	—	—	—	—
	ハーバート	10	18	16	14	17	17	○	○	○	○	—	—	○	—	—	—
	ハリー	11	18	16	16	15	16	○	○	○	○	—	—	—	—	—	—
	ロナルド	9	17	15	14	18	18	○	○	○	○	—	—	—	—	—	—
帝国軽装歩兵(女)	ドワイト	8	17	18	13	16	17	○	○	○	○	—	—	—	—	—	—
	フランクリン	13	18	15	13	18	17	○	○	○	○	—	○	—	—	—	—
	ライーザ	11	16	16	16	16	17	○	○	○	○	—	—	—	—	—	—
	ジェシカ	8	16	18	17	14	16	○	○	○	○	—	—	—	—	—	—
	シャーリー	7	17	15	16	17	18	○	○	○	○	—	—	○	—	—	—
	オードリー	15	18	15	17	15	17	○	○	○	○	—	—	—	—	—	—
	ジュディ	10	17	15	16	18	18	○	○	○	○	—	—	—	—	—	—
帝国猟兵(男)	グレース	12	18	15	15	17	17	○	○	○	○	—	—	—	—	—	—
	イングリット	8	17	16	15	16	18	○	○	○	○	—	—	—	—	—	—
	グレタ	9	17	15	15	17	16	○	○	○	○	—	—	—	—	—	—
	ヘンリー	12	13	22	13	16	15	—	—	○	○	—	—	—	—	—	—
	ルイ	11	14	21	14	15	15	—	—	○	○	—	—	—	—	—	—
	チャールズ	10	15	20	13	15	14	—	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	ウィリアム	13	13	22	12	16	16	—	—	○	○	—	—	—	—	—	—
帝国猟兵(女)	フィリップ	12	15	21	14	14	16	—	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	エドワード	10	16	20	11	17	15	—	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	アレクサンドル	12	13	22	16	15	17	—	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	フリードリッヒ	15	14	21	13	16	15	—	—	—	○	—	○	—	—	—	—
	テレーズ	10	13	20	15	16	14	—	—	○	○	—	—	○	—	—	—
	メアリー	8	15	21	14	15	13	—	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	アグネス	6	14	20	17	16	12	—	—	○	○	—	○	—	—	○	—
帝国魔術士(男)	キャサリン	7	13	22	15	15	14	—	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	アン	9	16	20	14	15	13	—	—	—	○	—	—	—	○	—	—
	ユリアナ	11	12	23	14	13	15	—	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	イザベラ	7	14	21	19	14	12	—	—	○	○	—	—	—	○	—	—
帝国魔術士(女)	エリザベス	8	13	22	15	13	15	—	—	—	○	—	—	—	—	—	—

クラス	名前	能力値						所有技能					所有術法				
		LP	腕力	器用	魔力	すばさ	体力	斬る	殴る	突く	射る	体術	火	水	風	地	天
宮廷魔術士(男)	アリエス	10	12	16	21	13	12	—	○	—	—	—	—	○	○	—	—
	サシタリウス	12	10	19	19	14	10	—	—	—	○	—	—	○	○	—	—
	ライブラ	8	11	16	23	12	11	—	—	—	—	—	—	○	○	—	—
	タウラス	11	12	17	21	14	10	—	—	—	—	—	—	○	○	—	—
	ジェミニ	10	11	17	20	14	13	—	—	—	—	—	—	○	○	—	—
	カプリコーン	9	12	16	19	13	12	—	○	—	—	—	—	○	○	—	—
	キグナス	13	13	18	21	12	12	—	—	—	—	—	—	○	○	—	—
宮廷魔術士(女)	クラックス	10	11	17	20	15	11	—	—	—	—	—	—	○	○	—	—
	エメラルド	10	10	17	20	16	10	—	—	—	—	—	○	—	○	—	—
	アメジスト	8	10	17	19	15	13	—	—	—	—	—	○	—	○	—	—
	オニキス	11	10	18	20	16	11	—	—	—	—	—	○	—	○	—	—
	トバーズ	10	11	16	20	15	10	—	—	—	—	—	○	—	○	—	—
	ガーネット	8	11	16	21	15	11	—	—	—	—	—	○	—	○	—	—
	オパール	12	11	17	20	16	11	—	—	—	—	—	○	—	○	—	—
フリーファイター(男)	ルビー	10	11	18	22	16	10	—	—	—	—	—	—	○	○	—	—
	サファイア	12	13	17	18	17	12	—	—	○	—	—	○	—	○	—	—
	ヘクター	13	21	14	12	16	18	○	○	—	—	—	—	—	—	○	—
	オライオン	11	20	15	13	17	16	○	—	—	—	—	○	—	—	—	—
	ジェイソン	11	19	16	14	15	17	○	○	○	—	—	—	—	—	—	—
	シーシアス	10	20	14	13	16	17	○	○	○	—	—	—	—	○	—	—
	アキリーズ	13	19	15	14	15	19	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—
フリーファイター(女)	ユリシーズ	12	21	15	13	16	17	○	○	○	—	—	—	○	—	—	—
	パーシアス	11	18	16	13	17	16	○	○	—	—	—	—	—	—	—	—
	ハーキュリーズ	13	20	17	14	14	16	○	○	—	—	—	—	—	—	—	○
	アンドロメケ	11	19	16	15	13	18	○	—	—	○	—	—	○	—	—	—
	シーデー	10	18	17	15	15	16	○	—	—	○	○	—	—	—	—	○
	メディア	15	19	16	14	14	17	○	○	—	○	—	○	—	—	○	—
	ヒッポリュデー	12	18	15	17	13	18	○	—	○	—	—	—	—	—	—	—
フリーメイジ(男)	デーメダメイア	14	19	16	15	14	17	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	ベネローブ	11	20	16	14	13	19	○	—	—	—	—	—	—	—	○	—
	アンドロメダ	7	17	18	15	15	17	○	—	—	○	—	—	—	○	—	—
	ディアネイラ	10	19	16	14	14	18	○	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	レグルス	10	12	15	20	17	15	—	○	—	—	—	—	○	—	○	—
	アルゴル	8	12	16	19	16	15	—	○	—	—	—	—	○	—	○	—
	ボラリス	10	11	16	21	16	16	—	○	—	—	—	—	○	—	○	—
フリーメイジ(女)	カノーブス	6	12	15	19	18	15	—	○	—	—	—	—	○	—	○	—
	プロキオン	8	10	16	20	17	15	—	○	—	—	—	—	○	—	○	—
	リゲル	9	11	18	18	16	14	—	○	—	—	—	—	○	—	○	—
	ヴェガ	13	12	14	22	17	15	—	○	—	—	—	—	○	—	○	—
	シリウス	7	11	17	19	16	16	—	○	—	—	—	—	○	—	○	—
	ローズ	7	11	17	19	17	13	—	○	—	—	—	○	—	—	○	—
	リリィ	8	10	18	20	16	12	—	○	—	—	—	○	—	—	○	—
インペリアルガード(男)	デイズ	10	11	17	18	19	13	—	—	—	—	—	○	—	—	○	—
	アイリス	9	10	15	22	15	12	—	—	—	—	—	○	—	—	○	—
	マグノリア	11	13	18	19	17	14	—	○	—	—	—	○	—	—	○	—
	ヘイゼル	7	11	17	20	16	13	—	○	—	—	—	○	—	—	○	—
	アイヴィ	8	10	17	19	18	11	—	○	—	—	—	○	—	—	○	—
	ウインドシード	9	11	17	20	17	13	—	○	—	—	—	○	—	—	○	—
	ウレンシュタイン	12	23	10	11	12	20	○	—	○	—	—	—	—	—	—	○
インペリアルガード(女)	タンクレッド	13	21	12	11	11	21	—	—	○	—	—	—	—	—	—	○
	ダブー	12	22	10	12	14	19	—	—	○	—	—	—	—	—	—	○
	マールバラ	14	23	11	13	13	18	—	—	○	—	—	—	—	—	—	○
	ハンニバル	15	25	12	11	11	18	○	—	○	—	—	—	—	—	—	○
	エバミノンドス	11	22	13	12	12	17	—	—	○	—	—	—	—	—	—	○
	グスタフ	13	24	10	10	11	20	—	—	○	—	—	—	—	—	—	○
	ベリサリウス	12	23	11	14	13	19	—	—	○	○	—	—	—	—	—	○
軍師	ミネルバ	11	20	12	17	10	17	○	—	○	○	—	—	—	—	—	○
	ルナ	14	21	10	18	12	16	—	—	○	—	—	—	—	—	—	○
	ユノー	10	23	10	15	11	17	—	—	○	—	—	—	—	—	—	○
	セレス	13	22	10	15	13	16	○	—	○	—	—	—	—	—	—	○
	オーロラ	12	21	11	17	10	17	—	—	○	—	—	—	—	—	—	○
	フューリー	11	19	13	18	11	16	—	—	○	○	—	—	—	—	—	○
	ヴィクトリア	10	21	12	16	11	18	—	—	○	—	—	—	—	—	—	○
軍師	ディアナ	15	22	11	16	11	18	—	○	○	—	—	—	—	—	—	○
	シゲン	10	10	11	21	23	11	—	—	—	—	—	—	○	○	—	○
	ハクヤク	8	10	13	19	22	11	—	—	—	—	—	○	—	—	○	○
	タンブク	9	10	11	20	24	11	—	—	○	—	—	—	○	—	○	○
	チュウタツ	13	12	12	22	22	13	—	—	—	—	—	○	—	○	—	○
	コウキン	11	10	11	21	23	10	—	—	—	—	—	—	○	○	—	○
	ハクゲン	13	13	12	20	22	12	○	—	—	—	—	○	—	○	—	○
軍師	モウトク	12	11	12	19	21	12	—	—	—	○	—	—	○	—	○	○
	コウメイ	5	10	10	25	25	10	—	—	—	—	—	○	—	—	○	○

●宮廷魔術士(女)

女の子の宮廷魔術士は、きらびやかな宝石から名前が取られているのだ。術法は強力だけど、とにかく体力が低いのでガッチリ守ってあげてほしい。

●フリーファイター(男)

服装は派手だし、攻撃力はあるして華やかな戦闘には欠かせないクラス。その勇ましい戦いぶりは名前の由来のギリシア神話の英雄然としている。

●フリーファイター(女)

男性に勝るとも劣らない戦闘能力を持つ女傭兵。剣に加えて弓が得意な者が多く役に立つ。やはりギリシア神話の女性からネーミングされてるのだ。

●フリーメイジ(男)

ぼちぼちでんな、が印象深い老齢の魔術士。宮廷魔術士の名前の由来が星座なのに対して、こちらは星そのもの。術法って星まわりが重要なのか？

●フリーメイジ(女)

ものごし柔らかそうな魔術士のおばあさん。名前もかわいらしく、花から取ったもの。戦闘向きじゃないさそうだけど、亀の甲より歳の功ってヤツ。

●インペリアルガード(男)

ゲームもだいぶん進んでから登場するクラス。皇帝直属の近衛兵だけあって攻撃力はトップクラス。名のある将軍がネーミングの由来になっているぞ。

●インペリアルガード(女)

インペリアルガードは剣技の鋭さに加えて、天の術法もかなりの使い手。女性でも戦闘では非常に役立つ。ローマ神話の女神から名前を取っている。

●軍師

わかる人ならニヤリの三国志の軍師が名前の由来。通常戦闘はからしダメだけど、術のエキスパート。なんと、コウメイの魔力は全キャラ中最大！

●イーストガード

剣豪ちゃんの名前を持つだけあって、一流の剣の腕前を持つヤウダ王国の剣士。しかし、ライフポイント1のソウジってもしかして沖田総司か！?

●デザートガード

砂の海の剣士、デザートガード。腕力、体力の高さについて魔力が高いのがポイント。ちょっと珍しいな、イスラム王国の国王の名がついている。

●アマゾネス

腰布のスリットからスラリと伸びるおみ足が好評のアマゾネス。全体的に能力値が高いのも魅力。歴史上で活躍した女性の名前がつけられているぞ。

●ハンター

全クラスのなかで器用さがもっとも高く、繊細な扱いを必要とする弓を自在に操る。由来はアフリカ人の名前らしい。イメージ的にそうなのかな？

●ノーマッド(男)

草原の遊牧民。斧と弓の扱いに長け、さらに剣をたしなむ者もいる。世界の遊牧民族の王の名前がネーミングの由来。けっこう知らないものばかり。

クラス	名前	能力値						所有技能					所有術法				
		HP	腕力	器用	魔力	すばさ	体力	斬る	殴る	突く	射る	体術	火	水	風	地	天
イーストガード	ジュウベイ	12	18	14	11	21	13	○	—	—	—	—	—	—	○	—	—
	テッシュウ	14	17	13	13	20	11	○	—	—	—	—	—	○	—	—	—
	シュウサク	13	16	15	12	21	10	○	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	ガンリュウ	10	18	10	11	21	11	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	トシ	11	20	12	13	20	12	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	レンヤ	13	19	14	12	21	10	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—
デザートガード	ボクテン	15	16	12	14	22	11	○	—	—	○	—	—	—	○	—	—
	ソウジ	1	22	12	14	24	11	○	—	—	—	—	—	—	○	—	—
	シャルカーン	12	19	12	17	13	18	○	—	—	—	—	—	—	—	○	—
	ネマーン	11	20	13	16	12	19	○	—	—	○	—	—	—	○	—	—
	ダンダーン	14	18	15	18	12	18	○	—	—	—	—	—	—	—	○	—
	シャハリヤール	15	19	13	16	13	19	○	—	—	○	○	—	—	—	○	—
アマソネス	アバルハサン	10	18	14	17	14	17	○	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	マルザワーン	12	20	12	16	14	18	○	—	—	○	—	—	—	○	—	—
	アルマノス	14	19	15	18	12	16	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	スライマーン	13	19	14	18	13	19	○	—	—	○	○	—	—	—	○	—
	ジャンヌ	11	17	19	13	17	19	—	○	○	○	—	—	—	—	—	—
	クリームヒルト	8	15	20	12	18	18	—	○	○	○	—	—	—	—	—	—
ハンター	エカテリーナ	15	14	18	15	16	21	○	—	—	○	○	—	—	—	—	—
	テオドラ	10	17	19	12	18	17	—	—	○	○	—	—	—	—	—	—
	アグリッピナ	11	15	19	13	17	19	—	○	○	○	—	—	—	—	—	—
	アルテミシア	8	15	20	14	16	18	—	—	—	○	—	—	—	—	—	○
	ブコウ	13	16	17	14	15	20	—	—	○	○	—	—	—	—	—	—
	トモエ	14	19	18	12	17	18	○	—	○	○	—	—	—	—	—	—
ノーマッド(男)	ハムバ	10	12	24	10	14	15	—	—	○	○	—	—	—	—	—	—
	クワウ	12	11	22	12	13	16	○	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	ムジュグ	11	13	24	11	15	14	—	—	—	○	○	—	—	—	—	—
	バイ	8	13	23	10	13	15	—	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	オセイ	9	14	22	11	14	16	○	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	ランガリ	10	15	21	11	13	14	—	—	○	○	—	—	—	—	—	—
ノーマッド(女)	ケチェワ	14	12	24	11	12	17	—	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	ガダフム	12	12	25	10	14	14	—	○	—	○	—	—	—	—	—	—
	アルタン	12	17	19	15	17	13	○	○	○	○	—	—	—	—	○	—
	ガルタン	11	18	17	15	16	14	—	○	—	○	○	—	—	—	—	—
	バツ	13	16	20	16	16	13	○	○	—	○	—	—	—	—	—	—
	エセン	9	17	18	16	17	12	—	○	—	○	○	—	—	○	—	—
ホリーオーダー(男)	ダヤン	11	18	18	17	15	13	○	○	—	○	—	—	—	—	○	—
	アクダ	10	15	19	18	18	12	—	○	—	○	○	—	—	—	—	—
	アボキ	10	17	18	15	16	15	—	○	—	○	—	—	—	—	○	—
	ボクトツ	11	18	16	15	17	14	—	○	—	○	—	—	—	—	—	—
	ファティマ	8	15	18	18	17	13	○	○	—	○	—	—	—	—	○	—
	ベスマ	9	16	17	18	16	15	—	○	—	○	—	○	—	—	—	—
ホリーオーダー(女)	アリア	9	14	19	20	16	13	—	○	—	○	—	—	—	—	—	—
	ミズラ	10	14	19	17	18	14	—	○	—	○	—	—	—	—	○	—
	アズイーザ	6	14	18	18	17	15	—	○	—	○	○	—	—	—	—	—
	ドニヤ	10	15	19	19	16	13	—	○	—	○	—	—	—	—	—	—
	ノーズハトゥ	11	12	20	16	19	14	—	○	—	○	—	—	—	○	—	—
	シャハラザード	12	14	20	17	18	14	—	○	—	○	—	—	—	—	○	—
ホリーオーダー(男)	ゲオルグ	14	21	13	16	11	18	○	○	○	—	—	—	○	—	—	—
	ピーター	13	20	14	15	13	17	○	—	○	—	—	—	—	○	—	—
	ポール	15	22	12	15	12	19	○	—	—	—	—	—	○	—	—	—
	ジェイコブ	12	21	13	15	13	18	○	—	○	—	—	—	—	—	○	—
	ベネディクト	13	20	14	18	11	17	○	—	—	—	—	—	○	—	—	—
	バランタイン	15	22	13	17	12	16	○	—	—	—	—	—	—	—	○	—
ホリーオーダー(女)	ウルバン	12	21	12	15	14	17	○	—	—	—	—	—	—	○	—	○
	クリストフ	14	21	12	15	12	20	○	—	—	—	○	—	—	—	○	—
	ソフィア	12	12	11	24	12	12	—	○	—	—	—	—	○	—	—	○
	アガタ	11	13	12	22	12	12	—	○	—	—	—	—	○	—	—	○
	モニカ	8	12	12	23	11	12	—	○	—	—	—	—	○	—	—	○
	ガートルード	13	14	11	22	13	11	—	○	—	—	—	—	○	—	—	○
海女	バルバラ	11	13	10	22	14	14	—	○	—	—	—	—	○	—	—	○
	マチルダ	12	14	12	21	13	13	—	○	—	—	—	—	○	—	—	○
	マグダレーナ	14	13	14	22	11	12	—	○	—	—	—	—	○	—	—	○
	マリア	12	13	11	23	12	13	—	○	—	—	—	—	○	—	—	○
	ナタリー	8	15	16	18	19	17	—	—	○	—	—	—	—	○	—	○
	マライア	6	16	14	19	18	19	—	—	○	—	—	—	—	○	—	○
海女	ジャニス	7	14	15	18	19	16	—	—	○	—	—	—	—	○	—	○
	オリヴィア	6	15	16	16	18	18	—	—	○	—	—	—	—	○	—	○
	ケイト	9	14	17	18	20	17	—	—	○	—	—	—	—	○	—	○
	サラ	8	16	14	18	17	18	—	—	○	—	—	—	—	○	—	○
	デビー	11	17	15	17	19	19	—	—	○	—	—	—	—	○	—	○
	リンダ	8	14	17	18	18	17	—	—	○	—	—	—	—	○	—	○

●ノーマッド(女)

おさげ髪がかわいい、ノーマッドの女の子。男性と同じく器用で弓の扱いは1級品。アラビア世界の王女たちから、その名前をもらっているのだ。

●ホーリーオーダー(男)

カンバーランドの聖騎士団。聖騎士だけあって、聖書に登場する男性が名前の由来になっている。腕力と体力が高く、とくに剣を得意としている。

●ホーリーオーダー(女)

同じクラス内で男性と、これだけ性格が正反対なものも珍しい、術法専門のクラス。でも名前の出典は同じところから。聖書中の女性の名前なのだ。

●海女

天と風の術法を得意とする。海に潜る職業柄、トライデントなどの槍の扱いがうまく、海のモンスターに強い。外国の女性歌手が名前の由来だよ。

●武装商船団

悪名高い武装商船団。しかしす速く、斧など攻撃力の大きい武器が得意なので、仲間になれば心強い味方。実際に船団を率いていた提督の名が由来。

●サイゴ族

北欧神話に登場する神などの名を持つサイゴ族。武器を使うクラスのなかでは肉体派で、棍棒で力任せにブン殴る。体もガッシリしていて丈夫。

●格闘家

中国拳法風の格闘家と思いきや、名前を見るとプロレスラー。注目すべきが、ダイナマイト。全キャラ中ライフポイントが最高なのだ。すごいです。

●シティシーフ(男)

仲間にするのがちょっと難しいわりに、平均的な能力しかない。所詮しがね一盗賊なのね。取り立てて言えば名前の由来になった鳥のようにす速い。

●シティシーフ(女)

やはり平均的なキャラクターだけど、きっと人気は高いと思われる。キャットやラビットなど小動物が名前のモチーフ。でもビーバーは嫌だなあ。

●サラマンダー

コムルーン島に棲息する火の精霊。火の攻撃に対しては無敵の斧が得意なトカゲくん。強いよ。インドネシアの火山が名前の由来になっているのだ。

●モール

地下に一大帝国を築いているモグラさん。土系の攻撃に対しては無敵。かなり器用で小剣を使いこなす。土壌の種類から名前をもらっているらしい。

●ネレイド

幻の種族その1。美しい姿をした人魚。水に関する攻撃に対しては無敵で、なおかつ水の術法のエキスパート。海に住む女神がネーミングの由来。

●イーリス

幻の種族その2。背中に大きな翼を持つ鳥人。す速さが高く、風系の攻撃には無敵だが、体力、ライフポイントが低い。風を司る神の名を持つ。

ゲーム情報資料館

クラス	名前	能力値					所有技能					所有術法				
		HP	腕力	器用	魔力	速度	体術	斬る	殴る	突く	射る	体術	火	水	風	地
武装商船団	エンリケ	13	17	16	12	21	15	—	○	—	○	—	—	○	—	—
	マゼラン	12	18	14	13	20	17	—	○	—	—	○	—	—	—	—
	ガマ	14	17	15	12	22	15	○	○	—	—	—	—	—	—	—
	マハン	11	17	17	11	20	16	—	○	—	○	—	—	○	—	—
	フィッシャー	13	18	14	12	20	17	—	○	—	—	○	—	—	—	—
	テイルピッツ	9	19	15	11	21	16	—	○	○	—	—	—	—	—	—
サイコ族	ティワ	12	16	18	11	20	16	—	○	—	○	—	—	○	—	—
	ドレイク	15	18	16	10	22	15	○	○	—	—	—	—	—	○	—
	エイリーク	13	18	14	12	21	15	—	○	—	—	—	—	—	—	—
	ハールファグル	12	19	13	13	20	17	—	○	—	—	—	—	—	—	—
	パールナ	14	18	13	11	21	15	—	○	—	—	—	—	—	—	—
	アリンビョルン	12	17	14	12	21	15	—	○	—	—	—	—	—	—	—
格闘家	エギル	14	19	11	13	21	15	—	○	—	—	○	—	—	—	—
	オーラーヴ	11	17	13	11	22	15	—	○	—	—	○	—	—	—	—
	シグルズ	10	16	14	13	20	17	—	○	—	—	—	—	—	—	—
	スノリ	12	18	12	11	21	15	—	○	—	—	—	—	—	—	—
	カール	16	17	14	11	23	15	—	—	—	—	○	—	—	—	—
	フリッツ	14	19	11	10	22	15	—	—	—	—	○	—	—	—	—
シティシーフ(男)	ダイナマイト	28	18	12	10	26	21	—	—	—	—	○	—	—	—	—
	テリー	13	17	13	11	23	15	—	—	—	—	○	—	—	—	—
	ブルーザー	14	19	11	10	24	15	—	—	—	—	○	—	—	—	—
	ベイダー	16	23	10	10	25	15	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	ハセ	19	17	13	11	23	15	—	—	—	—	○	—	—	—	—
	ライガー	13	18	14	10	19	15	—	—	—	—	—	—	—	—	—
シティシーフ(女)	スパロー	12	15	19	12	19	15	○	○	—	—	—	—	—	—	○
	クロウ	9	16	18	13	21	14	○	—	○	—	—	—	—	—	—
	ロビン	13	15	19	13	19	15	○	—	○	—	—	—	—	—	—
	ビジョン	11	16	18	11	20	16	○	—	○	—	—	—	—	—	—
	スターリング	10	17	18	11	19	14	○	—	○	—	—	—	—	—	—
	スイフト	8	16	17	12	20	15	○	—	○	—	—	—	—	—	—
サラマンダー	スラッシュ	7	16	18	14	19	14	○	—	○	—	—	—	—	—	○
	ファルコン	10	15	17	13	21	13	○	—	○	—	—	—	—	—	—
	キャット	9	15	18	13	22	12	—	—	—	—	○	—	—	—	—
	ビーバー	11	13	18	15	19	13	—	—	○	—	—	—	○	—	—
	バジャー	8	13	17	16	18	12	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	マウス	9	13	18	17	18	11	—	—	○	—	—	—	—	—	○
モール	ラビット	7	14	17	13	21	10	—	—	○	—	—	—	—	—	○
	フェレット	9	15	18	14	19	11	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	ウィーゼル	6	13	18	15	20	10	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	フォックス	8	13	20	16	19	10	—	—	○	—	—	—	—	—	—
	ケルト	13	22	10	18	11	20	—	○	—	—	○	—	—	—	—
	タンボラ	12	23	11	19	10	21	—	○	—	—	○	—	—	—	—
ネレイド	ガルンガン	11	22	10	18	12	21	—	—	—	—	○	—	—	—	—
	アウ	14	24	12	17	11	20	—	○	—	—	○	—	—	—	—
	メラビ	12	21	11	16	10	22	—	○	—	—	○	—	—	—	—
	アグン	13	22	10	17	12	21	—	○	—	—	○	—	—	—	—
	ソプタン	11	21	11	19	12	22	—	○	—	—	○	—	—	—	—
	パパンダヤン	14	21	10	18	14	21	—	○	—	—	○	—	—	—	—
イーリス	シエロ	12	10	21	18	11	22	—	—	○	—	—	—	—	○	—
	レゴ	13	12	22	19	10	20	—	—	○	—	—	—	—	○	—
	チェルノ	15	11	21	18	12	21	—	○	—	—	—	—	—	○	—
	ボド	12	10	22	17	11	21	—	—	○	—	—	—	—	○	—
	ラト	14	11	20	20	11	22	—	—	○	—	—	—	—	○	—
	グライ	11	12	22	17	12	20	—	—	○	—	—	—	—	○	—
イーリス	バーティ	13	10	21	16	11	23	—	○	—	—	—	—	—	○	—
	ブルニ	12	11	23	18	12	21	—	—	○	—	—	—	—	○	—
	デティス	8	10	22	19	21	10	—	○	—	—	—	—	—	○	—
	ペルーサ	9	10	21	17	20	10	—	○	—	—	—	—	—	○	—
	リュウシアナッサ	9	10	23	18	22	10	—	○	—	—	—	—	—	○	—
	メリター	7	10	22	17	21	10	—	○	—	—	—	—	—	○	—
イーリス	アムビトリーチ	10	10	21	20	23	10	—	○	—	—	—	—	—	○	—
	ナウシトエ	9	10	25	17	21	10	—	○	—	—	—	—	—	○	—
	サオー	7	10	21	18	22	10	—	○	—	—	—	—	—	○	—
	ガラティア	9	10	24	19	20	10	—	○	—	—	—	—	—	○	—
	ウィンディ	7	10	17	21	20	10	—	—	○	—	—	—	—	○	—
	クラウド	6	10	18	21	24	10	—	—	○	—	—	—	—	○	—
イーリス	スカイア	8	10	19	24	21	10	—	—	○	—	—	—	—	○	—
	プレズィア	7	10	17	23	20	10	—	—	○	—	—	—	—	○	—
	ゲイル	6	10	18	23	22	10	—	—	○	—	—	—	—	○	—
	エア	8	10	17	24	21	10	—	—	○	—	—	—	—	○	—
	ストーミー	7	10	19	24	20	10	—	—	○	—	—	—	—	○	—
	ナディール	9	10	20	23	23	10	—	—	○	—	—	—	—	○	—

エマソンお年玉超日玉商品!!

1/22(±)AM11:00から受付開始 (商品価格は税別です。)



※スーパーファミコンソフト2タイトル有りTELにて
スーパーCD-ROM+PCエンジンコアII本体セット ¥19,980
PC用ターボスライク ¥180
スーパーCD-ROM体験ソフト集 ¥10
熱血ドッジボールCDサッカークラッシュ ¥10

ネオジオ本体
¥30,980

ファミコンからネオジオ、レーザーディスク、アーケード基板など
約4,000タイトルの詳しい価格は当社発行の「エマソン通信」にて!
※「エマソン通信」の定期購読(月1回)希望の方は
年会費を現金書留で申し込み下さい。(年3,000円)

発売日まででまてない期待の新作ソフト 絶賛予約受付中!

SF スーパーファミコンソフト2タイトル有りTELにて
SF 魔神転生 1/29 ¥7,480
SF ダービースタリオン 2 2/18 ¥9,980
SF F1グランプリPART3 2/下 ¥7,480
SF パススロラズド 2/下 ¥6,980
SF 真・女神転生 2 2/下 ¥7,980
SF SDガンダムGX 2/下 ¥6,980
SF 斬 Ⅲセザリックス 2/25 ¥9,980
SF 実況パワフルプロ野球94 3月 ¥6,980
SF ファイナルファンタジー6 未定 TEL
SF Jリーグスーパースッカー 3/25 ¥6,980
SF フォーメーションサッカーONJリーグ 1/15 ¥4,980
SF エメラルドドラゴン 1/28 ¥5,980
SF 風の伝説ザナドゥ 2/18 ¥5,980
SF アーケードカードPr o 3/12 TEL
SF アーケードカードDuo 3/12 TEL
SF アーケードカード2 (A.C.) 3/12 TEL
SF 龍虎の拳 2 未定 TEL



431-31 静岡県
浜松笠井町32-1

TEL 053-433-9900
FAX 053-435-5454

エマソン

年中無休
通販部係

受付時間 (AM11:00~PM8:00)
FAXでも受付いたします (目玉品は除く)

ソフトウェアインプレッション SOFTWARE IMPRESSION

先週思ったんだけど、ヴァーチャル・シネマって、いったいナニ？ 直訳すると仮想映画なんだけどなんなの？

秘密の花園

PCエンジン

アドベンチャー

スーパー
CD-ROM²

徳間書店インターメディア 発売中 7800円

タイトルは作品の顔……のハズ

やあどーも、NCです。突然ですが、私は秘密が好きです。ガキのころは、探偵とかスパイとかにもスゲエ憧れてたこともありました(遠い目)。さて、ひと口に秘密といっても、国家の秘密、家庭の秘密、湖の秘密などさまざまありますが、なんにせよ“秘密”という言葉には、なにやら人を好奇心に駆りたてる不思議な魅力があるように思えます。私もその魅力に勝てない人間のうちのひとりってことなんです。そんなわけで、この『秘密の花園』というタイトルを聞いたとき、私は心の琴線が震えだすのを抑えられませんでした。

この『秘密の花園』は、パソコン版から移植されたアドベンチャーゲームで、人気イラストレーターのうし原智志がはじめてパソコ

ンゲームのキャラクターデザインを担当したという点で、発売当時に話題を呼んだ作品です。もちろんPCエンジン版もキャラクターの魅力とグラフィックの質は損なわれていません。うし原ファンはぜひともチェックすべきでしょう。かくいう私もいわゆるアニメ、マンガオタクであり、個人的にもうし原キャラは好きです。ゲームの終盤にある“報酬”のシーンを残したまま移植される、という情報を聞いていたので、ちょっと期待していたんですけど……。しょせん家庭用のレベルであって、いunable、アダルトビデオのカラミのシーンと文芸映画のベッドシーンぐらいの差があるというカンジ。率直に言えば、たいしたことはないのであります。むろん、それは



「……どうしたの？」
「おたしが、コワイ……？」
「女性とつき合ったこと……ないの？」

制作する側が意識的にしていることだとは思いますが。ほろ苦い青春の思い出の1ページってヤツを演出したかったんでしょうね(苦笑)。

前述のとおりビジュアルの質自体は悪くないんですが、問題はその見せかたにあると思います。このゲームのビジュアルは、いっさいアニメーションしませんし、スクロールもしません。ただただ一枚絵が切り替わるだけという、まさに悪い意味で紙芝居的といえる

でしょう。色を抑えるなら、システムやビジュアルの見せかたなど、ほかの部分にもっと“くふう”があればよかったと思います。いまや、ビジュアルやキャラクターだけのゲームでは生き残れない時代なのではないでしょうか。

これでは、私が心惹かれた『秘密の花園』というタイトルの妖しげな響きが、なんだか宙に浮いてしまっているようでさびしいです。

NC29TN(本名はヒミツ♡)

ワシが選んだゲーム中の味のあるヤツ&イカすセリフ

×安川俊紀



■顔がよくて金持だが金持で自信家で皮肉屋と、ゲームなどにありがちな「イヤなヤツ」の典型。なんか安心する。

×岩清水克己



■几帳面な性格で、アタマが堅そうなおかた。「キミのためなら死ねる！」なんてことを言いだしそうでいいぞ。

○佐久間怜子



■なにげないセリフにも、主人公に対する想いやりがこめられているようだ。ところで、なにが“ダメ”なんだろう？！

○1年生の女の子たち



■いまだきこんなセリフが聞けるとは、ありがたや、ありがたや。オジさん、いろいろ教えてあげたくなっちゃう。

できるだけ多くのイベントを

“マルチ”って言えいい時代だ。どうやら、あんまりマルチじゃなくても、マルチとさえ言っとけばいいようだ。こりゃ便利！

「こんにちは、マルチエディター 青山ガゾーです。なんつったって僕は真のマルチ人間だから、仕事以外でもどんなことだってできるよ。うまくやれるかどうかは別だけれどね。まあ、ほとんどのことで僕にできないことはないね。ただ、恋愛でふた股をかけることと、人生を生まれたときからやり直すことだけはできないんだ。でも、ほかのことはなんでもできるんだから、これほどマルチなやつはいないよ。ただ、実行してるかどうかは別だけれどね。」

というふう、ひと口にマルチといっても、勝手にマルチとぼさいてるだけのイヤなマルチがほとんどで、本当になんでもできるマルチはあんまりないような気がする。

マルチシナリオがウリになっているRPGのうち、本当になんでもできるマルチシナリオが採用されているRPGがどれだけあろう。僕が知ってる限り、『ソウル アンド ソード』以外のマルチシナリオは、なんでもできるようなふりをしといて、じつは、なんでもはできないちょっとイヤなマルチシナリオだ。

マルチシナリオといってるRPGは、たいてい、二者択一の分岐がある(下図:タイプ1)か、条件を満たしてないと不利になる(下図:タイプ2)のどちらかだ。これらがダメだとは思わないけど、僕はあんまり好きになれない。なぜか？

分岐があるタイプでは、分岐点でどちらに進むべきか、あれこれ考える。あれこれとは、ストーリー展開だったり、手に入るアイテムだったり、仲間になるキャラクターだったり。でもって、どちら



ソウルアンドソード

SF スーパーファミコン	RPG ザムス 発売中 9800円	バックアップ カートリッジ 12メガ
-----------------	----------------------	--------------------------

か一方の道を選ぶ。そのとたん、もう一方の道は永遠にサヨナラだ。カートリッジのなかには、もう一方のシナリオデータも入ってるというのに！ もったいない。僕はビンボー性なんだぞ！ どうしてくれる。といった理由で、分岐のあるタイプは好きになれない。

そして、もっと好きになれないのが、条件を満たしてないと不利になるタイプだ。不利といっても、最近のRPGだから、クリアできないってことはまずない。せいぜい、より良いアイテムやキャラクターを逃して、エンディングがシヨボくなるだけのことだ。でも、プレーしてて不利になったとわかると、やっぱりイヤになる。目のまえのカートリッジから“おまえはもうダメなんだよ”という目に見えないメッセージが発せられているような気がして、プレーする意欲がなくなってしまうのだ。

以上、ふたつの理由から、これまでのマルチシナリオRPGは、じつはそれほどマルチなシナリオじゃなかったと思う。それに、分岐

点で自分が進む道を決めるとき、決め手になるのは、けっきょく、手に入るアイテムやキャラクターであって、シナリオではない。条件を満たしてないとランクの低いイベントへ進まされるシステムの場合は、制作者のイタズラや価値観が押しつけられてるようで、自由にロールプレーン(役を演じる)ができなかったように思う。『ソウル アンド ソード』の場合、プレーヤーは、オープニングに続いて発生する最初のイベント以外は、どのイベントからでもプレーできる。そして、好きなときにエンディングを見ることさえできるのだ。このくらい自由にプレーできて、初めてマルチシナリオと言うべきだと思う。

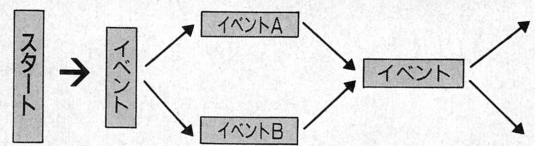
とにかく、なんでもマルチマルチというのだけはやめてほしい。とくにマルチメディア！ いったいなんでですか？ よくわからないんですけど……。

みんな、マスコミのやつらにダメされちゃいけないよ。青山ガゾー(マルチな活躍に期待)

クリアーしたいだけなんだ!

RPGのマルチシナリオ3タイプ

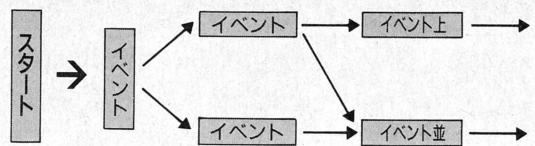
タイプ1 ふた股はいけないよったらいけないよ型



※イベントAを選ぶと、イベントBは体験できない

◆どちらに進むべきか悩む楽しみがあるが、見捨てたイベントが気になるのも事実

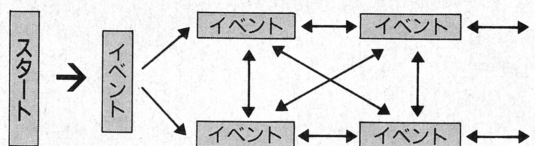
タイプ2 チェックされてふるいにかけられ型



※イベント並になってしまうと、やる気がなくなる

◆一度不幸なシナリオを進み始めると、最初からやり直すしか手はない

タイプ3 犬のように自由にやるのが自然型



※すべてのイベントを体験することができる

◆自然にストーリーができていく『ソウルアンドソード』は、このタイプ。理想的だ。

示

承玉



イラスト
水玉螢之丞

今週のおテーマ：ソルステイスⅡ

水玉先生はとっても勤勉な人です



N E W GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

1月24日～1月30日

批 評 家

浜村通信



パチンコ屋の前を通ると、必ず「○番台、大当たり」という声が聞こえてくる。パーティーの抽選会では、同席していたふたりが、ハワイ旅行と蟹セットを当てた。産まれたこどもは、かねてから家族が希望していた、男の子だった。ん〜、最近、幸せを運ぶ天使状態だな。

ローリング内沢



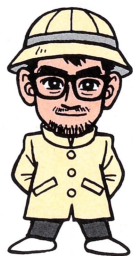
受験生の諸君、ちようどいまが追込みの時期なんじゃないスカ。ありがちなホームドラマなんかだとやはりスベル、オチルは禁句系みたい。試験前夜はトンカツを食って、ウンチを踏んだら運がついたなんて縁担ぎもほどほどにス。ようは実力。ガンバッテください。

渡辺美紀



去年、そして今年のファミ通編集部は結婚&出産ラッシュ。みなさんお幸せに。それと貯金も流行ってます。あのジョルジョ中治が貯金を始めたとかつちや、みんなもあせるよねえ。私も流行に乗り遅れないようにしなくつちや。え？結婚？ 違う違う。貯金のほうよ。

ジョルジョ中治



そうそう(↑の続き)結婚と言えば、先日、結婚相手「見つけます」相談所から封筒が届いたのだ。確かに相手もない寂しい身分のおいらだが、自分からハガキを送った覚えはなく不審に思ってたよく見ると、宛名が「ジョルジョ中治」になっていた。気を利かしてくれたいらしい。

発売日

作

品

1月28日

ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦



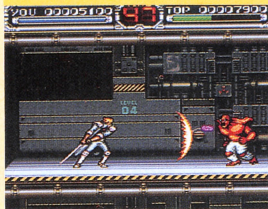
スーパーファミコンバックアップカートリッジ
バンプレスト 9800円

ストーリーが8つのシナリオに分かれているRPG。懐かしのヒーローたちが、危機に瀕した地球を救うために協力して戦うのだ。マウス対応のソフト。

単純明快で分かりやすいストーリー。簡単便利のオート戦闘。RPG初体験のお子様には、ちょーどいい入門ソフトになりそう。でも……無駄なメッセージが多かったり、辻つまのあわないうグラフィックがあったり。マニアな大人様には、ちょっとばかりアラっぱさが気になるかも。

2月11日

ソード・マニアック



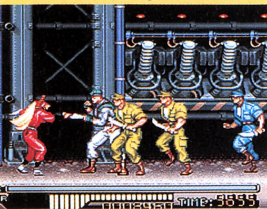
スーパーファミコンカートリッジ
東芝EMI 8600円

近未来のニューヨークが舞台。主人公の刑事が、剣を武器に戦う横スクロールタイプのアクションゲームだ。ボスキャラを操作できる対戦モードもあるぞ。

一見、オーソドックスな『ファイナルファイト』系格闘アクション。剣で闘うことだけが特徴に見えるけど……。弱、中、強攻撃(波動拳)、防御など、『ストII』のエッセンスを上手に盛り込んで、戦闘のバリエーションを広げているぞ。大、中ボス戦、とくにバトルモードなんか、まさに!!

1月28日

ザ・ニンジャ ウォーリアーズ ～アゲイン～



スーパーファミコンカートリッジ
タイトー 9300円

アーケードで人気だったゲームが、リニューアルされて登場。世界征服をもくろむ独裁者を倒すため、3人の忍者ロボが立ち上がった。多彩な技が魅力的だ。

『ファイナルファイト』系格闘アクション。『ストII』的に、複雑なコマンド操作で必殺技を出せる。売れ線格闘ゲームのエッセンスを合体。そんな感じ。相手を斬った瞬間の、サクッとくる手応えがいい。必殺技のグラフィックも◎。目新しさは皆無のジャンルだけど、わりといける。

なにがウリなのかわからない。普通のRPG。基本的にはお使いゲームで、あっちいってこっちいってのくり返し。ゲーム中のヒントが簡素で、わかりずらくちょっと戸惑うかも。中途半端な突き放しかたなんだよね。親切にしろとはいわないが、ちょっとしっくりこないっすねえ。

キノコモルグがザコ敵で出てくんだ。いま考えるとなぜだかちーっともわからんが、私はキノコモルグが好きだったのだ。凶悪犯を毒液に漬けてできたのがキノコモルグなのよねえ。そんなことはさておき。本題本題。セミアウトバトルはラク。でもお遣い色強し。そのへん好みで。

新旧取り混ぜてヒーローたちが大集結することに意義があるらしい。そういった意味では、思入れのあるファンにとってはうれしい作りかもしれん。かもしれんが、冷静にプレーすればするほど淋しい気持ちになるのはトシのせい？ ストーリーの骨格が全体的に安普請なのかも。

バランスがちと悪いかも。まず、敵の出現方法が単調で、しかも似たような攻撃ばかりが続く。アンド、敵のキャラクター数も少ない。その点、ボスキャラまでの道のりがスゲー簡単なのに比べ、ボスはスゲー強い。攻撃方法も数種類あるけど、標準攻撃以外はあんま役立たず。

『防御』がすげー大切なアクションゲーム。敵がかなり理不尽な攻撃をしてくるため、防御を使わねえと勝負にならない。慣れるまではストレス溜まるね。あと、3種類の攻撃ができるんだけど、通常攻撃以外は攻撃したあとしばらく無防備状態になる。その間やられまくって閉口。

敵が思い出したように出現するので、えらくスカスカした印象。攻撃も犬の昏倒(!!)だし。かと思えば、生に対する異常なまでの執着心を持ったボスがステージの最後に現われてプレイヤーを困らせてくれる。ちょっとバランスが悪いかなあ。足の短い主人公には愛着が湧くんだけど。

これは、魅せるゲーム。アクションは超スーパーネオ派手だし、使える技も豊富。連続技なんか決まっちゃうとスーッとしちゃう。あとね、サウンドもイカしますよ、ええ。先のステージを見てみたいという衝動にかられますね。ふたり同時プレーできたらよかったかもね。

複雑な操作はまったくナシで、かなり爽快な戦いができるのだ。『ファイナルファイト』系のゲームは、ここんどこが大事よね。3人のキャラのなかでは、カマイイタチがオススメ。強いっすよ。無限コンティニューだし、あるていどステージを進んでいれば、そこから再開可能。やる気出る。

ロボ忍が軽快な動きでギッタンバタンと敵を倒します。ただそんなだけなんだけど、とっても楽しいデース……と思わず外人口調になるくらい洋画風。当たり判定など、作りが大ざっぱに見えるが、じつはそーでもなく、3体の個性的なロボ忍には長く遊んでも飽きさせない魅力あり。

そのほかに発売されるゲーム

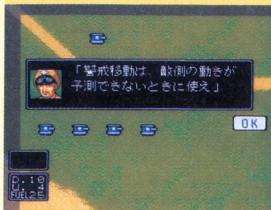
ファミコン

1月28日
発売

バスタード～暗黒の破壊神～ コブラチーム・バンダイ 9800円 カートリッジ
同名のコミックがアクションゲームになった。原作に登場したキャラクターが、魔法を駆使して対決する。拡大・縮小する戦闘シーンは迫力たっぷりだぞ。

1月28日

鋼鉄の騎士2 -砂漠のロンメル軍団-



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アスミック 12800円

ドイツ軍の戦車を操って、12の都市を制圧していくのが目的のシミュレーションゲーム。キャラクターデザインにマンガ家の松本零士を起用している。

敵の位置を予測して移動。敵を発見するまで、刹那の緊張感。コレがたまらない。敵を撃破した砲兵が、RPGさながらに成長。この過程を見るのが、これまた快感。練習モードがしっかりしているの、素人でも安心。既成ジャンルに飽きたシミュレーション初心者に体験して欲しい。

あくまでも戦車にこだわりの、この手の戦車ものが詳しくない人にはちょっと抵抗があるかもしれないが、戦車のことをほとんど知らなくてもそこそこ楽しめる。操作系も親切で初心者でも大丈夫。価格が高いのがちょっと気がかりだけど……。前作のファンなら買ってソナシ。

めんどろな内政はナシで、戦車戦だけを楽しめるシミュレーション。移動させて攻撃、を交互にくり返すのだが、慣れるまではこの移動がたいへん。敵に対していい位置をキープできないのだ。そのせいかはわからんが、最初は攻撃にもミスが多い。敵のは大歓迎だが、自分のはやダ。

このゲームには、これといった戦略性はない。素敵コマンドがなく、敵部隊の位置をあらかじめ確認できないことが、どんなにじれったいか。なので、わりと行き当たりばったりの戦法で戦うことになるんだけど。それでも、兵士や戦車のランクを上げるのは楽しかったりするなあ。

1月28日

魔神転生



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アトラス 9800円

『真・女神転生』シリーズの世界観を使用したシミュレーションだ。核戦争後の東京を舞台に、主人公たちが活躍する。悪魔合体などのシステムも健在だぞ。

兵器を悪魔に変えた『大戦略』。間をストーリーでつないだ感じ。合体はもちろん楽しいけど……。『女神』と違って、戦闘が4個人戦。敵が強いと、困まれてタコ殴り。蘇生不可能。仲間消耗品。結局、イベントなどで仲間になった特定のキャラしか使わなくなる。合体の魅力半減。惜しいなあ。

1ステージクリアまでが数十分。『ファイアーエムブレム』げな、お手軽シミュレーション。悪魔との交渉、合体の楽しさはそのまま。おいしいところだけを引き抜いて作られたゲーム。RPGみたいに謎解きというフィーチャーが希薄なぶんイマイチという人もいますがオレは好き。

すげー単純なシミュレーション。会話したり合体させたりするせいか、ユニットにかなり感情移入できる。だから、やられてしまおうとすんげーガックリくる。『ここまで育てたのに!!』ってね。ヒーローかヒロインが死ぬとその場でゲームオーバー。こまめなセーブが楽しむコツ!?

『女神転生』の悪魔合体を取り入れた硬派なシミュレーションだと思ってました。そんで、期待もしてました。でも、それは間違っていました。ハッキリ言うて肩すかしをくらった相撲取りの気分ッス。そりゃ『女神転生』を知らずに悪魔合体が新鮮に映る人には楽しいかもしれないがの。

1月28日

ザ・グレートバトル外伝2 祭だワッショイ



スーパーファミコンカートリッジ
バンプレスト 9500円

祭りを乱す悪者を倒すため、4人のヒーローたちが戦うアクションゲーム。露店で武器やアイテムを購入できるのだ。4つのミニゲームが用意されているぞ。

ミニゲームをやってえ、ちょっと夜店で買物をしてえ、なんてね。タイトル通り、お祭り感覚で遊べてしまう。操作はすべて単純&簡単。各ゲーム自体はオーソドックス。とくに目新しいものはないけど、ターゲットであるお子様たちは、このお得だけで、満足してしまうのでは。

シューティング、パズル、ブロックずし、ひよこひろいと4つのミニゲームがついているんだけど、それぞれが中途半端。そのうえ、肝心のメインとなるアクション要素もイマイチ。敵の動きはイジワルで、ノーダメージクリアは不能か? 幕の内弁当的で派手さはあるが……。

1本で5度おいしいお雑煮ゲーム。低年齢層向けにしてはアクション面の敵の攻撃がイジワル。ミニゲームはそこそこのデキだが、こう何度もやらされるとそのうち飽きてくるなあ。とくに『ブロックずし』は長時間の努力が実らないことが多く(ゴールできない)、ガクゾー度が高い。

時節にふさわしく『ゴエモン』らしいなごった煮お祭りモノだが、それほど浮き浮きした気分にはならない。自機の攻撃がへぽいのか、敵の攻撃パターンがイヤラシイのか、そのへんは人にもよるが、とにかくイラつく展開が多い。オマケのミニゲームも雑(ザッツ)エンターテインメント。

1月28日

格闘霸王伝説 アルガノス



PCエンジンスーパーCD-ROM²
インテック 7800円

時空を越え異世界に導かれた戦士たちが戦う、対戦型格闘アクションゲーム。登場する10人のキャラクターたちは、個性的な必殺技を持っているのだ。

『ストII』ゲーム。キャラそれぞれに、思いっきりファンタジックなストーリーを持たせることで差別化をはかっている。このノリ、好きなかたにはゴツツイ吸引力を持つのでしょうか……。かんじんの格闘部分に、突き抜けるモノがないなあ。及第点だけど、可も不可もない平均点。

『ストII』ライク。遅い、重い、動きがギクシャクの3大要素がグランドクロスしちゃって、どうにもこうにも。それよりキック、パンチの連射のみでエンディングまで行けちゃうっつのは……。必殺技の重要性が問われちゃうよね。人との対戦はそこそこですが、ひとり用は×。

登場する10人のキャラクターそれぞれに戦う理由(ワケ)がある。でも、どれもけっきょくは謎の声に導かれ、望みを叶えたいがため戦うだけ。もう少し壮太でドラマチックなのもほしかった。肝心の格闘部分の作りが粗すぎ。当たり判定がデタラメ。まだ殴ってないのにふっとぶもんなあ。

消える魔球ならぬ“消える蹴り”、“消える斬り”など、目に見えないほどのグラフィックの拙さで技の速さを表現したかったのか。『スムーズな動き』という言葉がこれほど似合わない格闘ゲームも珍しいなあ。コンピューターのアルゴリズムも、霸王というより甘王。いいことナイガノス。

1月28日

エメラルドドラゴン



PCエンジンスーパーCD-ROM²
NECホームエレクトロニクス 7800円

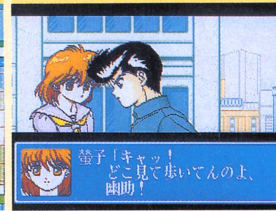
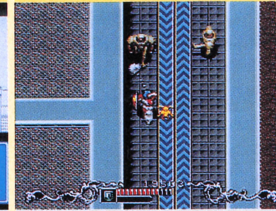
パソコンで人気を得たRPGが移植された。ドラゴンの呪いの謎を解明するため、アトルシャンとタムリンが冒険する。イベントシーンが追加されているぞ。

ストーリーと演出で、プレーヤーをグイグイひっぱりこんでいくね。もちろん生音駆使。アニメメモも、映画っぽいカット割りがカッコイイ。でも、残念ながら戦闘シーンは、オーソドックス。ただの時間稼ぎになっている。善くも悪くも、CD-ROMもののRPGの王道を行くような作品。

アップテンポのRPG。さくさく話が進むのは良いのだがアップテンポすぎて、話がイキナリでちと戸惑い気味。もちろん戦闘もさくさく進む。思考することなんかほとんどない。ちょっと踊らされているってカンジ。プレーヤーの楽しみがないうつのかなあ。消化不良気味ッス。

画面やキャラクター、戦闘シーンにパソコンチックな面が出てくるね。テンポよくサクサク進むせいか、のめり込んではいけないけど、ダラダラといつまでも遊んでしまうゲームではあるナリ。自動で魔法使いまくりの戦闘はお手軽でいいんだけど、わりとバカな敵が多くてイヤーンなの。

パソコンゲーの香りがそのままそこかしこにプンプン漂っている。異様に速く歩く主人公(設定にもよる)、人にぶつかっただけで会話するお手軽トーク、戦闘はもちろんタクティカルバトル!! ついてはキャラクターのレベルアップも小刻み。これらをどう思うか? すべては好みの問題。

1 月28日 いいひさいちの大政界  メガドライブCD-ROM セガ 7800円 いいひさいちのキャラクターが登場する、政治の世界を題材にしたシミュレーションゲーム。実業家の秘書から、総理大臣になるのがプレイヤーの目的だ。	1 月28日 デビルズコース  メガドライブバックアップカートリッジ セガ 8800円 コースがすべてポリゴンで作られているゴルフゲーム。宙に浮いた岩やそびえ立つ石柱など、現実にはあり得ないコースで遊べる。ふたり同時プレーも可能。	1 月28日 幽☆遊☆白書外伝  メガドライブバックアップカートリッジ セガ 8800円 人気コミック『幽☆遊☆白書』を題材にしたアドベンチャーゲーム。オリジナルストーリーで、幽助たち4人の活躍を描く。戦闘にはアクション要素があるぞ。	1 月29日 ブレインロード  スーパーファミコンバックアップカートリッジ エニックス 9600円 ファンタジーの世界を舞台にしたアクションRPGが登場。青年がドラゴン伝説を解き明かすべく冒険する。さまざまな能力をもった妖精を連れて歩けるぞ。
あるときはコマンド選択式アドベンチャー。あるときはボードゲーム。パターンの異なったゲームがいくつも詰まった作品。各ゲームは、単純すぎたり、運次第になったりなど、ゲームとしての完成度はまだまだ低い。でも、物真似ゲームが多いだけに、この斬新さは評価したいな。 このゲームすげえ惜しいと思うんですけど。結果から言うと、楽しいか面倒くさいってカンジ。政界をバロった内容で目のつけどころはナイスだけど、とにかく同じことのくり返しが長時間続くのが難。60日間選挙活動をして票を集めるフィーチャーを何とかしてほしかったのココロ。	現実じゃありえないコース上で『オーガスタ』やらされている感覚。リアルなぶん、アクロバットゴルフをプレーしてるみたい。『プロゴルファー猿』だね。「普通のゴルフコースでは、もう感じないの」的な慢性気味の人におすすめ。そーじゃないひととは、洒落でやないと、頭にくるから。 『オーガスタ』のコース変更バージョン。システムはあのまま。コースが実際に有り得ないメチャクチャな超激ムズのコースになっているス。まさに悪魔。プロゴルファー猿ならともかく、オライにゃ手がつけられん。オーガスタファンなら買いか。初心者はいキナリこれはつらいス。	コマンド選択型アドベンチャーゲーム。合間に流行の格闘アクションゲームを入れてはいるけど、んー、あんまり誉められるデキとはいえないね。ストーリーは、完全オリジナル。かなり強引な作りになっているけど、世界観はいかしている。ファンならその辺、楽しめるかもね。 基本ベースはデジタルコミックげな謎解きよりもストーリー重視のアドベンチャーゲーム。異なる点はアクション要素が加わったこと。奥行きのある3D戦闘だが、なんせ見せ方が2次元だからなんかヘン。試みとしては新しいけどね。でも簡単なのでアクションが苦手でも大丈夫。	パズル性に富んだ迷宮内の仕掛け。コレがいいんだなあ。頭を使って解けたときの快感。んー、この辺、パソコンの名作『ブランドィッシュ』にちょっと似てるぞ。シューティングでいうところのオプション、妖精を育てるのも楽しい。既成のRPGのカラを破ろうという意欲が買えるよね。 はっきりいってしまえば、パソコンゲの『ブランドィッシュ』。アクションあり謎解きありで、かなり楽しい。オリジナルフィーチャーとしてカプセル怪獣みたいな仲間を付けられるス。しかし、キャラが多くなると重くなって遅くなるのは難。せっかくのアクション要素が台無し。
政治の世界をゲームにするあたり、さすがセガってカンジ。目のつけどころが違いますってね。トピックスこなしのほうはまだいいんだけど、選挙モードはもうたいへん。60日間もやんなきゃいけないのもつらいが、演説で得られる票がランダムってのがもっとつらい。もうちょっと。 とっつきにくい政治家の世界をいいひさいちのおちゃらけマンガで味つけ。意欲は買ってもゲームを買うとなると？ 絵がコミカルなだけで、知事になるまでの人脈作りだの選挙戦だの、内容はけっこう関心の外。選挙戦のボードゲーム的な票の取り合いも、わかりにくくて不正確。	現実にはあり得ないデタラメなコースデザインが、ゴルフシミュレーターをゲームに近づけたと思う。あれこれと試行錯誤しながら進んでいくのは、自分の進歩がわかって、私は楽しい。このコースほど、グリグリ回転できるポリゴンをありがたいと思うコースはないんじゃない!? グラフィックはスーパーファミコン版よりも劣るけど、処理速度が速いから許しちゃおう……なーんで『ペブルビーチの波濤』とおなじですか。ところでこのゲーム、『オーガスタ』と違って『プロゴルファー猿』も顔色をなくすトリッキーなコースが自慢。肌に合わん人も多いと思うなあ。	アドベンチャーシーンが中途半端だなあ。あまりにも強引に話が展開しすぎるカンジ。せっかく『話す』と『行動』ふたつのコマンドがあるのに、両方がダブってるところがしばしばあった。バトルシーンは敵の背後に回れるなど斬新なところはマルだけど、どーも単調でこれまた残念。 アドベンチャー的なつくりではあるが、まあそれに毛の生えたようなものか。話をつらつらと辿ってくと妖怪との戦闘になり、奥行きのある空間(?)で戦いが楽しめるってえす法。べつにどこをどうつついても、「こりゃーすげえや」てのは見当たらんかったです。お気楽アニメゲーム。	なんか『ソウルブレイダー』げなゲーム。ダンジョンがけっこうやりがいあるんだな。敵は弱ちいからどーでもいーんだけど、謎解きと仕掛けがけっこうイケルのだ。妖精はソウルってかんじで、肝心なときには頼りになるんだな、これが。ヌルイ人でも安心な親切設計もGOODです。 個人的にアクションRPGの最高傑作は『ゼルダの伝説』であると思っている(今のところ)。それに近いデキにはあると思う。でも、遊びがないというか、ゲームに余裕がないのが残念。難しいアクションや頭を抱える謎解きはふんだんに盛り込んであるけど、次から次では息が詰まる。

Best Picks of This Week

今週は12本とちよいと少なめ。しーしー!! その中身はRPG&シミュレーションが多し。どれも長〜く遊べる1本ですから、選ぶときも長〜く考えて選んでね。

『忍者』のサクつとくる手応え。『鋼鉄』のにゆつと登場する敵戦車。主人公の回りをブンブン回る『ブレイン』の妖精。ほとんど無敵の強さで主人公を助けてくれる(序盤だけだけど)『魔神』の忠犬オルトロス。おすすめ。

『ブレインロード』はけっこうよいけど、操作感到難アリと出ています。アクションファンなら、『ニンジャ』系みたい。ただのボタン連打ゲーだけど楽しいスよ。ええ。ええ。以上。終わり。おあいそ。シメて。お勘定。

決して大作ではないけれど、『ブレインロード』はいース。でもって『忍者』。爽快感がグッド。ラストは『魔神』。『女神』慣れてないヤツは仲間システムが楽しくてしかたがないハズ。それだけでも遊ぶ価値アリなのねん。

『鋼鉄』の『忍者』ってことで。戦車がどんどん開発されていくのをニヤニヤしながら楽しむかわら、ロボ忍の華麗なる動きにウットリするのが今年の流行と出ています。ブームは水モノなので早めにライド・オンが吉。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

鋼鉄の騎士2

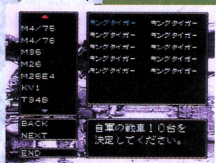
内政コマンドをなくし、純粋に戦車戦のみを楽しめるシミュレーションゲームの登場だ。戦車戦こそ地上戦の華。飛行機なんてヤバだよ。君にジャーマニーの心がわかるかな!?

SF シミュレーションゲーム
スーパーファミコン アスミック 1月28日発売 12800円 12メガ



君を前戦指揮官に任命する

『鋼鉄の騎士2』は、第2次世界大戦でも有数の激戦が行なわれた北アフリカ戦線を再現している。登場するユニットは戦車だけ。君は10台の戦車を率いる指揮官となる。選べるモードは3種類。キャンペーンは、カイロまでの12都市を攻略するのが目的。プラクティスは、ロンメル将軍がコマンドの意味や特徴を解説してくれる入門編。コンストラクションは、さまざまな設定で戦車戦をシミュレートできる。ドイツ対ドイツ、イギリス対アメリカなんてこともできるぞ。



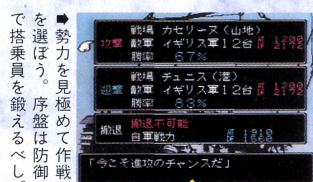
まずは、トルボリを目指すのだ。君は史実を塗り変えることができるかな?

◆キャンペーンモードには登場しない、ソビエト軍の戦車も使えるゾ。喜べ。

状況を判断せよ

キャンペーンモードでは毎月1回、作戦を選んでいくことになる。攻撃を選べると、敵の防御陣を突破

しなければならない。迎撃は、逆に陣地を設置して防戦だ。撤退は、体勢を整えたいときに選ぼう。



◆勢力を見極めて作戦を選ぼう。序盤は防御で搭乗員を鍛えるべし。

◆戦いのあとは叙勲、昇進が、敵を撃破し、昇進すると後半戦で吉



◆移動のあとは戦闘だ。射撃内に敵がいたら、撃つべし、撃つべし。

戦車の仕組みと特徴をつかむのだ!!

登場戦車は35種類に!

『鋼鉄の騎士2』では、前作より戦車の種類が大幅に増え、ドイツ軍18車種、イギリス軍10車種、アメリカ軍7車種の計35車種が登場する。戦車は、大別すると4種類に分けられる。それぞれの特徴をつかみ、状況に応じて使い分けよう。プレイヤーが使用できる戦車は、史実にあわせ、年代が経つにつれて、新しいタイプが登場するぞ。

 中戦車 旋回砲を持ち、360度に攻撃できる。性能は中戦車より高めた。	 突撃戦車 固定砲のため、前方のみ攻撃可能。性能は中戦車より高めた。
 自走砲 攻撃力はスゴいが、装甲は薄く、なりに等しい。固定砲を装備。	 重戦車 最強の部類に属すが、准尉以上の搭乗可能。手柄をたてよう。

◆いつかはこんな名戦車を操れる日が来る。いつかはキングタイガー(古い)。

戦闘は車体の向きが重要だ!

戦車の構造をつかんでおくと、戦闘を有利に進められる。戦車の戦術は、前部の装甲はかなり堅いが、横や後ろはそれほどでもない。敵を発見したら、なるべく敵戦車の側面や背後を突き、戦いを有利に進めよう。逆に回り込まれると凶だ。戦略的になかなか深いっす。

ねらうなら



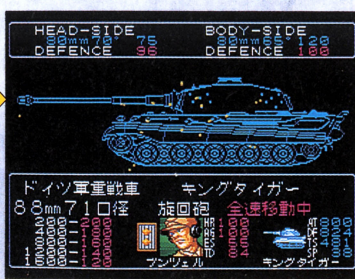
横かケツだ!!

兵士を鍛えるのだ!!

戦車の能力を活かすも殺すも搭乗員次第。彼らには、命中率と速射度の数値がある。命中率とは、弾が当たる確率のこと。速射度は、この数値が高いと優先的に射撃できるのだ。これらは、敵を撃破するとアップすることがある。後半は敵搭乗員の能力も高いため、序盤でしっかり兵士を育てておこう。



◆これがゲーム開始時。弱いっす。◆育てればこんなに強くなるゾ。



必勝スリーセブンファイター

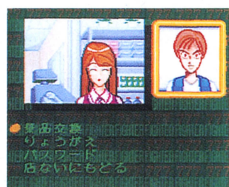
長引く不況で最近、みんなお金がないらしい。そんなときはパチスロを練習して、うまくなったらパチスロ店でお金を稼ぐのがいい。でも、18歳未満はダメだってばよ。

SF スーパーファミコン	パチスロシミュレーター バップ 発売中 9500円	カートリッジ 4メガ
-----------------	------------------------------	---------------



右リールは気合で止めろ!!

この『必勝スリーセブンファイター』は、パチスロとストーリーのふたつのモードを選んでプレーできるのだ。パチスロモードは、対戦台1台を含む5種類のパチスロ台から選んでコインを無制限に使えるモード。ストーリーモードは悪魔の復活を阻止すべく、浦島太郎の子孫にあたる青年が4つの都市を股にかけて大活躍するぞ。世界平和もキミの腕しだいなのだ。

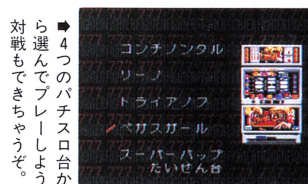


★ストーリーモードは、たくさんの女の子が登場する。たまらなっス。



◆これがスリーセブンの画面。ラッキーじゃない！実力なのだ。

パチスロモードは4種類のパチスロ台で練習できるほかに、ふたりで対戦可能な“スーパーバップ”がプレーできるのだ。対戦台で勝つためのポイントは目押しだぞ。



◆4つのパチスロ台から選んでプレーしよう。対戦もできちゃうぞ。



対戦できます！

★スタートボタンで勝負が始まる。うっしや、やっつるでえー!!

◆勝つためのコツは、目押しだ！リール目がないから勝たせ。

大勝利

世界平和は、パチスロしだい

物語の主人公、浦島次郎はある夜、奇妙な夢を見る。夢には老人が現われて次郎にこう語った。「海の底で悪魔が目覚めて世界を破壊させる。救えるのは、おまえだけだ。」

たのんだぞ。目が醒めた次郎の手のなかに「札幌パーラー時計台」と刻印された1枚のコインが光っていた。「よし！札幌に行こう」。こうして次郎の冒険が始まった。



◆夢に登場する奇妙な老人。じつは、竜王さま。

◆竜王のコインを握りしめる次郎。ヤル気だ。

竜王のコイン

2大阪 パチスロ新世界



大阪だけあって「パチスロ新世界」店内もスゴクにぎやかだ。この店では7番台で打てば大勝ちできるらしい。でも、7番台には恐ろしい人が座ってるぞ。



◆貯金タイプの連チャンがうれしい爆発台。波に乗れば4、5回の連チャンが楽しめる。

トライアノフ

1札幌 パーラー時計台



最初に来るのが札幌。近くのコンビニで「パーラー時計台」の場所を聞いて、そのパチスロ店にさっそく行ってみよう。遊んでいると店員に呼ばれて……。



◆コンチンタルは目押しが簡単、連チャンもするの、稼ぐならこの台がオススメ。

コンチンタル

3東京 原宿パーラー



東京の「原宿パーラー」で情報を集めると、おばちゃんが現われてコインを2000枚くれればスゴイ情報を教える、と言ってくる。やってやるうじゃん。



◆カラフルな色づかいが印象的なリール。でも、外見とは裏腹にコイン持ちが悪いぞ。

リール



◆オバはんは2000枚のコインを渡すと、重要なアイテムをくれたぞ。でも、何に使うのかな？

ソード・マニアック

未来のニューヨークを舞台にしたアクションゲーム、それが『ソード・マニアック』だ。主人公ギアは魔剣を片手に悪いヤツをどんどん切りまくっていくぞ。かっちょいい〜！

SF スーパーファミコン	アクション 東芝EMI 2月11日発売 8600円	カートリッジ 8メガ
-----------------	------------------------------	---------------



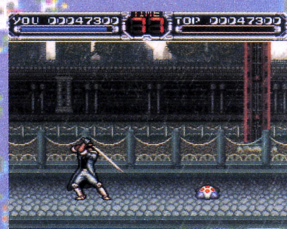
NYでくり広げられる命をかけた戦い

『ソード・マニアック』は、ニューヨークの摩天楼を舞台にしたステージクリア型の横スクロールアクションゲームだ。ゲームモードはストーリーと対戦のふたつがあるぞ。ストーリーモードでは、ニューヨークに君臨する犯罪帝国を滅亡させるために魔剣を持った男、ギアが突き進んでいく。各ステージに入るまえに、ハードボイルド映画風のビジュアルが挿入され、ゲームを盛り上げてくれる。

ギアの攻撃方法はたくさんの種類があり、どの技も簡単に出すことができる。アクションゲームが苦手な人でも安心して楽しめるぞ。



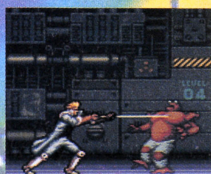
◆ニューヨークの摩天楼を進むギア。背景のグラフィックがものすごく美しいのに注目。



◆ステージ内は不気味な敵キヤラがたくさん登場してくる。

多彩な技、技、技！

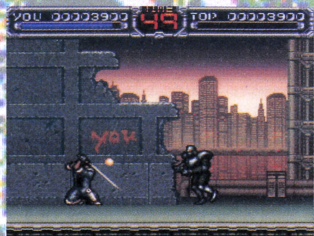
ギアは三日月波という必殺技、連続切り、ダメージの大きい突きの3種類の攻撃ができる。また、ジャンプをすることによって、頭上からの垂直切りができ、敵を一刀両断にすることができるぞ。



◆これらの攻撃は、敵に与えるダメージは大きいので、すぐに防御をする必要があるのだ。



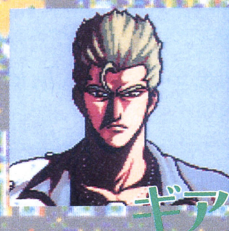
◆最もスキの少ない連続攻撃。しかし、敵に与えるダメージが少ないのが難点。



◆敵の攻撃を防御するギア。とはいっても守っているだけでは先に進めないぞ。

STORY

ジーク・ダインはニューヨークに犯罪帝国を築こうとしていた。それを滅亡させようと立ち上がったギア。しかし、ギアのフィアンセであるシンシアがさらわれてしまう。シンシアを救い、帝国を滅亡させるための戦いがいま始まる。



ギア



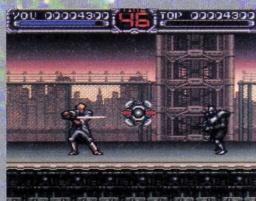
シンシア

◆本名シンシア・ブレストン。ギアの恋人で、職業はジャーナリスト。ジーク・ダインの手によってさらわれてしまう。

◆彼が犯罪帝国建設をもくろむ、悪の総長ジーク・ダイン。

街の中には…

ステージのなかにはギアを助けるアイテムが用意されている。それらはすべてアイテムボックスという名前の箱を破壊すると出現する。



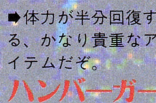
◆これがアイテムの入っている箱だ。確実に取ろう。

回復アイテム



コーラ

◆コーラを飲むと、体力が4分の1だけ回復できるのだ。



ハンバーガー

◆体力が半分回復する、かなり貴重なアイテムだぞ。

サイバーな敵キャラたち



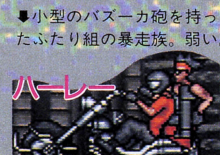
アミー

◆完全武装した突撃兵。街中をうろついて暴れている。



ハンマーヘッド

◆空中からギアの動きを偵察している。



ハーレー

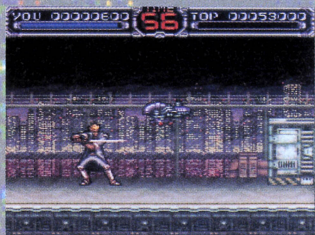
◆小型のバズーカ砲を持ったふたり組の暴走族。弱い。

SWORD MANIAC

COMING SOON

魔剣を片手に進めギア

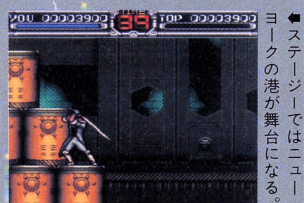
全部で6つあるステージ。たくさん
さんのミュータント(敵)が登場するぞ。
なかには防御力の高いミュータントもいるので注意が必要だ。
また、地上には地雷の形をしたミュータントがいるステージがある。
近づいただけで大爆発だぞ。



敵によっては、攻撃を仕掛けてこない奴もいる。もちろん倒すことはできるぞ。

ステージ1 ネオニューヨーク

犯罪帝国を作ろうとしている
ジークの隠れ家を発見したギア。
しかし、港で待ち受けていたのは
ジークではなく、胸にバラの
いれずみをしたボス、タトゥー
マン。大剣をもった巨大な化物
がギアの前に立ちただかるぞ。

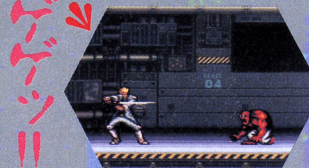


ステージではニュー
ヨークの港が舞台になる。

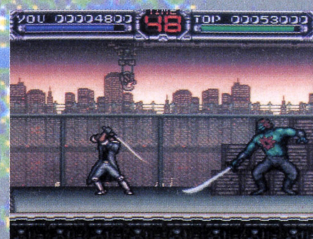
突然、ギアの前に現われた謎の人物。人間にしては何かようすがおかしいぞ。



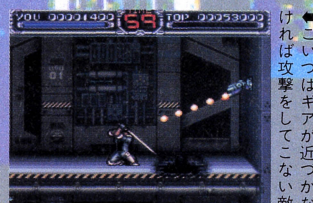
何だ!!



なんとこいつはジーク・ダインに送り込まれたミュータントモンスターだった。



港を仕切っているボス、タトゥーマン。大剣を片手に切り刻んでくる。強いぞ!



こいつはギアが近づかなければ攻撃をしてくれない敵。

ステージ2 ダウンタウン

タトゥーマンを倒したギアは、
工事中のビルのなかにいるカクテル
がなにか情報を持っていることを
知る。しかし、ビルの屋上に進
むにつれ、ミュータントの攻撃は
激しくなってくるのであった。ビ
ルの屋上へ向けて急ぐギアの前に
突然、このフロアのボス、T・Tが
現われる。もちろん戦闘だ。



ダウンタウンを進んでいくギア。道路には
ガスが吹き出している場所があり危険だぞ。



敵が階段からころげ落
ちてくる。受けるダメージ
はかなり大きいぞ。



風の敵がふたり、待ち
構えている。連続攻撃
で突然襲ってくるのだ。



ボスが
最初ガンは撃つ
てくれるだけなのだが。



頭にダメージをう
けると変身をして...



変わる
マシンストームを
使って攻撃してくる。

対戦モードが熱い熱いぞ!!

2 P対戦モードに登場するボス
たちにはそれぞれ必殺技があり、
ボタンひとつで簡単に出すことが
できる。なかには、ダメージをう
けると変身して、より強力な必殺
技を使ってくるヤツもいるぞ。も
ちろん、同キャラ対戦も可能だ。



ギア VS ジーク・ダインというような
主役クラスの対戦をすることも可能。自
分の操作したいキャラはどこのボス?



外ウーマン

ブラッティローズ



かつてはレスラ
ーだったがいまは
オカマ。攻撃力は
かなり高いぞ。



T・T

マシンノーストーム



生きたまま改造
されてサイバータ
インになった。突
然、変身をする。



カクテル

スラッシュハット・ライオンショット



すべてが謎に隠
されている人物。
必殺技がいちばん
使いやすいキャラ。



Dr. MAD

ホバリングアタック



頭は良いのだが
なにぶん攻撃力が
低い。ジャンプ力
はものすごいぞ。



クレービー

ソウルブレス・バウンディングボール



人間とは思えな
い動きをする。必
殺技を出すスピー
ドがかなり速い。



ジーク・ダイン

バスタードブレイン



必殺技のスピー
ド、威力、どれを
とってもキャラの
なかではいちばん

ラモス瑠偉の ワールドワイドサッカー

サッカーが全世界で人気があるのは、攻守交代がスピーディーで、見ている人を飽きさせないからではないかな？ その特徴を活かしたゲームがコレだ。まあ、試してみなさい。

SF スーパーファミコン	スポーツ パック・イン・ビデオ 2月25日発売 9500円 8メガ	カートリッジ
-----------------	--------------------------------------	--------



気持ちがいいほどよく回るサッカーゲーム

全国9624万のサッカーファンに朗報だ!! サッカーをよりリアルに再現したゲームが登場したぞ。右の画面写真を見てもらえばわかると思うけど、このゲームは、そこらのサッカーゲームとはワケが違う。なんと、状況にあわせてプレイヤーの視点が回転しながら変わるのだ。これで、うまく表現できなかったフィールドの大きさや、操作している選手の位置関係がよくわかるようになったってわけだ。

**チーム数は
なんと64!!**

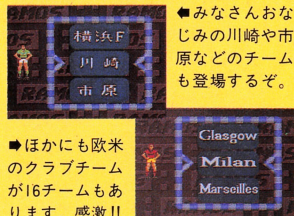
そこらのサッカーゲームと違うのは、視点がグルグルするだけじゃないぞ。このゲームに登場するチームの数はハンパじゃないのだ。日本のクラブチームが16チーム、欧米のクラブチームが16チーム、世界各国の代表チームが32チーム、計64チームが登場するから、実現できなかった夢の試合も思いのままだぞ。



★ドイツ代表チーム対日本代表チーム、なんて夢のような対戦も可能なのだ。



クラブチーム

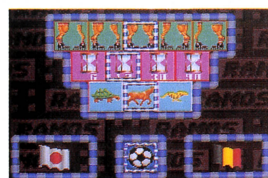


各国代表チーム



いろいろ設定できます

各種設定だって思いのままにできるぞ。試合時間はもちろんのこと、ゲームスピードからハンデの設定までできるから、初心者から上級者まで安心して遊べるのだ。



★設定はこの画面で行なうのだ。お好きに。

ハンデ

枠のなかの脚が太ければ強く、細ければ弱くなる、っていう具合にハンディキャップの設定が行なえるのだ。

試合時間

試合時間の設定。6分、12分、30分、90分のなかから選ぶことができる(例:試合時間6分なら、前後半3分ずつ)。

ゲームスピード

ゲームのスピードを変えることができる。左の枠(亀)へいくほど遅くなる。初心者はスピードを遅くして練習するのが吉。

百聞は一見にしかず!! とりあえず試合をしよう

試合まえ

試合のまえに、モードの決定をする。モードには、対戦相手を自由に決めることができるフリー対戦、Jリーグのように総当たり戦で優勝チームを決めるシーズンプレイ、ワールドカップのような勝ち抜き戦で優勝を決めるトーナメントの3種類がある。このほかにも、右のように試合まえにやることは山ほどあるぞ。男たちの熱き戦いはココから始まっているのだ。



フォーメーションは?

フォーメーションは、4-3-3、4-4-2、4-2-4、3-5-2、3-6-1の5種類がある。試合中でもセレクトボタンを押せば変更することができるので、状況にあわせていろいろと変えよう。

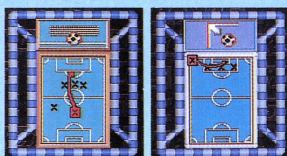


◆中盤のボール支配を目的とした3-5-2。



セットプレーは?

セットプレー(フリーキック、コーナーキック)でのボールの軌道を、それぞれ3種類のなかから選ぶことができる。これも試合中いつでも変更することができるぞ。



◆どちらも点に結びつく可能性の高いプレーなので、慎重に選択しよう。



スタメンは?

選手の能力を見ることができる。能力は3つの項目にわかれていて、上から、足の速さ、キック力、当たりの強さを表わす。足の速さは亀だと遅く、チーターだと速い、という具合になっております。



◆日本が誇るラモスの能力はどれも高いのだ。

試合中

試合に勝つためには、パス、シュート、タックルなどのいろいろなテクニックを駆使しなければならない。これらの多彩な技を使いこなすためにも、ここでは攻守別に操作方法を紹介するぞ。



◆さあ、いよいよキックオフしました。はたして強敵ブラジルに勝てるのか?

OFFENSE(攻撃)

パス

Aボタンを押すと頭上にマークのついた選手にパスする。マークの色は信号と同じで、緑は安全、赤は危険、黄は勝負(?)ってな感じ。



◆逆にマークがいたり、速い位置の選手だと赤色のマークがつくぞ。パスは危険です。

センタリング

Xボタンを押すとゴール前にセンタリングを上げることができるのだ。蹴る位置やキック力によって、ボールの落ちる場所が違ってくる。



◆高いボールにはヘディングシュートだ。

シュート

Bボタンを押すとシュートをする。センタリングの落下地点に選手がいるときは、自動的にヘディング(オーバーヘッド)シュートになる。



DEFFENSE(守備)

スライディング

ボールを持っている選手の近くでBボタンを押すと、スライディングタックルをする。ボールを奪いやすいが、反則を取られる確率が高いので注意が必要だ。

危険なプレーは反則を取られます。注意!!



◆危険なプレーは反則を取られるぞ。

ショルダーチャージ

ボールを持っている選手に接してXボタンを押すと、ショルダーチャージをする。スライディングに比べるとボールを奪いにくい、反則を取られる確率は低いのだ。

フィールドキック

ボールを持っているときにXボタンを押すと、選手が向いている方向にボールを大きく蹴り出す。攻めにも使えるが、飛距離、方向ともに正確性がないので、自陣ゴール前でボールをクリアするときに使う。



試合後

試合に勝ったからといって、喜んでばかりはいられない。試合後に出る勝敗表を参考に、今後の対策を練っておいたほうがいいぞ。

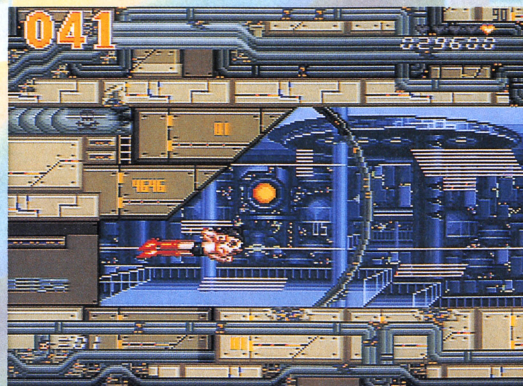


◆試合後には勝敗表で成績を確認しよう。

鉄腕アトム

誰でも知ってる『鉄腕アトム』。では、日本でいちばん最初のテレビアニメだということは知ってるかな？ この作品がなかったら、現在のアニメ界の隆盛もなかったかもよ。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ザムス 2月18日発売 9000円	10メガ



正義を守る10万馬力

永遠の名作『鉄腕アトム』が、アクションゲームになって帰ってきた！ アトムの多彩なアクションを駆使して、つぎつぎと起こる難事件を解決していこう。

用意されているのは全部で8ステージ。ストーリーは、原作に沿

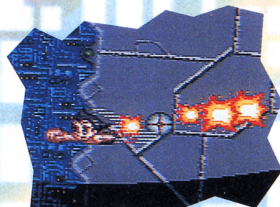
ったものと新しいオリジナルのものがあるので、オールドファンとアクションファン、どちらでも楽しめちゃうのだ。また、各ステージのビジュアルシーンではウランちゃんやお茶の水博士などが登場し、物語を盛り上げてくれるぞ。



◆アトムが思いどおりに動くなると、感激なのだ。



◆ストーリーを理解しよう。



この



めわからずや

キミの手でアトムを動かせ



ジャンプ！

ジェットアタック



パンチ！

はいずり？



ためて...



飛ぶ！



サーチライト



おなじみの顔ぶれが登場するのだ

アトム

未来の世界で作られた、10万馬力のスーパーロボット。機械ながら、人間以上にやさしい心を持っている。



ウラン

アトムの妹。おてんばな性格だ。ゲーム中では、アイテムをくれるという大事な役割を果たす。



お茶の水博士



アトムの育ての親で、良き理解者。ロボット工学の権威である。

ヒゲオヤジ



説教好きなオッサン。なぜかトラブルに巻き込まれやすい。憎めない性格。

アイテムを紹介しちゃおうよ〜ん

ステージ中、あちこちに落ちているアイテム。取った瞬間に効力を発揮するこれらは、アトムの力になってくれるものばかりだ。マイナス効果のものはひとつもないので、見つけたらスグに取るべし。

エネルギーボトル



取るとライフポイントがふたつ回復する。落ちている数がいちばん多いアイテム。見つけたら取っておこう。

トランシーバー



ウランちゃんが飛んできて、アイテムを投下してくれるぞ。ランダムなので、毎回違うアイテムが手に入る。

エネルギーチャージャー



ライフポイントが完全に回復するという、ありがた〜いアイテム。死んでも……いや、死ぬまえに取れ。

100万馬力電子モーター



アトムの体が光り、一定時間無敵になる。この間に、ザコ敵なんぞ無視してガンガン突き進むのがよい。

パワーアップゲージ



ライフポイントの上限がひとつ増える。1ステージにひとつ、あるかないかという貴重なアイテムなのだ。

真空管



未来のロボットに真空管なんて使うのか？ という疑問はさておき、IUPするので遠慮なくいれよう。

アトム活躍を見てちょーだい

第2話 電光人間

光を当てたときだけ姿が見える貴重なロボット“電光”が、悪党のスカンクに盗まれた。おまけに、あとを追っていたヒゲオヤジが行方不明になってしまう。そこで、スカンクの館にアトムが乗り込むのだが……。



◆悪党スカンク。名前もうさん臭いが、顔つきもソートーうさん臭いカンジ。



あやし

しかけが

わんさが

あっ、天井が!?



◆天井が下がってくるウ。フツッなら人生の終わりを覚悟するが……さすがはアトム!!

さすが
10万馬力

ヒゲオヤジ



◆電光と戦うハメに。ジェットアタックを使うと、比較的ラクに倒せるぞ。



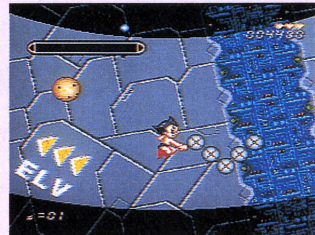
第3話 宇宙ステーションを救え!

お茶の水博士と宇宙ステーションにきたアトム。そこに情報が入った。近くに行く宇宙船のコンピューターが故障し、レーザーがこのステーションを狙っているという。これを阻止できるのは、アトムだけだ!!



◆事件の原因は機械。同じ機械であるアトムは、複雑な気持ちに違いない。

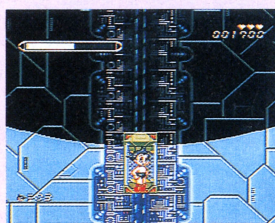
◆ジェットアタックをくり返せば、楽勝のステージなのだ。



◆左右に移動すると、それに合わせて床が回転する。なんだか新鮮なカンジ。

ジェットアタックでつっぱしれ!

上へまいます



◆フロアの敵をすべて倒すと、エレベーターで上へ。

中心部には…



◆故障したコンピューターシステムと対決。回転する4つの玉に注意しよう。



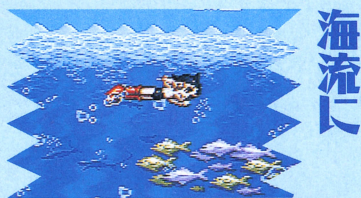
◆戦いは終わった。人間と機械は共存できないのだろうか? 悩むアトムであった。

第4話 クラーケンの怪物

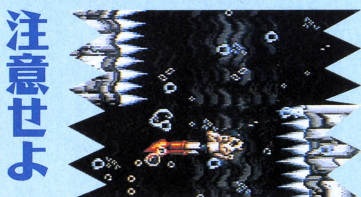
“クラーケンの怪物”と呼ばれる異常な海流により、魚たちは卵が流されて困っているという。人魚のピピから連絡を受けたアトムは、海中にやってきた。原因を突き止めて、海の平和を取り戻してあげよう。



◆未来なのに、人魚がいる。まさにメルヘンとSFが融合した手塚ワールドだね。



海流に



注意せよ

◆例の海流が、ステージ中にも発生する。トゲなどにぶつからないよう注意。

トランシーバーを取れ



◆やったね。これを取るとウランちゃんか……。



◆ゴーストと飛んできた。兄思いの妹でよかった。



◆コイツがすべての原因だ。倒せば一件落着いてわけだが、かなり手こわいぞ。



◆アトムの活躍で、海に平穏が訪れた。

エメラルドドラゴン

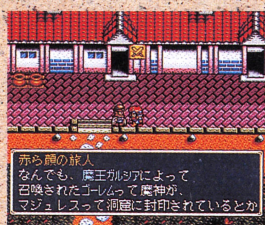
パソコンゲームの『エメラルドドラゴン』が、ついにPCエンジンに復活するぞ。想像上の動物ドラゴンを物語の中心に置く独自の視点からのストーリーは、一見の価値ありだ。

PCエンジン	RPG	スーパーCD-ROM ²
NECホームエレクトロニクス 1月28日発売 7800円		

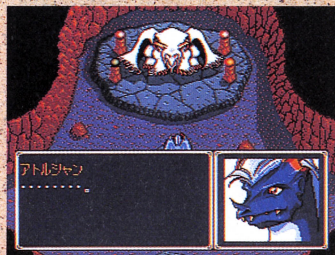


あの不朽の名作がPCエンジンに登場!!

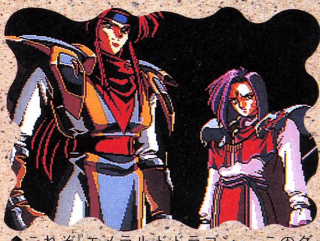
このゲームはパソコンでベストセラーとなった大人気RPGなのだ。今回の移植にあたって、ゲームバランスや新しいシステムなどが追加され、ファン以外の人でもかなり遊びやすくなっているぞ。



■重要なメッセージのとき
はちゃんと声が出るのだよ



■待ちに待った名作がついに移植されたのだ。ファンの人は涙ものだね。うんうん。

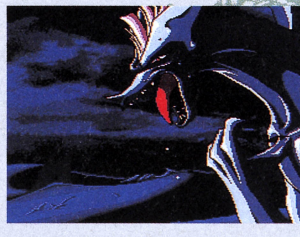


■これぞ『エメラルドドラゴン』。このグラフィックに魅了されてファンになった人も多いよね。やっぱこれでしょ。

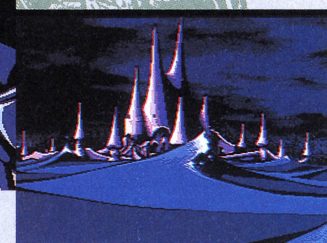
プロローグ

インシュバーン……そこはドラゴンと人間たちが平和に共存した古えの地。その地に何者かが呪いをかけ、平和な生活は終わりを告げた。それから2000年の時

が流れたある日、インシュバーンは魔軍の侵襲にさらされた。エルバード王国軍はからくも魔軍の侵略に対抗するが、オストラゴンという名の将軍の出現により戦況は危うくなっていった。



■インシュバーンの大地に呪いをかけたのはいったい何者なのか……。



登場人物がイカスので紹介しま〜す

「ぼくがタムリンを守ってみせる!!」

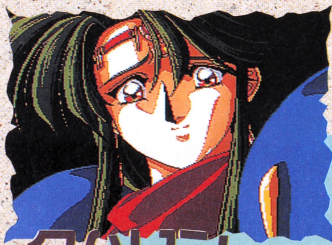
若きブルードラゴンであり、素直で勇敢な少年。銀の鱗によって人間に変身し、タムリンとともに波乱にみちた冒険の旅に出ることに。ちなみにタムリンとは相思相愛だったりする。ちえっ。(声/関 俊彦)



アトルシャーン

「苦しめられている人々を救うのよ」

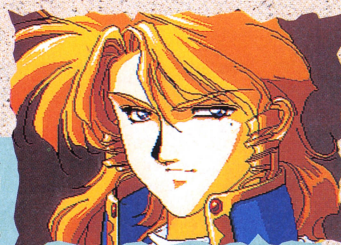
出身地が不明など、謎の多いキャラクターである。見た目のかわいさとは裏腹に気丈な面を持っており、たびたびトラブルを起こすことも……。アトルシャーンが尻に敷かれるのが目に見えるようだ。(声/笠原弘子)



タムリン

「女を抜きに俺を語ることはできん」

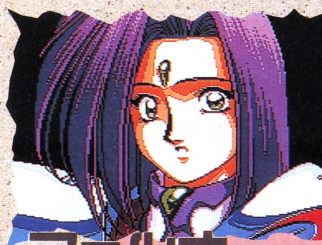
エルバード王国の王子である。あまり身分にはこだわらないさくさく性格は、好感が持てると国民にも評判は悪くない。だが、やたらと女性に手を出す軟派な性格はいかがなものか!? う〜む。(声/井上和彦)



ハスラム

「ハスラムのお守りって疲れるのよ」

エルバード王国に仕える女性修道士で、かなりの能力を持っている。また、ハスラムのお守り役でもある。ハスラムをひそかに慕うかわいらしい一面を持つほか、頑固な性格でもあるんだこれが。(声/冬馬由美)



ファルナ

エアーマネジメントⅡ 航空王をめざせ

航空会社を経営するシミュレーションの第2弾が登場。プレイヤーは社長として、あの手この手で自社の業績を伸ばすのだ。世界の天空を制覇する航空王を目指し、精進せよ！

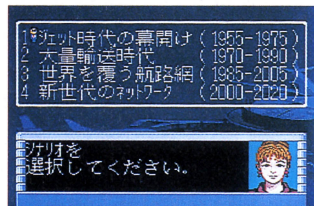
メガドライブ	シミュレーション	バックアップ カートリッジ
	光栄 2月18日発売 12800円	8メガ



世界の天空はオレのもの…にするぞ!!

このゲームでは1955年から2020年までを4つの時代に区切ってあり、それがそのままシナリオになっている。各時代ごとに、中心となるジェット機や、発生するイベントが異なってくるぞ。

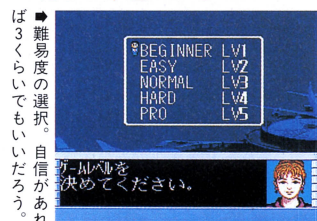
プレイヤーは世界中の都市に新しい路線を開拓し、自社の勢力範



シナリオ3の一部や4では、舞台が近未来に。見たことのない飛行機が登場。

囲を広げながらお金を儲けていくことになる。もちろん、路線を通すには飛行機が必要だし、目的の都市とも何ヵ月かけて、交渉しなくてはならない。資金に余裕があれば、航空以外の事業にも手を広げて、積極的に乗客を集めよう。のんびりしているヒマはないぞ！

腕に覚えあり？



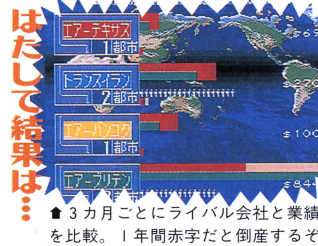
重役に交渉させてスロット(発着枠)をもぎ取るのだ。



路線を通した都市に支社を作るのだ。



事業を買収すること。ワイロのことじゃない。



過酷なビジネスの世界にキミは耐えられるか？

経営に影響を及ぼすさまざまなできごと

大は植民地の独立や戦争から、小は暴風雨やストライキまで、いろいろなイベントがゲーム中に起こるぞ。イベントが起こると、その都市のデータが変化するから、自社の路線が通っている場合は、とくに注意が必要だ。観光ブームのようにうれしいものならいいけど、地震や事故などが発生すると、都市のデータが下がってしまうぞ。



突発的イベント
このイベントは、ランダムで予測不可能なもの、ある程度予測できるものの2種類に分けられるぞ。



歴史的事実
戦争やオリンピックなどの歴史上の大きな出来事は、歴史どおりに発生するので対処がしやすい。



新型機の開発
これもいつごろ発生するか決まっている。都市データに影響はないが、路線運営の効率が良くなるのだ。



キミよ、いかなる大空の下で...

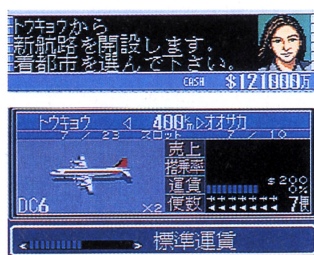
それでは、実際にゲームを進めて、プレーするうえでのコツを探ってみよう。シナリオは最初の1、レベルもBEGINNERといういちばん低いものを選んだ。プレーヤーは、会社経営のイロハも知らないボンボン育ちの若(バカ)社長だと仮定してみた。はたして、若社長は晴れて航空王になれるのか？



コマンドアイコンの解説だによ～

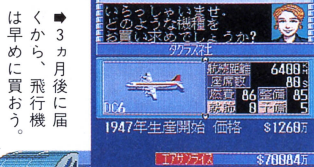
- 航路コマンド。新しい路線を開通するときを使う。もっとも重要。
- 設定コマンド。その航路の運賃や運用機種の設定を変更する。
- 交渉コマンド。スロットの獲得や返却の交渉を重役にさせるのだ。
- 売買コマンド。メーカーで、飛行機の購入や売却を行なう。
- 事業コマンド。各種の会社の売却をする。あくまで副業だけどね。
- 支社コマンド。本社以外のエリアで支社を開通、閉鎖するのだ。
- 情報コマンド。自社のみならず、他社の動きもわかるので、便利。
- 会議コマンド。経営状態を、重役と話し合うのも大切だろう。

能力も経験もないが、素直が取りえの若社長。重役Aの言うとおり、東京一大阪間に最初の路線を通してみた。客の入りはまずまず。気を良くした若社長、さらに東南アジア制覇を目指して、手近な都市に路線を通していくのだった。



日本の2大都市を結ぶ路線を開通。関西人相手だから、運賃を安くしてみたぞ。離れ路線を飛び立った。新しい路線が開通することになった。

お買物にいくの5～



▲で、最初のターンが終わった時点での業績報告がこれ。まずまずの利益だろう。

社長はツライよ

そろそろ海外路線の運営にも慣れてきた若社長。ほかに競争相手のいない東南アジアを飛び出して、いよいよ世界へ！ 観光ブームの起っている都市なら、乗客も多いと見込んで交渉を進めたのだが、そこに思わぬ落とし穴が……。



ワンポイントアドバイス①
ゲームに不慣れなころは、ひんぱんに会議を開いて、重役たちのアドバイスを聞くようにしよう。彼らの言うことをきいてれば、まちがいはないはずだ。



翼よ、あれがパリの灯だ

失敗をくり返しながら、徐々に路線を広げる若社長。最近では、ホテルなどの買収にも手を広げた。もちろん、本業も忘れちゃいけない。パリに便を通して、念願のヨーロッパ支社を開通したのだ！

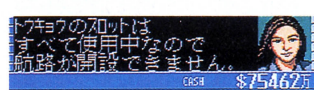


■札幌のスキー場をポンと買い取った。不況のこのご時世に、リッチだなあ。



ワンポイントアドバイス②

ある程度ゲームに慣れてきたら、重役の言いなりばかりじゃなく、自分の判断も大切。イベントに気を配って、人の集まりそうな都市への便を増やすのだ。



■おっと、うっかりしてた。でもこれは、それだけ自社路線が増えた証拠だからね。

念願のパリへ...



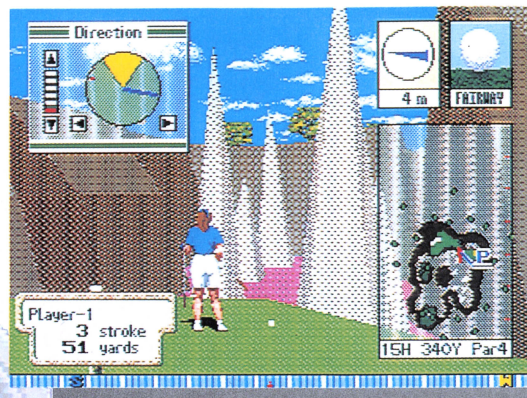
■キャンペーンも成功！ でも、スキー場なのに、なんで水着のコマーシャル？

航空王への道はまだまだ険しい！

デビルズコース

スーパーファミコンで好評を博した、難関ホール満載のゴルフゲーム、『デビルズコース』。攻略しがいのあるこのコースが、メガドライブでもプレーできるようになったぞ。

メガドライブ	スポーツ セガ 1月28日発売 8800円	バックアップ カートリッジ 12メガ
--------	--------------------------	--------------------------



キミを待ち受ける18の超難関ホール!

フェアウエーに無数の岩の柱が建ち並んでいたり、切り立った崖のあいだをすり抜けたさきにグリーンがあったり、空中に岩の柱が浮かんでいたり……と『デビルズコース』は、実際に決して存在し

ないようなホールで構成された、まさに悪魔のためのコースだ。ここでは、すこしのミスでものちのち取り返しのつかないことになる。あせることなく冷静に状況を判断し、平常心で立ち向かえ!



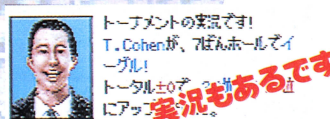
選べる選手は男女あわせて6人デース。

ゲームせんたく
トーナメント
スキップマッチ
ストロークプレイ
マッチプレイ
トレーニング
コンティニュー

モードを選択せよ!

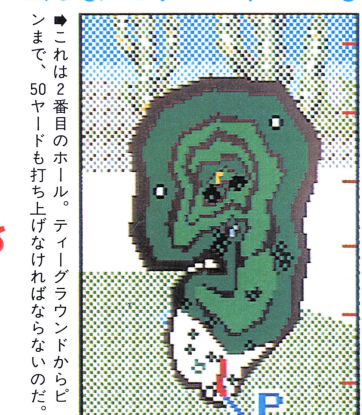


もちろん、コースの傾斜を見るゲージもある。

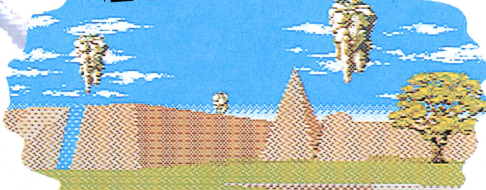


トーナメントモードでは、プレー途中にほかの人の成績が実況で入るぞ。

こんなムズ〜いホールも



岩も浮きます



デビルッスから...

ボールを打つパワーを示すゲージ。タイミングが命。
つぎに、ボールのインパクトポイントを決めるのだ。
その時点での吹いている風の向きを示すゲージだ。

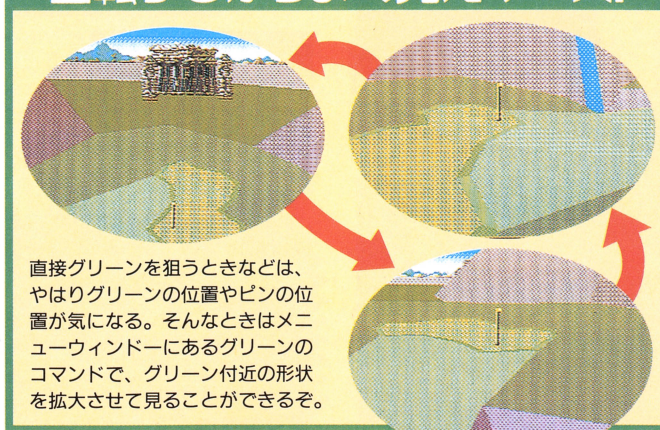


ボールが置かれている地点の、地面の状態を表示している。

コースレイアウトやボール位置を表示。単位は100ヤード。

ピンまでの距離や、現在何ストローク目かを表示。
プレーヤー。決して顔を見せはくれない。ケチ。

回転するからよく見えマース!

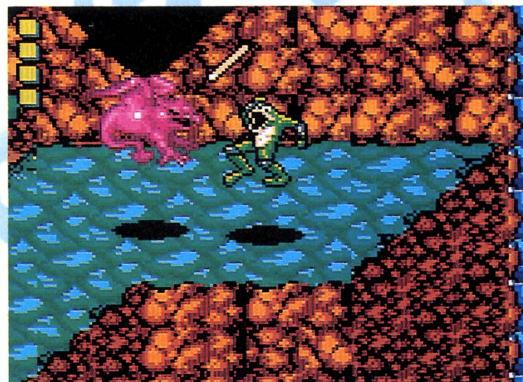


悪魔のコースを制覇せよ!

バトルトード

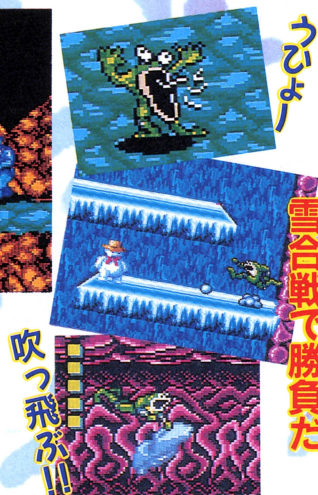
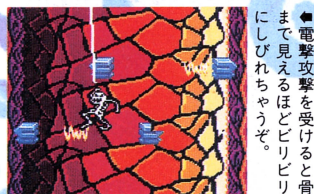
このゲームは、トード星のカエル戦士が主人公のアクションゲームだ。パンチやキックなどの攻撃方法が多彩で、敵を倒したときにおこる爆発はスカッとさせてくれるぞ。

ゲームギア	アクション セガ 発売中 3800円	カートリッジ 2メガ
-------	-----------------------	---------------



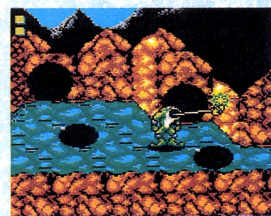
銀河系最強の戦士がバトルトードなのだ

ダークQueenという悪の組織にさらわれてしまったアンジェリカ王女を救うために、カエル戦士が画面中狭しと駆けめぐるアクションゲームが、この『バトルトード』だよ。ステージ構成は、そのステージごとに縦や横にスクロールしたり、ときには高速のスクロールになったりするぞ。さらに、派手な攻撃方法やおもしろいアクションも満載だ。また、死んでも3回までコンティニューが可能だから、ドンドン先に進むことができるぞ。



ライフに注目

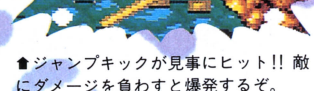
ライフは、敵からダメージを受けたときに減るのだが、ライフだけを狙って奪ってしまう敵もいるので注意が必要だぞ。また、カエルだけあって、飛んでくる虫を食べれば、食べた数だけライフが回復できるのだ。



●舌をめいっばい伸ばして捕らえろ。ライフが回復だ。

こんなに攻撃方法があるぞ

カエルといえども最強の戦士なのだからパンチやキックができるのはあたりまえ。ほかにも決め技としてパンチが大きくなり、ツノが生えてダッシュ攻撃をするなど、多彩な技が用意されている。



ステージはこんな感じです

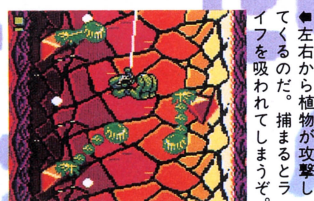
ステージ1

ゲーム内容がわかってもらえたところで、今度はそれぞれのステージを紹介していくぞ。ステージ1は最初ということで、横スクロール面で敵も弱いから、基本操作の練習にもってこい。ボスは3口画面に切り替わっての戦闘になるぞ。こいつは、地面に落ちている玉を当てて倒すのだ。



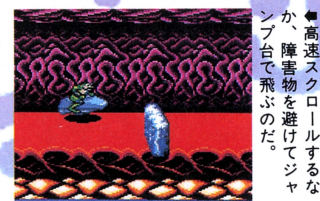
ステージ2

ステージ2は、ロープで降りていく縦スクロール面。敵を倒さないとスクロールしない場所もあるので注意。



ステージ3

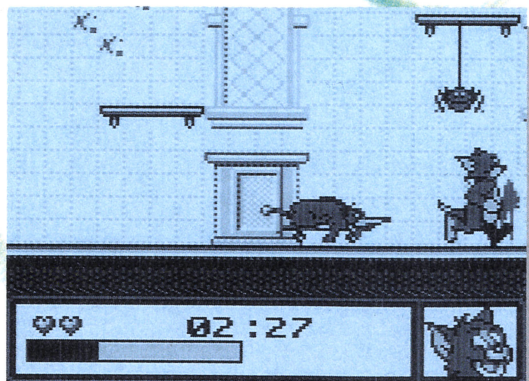
ステージ3は、横スクロール面なのだが、途中から乗り物に乗ると画面が高速スクロールになるのだ。



トムとジェリーPART2

ところでキミは、トムとジェリーのどっちが好き？ ファミ通編集部では、何にもしていないトムをいじめるジェリーが嫌いだという人もいるけど……。好みもいろいろあるよね。

GB ゲームボーイ	アクション アルトロン 発売中 4500円	カートリッジ 2メガ
--------------	--------------------------	---------------



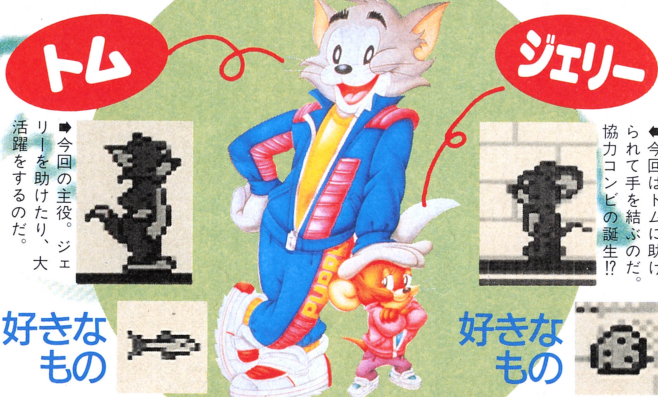
トムとジェリーは仲が良かった!?



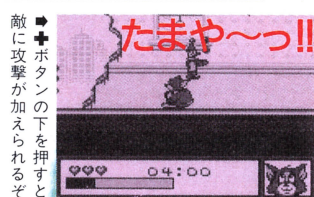
ある日、トムが外出先から戻ると、取り壊されつつある自分の家を見つけてビックリ。トムは、家のなかにいるジェリーを苦勞のすえに助け出す。怒ったふたりは、家を破壊した何者かを見つけるために行動を開始するのであった。

ゲームは、横スクロールのアクションゲーム。プレーヤーは、ステージによって決められた、トムかジェリーのどちらかを操作してゲームを進めていくのだ。ふたりのケンカを見られないのが残念!!

おなじみのトムとジェリーだぞ



こうやって攻撃しろ



1~4までのステージを紹介するぞ

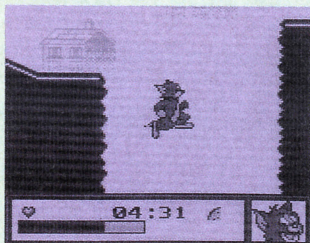


このゲームには、全部で10のステージが用意されている。ステージは家のなかから始まり、図書館やカーニバルへと広がっていくぞ。

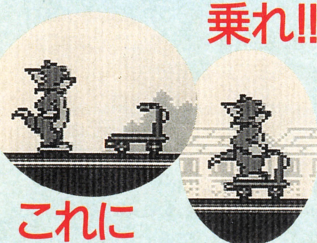
いつもは、ケンカばかりしているトムとジェリー。でも、ふたりの力を合わせれば、家を壊した犯人だって簡単に捕まえられる!?

STAGE 1

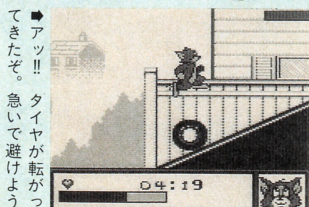
ステージ1は、外出中のトムが家に帰るところまで。途中スクーターに乗ると、少しだけ移動スピードが上がるぞ。転がってくるタイヤやラジコンをうまく避けながら進もう。



★このステージは、落とす穴が多い。落ちると死んでしまうので、気を付けよう。



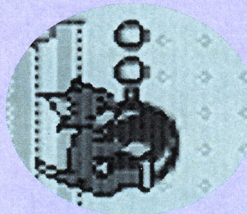
これに



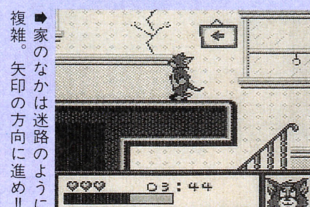
▲アツ!! タイヤが転がってきたぞ。急いで避けよう。

STAGE 2&3

ステージ2、3は、取り壊されている家のなかで活躍だ。家のなかはまるで迷路。鉄球や鳥の攻撃を避けながら、家が壊されてしまうまえにジェリーを見つけて助け出すのだ。



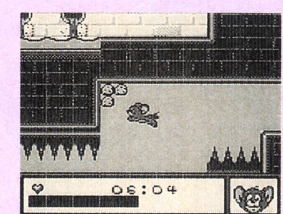
▲鉄球にぶつかってしまったトム。痛そう……。っ



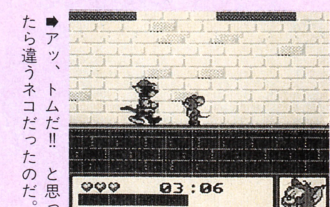
▲家のなかは迷路のように複雑。矢印の方向に進め!!

STAGE 4

ステージ4は、お腹がすいてチーズを捜し求めるジェリーが登場。魚や道化師たちと戦い、ボスの黒猫を倒せば、これからストーリーに関わってくる女の子と友達になれるぞ。



▲泳ぐジェリー。最近のネズミは泳げるんだね。



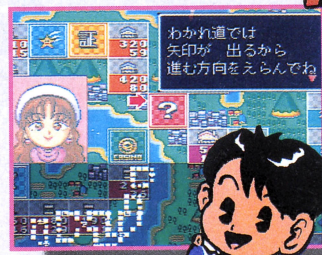
▲アッ、トムだ!! と思ったら違うネコだったのだ。

まわってめぐって大富豪!!



『いたスト2』はリッチなゲーム!
バブル・不景気なんのその!
増資・買い占め・5倍買い
取引引き・駆け引き・ダマし合い!

私達15人といっしょにお金も
うけの勝負をしましょ。サ
ラリーをコツコツ貯めたり、株
やカジノで一発狙ったりして
トップを目指してね。あなた
は、私に勝てるかしら?



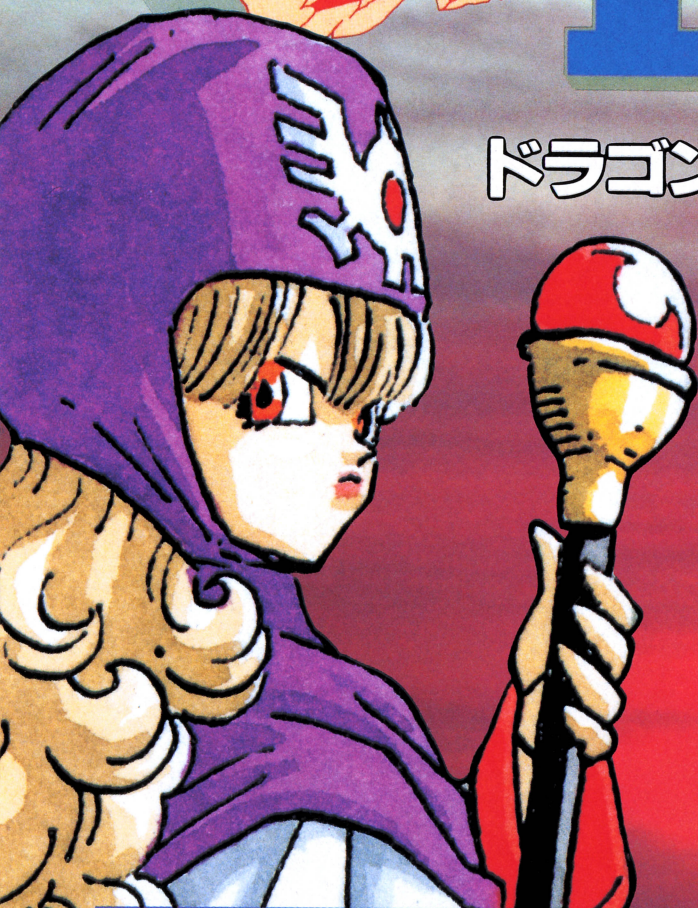
作戦たてろ! チャンスを逃すな!
億万長者を目指すんだっ!!

■12MB+バックアップ
■価格9800円(税別)

2月26日(土)発売!!

I・II DRAGON QUEST

ドラゴンクエスト I・II



ひとひと かいわ
人々と会話をして、情報を集めるのだ!!



きろく
記録をわすれずに!!



えん そう スーパーファミコンばん ロンドン・フィル演奏によるSFC版「ドラゴンクエストI・II」!!

スーパーファミコン版「ドラゴンクエストI・II」の名曲が
ニュー・アレンジとロンドン・フィルハーモニー管弦楽団の
フルオーケストラによる名演奏で遂に完成!!

絶賛発売中「スーパーファミコン版」

すぎやまこういち 交響組曲「ドラゴンクエストI」CD:SRCL2733

'94 2/21発売「スーパーファミコン版」

すぎやまこういち 交響組曲「ドラゴンクエストII」CD:SRCL2734

各税込¥2,800(税抜¥2,718) ★各CDとも初回封入特典付 ■発売元:ソニーレコード ■お問い合わせ先:03-3266-5809



感動をここに…
親子三代に渡る壮大な物語!!

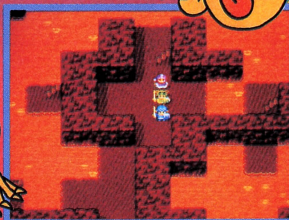
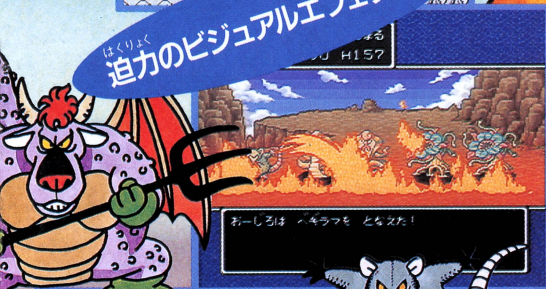
ドラゴンクエストV

—天空の花嫁—

12メガバッテリー
バックアップ
価格9,600円(税別)



はくりょく
追力のビジュアルエフェクト!!



ドラゴンクエストI・II

こ う ひ ゃ う は つ ば い ち ゅ う

好評発売中!!

12メガバッテリー
バックアップ
価格9,600円(税別)



ドラゴンクエストI・IIが、1本のスーパーファミコンで復活/サウンドもビジュアルも、はるかに
グレードアップ。旅立つ君を待っているのは、出逢い、謎、発見、そして大いなる感動。語り継が
れるロトの伝説をぜひ、君の心で体験してほしい!!

スタッフ シナリオ・ゲームデザイン：堀井雄二／モンスターデザイン：鳥山明／音楽：すぎやまこういち／企画制作／エニックス



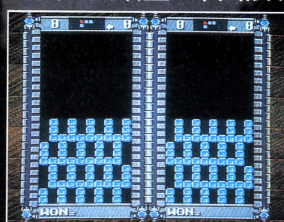
発売50万本に感謝を

SUPER TETRIS +BOMBLISS

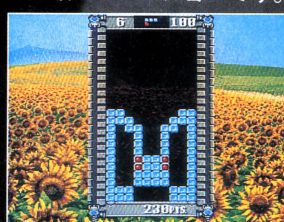
発売以後大好評をいただいているスーパーテトリス2+ボンブリスの内容を一新し超パワーアップ/対戦面も30面に大増量/今回限りのプレミアムバージョンです。



ボンブリスハズルモード全150面内容一新!!



ボンブリス2P対戦は面数を30面に大幅アップ!!



コンテストモードも内容一新でハイスコアを目指せ!!

本日発売

'94年1月21日限定発売
価格8,500円(税別)

TETRIS™ AND © 1987 TETRIS2™+BOMBLISS™ AND © 1991-1992-1993 V/O ELECTRONORTECHNICA(ELORG) ALL RIGHTS RESERVED TETRIS LICENSED TO NINTENDO AND SUBLICENSED TO BULLET-PROOF SOFTWARE. TETRIS ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM BY ALEXEY PAJITNOV BOMBLISS ORIGINAL CONCEPT AND DESIGN BY SEDIC.

BPS情報局通信

いよいよ本日発売のスーパーテトリス2+Bombliss 限定版。テトリス武闘外伝が目立っていたのであまり気付いていない人もいるかもしれないけど、テトリスファン、落ちものマニアと自称する人なら絶対はずせない超本命ソフトだからね。しかも今回限りの限定発売だ

から二度と手に入れない。50万本のお礼を込めてだから本数もそれほどない。もうなにをおいても買うしかない。友達、親戚、親など周りにテトリスファンは必ずいるだろうからその人に頼むって言うのも手だね。とにかくなにがなんでも手に入れよう/じやまた。

はじめに。

限定版

スーパーファミコン[®]は任天堂の商標です。

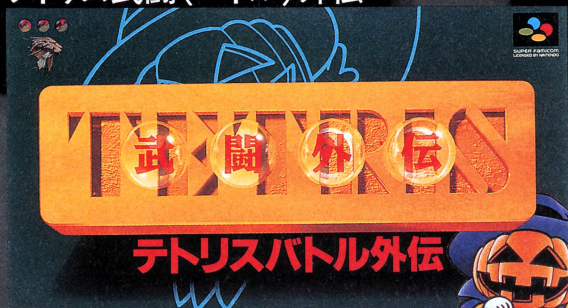


テトリス2+ボンブリス

TETRIS2 +BOMBLISSTM

BPSのテトリスラインナップ

テトリス武闘(バトル)外伝



テトリスが変わった! 8人のキャラクターと32種類の必殺技を加え、対戦専用パワーアップ。テトリス、パトリス、レンサの3つの遊び方で内容も大充実。

© 1987, © 1993 Elorg Tetris Battle Gaiden is a registered trademark of Elorg. Tetris Battle Gaiden licensed to Nintendo and sublicensed to BPS. © 1993 BPS. All rights reserved. Original Tetris concept, design and program by Alexey Pajitnov.

好評発売中 価格8,000円(税別)

元祖 / スーパーテトリス2+ボンブリス



赤いパッケージで親しまれているアクションパズルの決定版、スーパーテトリス2+ボンブリス。テトリス、ボンブリスと2つのモードでお楽しみいただけます。対戦モードで今年の冬も大はまり。

TETRISTM AND © 1987 TETRIS2TM + BOMBLISSTM AND © 1991-1992 W/O ELECTRONORTECHNICAL("ELORG") ALL RIGHTS RESERVED TETRIS LICENSED TO NINTENDO AND SUBLICENSED TO BULLET-PROOF SOFTWARE. TETRIS ORIGINAL CONCEPT, DESIGN AND PROGRAM BY ALEXEY PAJITNOV. BOMBLISS ORIGINAL CONCEPT AND DESIGN BY SEDIC.

好評発売中 価格8,500円(税別)

小学館よりテトリス武闘外伝
オフィシャルガイドブック発売決定!
96ページ
1月29日発売予定 予価880円



株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC

〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビルANNEX TEL.045-472-5815

ユーザーサポート受付 TEL.045-931-0151

スーパーファミコン[®]



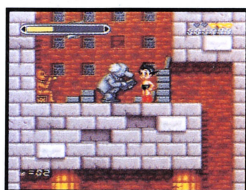
スーパーファミコン用ソフト 10M

鉄腕アトム

■ 予価 9,000円(税抜) ■

©手塚プロダクション

©ZAMUSE 1994



海へ空へ宇宙へ!



あの「鉄腕アトム」がパワフルなアクションゲームになって、ついにスーパーファミコンに初登場! マヤの遺跡で起こる事件から始まり、海中、空中、そして宇宙へと、アトムが全日ステージで大活躍します。スピード感あふれる展開、豊富な攻撃バリエーションなど、見所、遊び所がいっぱい。お茶の水博士や、ほかのお馴染みのキャラクターたちも総出演します。



スーパーファミコン[®]は任天堂の商標です。

- 価格はメーカー希望小売価格です。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
- 表示価格は税別となっております。
- 写真、イラストと商品は多少異なることがあります。



バンプレストグループ テレフォンサービス

03-3847-6320

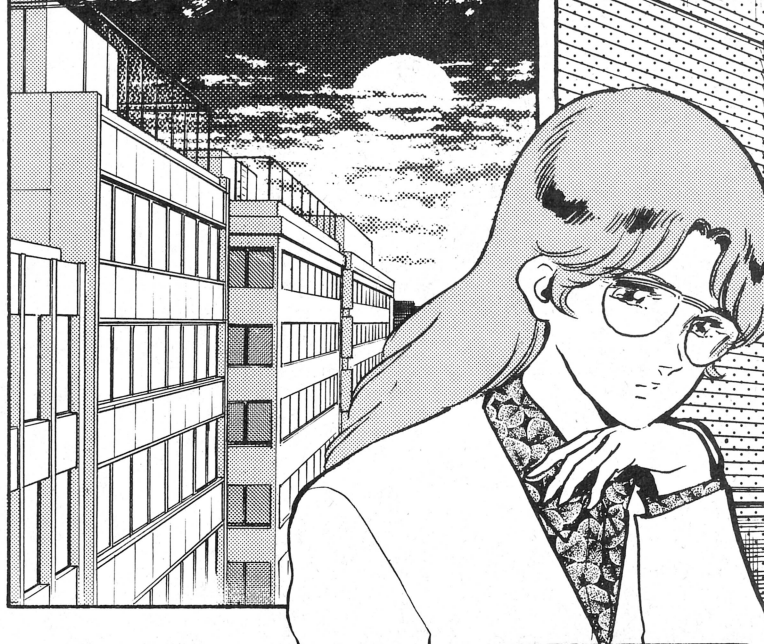
電話番号はよく確かめてネ!

受付:10:00-16:00 月-金(土・日・祭日を除く)

株式会社 **ザムス ZAMUSE**

※ザムスは、バンプレストグループの一社です。

あそびの



かめ こう
やっぱ亀の甲より
とし こう
年の功ってヤツか
ねー...

作: 宮岡 寛
画: 岡崎 つぐお

■ 鮫島のひと言が波紋を呼ぶ……。

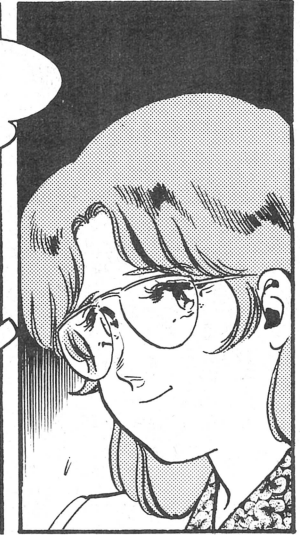


しごと じゅちゆう
ただ仕事を受注して
コーディング(※)
してるだけじゃ
けいえいしや しっかく
経営者としては失格
なのかもね...

よわき
——なに弱気
になってんの!



はたら しやちよう
働く社長にや
なや
悩んでるヒマなんか
ないのだ!



まあそうだね
しょうじき
正直いうと



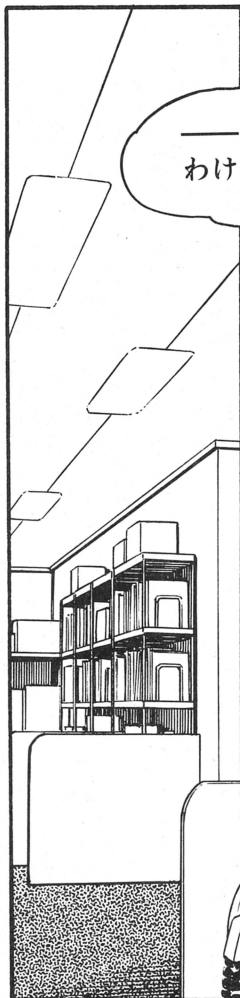
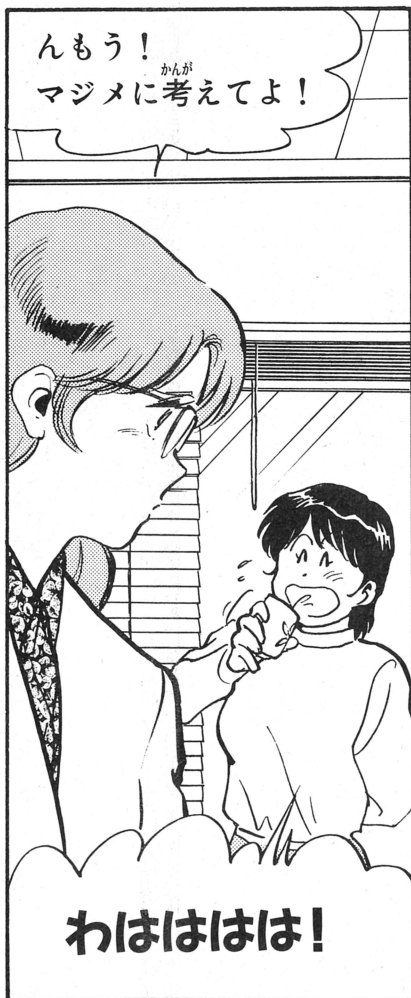
かんが おお
考えることが多くて
イヤになってるの
かもね……

うちで2ライン
はし 走らせると
プログラマーも
もう2〜3人欲しい
じゃない



※コーディング…プログラム作業のこと

●前回まで●『ドラゴン・ドライブ』と『トルククエスト』の2ラインを走らせることになったアマゾン・プロダクツでは、社長と優子が今後の会社としての方向性を相談していた。いっぽう、会議室では桃子がやっと目覚めた筆川に、『ドラゴン・ドライブ』の協力を依頼していた。彼は桃子の熱意に押し切られ、『ドラゴン・ドライブ』への協力を約束する!!





りゆうそだ
龍を育てることも
できるけど
むしろドラゴン
ドライブという
魔法そのものを
強くすることが
じゅうよう
重要になって
くるんです!



イケそうじゃ
ないですか!

やりましたね
茶畑さん!

いやあ〜
ははは!



さいだい もんだい
これで最大の問題が
かいけつ
解決したとなると
——あとは仕様書を
か
書きあげて
プログラムですか

いや じつは
しやちよう はな
まだ社長に話して
ないんす
このアイデア

ひょっとすると
なに もんだい
何か問題が
あるかも



はや しやちよう
なぜ早く天野社長に
そうだん
相談しないんですか?



あと1ヵ月!
しめきり
な—んて締切を
き
決められちゃった
でしょ

まだ少し時間が
すこ じかん
あるからそのあいだに
き かくしよ
ヤマほど企画書かいて
しやちよう
社長をびっくりさせ
ちゃお—かなと……



つまり茶畑さんとしては
それだけ自信があると
じしん
いうことですね!



●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲ
ームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!



●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令
でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。



●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れ
のマドンナだ。いろいろ悩めるお年ころい!!

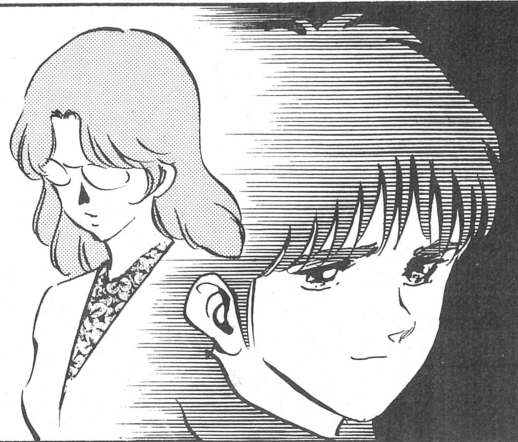


●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部长。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。

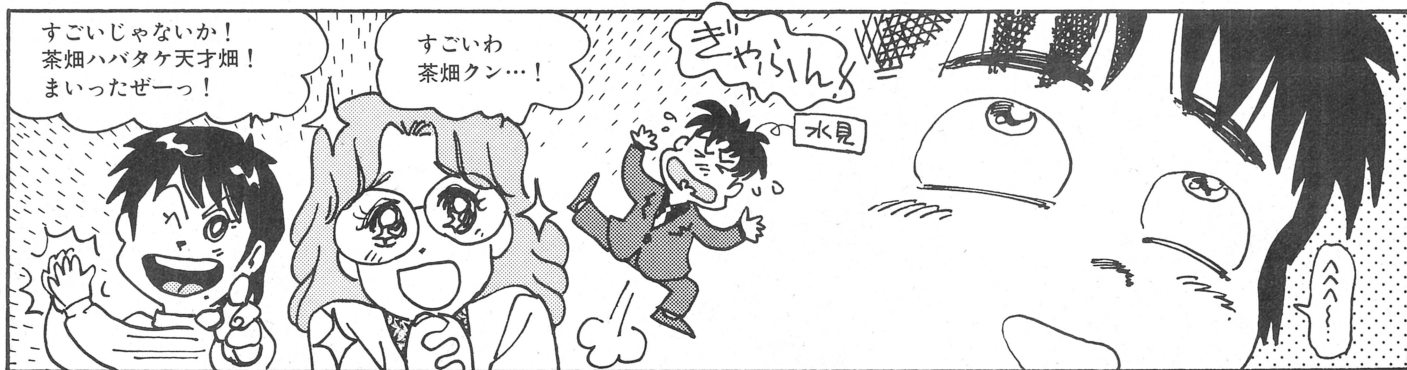


あなたも
つく
ゲームを作る
にんげん
人間なら——

まず自分で自分に
なっとく さくひん
納得いく作品を
つく
作りなさい!



●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?



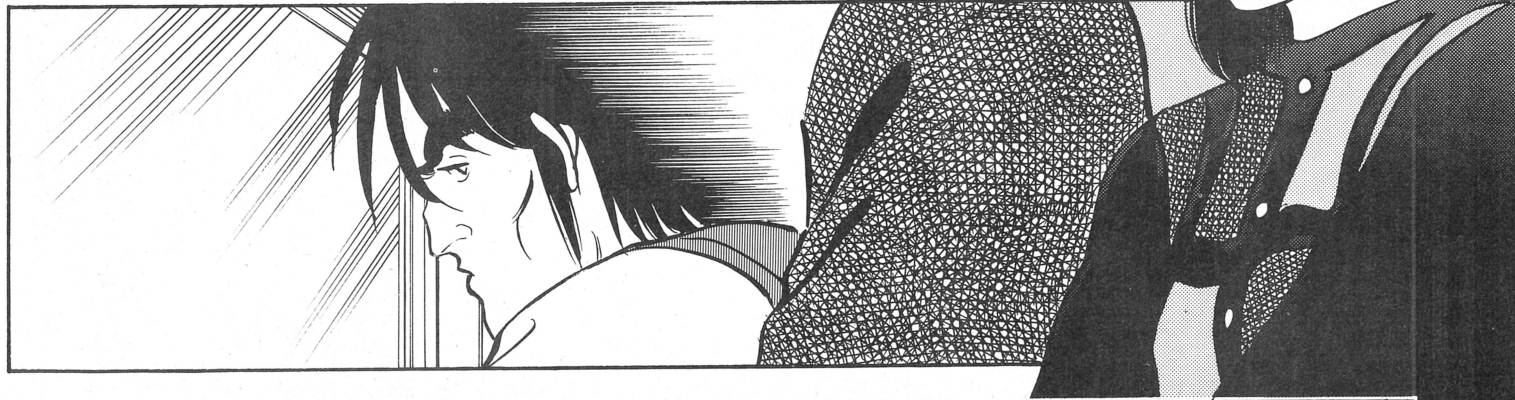
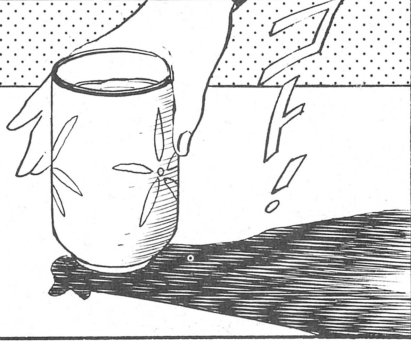
●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。



うおおおおっ!
やったるでえーっ!



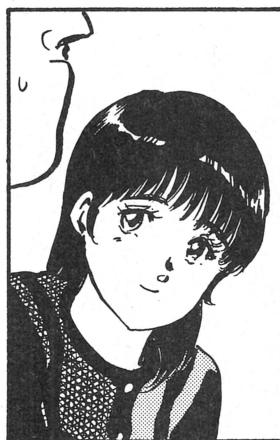
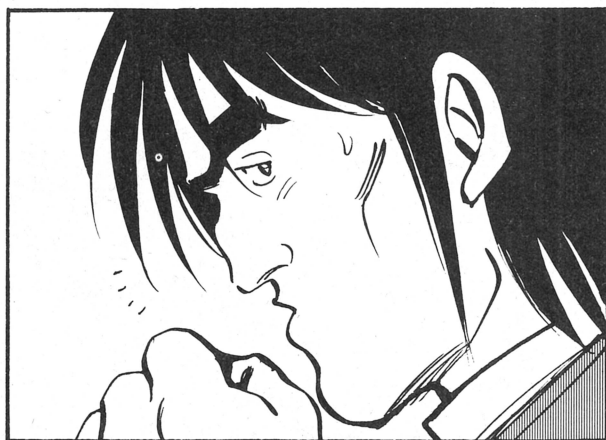
会議室



たのみたい事^{こと}があるんだが——

ねが^{ねが}お願いがあるんですけど——







■ 筆川さん。考えていたなら早く言ってよ。

じつはわたしも
そのこと筆川さんに
ねが
お願いしようかと
おも
思ってたんです！

でも…
あのときの企画は
きかく
もうあきらめました！

いまはわたし
筆川さんに茶畑君の
くん
ゲームを手伝って
てつだ
いただきたいんです！

あのドラゴンを
ドライブするヤツか

ええ！

どこまで描けるか
わからんが——
てつだ
手伝わせて
もらおう！

やった——！

次号(1月28日発売)につづく

Simulation 仮想科学小説 Fiction

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#41
by 渡辺浩式

I-DOLL 恋人

3Dアイドル★少女を大量コピーするためのメディアはポスター(画像)、CD(音響)、ビデオ(映像)などマルチに展開する。インデペンデント・シーンでは嗅覚や触覚を刺激するメディアとして“衣服”までが商品化されているが、次世代アイドルウェアとしては3D映像と3Dフィギュアが本命と目されている。写真は実在女子高生の1/6精密組立キット“キューティーエンジェルコレクション”(レッズ)。

「ただいま。寂しくはなかったかい？」

勉強机の上に立っているミニチュア少女に僕は、話しかけた。

彼女の身長は、25センチメートル。

「寂しいわけないわ。だって私人形だもん」

「いや、君はただの人形じゃないよ。確かに、生きてるんだ。少なくとも、僕にとってはね」

「あら、ありがとうウフフフ！」と、彼女は小さな小さな白い手を口に当てて明るく笑う。

その容姿も仕草も、彼女の“原型”の、ある美少女アイドルとそっくり同じだ。

彼女は、いま人気絶頂のスーパーアイドルの、精密なミニチュア・コピーだ……。

肉体の凹凸をレーザー光線ですキャンする三次元計測装置を使い、全身のプロポーションをそっくりそのままにデータ化することができる。それをもとに、オリジナルとまったく同じ容姿を持った精密

ロボットが作られているのだ。皮膚は医学用のラバーフォームで作られ、手触りも生身の人間そのまま。関節はマイクロアクチュエーターによりじつに正確に滑らかに動き、本物のアイドルの仕草や踊りを再現してくれる。頭部には“本物”の性格や口癖データをインプットしたA1チップが内蔵されていて、簡単な会話に、器用に答えてくれる。

「歌いましょうか？」
「あ、ありがとう。聞かせて」
彼女は透きとおるような声で歌い、踊りはじめた。

僕は、震えるように繊細に動く彼女の細い細い肩を、人差し指の先でそっと撫でた。

僕はその“原型”のアイドルの熱狂的なファンだった。自分があこがれて、恋して、夢中になっていた、テレビで、雑誌で、コンサートで見つめ続けていたその人が、いつも自分の部屋にいて、話し相手になってくれる。そんなことがもし実現するのなら、どんなにお

金がかかっても、ためらう者はいないだろう。

僕は頬杖をついて、天使のように美しい彼女の姿を眺めていた。

その姿はあまりにもリアルだった。生々しさを乗り越えて、僕に幻覚を見ているような気分を呼び起こした。ときおり瞬きする瞳、はにかむような笑みをたたえた唇。すわりと伸びたボディー。服の下はどうなっているのだろうか？

彼女が歌い終わると、僕は我にかえった。

「ねえ君、今日はどんなことしてたの？」

「あ……ちょっと待ってね」
彼女は手のひらをこめかみに当て、目を閉じた。

彼女のA1チップは、通信回線を通じてセンターのホスト・コンピュータに接続されている。いま、彼女は、実物のほうの彼女の、今日一日の、現実の行動をダウンロードしているのである。

このシステムのおかげで、さらにまた高額な通信料金が請求されてしまうわけだが、利用しないてはない。このミニチュアは毎日、本物のアイドルの記憶をコピーして、つまり同じ体験を持つことになるのだ。

「今日はね、新曲のキャンペーンで福岡まで行って、ラジオのゲストと、あとサイン会」

「へえ」
「で、そのあと大急ぎで東京に戻って……8時から緊急記者会見があったのよ」

？……そんなことはぜんぜん知らなかった。8時っていったらついいまさっきのことじゃないか！

「なんの記者会見？ また映画の主役が決まったの？」

「内容は、明日のワイドショー見ればわかると思うけど……」

「……」
「私、結婚することになったの」「え！」

「相手は、ほら、こないだのドラマで共演したときにウワサになった、あの。で、ホントに急なんだけど、芸能界を引退することになったのよ」

「そんな！ そんなこと！」
「ごめんなさいね。ホントなのよ。」

だからもう、お別れね」
「ウソだ！ だって君は、確かにここにいてるもの。いなくなっちゃうなんてできっこないよ！」

「新しい、ステキなアイドルがどんどんデビューしてるわ。あなたの好みの娘も、またきつと見つかるわよ。じゃあサ・ヨ・ナ・ラ」

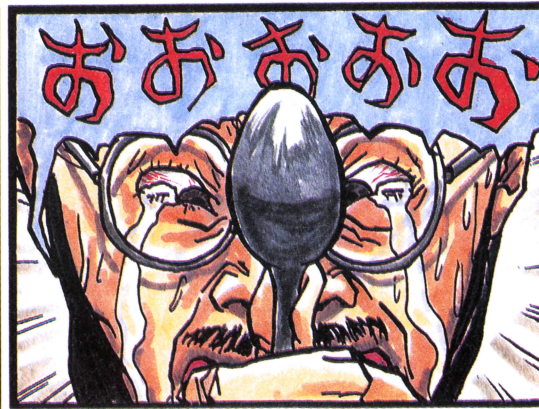
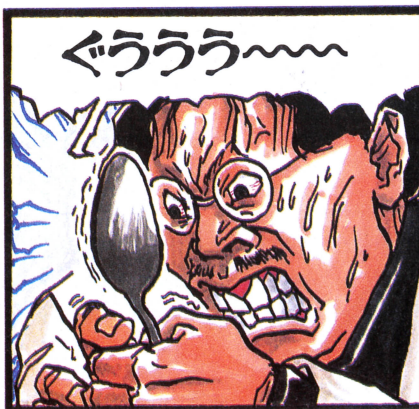
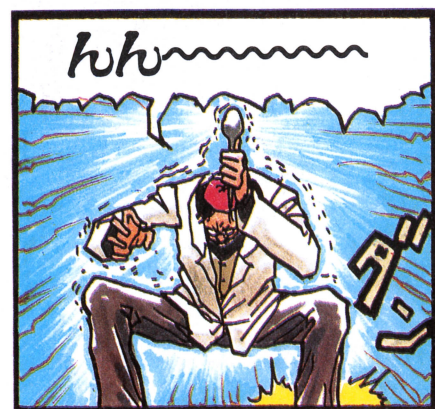
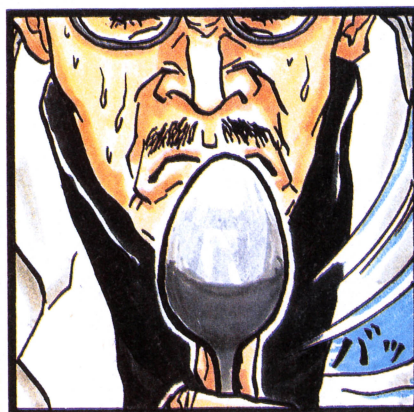
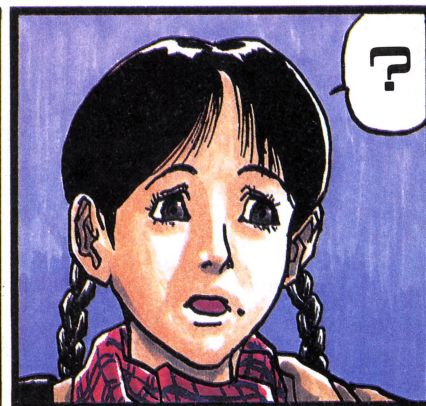
それが彼女の最後の言葉だった。僕は知っていた。この人形の寿命は、アイドルの寿命と同じなのだ。時期が来たら、こうやって壊れてしまう。そしてメーカーは商品サイクルを回転させ、また新しい人形を売りつけようとするのだ。

ギィ、ギィ……。彼女の身体のきしむ音が聞こえてきた。やがて彼女の腰がゆっくりと曲がっていった。そしてその顔は見る見るうちにしわくちやになっていった。黒髪は、霞が掛かるように白く染まっていった。

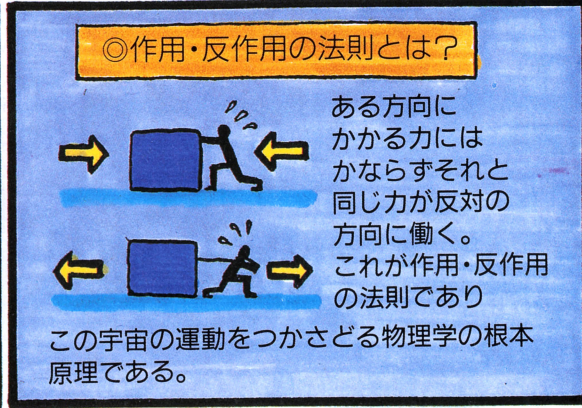
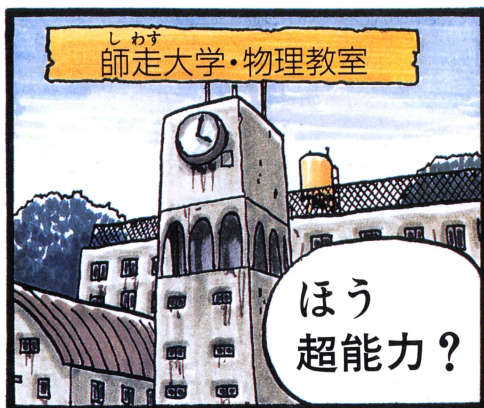
「うあー！」
僕は叫んだ。僕に、古いアイドルに幻滅させ、つぎのアイドルに走るように仕向けられるためのシカケなのだ。なんて残酷なうちだ！
「やめてくれ。君だけは、特別なんだ。僕は君じゃなきゃだめなんだ。いままでどおりここで、僕といっしょにずっと暮らそうよ！」

しかし、見る見るうちに彼女は醜い老姿に変貌していった。僕はそれを直視することができずに、顔を覆って泣きじゃくった。
長い長い時間が経過した。

いつの間にか音は止んでいた。夢から覚めたような気分になった僕は、机の上のその汚いものをつかみ、紙で包んだ。そしてなんのためらいもなくゴミ箱にポイと捨てた。







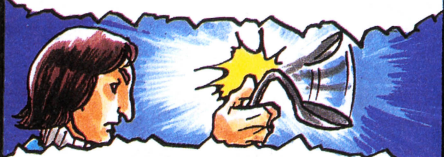
作用反作用の法則がよく理解できたかな……？

このまんがの感想をファミ通のアレ係まで

私の計算によればスプーンを
ねじ曲げるには数十キロの
力を必要とする。ところが!!

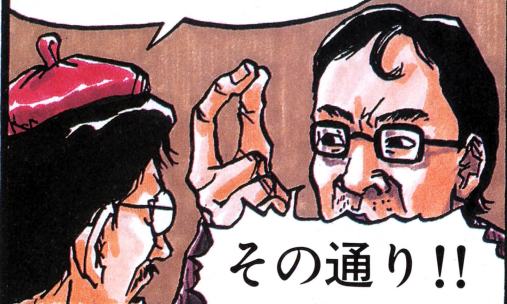


ユリゲラーを始めとする
自称・超能力者はスプーンに
軽く触れただけで曲げてしまう!!



中には全然 手を触れずに
曲げる奴もいる!! こんなことは
物理的にありえん!!

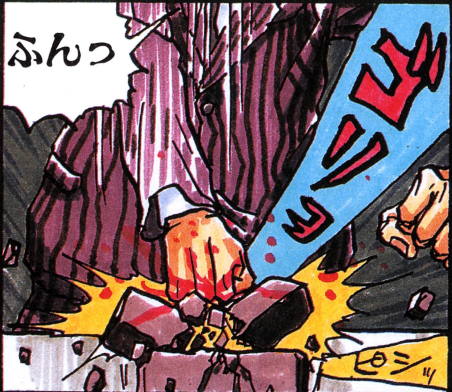
ということは…彼らは
手品を使っていると…?



その通り!!

手品を使わずに
パワーを発揮したら
どうなるか…

レンガ…
ですか?
それ…どう



オ、オーツキ先生 手が! 手が!

ある方向に働いた力は
必ず反対の方向にも
働く!!

これぞ
作用・反作用の
法則!!



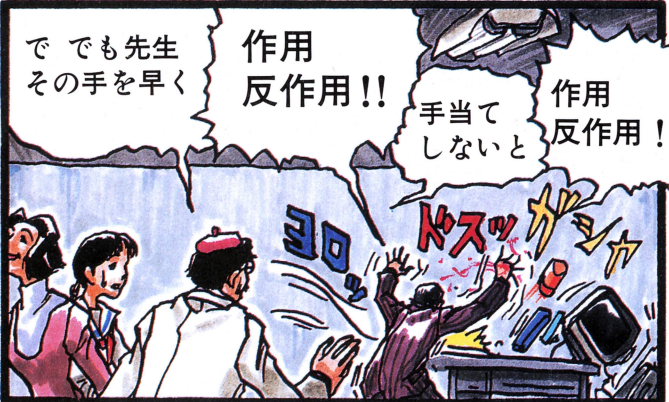
ユリ・ゲラーの手だって
こうならなかったら
ウソなんだア~~~~ッ!!

でも先生
その手を早く

作用
反作用!!

手当て
しないと

作用
反作用!



念力はインチキだ
ということがこれで
わかりましたね?

わ

わかり
ました…



あべ先生、あのゲームは馬券買ってちやダメなのよ!

ごらくゲーム

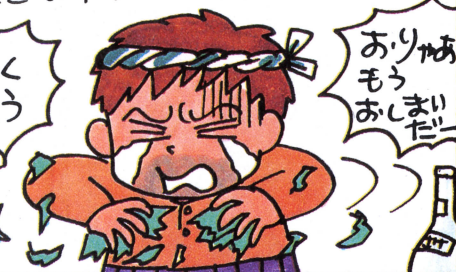
あべがよこ

競馬のゲーム、やってみたのですが、
馬券の買い方がわからず、
いきなり500万円スッていました。

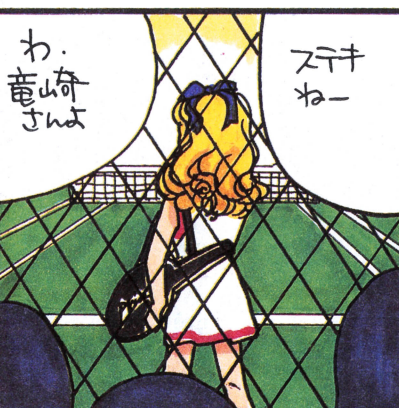
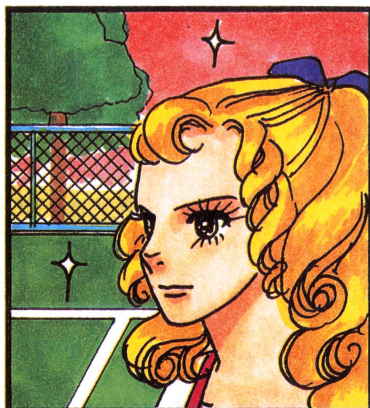
ビビッ

ちっしょう

あ、りゃ
もう
おしまい

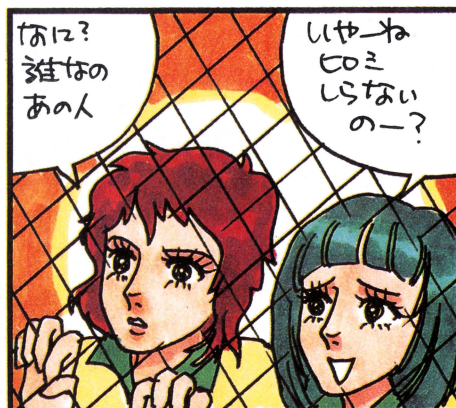


エースをねらえ!



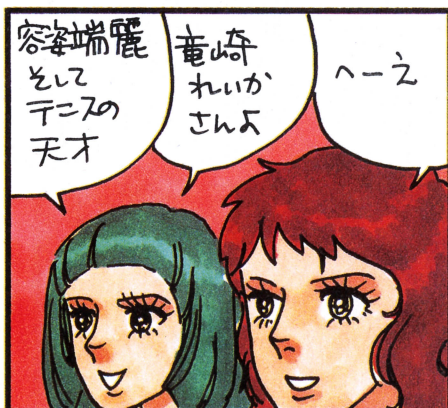
わ、
竜崎
さんよ

ステキ
ねー



なに?
誰はの
あの人

いやー
ヒヨミ
しらない
のー?



容姿端麗
そい
テニスの
天才

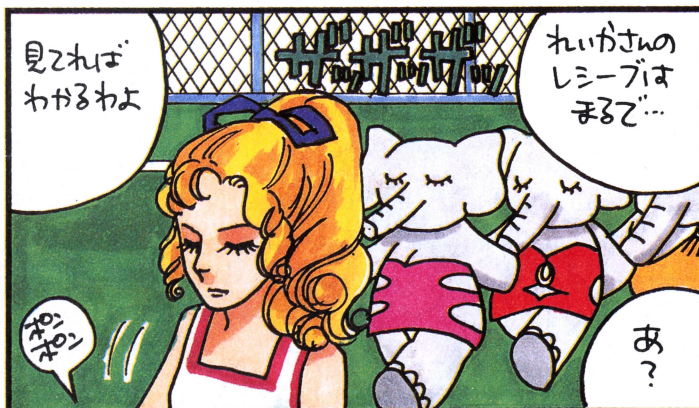
竜崎
れいか
さんよ

へーえ



ステキな
ニック
ネームが
あるのよ

なん?
いうの?

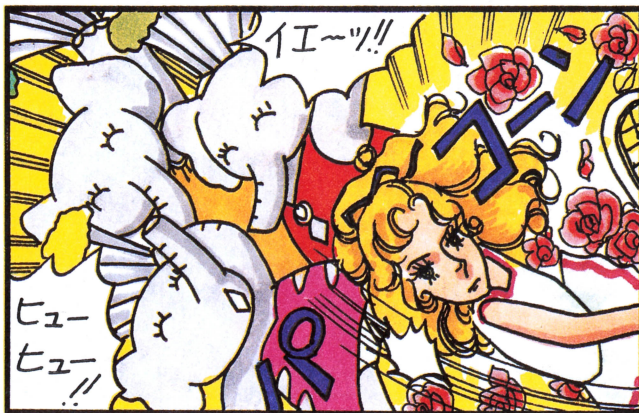


見てれば
わかるわよ

ガガガ

れいかさんの
レシーブは
まるで...

あ?



イエー!!

ヒュー
ヒュー!!

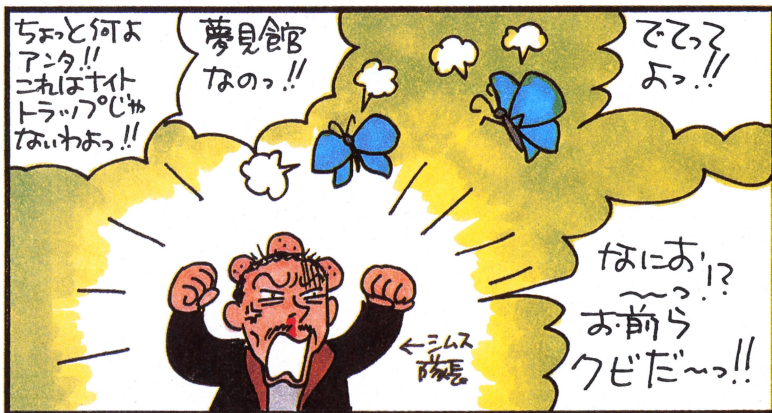
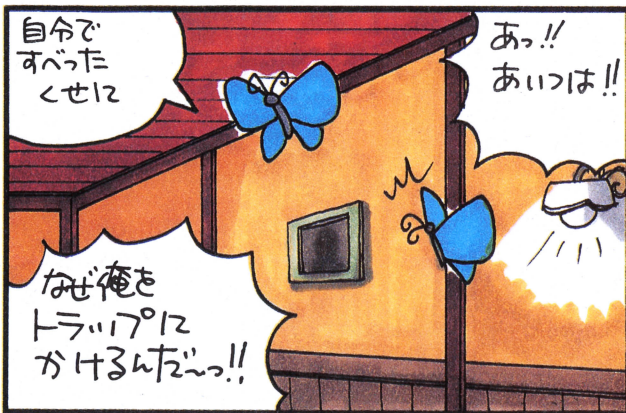
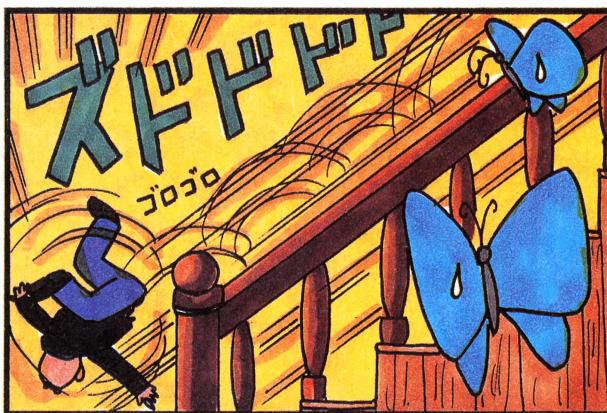
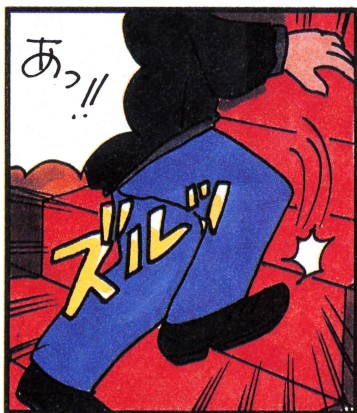
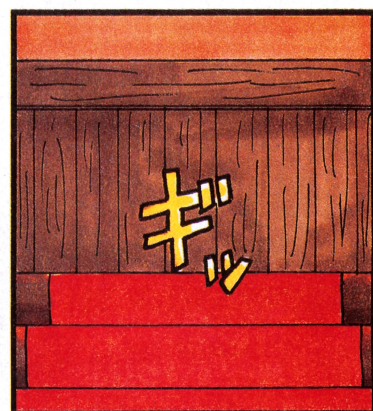
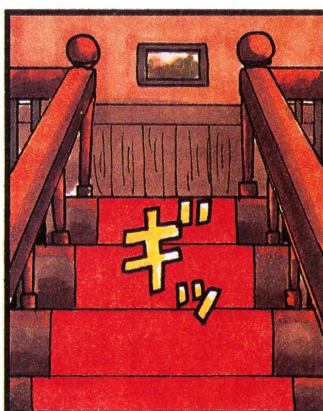
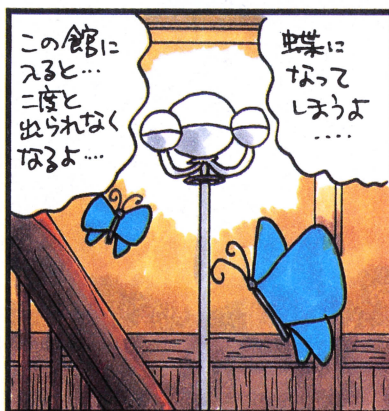
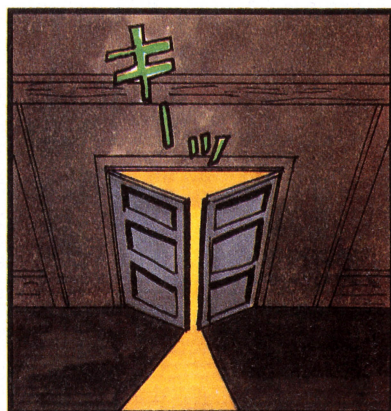
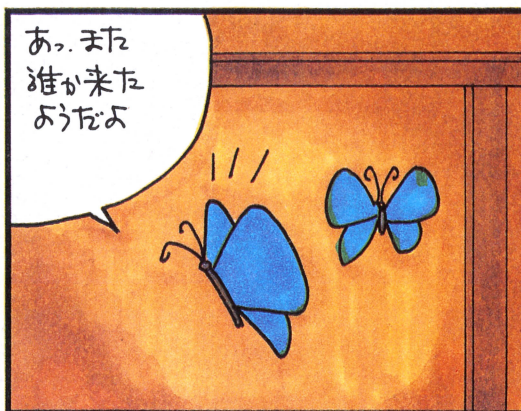
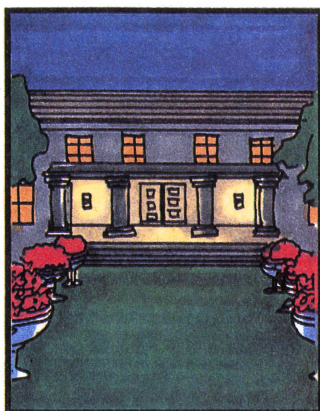


なんかうしろで
象が舞って
るけど...

そう!
だから
お象夫人
って...

え?

夢見館の侵入者





TECHNOS
TECHNOS JAPAN CORP.™

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。



※画面は開発中のものです。



〈少年院シーン〉

囚われの“くにおたち”に明日はあるのか。



〈観覧車シーン〉

回転する観覧車の上を飛び移りながらのバトルシーン。誤って落下なんて、シャレにもならない。



〈3Dバイクシーン〉

各シーンのつなぎには、臨場感あふれる首都高速でのバイクチェイスが。壁に気をつけながら、敵をキックでせん滅せよ！



新・熱血硬派

今度の闘いは、かなりヤバイ。

バトル

'94年4月下旬発売予定
予価9,800円(外税)
16M

くにおたちの挽歌

©1994.TECHNOS JAPAN CORP.

“くにお”、無実の罪で少年院へ。はたして真犯人は誰だ?!

ファミコン史上に燦然と輝く“くにおくん”シリーズ。そのアーケード版スタッフによる意欲作が、いよいよこの4月に誕生します。今度の闘いは、かなりハード。無実の罪を着せられた“くにおたち”が、少年院から脱走し、憎き真犯人を探し出すまでの長くハードな闘いを描いた横スクロールアクション編です。殴る・蹴るはもちろん、20種以上の必殺技を駆使して真犯人を追いつめてください。16メガだから可能な盛りだくさんの特殊ステージ、そして40種類以上あるシーンの移動では3D映像によるバイクチェイスも楽しめる。さあ、シリーズ最大の危機に、“くにおたち”はどう立ち向かうのか。

テレホンサービス 03-5343-5605

株式会社 テクノスジャパン

〒165 東京都中野区新井1-26-6

我ら、“緋王”の命ずるままに。

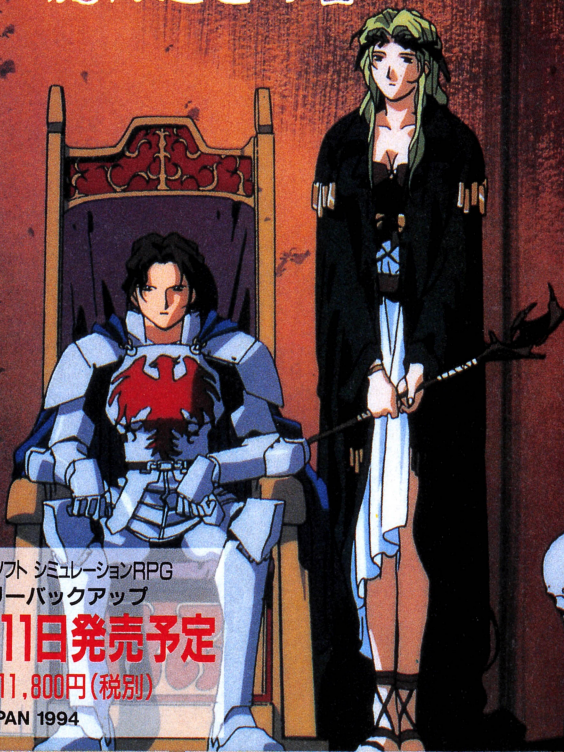


いにし ものの したが かつちゅう しんく そ
 ……古えの魔物を従え、甲冑を深紅に染め、
 たたか かしん ごと ひと な ひおう よ
 戦うこと鬼神の如く。人、その名を“緋王”と呼ぶ。
 か もの ひと おう あら まもの おう
 彼の者、人の王に非ず。魔物の王なり……。

ひおうでん

緋王伝

魔物達との誓い



スーパーファミコン用ソフト シミュレーションRPG
 12M+バッテリーバックアップ
'94年2月11日発売予定
 希望小売価格11,800円(税別)
 © TELENET JAPAN 1994

SUPER FAMICOM 対応
 スーパーファミコンマウス



君の命令を受け、各部隊が同時にバトルを繰り広げる“リアルタイム戦闘”



ベアトリクス
 「私は、樹の精霊ドライアドのベアトリクス。」

ドラゴン、ウィザード、ミノタウロス……数々の魔物が“緋王”の忠実な配下となる



吹き上がる爆炎、待ち受ける敵軍、“クォータービュー”による白熱の戦闘シーン

WOLFTEAM
 GAME CREATIVE STAFF

株式会社日本テレネット

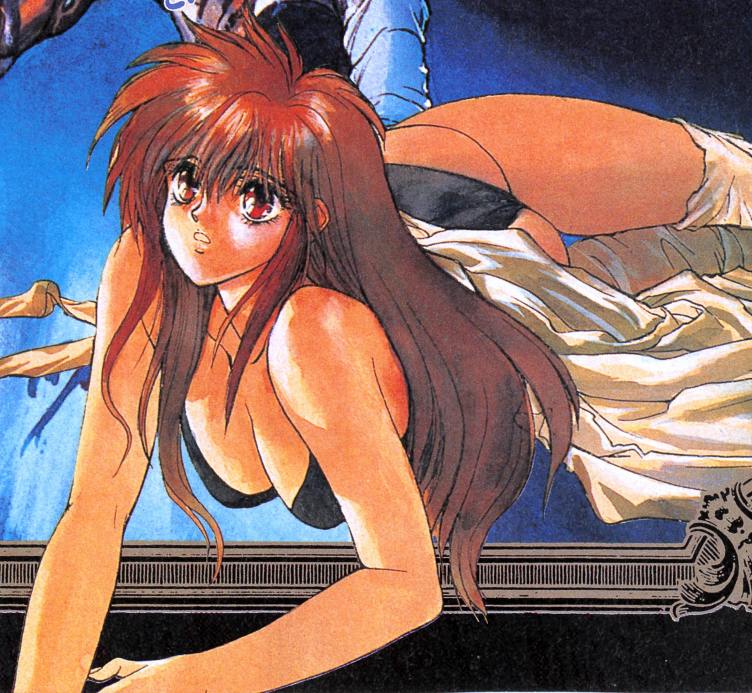
〒170 東京都豊島区北沢2-10-6
 6セントラルビル TEL. (03) 5394-6601

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

ユーザーホットライン03-5394-5510

超絶美形主人公ダークシュナイダー様が、
対戦バトルゲームの新時代へ案内してやるぜ!!!

このスピード感は顔面じゃ伝わらねえ!
とにかく実物を見くれ!!





きゆうきよく ちようりつ たい
究極の超立体アクションゲーム!!
だい か ざん だい ふん か てき あらし ー よ
大火山大噴火的嵐を呼んで、

いま ばつ ばい
今!発売!!

これまでの平面的な格闘とは、ひと味もふた味も違った3Dバトル!!
奥行きのある迫力の戦闘画面が炸裂!!

D・Sが、ガラが、ネイが、画面の中をところ狭しと暴れまわる!!
プレイヤーがD・Sとなり、迫りくる敵をなぎ倒してゆくSTORYモードの他に、
好きなキャラクターを選んで闘えるVS BATTLEモード、
キャラを総動員して闘うTEAM BATTLEモードを搭載!!

バスタード

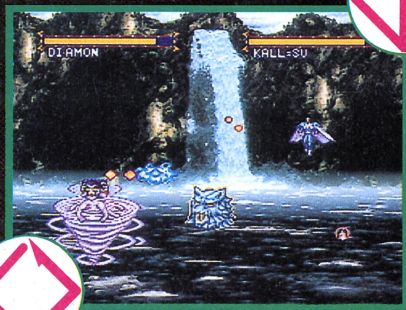
—暗黒の破壊神—

©萩原一至/集英社 ©COBRA TEAM 1994

スペルサインとは…

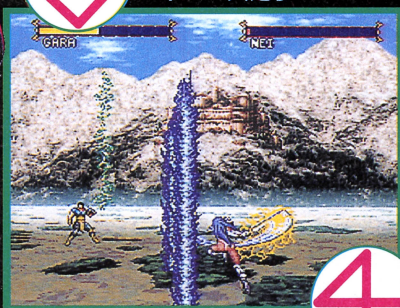
呪文には、それに応じた図形があって、その形を描く(スペルサインを描く)ことによって、呪文は効力を発揮するのよ!ゲームでは、スペルサインどおりにA・B・X・Yボタンを押すことで、呪文が出るゾ!!

ワイ・アンティ
雪狼轟咆



だいかいてん アッサー・シーン
大回転吸血破壊光線

ハイパー火走り



テスラ
轟雷

ワイド・トル
広赤新光波



メガデス
天地爆烈

はつばい よてい
発売予定

12M¥9,800 (予) [税別]



コブラ・チーム株式会社東京都渋谷区渋谷2-2-18 青山坂入ビル 1150
スーパーファミコン 任天堂の商標です
● 電話番号をよく確認し、お持ちかえの店にようにしてください。
● 受付時間 月～金曜日(夜く密日)10～18時
● 東洋2段以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく。
● 受付時間外の電話はおかけください。

バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333
● 価格はメーカー希望小売価格です。
● 表示価格は、税別になっております。
● 写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
● 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

ついに発売

竜を育てながら冒険するあの異色RPG「サンサーラ・ナーガ」の第2部

監督／原作：押井 守

キャラクターデザイン：桜 玉吉

脚本／原作：伊藤和典

音楽：川井憲次

と言う
強力
メンバー
で

ビクターエンタテインメント(株)が

全てのRPGファンに贈ります!

今春発売! 12メガ+バッテリーバックアップ付
希望小売価格 ¥9,800 (税別)

キャラクターを育てることのおもしろさを徹底的に追求したRPG

サンサーラ・ナーガ2

© 1993 VICTOR ENTERTAINMENT, INC.

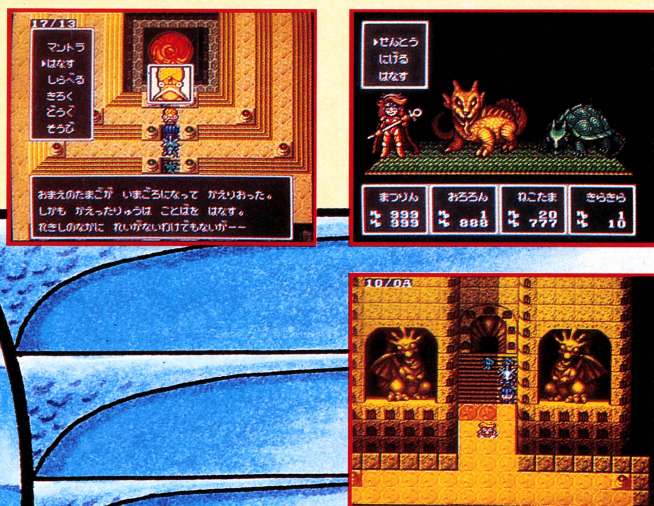


Victor

発売元：ビクターエンタテインメント株式会社 〒151東京都渋谷区千駄ヶ谷2-18-16 問い合わせ番号 TEL.03(3423)9269

決定!

スーパーファミコンで登場!!



ものがたり

「サンサーラ・ナーガ」と言えば竜を育てるゲーム。ゲーム序盤で、あなたが連れてくる白竜は卵を産みます。

卵からかえるのは、なんと双子のチビ竜!

そうです、あの育児の日々が帰ってくるのです。

母親である白竜の助けを借りて、

せっせと子育てに励まなければなりません。

成長したあかつきには、母親と双子、そしてあなた...

3頭と1人のパーティープレイが可能になります。

チビ竜を、どんなふう育てたいか?

あなたはチビ竜の将来を選択することができます。

体力勝負のファイタータイプ、魔法が得意のウィザードリータイプ、なにをしでかすかわからないヘンテコタイプ...

あなたの好みは、どんな竜ですか?

あなたはこの3頭を連れて、旅に出ます。

ギルドに反旗を翻して旅立って行った、

幼なじみの女竜使いアムリタを追う旅に。

前回の「サンサーラ・ナーガ」は竜の誕生と死、そして再生の物語でした。

そして今回は...

最後の戦いの向こうに...

世界の再生以上の感動が、あなたを待っています!



空前の競馬ブームのなか、競馬の夢とロマンを集大成した禁断の本格的競馬シミュレーションソフトが登場し、話題沸騰中!あのソフトや例のソフトを遙かに超えた興奮の究極の競馬ソフトであることを保証します。

僕の前を夢が走る...



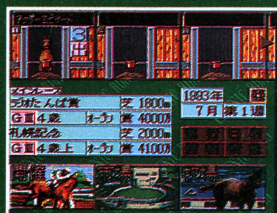
**好評
発売中**
スーパーファミコン
8メガ+バッテリーバックアップ
¥9,800
(税別)

大好評につき
**再版
決定!**
*1月下旬より
再版開始。

リアル競馬シミュレーションゲームの大本命!

クラシック・ロード

CLASSIC ROAD



笑って、殴って、夜があける。バトルアクション史上、

心してかかれっ!



SUPER FAMICOM

スーパーファミコンは任天堂の商標です。



最強・最笑・容赦なし!シリーズ最高傑作、ついに登場!!

格闘!
第3弾

RANMA NIBUNNOICHI

らんま 1 2

ちょうぎ らんぷ
超技乱舞篇

ハイスピード/超グラフィックス/抜群の操作性/強力爆笑12キャラ/
前作をはるかに超え、格闘を極めつくした“らんま”最新作。無敵の強さを見せてやる/
闘いだしたら、もう止まらない。誰より強いキミより強い!

日本全国、放課後は決闘だっ!!

対戦型格闘アクションゲーム/16メガ
予価¥9,900円(税別) 4月発売予定

発売元:小学館プロダクション

企画制作:小学館プロダクション/東宝

お問い合わせ ☎開発室03-3222-9106/営業03-3222-9853





Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

時空を超えて、音楽で現在・過去・未来を冒険する。
奇想天外、じつはたコメディ・タッチ超爆製作!!

爆風スラング
ゲーム・アドベンチャー
伝。投入。

爆伝

エンタテインメント・アドベンチャー
ゲーム

BAKU-DEN

価格 ¥7,800 (税別)

～アンバランスゾーン～

〈仕様規格〉CD-ROMソフト ● NEC PCエンジンCD-ROM² ● SEGA MEGA-CD

4月22日発売予定!

〈制作スタッフ〉

●ゲームプロデューサー: 爆風スラング。

(サンズラザ中野/パッパラー河合/ファンキー末吉/バーベQ和佐田)

阿賀 伸宏 (題伝伝説MADARA)

●キャラクターデザイン: 赤塚 不二夫

●音楽サポート: 福田裕彦 (ゲームソフト・天外魔境II)

●アニメ監督: やすみ哲夫 (TV・おぼっちゃまくん)

●脚本構成: 関根清貴

●ゲーム制作: (株)工画堂スタジオ (シュヴァルツシルトシリーズ)

●企画制作: (株)アミューズ/(株)ソニー・ミュージックエンタテインメント

●発売: (株)ソニー・ミュージックエンタテインメント (問)03-3475-7350

世界初!
2機種同時発売

メガ・CD専用



この商品は株式会社・エンタープライセスがSEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標「MEGA」の使用を許諾したものです。



爆風スラング新曲 2月21日発売

【勝負は時の運だから】

c/w いくつか逆転サイケデリックヴァージョン/勝負は時の運だから(オリジナル・カラオケ) 税込¥1,000 (税抜¥971)

10周年10作目のニュー・アルバム3月21日発売予定!

ファイアーエムブレム 紋章の謎

スーパーファミコン
SF

シミュレーション

任天堂 発売中 9800円[込]

バックアップ
カートリッジ

24メガ

Fire Emblem Organization

今回はなんと、FE教団と手を組んでの特集記事である。ぬ、おのれ、一生の不覚である。しかし、内容はファミ通合体教団のほうが断然に濃いハズである。たぶんそうだ。そのことは、あの宮本亜門も知っている。だから読むとよい。

ふーち、合体教が何か言ってるみたいだけど、無視してくれっち。それよりゲームの秘技を募集してるので、発見したらすぐに報告してくれっス。送り先はいつもの禁断の秘技ファックスまで。頼むっス。

Famitsu Mixed Organization

スーパーファミコン
SF

シミュレーション

アトラス 1月28日発売 9800円

バックアップ
カートリッジ

12メガ

魔神転生

FIRE EMBLEM ファイアーエムブレム

紋章の謎

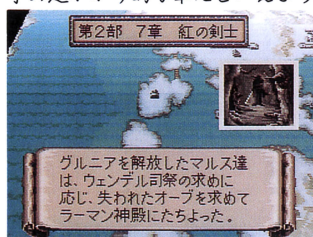
第2部(7章~14章)

『紋章の謎』がついに発売となりました。というわけで、今回はより先をお見せすることにして、7章から14章を中心にお届けしますね。ちなみに下段は6章までのおさらいです。

7章

ラーマン神殿

ウェンデル司祭との話により、星のかけらとオーブを求めラーマン神殿に。だが、マルスが気にしていたのはかけらやオーブより危機にひんしたアリティア。ラーマン神殿はアリティアへの途中にあるため立ち寄ったのだ。この章までに星のかけらのいくつかは入手したが、その数はまだ少ない。全12個のかけらと全5個のオーブ入手の足がかり的な章だといえよう。



★アリティアに帰るまえにちょっと寄り道。しかし、ラーマン神殿は盗賊に襲われたあとだったと判明することになる。

チェックポイント

画面左上に位置している勇者の大群には、絶対近寄ってはいけない。勇者軍団のなかには、かつての仲間アストリアもいるが、この章では仲間にならないので無視してもいっように構わないのだ。むしろ、アイテムを持った盗賊どもを倒すことのほうが大切。盗賊を倒し、経験値とアイテムを頂け。

星のかけらを発見!



★星のかけらのひとつ、スコービオを所有している敵がいるのだ。絶対に取り逃すことのないようにしよう。

勇者には手を出さな



★銀の剣を持った勇者たちを相手にするのは危険極まりない。近寄るな。

WANTED



LV10 ダール

攻撃方法……サンダーソード
持っているもの……サンダーソード
EX70、HP21 全攻撃有効

仲間になるキャラクター

ナバール MERCENARY

恐怖の必殺の一撃を持つ

ナバール ようへい	ミルソード / 22
LV 8 経験値 0	HP 23/23
攻撃: 17	防御: 9
命中: 100	回避: 16
魔法: 23	魔法: 16
速度: 36	速度: 7
回復: 14	回復: 11
道具: 0	道具: 0
HP: 23	HP: 23
MP: 7	MP: 7

★フィーナというしよにいきなり仲間として登場する。

フィーナ DANCER

舞を見せて再度戦場へ送る



隣で踊れば再度行動可能に。

7章までの展開

第1部 その1

始まりはタリスから

ドルーア帝国により母国アリティアを追われ、2年の時を辺境の国タリスで過ごし、16歳になったマルスが旅立つところから第1部は始まる。1部の目的はドルーア帝国と、これに加担する国々を倒すこと。目的達成のために各国と戦うことになるわけだが、そこには敵だけではなく、マルスに協力してくれるキャラクターも存在する。それらを仲間につつ、打倒ドルーアを目指すわけだ。



★マルスが落ち延びた辺境の国タリス。シーダの母国でもある。海賊に襲われたこの国を救い出すところから、物語は始まるのだ。

★全20章のなかには必要不可欠なアイテムが存在する。ファイアーエムブレムのそのうちのひとつ。



★敵として登場するものもいれば、村で待っているものもいる。また、いきなり仲間として登場するものも……。仲間のなりかたは、キャラクターによってまちまちだ。

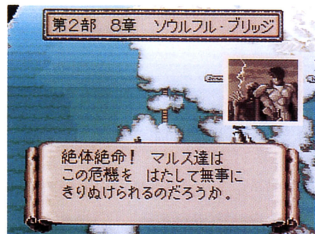
8章

ソウルフル・ブリッジ

ラーマン神殿に何も無いことが判明し、神殿をあとにすることになったが、敵の強力な追手が登場。そのため急いで脱出をはかるが、橋の中央まできたところで北

TORY

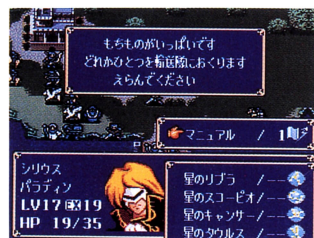
と南に敵が出現し包囲されそうになってしまった。アリティア軍最大の危機となったが、どうにかこの橋を渡り切り、脱出しなければならぬところなのだが……。



■前後から攻められ、マルスたちに生き残るすべはあるのか。皇帝ハーデインの動きも気かりなところだ。

チェックポイント

敵のなかにはアイテムを所有しているものもあるので、倒しながら画面上、北へ逃げるのがベスト。敵の皇帝ハーデインが攻撃号令を出すと、南にいる勇者たちが下から追いかけてくるのだ。勇者たちに追い付かれるまえに、橋を渡り切りたいところだ。もたもたせずとにかく、北へ向かう。



■ただ単に逃げるだけではなく、アイテムを持った敵をできるだけ倒しておきたい。ただし深追いは禁物だ。

■皇帝ハーデインが号令をかけると、それまで動かなかった南にいる勇者たちがおいかけてくるようになる。そうならなかったら、キケン! のひとこと。



■橋の南にいた勇者たちが、ハーデインの号令とともに発動。ちなみにこの勇者たちは、前章で左上に見えていた連中だ。



■ジョルジュを仲間にしたら、急いで制圧して逃げ切ってしまう。とくにハーデインを相手にしてはダメだ。



仲間になるキャラクター

⑤カイン S-KNIGHT

章のスタート時に橋の北側から登場。第1部では1章から仲間として活躍したが、今回は途中参加。レベルアップ時に、HPが上がりやすいのが特徴といえる。



⑥ジョルジュ SNIPER

強力な弓、バルティアを持った状態で仲間になる。弓兵のキャラクターが話しかければ仲間になってくれる。第1部同様、2部でも強力な戦力となってくれそうだが、幸運のパラメーターがねぇ……。



⑦バストゥ FIRE DRAGON

橋の中央にある村で仲間になる。火竜石を使ってドラゴンに変身し、炎のプレスで敵を焼き払う。第1部ではチキを仲間にするときに、絶対に必要なキャラクターだった……。



WANTED

ハーディン	グラディウス / 17
LV 1 390	LV 17 390
HP 50/50	HP 50/50
攻撃: 40	攻撃: 20
命中: 100	命中: 20
回避: 20	回避: 20
必殺: 20	必殺: 20
攻撃: 12	攻撃: 20
特殊: 1	特殊: 20

■目の色も変わり、その面相からは攻撃的な雰囲気も漂っている。パラメーターの数値の異常さにも要注目!

LV1 ハーデイン

アカネアの皇帝ハーデインは、闇のオーブを携えて登場する。第1部で仲間だったころの面影はなく、だいぶ変わってしまっている。これはオーブが原因のようだ。そしてさらに容姿だけではなく、ほとんどのパラメーターが最大値の20を示している。ハーデインがこのような状態では、アカネアに対しての反乱が起こっても仕方ないのかもしれない。

第1部 その2

各国を巡って最終目標へ!!

目的達成のためには、仲間だけではなく強力な武器も必要になる。先へ進むごとに敵は強くなるので、キャラクターを成長させレベルを上げるだけではかなり辛い展開となる。とくに最後の敵メディウスにはマルスが使用することとなる剣、ファルシオンが絶対に必要。この剣を入手するために、各所を巡ることもなる。ほかにも強力な武器があるので、ぜひとも手に入れておきたいところだ。

ドルアー兵	スナイパー	ジョルジュ	スナイパー
LV10	LV10	LV16	LV16
HIT: 120 DEF: 10	HIT: 120 DEF: 10	HIT: 120 DEF: 10	HIT: 120 DEF: 10

■強力な武器のひとつである弓、バルティア。職業がスナイパーになっているキャラクターに持たせるのが得策、といえよう。

■ブラックナイト・カミュが所有していた槍、グラディウス。てやりと同様に直接、間接の両攻撃が可能。しかも、かなり強力。

ドルアー兵	スナイパー	ジョルジュ	スナイパー
LV5	LV5	LV8	LV8
HIT: 80 DEF: 10	HIT: 80 DEF: 10	HIT: 80 DEF: 10	HIT: 80 DEF: 10

ドルアー兵	かりゅう	マルス	ロード
LV1	LV1	LV20	LV20
HIT: 40 DEF: 10	HIT: 40 DEF: 10	HIT: 100 DEF: 0	HIT: 100 DEF: 0

ドルアーを倒し平和に!

■ファルシオンがなければ、メディウスを倒すことはできない。絶対に入手せよ。

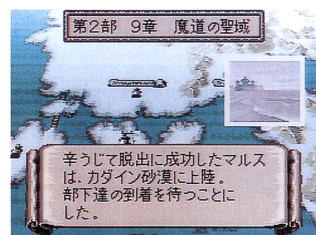
9章

魔道の聖域

魔道都市カダインは魔道士たちの聖域。魔道を志す者の多くがこの地を訪れ、厳しい修行に耐える場所でもある。魔道とは、自然に宿る力を「書物」や「杖」に封じ込め、それを自在に操ることによって大きな力を発するとされている。

TORY

数百年の昔、ひとりの賢者がこの地に学院を作り人々にその秘法を伝えた。だが、人々に幸福をもたらすはずの魔道が、やがて争いごとに利用され、金で売買されるようになった。そのとき賢者は失望し、姿を隠してしまったという。



第1部では、ガーネフも登場したカダイン砂漠。この先の数章には店がないので、ここで買い揃えておくように。



■末娘マリアの涙に心を打たれ、ミネルバを助けたミシェイル。でも、たしか第1部で死んだはずでは……!?

チェックポイント その1

宝箱はジュリアンで

右上の村にいるミネルバを救出する部隊に、マルスとフィーナとジュリアンを任命し、残りは全軍敵城を目指すのがベスト。途中、ジュリアンは、宝箱のある出島に立ち寄り、中身だけはしっかりと頂いておくこと。重要なアイテムが入ってるからね。



■敵の盗賊も宝箱を狙って下のほうに近寄ってくるぞ。バオラの格好の餌食だ。

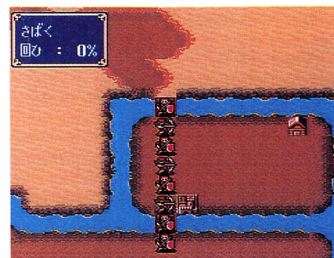


チェックポイント その2

しつこくアストリアが

このマップも前章同様、モタモタしてられないぞ。7ターンもすると、アストリアが追いかけてくるからだ。ここで彼らを迎え討ってもいいのだが、仲間にしたいのなら、黙って逃げ出すしかない。

買い物した? じゃ、逃げろ



■アストリア軍の足は速い。奴らに追いつかれるとホントにやばいぞ。

このキャラクターを最優先

●ゴードン

ドラゴンナイト討伐はもちろんのこと、魔道士や司祭を仕留めるのも彼の役目。間接攻撃には間接攻撃で。

ゴードン アーチャー	はがねのゆめ / 12 キラー / 14
LV15 HP23	
HP 24/24	
HP: 19	あから: 10
MP: 100	わざ: 11
物理: 21	魔法: 10
炎: 11	氷: 11
雷: 3	風: 15
毒: 37	守備: 9
ひこう: 0	かいりHP: 24
	いどう: 5

●フィーナ

マルスと行動をともし、右上の村に早く着くようサポート。盗賊に村を壊されるまえに辿りつくのだ。

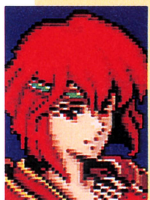
フィーナ ロッド	おどり: 2
LV9	
HP: 10	MP: 8
物理: 8	魔法: 8
炎: 8	氷: 8
雷: 8	風: 8
毒: 8	守備: 8
ひこう: 8	かいりHP: 8
	いどう: 8

仲間になるキャラクター

ミネルバ MINERVA

DRAGON KNIGHT

兄ミシェイルに助けられたミネルバが村で休んでいる。マルスが訪ねていくとミネルバが仲間になる。会話のなかには、ほのかな兄弟愛が見え隠れし、涙を誘うシーンも。勝気なミネルバが見せるしおらしいさが、美しさをひき立てる。



■マルスはミネルバの優しい気持ちは見抜いていた。荒涼としたなかで一服の清涼剤となる逸話である。

1章 グルニア遠征

第1部で平和になったアカネアだが、国内で反乱を起こす者が出現し、再び戦乱の火ぶたが切られたのだ。その反乱を起こした者のなかには、第1部で仲間だった者も存在する。それを第2部・1章の舞台、グルニアでいきなり知ることになる。現在のアカネアの皇帝も、かつての仲間だったハーティン。マルスが治める国アリティアは、アカネアに忠誠を誓っていたため、まずはハーティンの命に従い反乱を静めるためグルニアに遠征してきたのだ。



■アリティアの王であるマルスに対して、偉そうに話をする皇帝ハーティンの部下ラング將軍。

■村で仲間になるマリーシアは今回初登場。どんな活躍を見せるか。



ロレンスの死

■マルスが話しかけると、ロレンスは爆死してしまう。自ら命を断つという悲しい結末に見られる。



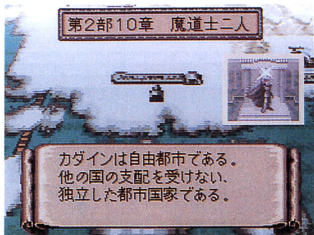
第2部から

10章

魔道士二人

自由都市カダインで、最高司祭のもとに数名の高司祭があり、彼らの合議によって都市の運営がなされていた。だが、1年まえの戦いで最高司祭がネフがドルーア

に荷担し戦乱に巻き込まれ、大きな被害を受けた。主だった高司祭を失ったカダインは、ウェンデル司祭が最高司祭となって再建の道を歩んでいた……。



■カダインでトンでもないことが起こっているとの報告を受けたマルスたちは、大急ぎでマルクのいる神殿へ向かう。

だが、ウェンデルは、ガトーの使命を果たさんとすべく旅に出てしまい、そのあとを任されたふたりの若者が、カダインに残った。マルクとエルレーン……。ともに

TORY

将来を期待された優秀な若者たちであった。このふたりに、一体なにが起こったというのだろうか？マルスたちは、不安を隠そうともせずに神殿へと急ぐのであった。



■ウェンデル司祭がエクスカリバーを託していったのがマルクだった!! ケンカの原因はそのへんにあるらしい。

チェックポイント その2

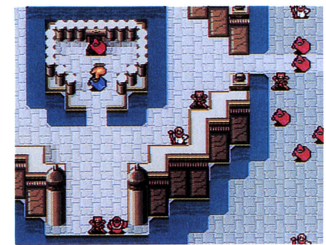
魔道士ふたりを両方とも仲間にするのだ

中央の王座付近でマルクとエルレーンが言い争っている。このままほっておくと、いよいよ戦闘してしまいそうな雰囲気。できれば、どちらも失いたくない……。こんなときどうすればいいのか？答えはカンタンです。マルクをその場から逃してやること。フツに逃したのでは移動力が同じふたりのこと、また追いかけてきたエルレーンと戦闘になってしまう。

そこで、一挙にここはレスキューの杖を使ってマルクを部隊のそばまで呼んでしまうのだ。マルクをつけ狙ってアリティア軍に寄ってきたエルレーンには、ウェンデル司祭に説教してもらいましょう。



■できることなら、先の先まで温存しておきたいところだが……。



■カーソルを合わせてレスキュー。しつこいエルレーンは追いかけてくるのだ。

チェックポイント その1

城外にある宝箱を開ける方法はあるのだ

城外の両脇にある宝箱。城の前から回り込もうとするとブロックが邪魔して通れないようになっていいる。それでも部隊にマリーシアがいて、かつシーフの杖を持っていたら諦めることはない。いつを使ってチョイチョイ。左側にはサイスの杖、右側にはアンロックの杖が入っているぞ。いつ、どのように使うかは自分で考えてみて。



■妖精を飛ばして宝箱の中身を抜き取ってしまう恐ろしい技(?)だ。当然のことながら回数制限があり、ゲーム中に1本しか出てこないところがタマに傷(?)。

仲間になるキャラクター

マリク MAGE

エクスカリバーの持ち主



■マルスの姉、エリスを思う純な青年魔道士なのだ。

エルレーン MAGE

トロンの持ち主



起こしたとも言える。嫉妬心が今回の騒動を引き

2章 マケドニアの反乱

マルス率いるアリティア軍のつぎの目的は、マケドニアを鎮圧すること。2章は皇帝ハーディンからではなく、その部下ラング將軍からの命令によりマケドニアまでやってきたのだ。ここで戦う反乱軍のなかには、1部で仲間だった者が存在しない。しかし、この章のスタート時にカチュア、終了時にリンダが仲間として登場する。しかも、リンダはハーディンの妃であるニーナから、覇者の印ファイアーエムブレムを預かっていたのだ。



3人が仲間に

■ハンターのウォレンは、カチュアが話す仲間。



■「話す」のコマンドが出たら、仲間になれるチャンス。



■ベガサスナイトのカチュアはかつての仲間。いきなり仲間として登場する。

■城制圧後に登場するリンダ。1部ではマルスが奴隷商人の手から救って仲間。



■ニーナはどんな意味を込めてファイアーエムブレムをマルスに送ったのか。この戦いの謎が深まる。

ファイアーエムブレム!!

11章

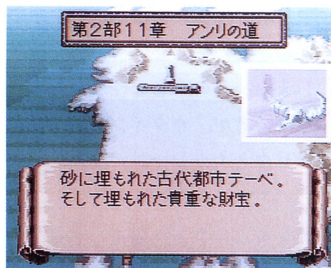
アンリの道

カダインの神殿をあとにしたマルスたちは、ガトーの導きによって光のオーブを求める旅に出ることとなった。目指すはテーベの塔。死の砂漠(マーモトード)の埋もれた古代都市テーベには、貴重な財宝の数々が眠っているという。この幻の街テーベ伝説は、多くの男たちをひきつけ、砂漠へと誘った。

だが、けっきょくは誰ひとりとして帰った者はいない。唯一、ここを通り抜けた勇者アンリでさえ、命からがらであつたらしい……。

TORY

賢者は言う。マーモトードに近づくことなかれ! 呪われた暗黒の街テーベで、マルスたちは何を見つけることになるのだろうか?



■砂漠には秘密の店も埋もれているらしい。銀の剣やドラゴンカラーがほしい!!



チェックポイント その1

移動力のあるユニットで

砂漠に足をとられるナイト系のユニットは、このマップでは役に立たない。飛行タイプと魔法使い系、それにスナイパーで部隊を組織しておくのがベスト。そして塔を目指すときは、まず飛竜をおびきだし弓矢で退治してから、ほかの敵を取り囲むように移動すること。これでかなり楽に進めるはず。



■下手したらマルスがいちばん遅いかも。フィーナを使って歩調を合わせよう。

チェックポイント その2

マスターソードに気をつける

塔の近くにいるバーサーカーは、マスターソードを装備した難敵。攻撃力自体はそんなに高くはない。が、なにせ必殺のパラメーターが42もあり、攻撃を食らうとかなりの確率で死に至ることになる。行動範囲に入らないように近づき、まずは間接魔法および弓矢で体力を削ってから攻撃に転じること。

きょうせんし バーサーカー LV10 350 HP 41/41	マスターソード/25
攻撃: 26 命中: 100 回避: 14 必殺: 42 攻速: 9 格闘: —	ちから: 14 わざ: 12 まが: 14 幸運: — 守備: 14 防具: 0
	マスターソード/25
	さいだいHP: 41 いどうりょく: 7

■バーサーカーに攻撃の機会を与えないように。サイレントトッテソルジャー。

チェックポイント その3

埋もれた財宝を見つけだせ



■よい子のみなさん、財宝を探すのは敵をすべて倒してからにしましょう、ね。

このマップには、かなりの数の財宝が埋もれている。写真で示したところ以外にも、バーサーカーのいた付近やマップの右上、塔の横など。ま、マメに歩きまわりシラミつぶしに調べるしかないね。竜の盾や天使の衣がキミの努力しだい……。また、メンバーカードを持たせておくことも忘れずに。

仲間になるキャラクター

チェイニー CHAINEY

COMMAND

塔を守る火竜を倒すと「チキでーす!」などとやたらノリのよいチキが出現する。が、じつは、チェイニーがチキに変身してマルスをからかっただけ。茶目っ気たっぷりのチェイニー。このあと数章は、ただの案内役で戦闘への参加はなし。



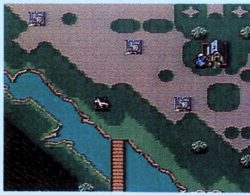
■茶目っ気はあるが、わりと冷めているチェイニー。その実体は?

3章 連れ去られた王女

ドラゴンナイトのミネルバは、1部で仲間だったキャラクター。3章での目的は反乱軍に自国をのっとられてしまった、ミネルバを救出すること。しかし、どこかへ連れ去れてしまったため結果的には救出は不可能なのだ。さらに城制圧後に、1章で救出できなかったふたりの子供ユベロとユミナに関して、マルスはラングと言い争いになる。そして、アリティアは反乱軍の烙印を押されてしまうのだった。4章以降は、アカネアの反乱軍として物語は進む。

ここも3人仲間に

- 村を訪ねれば1部でも仲間だった盗賊のジュリアンが仲間になる。
- パオラはいきなり仲間として登場するのだ。ありがたいですね。



ドラゴンナイトは……



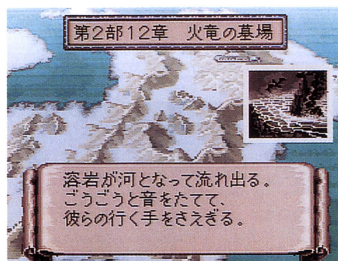
12章

火竜の墓場

マルスたちはチェイニーの案内で北へ北へと進んだ。高く連なる山々を上ぼり、切り立った崖を抜け、深い谷を渡りながら……。いくつの山を越えたのだろうか。と、そのとき突然、突き刺すような熱

TORY

気に襲われた。そこは熔岩が河となって流出し、ごうごうと音をたてて彼らの行く手を遮っている。火竜の墓場……そこには、まさに悪夢を見ているような恐ろしい情景が広がっていた。



★この章が始まると、チェイニーが長い長い竜族にまつわる話をしてくれるぞ。

チェックポイント

橋を渡り、墓場を一気に駆け抜ける

ここですべきことはほとんどない。いかにしてこの悪夢のようなフレイムバレルを通り抜けるか、ただそれだけである。そこで注意点を3つほど挙げておく。

まずその1。右下の岩から増援部隊が出現するので、それなりの対応をしておくこと。経験値稼ぎの場として利用するには、もって

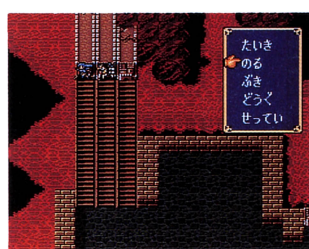
こいの位置。同時に2体以上の敵を出現させないのがコツ。その2。階段を上ぼり切ったところの橋は馬に乗れる。当然、ドラゴンナイトはそこから飛行できる。その3。橋の右側、どんづまりには宝箱がある。火竜が上に乗って、最初は隠れてるので、おびきだして火竜を倒してから宝箱を取りにいこう。

その1 増援部隊現れる

■左右の岩からは火の部隊が、真ん中からは火竜が出現する。



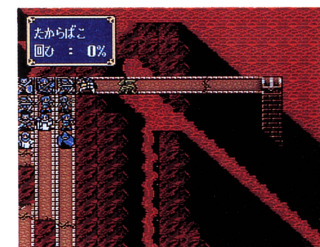
その2 橋の上は騎乗可能



■移動は馬に乗ったほうが有利だが、ドラゴンキラーが使えないという欠点も。

その3 宝箱を見逃すな

■この宝箱には超重要アイテム、星のビスケスが入っているのだ。絶対に取れ!!



このキャラクターを最優先

●リンダ

火竜を倒すにはプリザーの書。ということは必然的にリンダなどの魔法使いを成長させるポイントとなる。



●オグマ

傭兵のすばやい動き、2回の攻撃は魅力的。ドラゴンキラーを持たせて火竜に立ち向かってもらいましょう。



チェイニーのうんちく話

人間にはおおよびもつかない知能と能力があった竜族に、滅びの日がやってきた。理性を失い野性化する竜が現われ始めたのだ。竜族に残された道はひとつ。竜であることを捨て人間として生きる……。はぐれ竜はプライドを捨て切れず人間になれなかった者の末路だ。

(竜族の悲哀)



■野性化した竜があてもなくさまよって、絶滅していった場所がココだ。

4章 喜びと悲しみと

グルニア王家の血を引くユミナとユベロは、かつての仲間オグマの手により救い出された。1章では敵だったオグマだが、マルス一行は3章の最後で反乱軍となったので、ここでは仲間として再会することになる。スタート時、アリティア軍とオグマたちとの距離はかなり離れている。そのため、再会不可能の様相を呈しているが、強力な助っ人シリウスの登場により再会可能の方向に。ちなみに、シリウスはオグマとの話により、仲間になってくれる。



■周囲は敵だらけ。3人のなかで有力な戦力となるのはオグマだけ。かなり辛い展開だ。

仲間になるのは5人!!

■ユベロもユミナもまだ子供。マルスは1章でこのふたりを助けたかったのだが、ラングに阻まれた。

■バラディンのシリウスも、オグマとの会話により仲間になる。かなり強力な助っ人だ。



■ちなみに、マルスが村に入ればカシムも仲間になる。シリウス程ではないが、一応役に立つ!!

13章

氷の大地

火竜の墓場を抜けると、そこには標高5000メートル以上もある氷の山が待っていた。マルスたちが目指す氷竜神殿とやらは、その山の頂きにあるのだ。凍てついた山肌は何人をも寄せ付けぬ威厳を身にまとい、彼らの体力も、もはや限界に近づいていた……。

チェックポイント その1

氷竜の移動力に注意!

氷竜の氷のプレスは、どんな相手にも20ポイントのダメージを与える。HPの少ないシスターや反撃できないユニットが狙われるので、氷竜の行動範囲には常に注意を払うべし。HPが多く、すぐに戦線離脱が可能なドラゴンナイトなどでおびき出してから仕留めよう。

WANTED

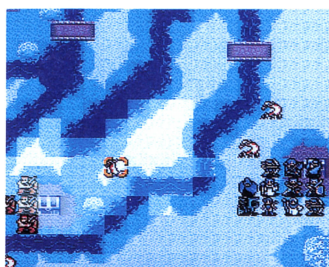


LVI ひょうりゅう

攻撃方法……こおりのプレス
持っているもの……勇者の証
EX50、HP30 火に弱い



◆眼下に雲を見下ろすほど高地。過去に足を踏み入れた者は、勇者アンリだけ。



◆氷竜が群れをなして襲ってくるこのマップ。神殿の左にある砦からも出現する。

チェックポイント その2 3つの宝箱を死守せよ

●ドラゴンナイトで攻撃

右にある宝箱のあたりが氷竜を迎え討つポイント。移動力と防御力に優れるドラゴンナイトで、とりあえずは蛮族を倒してから。

◆右の宝箱はお金。メンバーカードを持っていれば、このマップでも使うことができる!

●氷竜を倒してから

すべての氷竜を倒し終えたら、マップ右側の橋を渡りふたつ目の宝箱を取りに行こう。この宝箱にはドラゴンキラーが入っているぞ。

◆ドラゴンキラーさえ手に入れば、竜なんて怖くないぜ。この先のマップでも重宝しよう。

●はぐれ飛竜の範囲

神殿の右にある宝箱は、不用意に取りに行くと飛竜の餌食になる。移動範囲ギリギリにおとりを立て、スナイパーで射ち落としてから。

◆ここで手に入れておかないと、一生後悔することになるブーツ。さて、誰に使うか?



このキャラクターを最優先

氷竜退治に最適な ファイアーの魔法

氷竜系の相手に特効があるファイアー(エルファイアー)の書。この章ではとっても頼りになる武器だが、その用法にはチョイと工夫がいる。というのも、相手が1体なら一撃で倒してしまってもナンの問題もない。が、いい気になって氷竜を倒しまくっていると、体力を削られて自分が殺られるハメになるのだ。

●リンダ



◆エルファイアーは必殺の出る確率が高く、氷竜を1ターンで倒すことが可能。しかし、倒し過ぎには注意。

●マリク



◆ファイアーの書で、殺さない程度にダメージを与えておくと、氷竜に取り囲まれないで済む。

5章 グルニア解放

グルニアは反乱を起こしたため、政府軍が入り込んだ状態になっている。4章で仲間になったユベロとユミナは、この国の王家の血筋を持つ。1章で死んだロレンスは、この国の将軍だったのだ。この章で1部で仲間だったスナイパーのジョルジュが登場するが、仲間にはならない。しかし、全面的に政府軍に協力しているわけではないので、ジョルジュたちに近寄らない限り、攻撃をされることはないのだ。スナイパー以外の敵を相手にして倒そう。



◆盗賊のリカードもかつての仲間。ここは盗賊どうし、仲のよさそうなジュリアンで話かけよう。男どうし仲がよすぎるのも……。

ジョルジュ登場!!



◆この章のボス、トラースはジョルジュをあてにしているようだが、それがあだとなってしまう。

◆強力な武器バルティアを持って登場するジョルジュ。仲間になるのはまだまだ先のようだ。

14章

明かされた謎

竜族をめぐる悲しい物語……恐ろしい力を秘めた神竜チキが目覚めると、いずれ世界を滅ぼすことになるだろう。そう考えた神竜王ナーガは、娘チキを自らの手で氷竜神殿に眠らせてしまったのだ。だからチキには、人間として生きた記憶が10年しかないのだと言う。

チェックポイント その2

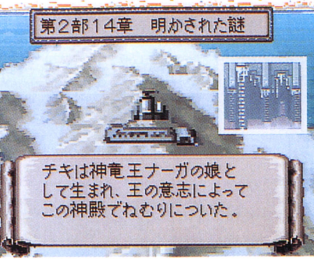
ガトーに星のオーブをもらえ

各地に散らばっていた星のかけらは、じつは星のオーブがバラバラに砕けたもの。これがなければ封印の盾を完成させることはできないし、そうするとチキの退化を

星のかけらが揃っている場合



★ここまできると、いつの間にか12個の星のかけらが集まっている。



★いよいよガトーの待つ氷竜神殿に突入。ドラゴンキラーは持ったか？

止めることも不可能。この章でガトーに会うまえに、星のかけらが12個そろっているかどうか、いま一度確認しておこう。もし、そろってなかったら……やり直しだ！



★星のオーブといっしょに光のオーブももらえるのだ。

★星のかけら一覧表

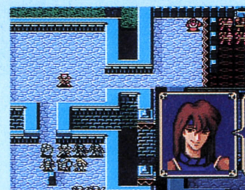
- | | |
|----------|----------|
| ★星のタウルス | ★星のサンタリス |
| ★星のジェミニ | ★星のレオ |
| ★星のリブラ | ★星のカプコーン |
| ★星のキャンサー | ★星のバレゴ |
| ★星のアクエリア | ★星のアリエス |
| ★星のスコピオ | ★星のピスケス |



★次の章からは、盾を完成させるためオーブを集めることになる。

6章 悪の巣

6章は2部では初の城内戦。ここでのボスはラング。序盤の章で、アリティア軍をいのように扱った報復を受けさせるときがきたってわけだ。この章のスタート時には、城内にいる敵の数は少ない。しかし、後に新たな兵が入ってくるので油断してはならない。さらに、ラングもかなりの強さなので、簡単には倒せない。リンダの魔法と、アーチャーキラーを用いて倒すのが得策といえよう。城を制圧すれば、ウェンデル司祭が登場し新たな展開に。



★城内内部にいる敵の傭兵はナバール、に似ているサムトー。オグマがシダで話しかければ仲間になる。

サムトーを仲間に

チェックポイント その1
両脇の氷竜に気をつけろ!!

★城外にいる盗賊は、足の速いユニットで早いとこしめておきましょう。

狭い回廊で氷竜に囲まれたら、生き残るすべはない。とりあえずは階段の半ばまで全軍を下げ、逃げ出そうとする盗賊を残らず始末。氷竜の相手はそのあとでも遅くはない。そのときに注意したいのが両脇の部屋にいる氷竜の攻撃。進軍するときは、通路の真ん中を通るように心掛けよう。

チェックポイント その3
もちろん宝箱も取れ

ガトーと会見する部屋の宝箱にはソードキラーが。玉座のある部屋には、左側の宝箱にアゲインの杖、右側にまよけが隠されている。どれもこれも、ゲームクリアに関わるってほどの重要なアイテムではない。でもまあ、持っても困らないわけだし……もらえるものは素直にもらっておきましょう。



★この杖を使えば、いともカンタンにクリアできるマップも……。

仲間になるキャラクター

チキ CHIKI



DRAGON

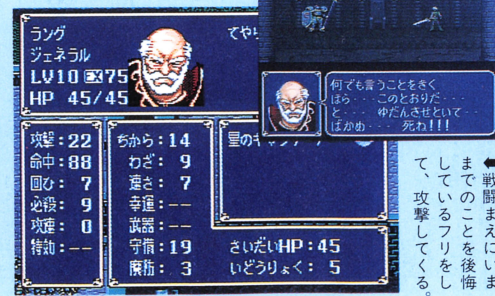
ガトーの許可を得てから右の扉の前にマルスが立つと、チキとの会話イベントが始まる。どんどん退化し、亡びていく運命にある竜族を救う方法はただひとつ。封印の盾を完成させることだけ。まだあどけないチキを見れば、「なんとか救ってやりたい」と、誰もが思うはず。



★竜族に対して絶大な攻撃力を誇るチキ。今後の展開を楽にするためにも育てておきたいキャラクターだね。

ラングを倒し新たな展開に

★態度もデカイがパラメーターの数値もデカイ。こりゃ手強い。



7章へ



魔神転生

ぬ、合体教団の教祖である。『魔神転生』はエンディングまでに約200時間かかるという、比類なきエンドレスなシミュレーションである。ちと辛けであるので、攻略法を伝授するぞ。

シーン1から16までのマップ&攻略法を大公開!

今回紹介するシーン16までの戦闘マップは、ただクリアするだけでなく、ヌル野郎でも勞せずに進めるだろう。しかし、ここまでは練習マップだ。前半戦をおろそかにした者は、後半戦でかならずや

地獄を見ることになる。そうならないための攻略法をここでは紹介するぞ。あと基本的なことだけど、地形効果を有効に利用しないと、勝てる闘いも勝てない。とくに右の地形は重要なので即暗記せよ!

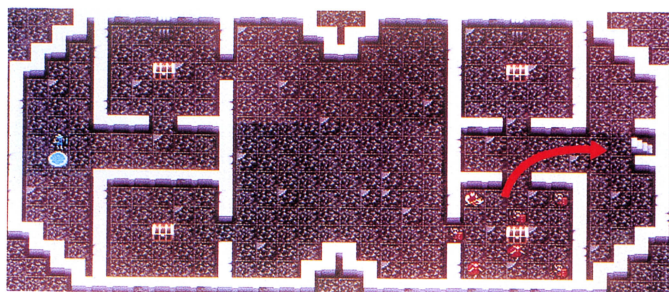


シーン 1~5

ヒロインを救出せよ!

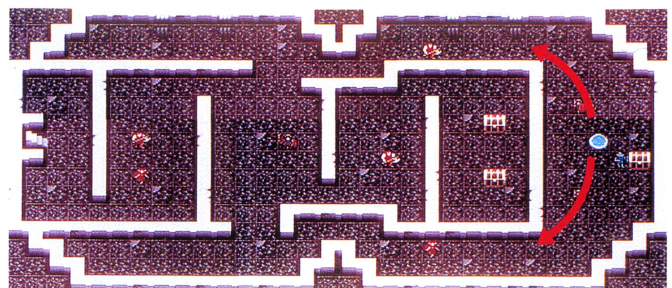
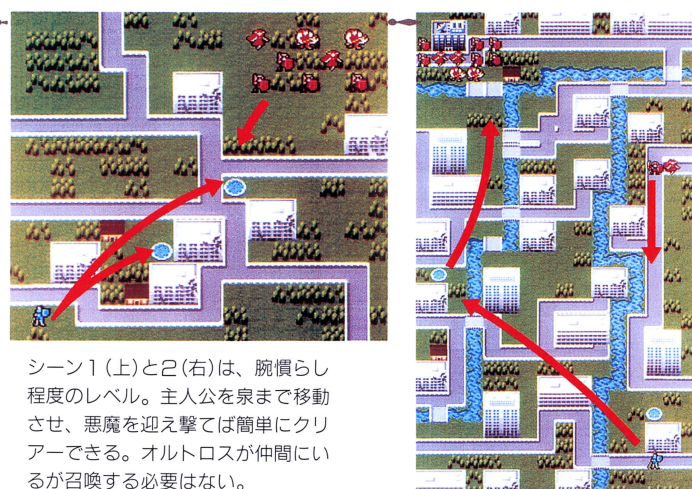
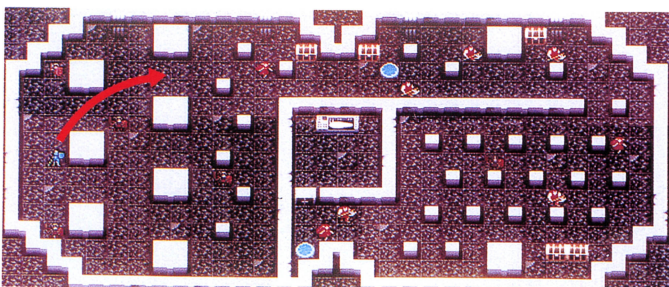
ゲームスタート時に魔獣オルトロスと妖精ピクシー2体が仲間になっている。いきなりオルトロスを召喚してしまう人もいだろうが、それはマッ質とマグネタイト

の無駄。またレベルの低い悪魔を仲間にするのも、月の満ち欠けを考慮したりして、プレー時間が長引いてしまう。闘鬼ならコプリン、妖精ならピクシー以上の悪魔を仲間にしたほうが得策だ。合体の触媒集めは、ニュートラルの悪魔が登場してからでも遅くないぞ。



シーン3(上)と4(右)は泉がスタート地点にあるので、主人公のレベルが低いと途中で死ぬ可能性あり。3ターンまでは泉周辺で闘い、体力を温存しろ。回復系の魔法が使える仲

間を召喚するのなら、敵の集中攻撃に要注意。シルフ以上の妖精がいれば心配ないが……。合体の触媒としては階段を守る闘鬼コプリンがいいが、無理に仲間にする必要はない。



■シーン5をクリアすると、ヒロインが仲間になる。彼女に名前をつけてあげよう。

■その後、パラメーターの振り分けが始まる。魔力のパラメーターはかならず上げよう。

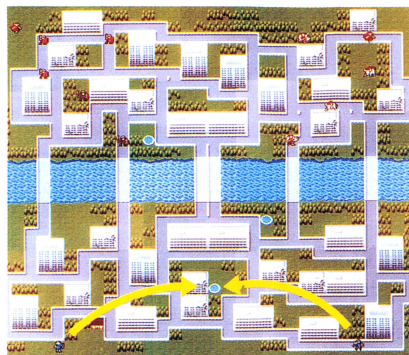


シーン5(左)で敵を全滅させれば、ヒロインが仲間になる。基本的に泉へまっすぐ進めばいいのだが、邪鬼が宝箱のある道を塞ぐうえ、妖精が悪魔の体力を回復させるので、かなりやっかい。マッ質に余裕があればオルトロスを召喚しよう。マップ中央の妖精シルフと闘鬼コプリンは、シルフから倒していくほうが、早くクリアできるぞ。

シーン

6

敵を全滅せよ!



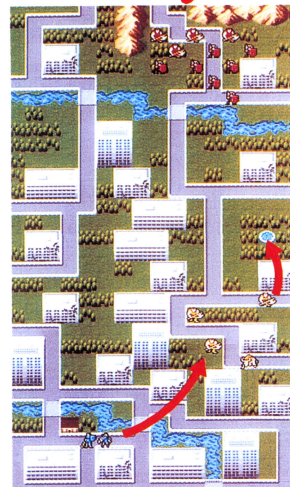
このマップから魔獣が登場。神獣を早めに創りたい人ならべつだが、つぎのシーン7でニュートラルの魔獣が登場するので、ここは無視して倒してしまおう。ちなみにシーン16までの小屋の情報は聞かなくても可。それより宝箱取りを優先しろ。

シーン

7

敵を全滅せよ!

ニュートラルの悪魔が初登場するマップ。こいつらは月の満ち欠けに関係なく85パーセントの確立で交渉に応じ、また倒した場合でもエネミー側の悪魔より貰える経験値とマッ貰が多いのだ。クリアするまえにかならず仲間にするか、倒すかしておこう。



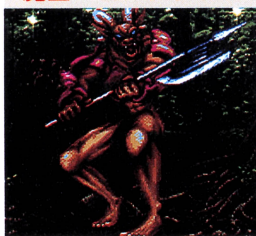
シーン

8

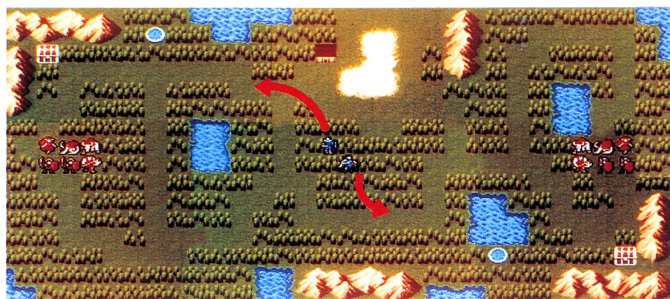
魔王を倒せ!

中央の山がマップを上下に分断している難所。山で囲まれた道を進むと、途中で魔王に出会うので、まわり込んで泉まで移動しよう。上と下のどちらのルートでもいいが、泉についたら魔王を殺さない程度に攻撃し、そのあいだに仲間に宝箱を取りに行かせよう。

魔王 ミノタウロス



■レベル20の魔王。ジオ系の魔法を使いこなすうえ、直接攻撃も強力。



シーン

10

敵を全滅せよ!

魔獣を仲間にした人は邪教の館まで戻って(そのときサダ研究所に注意)神獣を創ろう。堕天使に有効なうえ、特技を覚えるからな。



回復魔法を使われるまえに集中攻撃で堕天使を倒せ!

シーン

9

敵を全滅せよ!

主人公たちをふた手に分けて宝箱を移動させよう。妖獣が初めて登場するが、ここまできた人なら恐れることはないぞ。



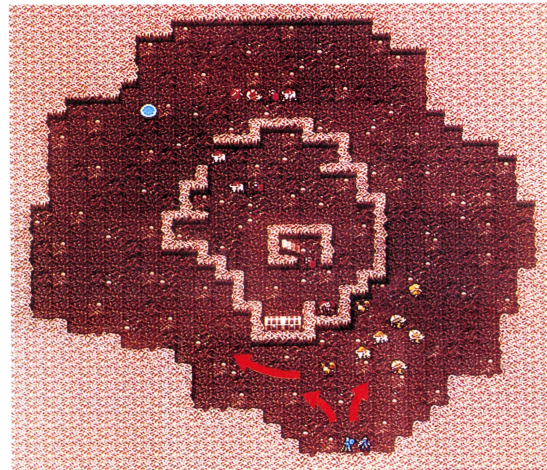
魔王を倒すまえにすべての宝箱を奪取せよ

シーン

11

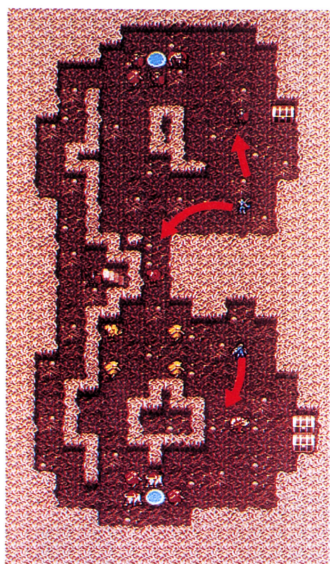
階段で上へ!

イグドラシル内のニュートラルの悪魔は仲間にするより倒せ。交渉はいつでもできるぞ。でもその理由は自分で見つけてほしい。



ニュートラルの悪魔は倒しても仲間にしてもよい

NEXT



シーン

12

階段を上へ！

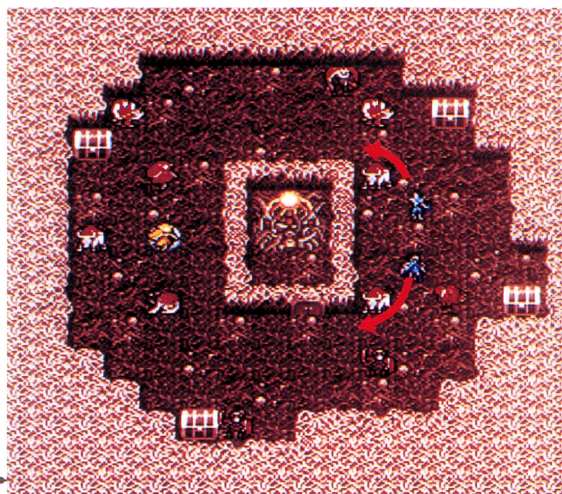
イグドラシルの2階。ニュートラルの悪魔は妖精のみで、仲間にするのならエルフぐらいのものか。マップ中央にいるセイレーンはできれば仲間にしたいものだが、無視してもよい。1階と同じく階段の前には邪鬼ロアがあるので、魔法で地道に倒していこう。

シーン

13

敵を全滅せよ！

マップ中央にあるのがイグドラシルの動力炉。左の泉にはニュートラルのドリアドがあり、戦闘開始と同時に、敵悪魔が攻撃を仕掛けてくる。見捨てて宝箱を取るのもいいが、ニュートラルの悪魔は主人公のレベルに関係なく仲間にできるのでヒーロー、ヒロインとも泉に直行させよう。



エルフを救い出して
中央の動力炉を破壊せよ

頭をフル回転させて
すべてのアイテムを奪取せよ



シーン

14

敵を全滅せよ！

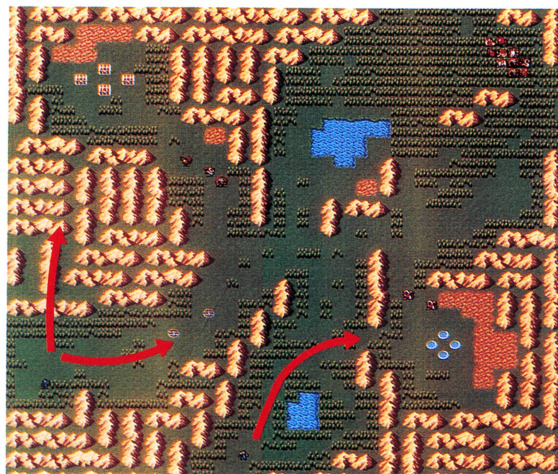
全部の宝箱を取るならば、ヒーロー、ヒロインを二手に分けてマップ上下に移動させなければならぬ。もしくは泉のあるマップ上部に仲間を送り込むかだ。上は邪鬼や邪龍、下は闘鬼や妖獣などがある。ヒロインは魔法が有効となるマップ下部に移動させるのが難しい。ヒーローは上部に行って仲間をサポートしよう。

シーン

16

魔王を倒せ！

ふたつあるジェネレータからは、それぞれ邪鬼と闘鬼が出現するが、とくに心配する必要はない。それよりもマップ上部にある宝箱をどう取るかだ。飛行ユニットを召喚させて、取りに行かせるのがベストだけど、女神や飛龍クラスが仲間にならかなり辛いぞ。あと魔王は泉におびき寄せ、仲間(とくに幻魔)に特殊攻撃を覚えさせる戦法を取ろう。



魔王
モロク



★337ポイントの体力を誇り、アギ系の呪文をすべて使いこなす。また直接攻撃もかなり強烈だぞ。

魔王をいずみにおびき出せ！



シーン

15

敵を全滅せよ！

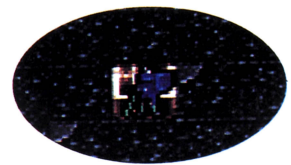
マップ右上部にいるニュートラルの龍神はぜひとも仲間にしたいところだが、その下にいる魔獣が襲いかかるので、早めに主人公を移動させたい。そのためには中央にいるエルフなどは殺しても可。ジェネレータから出現するのはカワンチャクラスの邪鬼なので、毒さえ受けなければ楽勝。

アイテムは宝箱と敵から搾取するべし

武器や防具、またアイテムは基本的に宝箱を開けて手に入れるしかない。倒すとアイテムを落とす敵もいるが、その確立はラダムなので、あまりアテにはで

きない。ほとんどの場合、貰えればラッキーといったところだ。また進行ルート途中にあるラダの店では超最高級の防具があり、これは3種類の宝石の組み合わせ

で貰える。しかし、シーン16までに宝石すべてを集めるのは、ほぼ不可能なので、ここでは掲載を見合わせた。宝石集めは気長に後半まで待っていたほうがいだろう。



●宝箱をどう取るかの頭の使いどころだ。

武器

アタックナイフ	パラメーターの強さが1段階上昇する
くさなぎのたち	パラメーターの強さとす速さがそれぞれ1段階上昇する
クチナワのけん	パラメーターの強さと魔力がそれぞれ1段階上昇する
ロータスワンド	パラメーターの強さが2段階上昇する
れんきのけん	パラメーターの強さが4段階上昇する

防具

バトルスーツ	胴体に装備すると、パラメーターの防御が1段階上昇する
バトルヘルム	頭に装備すると、パラメーターの防御が1段階上昇する
バトルアーム	腕に装備すると、パラメーターのす速さが1段階上昇する
バトルレッグ	足に装備すると、防御とす速さがそれぞれ1段階上昇する

アイテム

きすぐすり	ヒットポイント(以下HP)を最大値の1/8回復する
ませき	HPを最大値の1/4回復する
マッスルドリンコ	HPを最大値の1/2回復する
ほうぎょく	HPを最大限まで回復する
まほうびん	マジックポイント(以下MP)を最大値の2/8回復する
まりよくのもと	MPを最大値の4/8回復する
ディスプレイズン	POISON(毒)を治す。ボズムディと同じ効果
ディスプレイズ	PALSY(麻痺)を治す。バララディと同じ効果
ディスクローズ	CLOSE(魔法封じ)を治す。パトラと同じ効果
えんまくだん	戦闘マップを脱出し、全体マップに戻る

※アイテムは一度使うと無くなり、有効範囲は主人公の周囲8ユニット

魔法の有効範囲を確認して使用するべし

すでにわかっているとは思いますが、ヒーローは魔法を覚えない。シーン5でヒロインを仲間にするまでは、アイテムで補っていくしかないのだ。しかし、ヒロインもゲーム序盤ではヒットポイント回復系

の魔法は使えても、治療系の魔法は覚えておらず、苦戦を強いられるだろう。そこで序盤では、魔法能力を上げておくように。少なくともボズムディだけは覚えておかないと、即ゲームオーバーだぞ。

回復魔法

系統	名称	消費MP	対象	効果
HP回復	ディア	10	味方1体	HPを最大値の1/4回復
	ディアラマ	20	味方1体	HPを最大値の1/2回復
	ディアラハン	40	味方1体	HPを最大値まで回復
	メディア	30	味方全体	HPを最大値の1/4回復
	メディアラハン	60	味方全体	HPを最大値の1/2回復
治療	ボズムディ	15	味方1体	POISON(毒)を治す
	バララディ	15	味方1体	PALSY(麻痺)を治す
	パトラ	15	味方1体	CLOSE(魔法封じ)を治す

補助魔法

系統	名称	消費MP	対象	効果
脱出	トラエスト	0	—	戦闘マップから全体マップへ脱出。マッハ1/2減
召喚	サバトマ	1体に つき2	—	ヒロインの専用魔法。仲魔を2体まで召喚できる

攻撃魔法

系統	名称	消費MP	対象	対有効種族
火災(アギ)	アギ	6	敵1体	アギ系の魔法は竜王、また闘鬼や邪鬼などの鬼族に100パーセント有効。逆に霊鳥や随天使などの飛天族、また妖精などの魔族には10パーセントと、ほとんど効果が無いのだ。
	アギラオ	12	敵1体	
	マハラギ	14	敵全体	
	マハラギオン	28	敵全体	
氷結(ブフ)	ブフ	8	敵1体	ブフ系の魔法は魔神や邪神などの神族、また竜王と闘鬼には100パーセントの効果がある。逆にほとんど効かないのが飛天族や魔族、魔獣や妖獣などの獣族などだ。
	ブフーラ	16	敵1体	
	マハーブフ	16	敵全体	
	マハブフーラ	32	敵全体	
電撃(ジオ)	ジオ	10	敵1体	ジオ系はなんといっても飛行ユニットに有効な魔法だ。女神をはじめ、竜王を除く龍族、飛天族には100パーセントの効果期待できる。それ以外の悪魔には使えない。
	ジオンガ	20	敵1体	
	マハジオ	18	敵全体	
	マハジオンガ	36	敵全体	
衝撃(ザン)	ザン	16	敵1体	ザン系は魔王を除くすべての悪魔に、それなりのダメージを与えられる魔法だ。魔法の効果はすべての悪魔に対して75パーセントの威力を発揮する。使いやすさが覚えにくい。
	ザンマ	32	敵1体	
	マハザン	20	敵全体	
	マハザンマ	40	敵全体	

合体と特殊攻撃を理解しマスターとなれ!

なんといっても『魔神転生』の大きな特徴といえば悪魔合体……。と、単純に思ってしまう読者ちゃんも多いだろうが、ちと待ってほしい。もちろん合体も楽しいんだけど、もうひとつ、大きな特徴なの下にあげた特技(特殊攻撃)だ。これは仲間が敵ユニットから攻撃を受け、戦闘レベルが上がると習

得できるもので、種類は魔法並に多いうえ、マジックポイントなどが減らないという利点がある。しかも、仲間が覚えた特殊攻撃は、合体後の悪魔に受け継がれていく(『真・女神転生II』の遺伝と同じ)のだ。ただ、種族によって覚える特殊攻撃は異なっているの、ちと注意が必要。でも覚えると吉ね。

種族分類表

大種族	種族	特徴	移動
神族	女神	すべての種族のなかでもっとも移動できる範囲が広い。回復魔法が強力で、魔法攻撃に強い	飛行12
	魔神	直接攻撃に優れているうえ、強力な魔法が使える。ブフ系の魔法に弱い、強力なユニットだ	地上 7
	邪神	魔神と同等のステータスを持ちあわせており、相手をPALSYPにすることも。仲間にならない	地上 6
龍族	飛龍	地上ユニットへの直接攻撃が強力なうえ、防御力も高い。魔法がないので、特殊攻撃が必要か	飛行 7
	龍王	魔神と同じように直接攻撃や防御力に優れているが、対魔法攻撃に弱いのが難か	地上 7
	邪龍	飛龍と同等の力を持つが、移動力は上。直接攻撃で相手をPOISONにする。仲間にならない	飛行 8
飛天族	天使	攻撃力は低いが、飛行ユニットに対しては大きなダメージを与える。回復系の魔法が得意	飛行 9
	靈鳥	天使と同じく飛行ユニットに対しては有効な種族だが、ジオ系の魔法に弱い。合体の触媒に	飛行 7
	墜天使	女神に継ぐ移動力を誇り、回復系の魔法を使うので、かなり厄介な相手。仲間にならない	地上10
獣族	神獣	飛行ユニットに対しては有効な種族で、砂漠での移動に優れているが、魔法は使えない	地上 9
	魔獣	攻撃力や防御力は弱冠高めだが、ほかの能力は平均並み。森での移動に優れている	地上 8
	妖獣	水上を移動できる唯一の地上ユニットで、相手をCLOSEにすることも。仲間にならない	地上 8
魔族	幻魔	攻撃力や防御力は低いが、攻撃魔法は得意。また対魔法攻撃にも強い	地上 6
	妖精	回復魔法が得意。天使や女神を創るまでは、このユニットで賄うしかないか。戦闘は不向き	地上 7
	魔王	敵のボスとして登場する。攻撃力があるのはもちろん、攻撃魔法も得意。仲間にならない?	地上 9
鬼族	鬼神	攻撃力はかなり強く、移動力もあるが、体力があまりない。特殊攻撃はぜひとも覚えさせたい	地上 9
	闘鬼	攻撃力や防御力は高いが移動力は低く、対魔法攻撃に弱い。同種族合体で鬼神にするのが吉か	地上 5
	邪鬼	攻撃力や防御力が低い。ハッキリいって経験値稼ぎのためのザコキャラか。仲間にならない	地上 7

※地上:地上ユニット。飛行:飛行ユニット。飛行ユニットは山やビルの上でも移動可。数字は移動力を示す。

	女神	魔神	鬼神	靈鳥	妖精	鬼神	神獣	飛龍	妖獣	魔獣	幻魔	妖獣	鬼神	闘鬼	靈鳥
女神	魔神	鬼神	靈鳥	妖精	鬼神	神獣	飛龍	妖獣	魔獣	幻魔	妖獣	鬼神	闘鬼	靈鳥	靈鳥
魔神	女神	幻魔	飛龍	靈鳥	幻魔	魔獣	神獣	飛龍	妖獣	魔獣	神獣	鬼神	闘鬼	闘鬼	幻魔
鬼神	飛龍	龍王	神獣	女神	魔獣	魔獣	靈鳥	妖精	鬼神	闘鬼	鬼神	靈鳥	神獣	妖獣	妖精
靈鳥	龍王	飛龍	闘鬼	魔獣	飛龍	神獣	魔獣	鬼神	魔獣	幻魔	龍王	魔獣	闘鬼	鬼神	鬼神
妖精	天使	靈鳥	女神	妖精	妖精	鬼神	魔獣	幻魔	龍王	魔獣	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	鬼神
鬼神	靈鳥	天使	魔獣	神獣	妖獣	幻魔	龍王	魔獣	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	鬼神
神獣	魔獣	飛龍	魔獣	幻魔	龍王	魔獣	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	鬼神
飛龍	魔獣	神獣	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	鬼神
妖獣	魔獣	神獣	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	鬼神
魔獣	魔獣	神獣	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	鬼神
幻魔	魔獣	神獣	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	鬼神
妖獣	魔獣	神獣	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	鬼神
鬼神	魔獣	神獣	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	鬼神
闘鬼	魔獣	神獣	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	鬼神
靈鳥	魔獣	神獣	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	鬼神
霊鳥	魔獣	神獣	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	闘鬼	鬼神	鬼神



特技が習得できる 比類なき高貴な種族

特殊攻撃を習得できる種族は表のとおりで、これら女神、飛龍、天使、神獣、幻魔、鬼神はすべて、合体でしかできない悪魔たち(イベントで登場する!?)である。これを覚えておくと、絶対に役に立つぞ。

特殊攻撃表

特技名称	効果	成功率
どくひっかき	直接攻撃の1/4のダメージとPOISONにする	50%
どくかみつ	直接攻撃の1/4のダメージとPOISONにする	75%
どくガスはき	直接攻撃の1/4のダメージとPOISONにする	100%
まひひっかき	直接攻撃の1/4のダメージとPALSYPにする	50%
まひかみつ	直接攻撃の1/4のダメージとPALSYPにする	75%
パラライ	直接攻撃の1/4のダメージとPALSYPにする	100%
あくまのキス	直接攻撃の1/4のダメージとCLOSEにする	50%
ぶきみなわらい	直接攻撃の1/4のダメージとCLOSEにする	75%
ふういんのうた	直接攻撃の1/4のダメージとCLOSEにする	100%
たいあたり	直接攻撃の2倍のダメージを与える	100%
あばれまわり	1体につき直接攻撃の1.5倍のダメージを与える	100%
おしつぶし	直接攻撃の3倍のダメージを与える	100%
ファイアブレス	アギラオ(電撃系)と同じ効果を与える	100%
ファイアボール	マハラギオン(電撃系)と同じ効果を与える	100%
アイスブレス	ブフラー(氷結系)と同じ効果を与える	100%
アイスクューブ	マハブフラー(氷結系)と同じ効果を与える	100%
でんげき	ジオンガ(電撃系)と同じ効果を与える	100%
らいでん	マハジオンガ(電撃系)と同じ効果を与える	100%
きこうは	ザンマ(衝撃系)と同じ効果を与える	100%
しょうげきは	マハザンマ(衝撃系)と同じ効果を与える	100%
げどく	ボズムディ(毒回復)と同じ効果を与える	100%
まひかいふく	パララディ(麻痺回復)と同じ効果を与える	100%
パトラのうた	パトラ(魔法封じ回復)と同じ効果を与える	100%
いのちのうた	メディア(体力回復)と同じ効果を与える	100%

レベル25までの悪魔を徹底解剖するぞ

えっと、ここで紹介するのはレベル25までの仲間になる悪魔のステータスです。シーン16までクリアするには、ちとレベル不足な感じがするけど、へpoi戦いかたをしなれば大丈夫。プレーまえ

に攻略法を再確認しておこう。あそこ載せていない邪神、邪龍、墮天使、妖獣、邪鬼は実際にプレーしたときに調べてみてちょ。敵ユニットにカーソルを当てれば、ステータスはすぐにわかるからさ。

	種族:飛龍 NAME:コウトリクエ LV20	
HP172	MP 0	強14 魔6 体7 防10 速6 運6
魔法・特殊攻撃	なし	

種族:飛龍							NAME:ガンガー			LV23		
HP 219	MP 0	強16	魔 7	体 9	防 9	速 5	運 6					
魔法・特殊攻撃					なし							

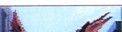
	種族:竜王 NAME:アナンタ LV16	
HP158	MP 0	強13 魔7 体7 防10 速5 運6
魔法・特殊攻撃	なし	

種族:竜王							NAME:バジリスク		LV25		
HP245	MP 0	強14	魔9	体10	防11	速6	運8				
魔法・特殊攻撃				なし							

	種族:天使 NAME:エンジェル LV16	
HP122	MP107	強8 魔13 体5 防6 速7 運6
魔法・特殊攻撃	ディア ボズムディ	

種族:天使							NAME:ソロネ			LV20		
HP 210	MP160	強 9	魔16	体10	防 6	速 5	運 6					
魔法・特殊攻撃				ディアラマ ディアラハン								

	種族:天使 NAME:ハニエル LV25	
HP233	MP211	強10 魔18 体9 防8 速7 運5
魔法・特殊攻撃	ボズムディ、バトラ バララディ、	

種族:霊鳥							NAME:ハーピー			LV12		
HP106	MP 0	強 8	魔 6	体 6	防 5	速 8	運 8					
魔法・特殊攻撃				なし								

	種族:霊鳥 NAME:バイブ・カハ LV14	
HP132	MP 0	強10 魔5 体7 防6 速6 運9
魔法・特殊攻撃	なし	

	種族:霊鳥 NAME:セイレーン LV20	
HP174	MP 0	強13 魔6 体7 防8 速7 運8
魔法・特殊攻撃	なし	

種族:神獣 NAME:ゲンブ LV13								
HP232	MP 0	強10	魔 5	体10	防10	速 5		運 6
魔法・特殊攻撃				なし				

	種族:神獣 NAME:ナンディ LV18	
HP307	MP 0	強11 魔6 体12 防8 速6 運8
魔法・特殊攻撃	なし	

種族:神獣							NAME:ユニコーン			LV22		
HP365	MP 0	強12	魔 7	体10	防11	速 6	運13					
魔法・特殊攻撃				なし								

	種族:神獣 NAME:ハクタク LV25	
HP409	MP 0	強14 魔6 体13 防7 速13 運6
魔法・特殊攻撃	なし	

種族:魔獣										NAME:ネコマタ										LV10										
HP 92				MP 0				強 9		魔 5		体 6		防 7		速 7		運 5												
魔法・特殊攻撃										なし																				

	種族:魔獣 NAME:タマモノマエ LV12	
HP130	MP 0	強8 魔7 体8 防6 速6 運6
魔法・特殊攻撃	なし	

種族:魔獣							NAME:タンキ			LV15		
HP162	MP 0	強10	魔 7	体 8	防 7	速 7	運 6					
魔法・特殊攻撃				なし								

	種族:魔獣 NAME:ラクチャランゴ LV18	
HP195	MP 0	強11 魔8 体9 防7 速6 運6
魔法・特殊攻撃	なし	

種族:魔獣										NAME:タムズ										LV22										
HP232				MP 0		強12		魔7		体9		防8		速8		運7														
魔法・特殊攻撃										なし																				

	種族:幻魔 NAME:プルシキ LV5	
HP 57 MP 48 強6 魔8 体6 防5 速5 運5	魔法・特殊攻撃	ジオ ジオンガ
	種族:幻魔 NAME:モルガンL LV8	
HP 78 MP 56 強6 魔8 体6 防6 速5 運6	魔法・特殊攻撃	アギ アギラオ
	種族:幻魔 NAME:デュラハーン LV11	
HP 109 MP 72 強7 魔9 体6 防6 速6 運6	魔法・特殊攻撃	ザン マハザン
	種族:幻魔 NAME:ガネーシャ LV18	
HP 148 MP 126 強9 魔14 体6 防5 速7 運6	魔法・特殊攻撃	ブフーラ マハブフーラ
	種族:幻魔 NAME:タム・リン LV25	
HP 233 MP 180 強10 魔16 体9 防6 速8 運5	魔法・特殊攻撃	ジオ、ジオンガ マハジオ
	種族:妖精 NAME:ピクシー LV2	
HP 24 MP 20 強5 魔6 体5 防6 速5 運5	魔法・特殊攻撃	ディア
	種族:妖精 NAME:ルサルカ LV5	
HP 45 MP 45 強6 魔7 体5 防5 速5 運6	魔法・特殊攻撃	ディア ボズムディ
	種族:妖精 NAME:ワーキャット LV8	
HP 78 MP 80 強5 魔9 体6 防5 速7 運5	魔法・特殊攻撃	ディアラハン
	種族:妖精 NAME:シルフ LV11	
HP 102 MP 90 強6 魔8 体6 防6 速5 運9	魔法・特殊攻撃	ディアラマ バララディ

	種族:妖精 NAME:プーカ LV15	
HP 115 MP 150 強7 魔12 体5 防6 速6 運8	魔法・特殊攻撃	メディア
	種族:妖精 NAME:エルフ LV22	
HP 176 MP 180 強7 魔12 体6 防7 速10 運9	魔法・特殊攻撃	ディアラハン バトラ
	種族:鬼神 NAME:カーリー LV8	
HP 80 MP 0 強8 魔5 体6 防7 速6 運5	魔法・特殊攻撃	なし
	種族:鬼神 NAME:タケミナカタ LV11	
HP 110 MP 0 強9 魔5 体5 防9 速6 運6	魔法・特殊攻撃	なし
	種族:鬼神 NAME:ナガスネヒコ LV18	
HP 172 MP 0 強11 魔6 体8 防10 速5 運7	魔法・特殊攻撃	なし
	種族:闘鬼 NAME:コボルト LV3	
HP 24 MP 0 強6 魔5 体5 防7 速5 運5	魔法・特殊攻撃	なし
	種族:闘鬼 NAME:ワードッグ LV6	
HP 64 MP 0 強6 魔5 体6 防9 速5 運6	魔法・特殊攻撃	なし
	種族:闘鬼 NAME:ゴブリン LV13	
HP 125 MP 0 強7 魔6 体7 防11 速6 運5	魔法・特殊攻撃	なし
	種族:闘鬼 NAME:ボーグル LV20	
HP 174 MP 0 強11 魔5 体7 防15 速5 運6	魔法・特殊攻撃	なし

中・後半戦に備えての心構え

◆ぬ、我輩が合体教団の教祖である。FE教団の教祖・ジョルジョ中治とは格が違うのである。でも、中治のほうが女にモテるのはなぜだろう。おのれ、ぬめぬめ。
●まあ、よい。では本題に入って、合体のポイントをひとつふたつ。どの戦闘マップでもみかける闘鬼

と妖精。このふたつの種族は非常に触媒になる悪魔で、闘鬼を同種族合体させると鬼神、妖精の場合は幻魔となる。鬼神と幻魔ができれば、あとは鬼神+幻魔=天使、天使+霊鳥=女神、女神+女神=魔神というように、非常に役に立つユニットが創れるのだ。

※また見逃せないのが特殊攻撃である。詳しいことは自分で調べてもらいたいのだが、鬼神が覚える特殊攻撃は非常に有効だ。上記の合体方法を使えば、鬼神の覚えた特殊攻撃を持つ女神ができる。さすれば比類なき強さのユニットが完成するというわけだ。ぬ。

●鬼神の戦闘レベルを上げるのには、ちと労力が必要。回復魔法を使う仲間をそばに配置せよ。



JALECO

スーパーファミコン®
SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー5対応



学校は遊ぶ
遊ばず学校



ボタンの連打が勝負の分かれ目！
「きん注」ハイパー100m走



学年によって難易度が変わるぞ！



恐怖の爆弾ドッジボール！

きんぎょ注意報！ とびだせ！ ダム学園

人気マンガ「きんぎょ注意報！」の
みんなが通う新田舎ノ中学が3人
対戦型ゲームになったよ！「国語」
「社会」や「行事」など24個ものミニ
ゲームがぎっしり満載。おもしろ
くてためになるニュータイプ超豪
華対戦型バラエティゲーム、新登
場！

声の出演
「かないみか」

'94年3月 発売予定
定価9,800円(税別) **ドキドキ16メガ**

©猫部ねこ・講談社・テレビ朝日・東映動画 ©1994 JALECO LTD.

対戦型 武田修宏の
ベースストライカー
GAME BOY.

あの武田選手が
ゲームボーイに
帰ってきた！

94年2月18日発売
対戦型ゲームボーイ用ソフト
4,900円(税込) **2メガ**

©1994 JALECO LTD. ©Horipro Inc. ©Japan Sports.

参戦
SEFC
スーパーファミコン

レスリングの王様、
命の予兆、
ドラゴンの挑戦。

©1994 JALECO LTD. ©オフィスエイムティ

天龍源一郎の
プロレス Revolution
TM
プロレスレヴォリューション
マルチプレイヤー5対応

天龍がプロレスゲームになった！
'94年春発売予定 予価9,800円(税別) **16メガ**

©1994 JALECO LTD. ©TAKARA

株式会社 ジャレコ

●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)

スーパーファミコン ゲームボーイは、任天堂の商標です。 ※画面は開発中のものです。

KOEI



冒険も謎も運命も、 七つの海が知っている。

前作“大航海時代”の夢が、ロマンがよみがえる!! RPGにSLGのおもしろさをプラスした“リコエーションゲーム”最新作。

時は中世、誰もががはてしない海に夢を賭けた頃。ここに、海に運命を賭ける6人がいた。

彼らの運命はさまざまに絡み合っており、胸躍るドラマが生まれる……

さみを待つ、華麗なる冒険ロマンの世界。そのおもしろさは、パソコン版が、今大人気の競馬ゲーム“ウイニングポスト”を超える

ヒットを飛ばしたことで証明済み。

さあ、希望へと吹く風に乗り、
青い海に向けて出航だ!!

ジョアン・フェレロ
幻の国プレステ=ジョアンを探す

カタリーナ・エランツォ
復讐の鬼となった赤毛の女海賊

ピエトロ・コンティ
エルドラドを追う冒険家

オットー・スピノーラ
国王の勅命でイスパニア船を襲う

アル・ヴェザス
一攫千金を狙う貿易商人

エルネスト・ロベス
世界地図を制作する地理学者



スーパーファミコン版
2・25
発売予定

大航海時代II

リコエーションゲーム

スーパーファミコン版:11,800円 スーパーガイドブック:1,200円 2月発売予定
CD:KECH-1036:2,900円



●募集職種(1)パソコン・ワークステーション技術者〔C言語、アセンブラ (Z80系、8086系・68系・65系)を使用〕/①シミュレーションソフトウェア技術者②OS、データベース、ネットワーク、LANIに関するソフトウェア技術者③コンパイル技術者④業務用ゲームプログラマー(2)CG制作 (アイリスインディコ、シリコングラフィックス社製WS)(3)広告・販促企画～制作・グラフィックデザイナー(4)商品広報・PR担当者(5)営業担当者
●資格/専門卒以上22～32歳位の経験者●待遇/当社規定により優遇。昇給/回、賞与年3回(92実績7.98ヵ月)、交通費全額支給、社保完備、独身寮、住宅、完全週休2日制、年間休日125日。●91年11月株式会社公開。
※アーケードゲーム参入につき経験者募集。
◎希望職種明記の上、履歴書を下記までご送付ください。追ってご連絡いたします。秘密厳守。歴不返。
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社光栄 総務部 人事課F係 TEL.045-564-3111(直) 担当(杉山・児玉)

正社員募集

KOEI



SUPER FAMICOM
スーパーファミコン対応



これぞ、戦国の極み。

ファン待望、歴史シミュレーションゲーム最高峰のシリーズ最新作。

ついに新章に突入した第五弾。九百名をもの武将が、百十を数える城がきみを待つ。
そのスケール、息を舌む迫力の展開は、すべてがリアルかつドラマティック。なにもかもが破格だ。
真の戦国、ここにあり——見よ、乱世の歴史は、この「霸王伝」から始まる。



歴史シミュレーションゲーム

信長の野望 霸王伝

スーパーファミコン版
好評発売中

メガドライブ版

2・25 発売
予定

メガCD版：3月発売予定

スーパーファミコン版/メガドライブ版：12,800円

スーパーガイドブック(上・下)：各1,200円
信長の野望・霸王伝事典：2,600円
CD：KECH-1033：2,900円

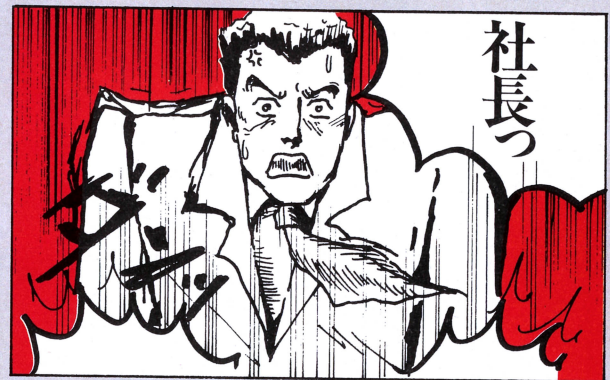
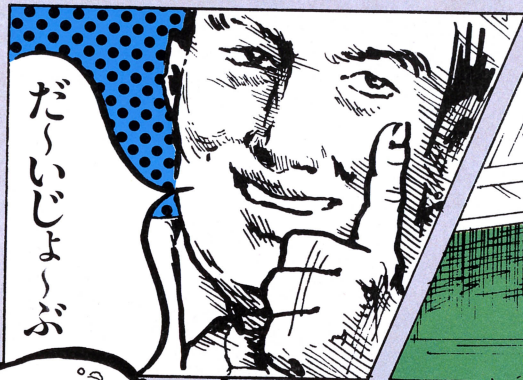
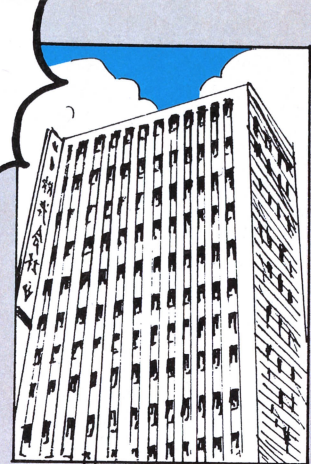
オリジナルBGM集Vol.10 CD：KECH-1053：2,500円
信長の野望・霸王伝/大航海時代Ⅱ 1月26日発売

■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで、お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び貸貸(レンタル)について、これを一切許可していません。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。
■メガドライブ/メガCD版：この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE・MEGA CD用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■CDの販売はポリグラム株式会社です。■価格には消費税は含まれておりません。(書籍・CDの価格は税込みです。)

株式会社 光栄

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

KOEI



開発、営業、人事、経理
など会社を構成する
すべての部署に細かく
指示を出していくんだ。

現実の景気変動に基
づいてゲームが進行す
るから、実際に役立つ
ビジネスセンスが身に
つくぞ。



この「トップマネジメントII」
は、パソコンメーカーの社
長になって会社を経営す
るゲームだ。



ビジネスシミュレーションゲーム 2月11日発売予定!!

トップマネジメントII

とあるパソコン会社が、きみの経営手腕を見込んで社長に迎えたいという。新規メーカーの参入、新機種の開発……揺れ動くパソコン業界で、確かな実績を築けるのはきみしかないのだ。—バブル崩壊、円高不況etc、実際の景気と同じ流れでゲームは進む。本格的な設定、あくまでもリアルな展開、だからおもしろい。きみもパソコンウォーズを体験してくれ。 ●スーパーファミコン版:14,800円

通信販売 お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問合せはユーザーサポート係(TEL.045-561-6861)まで。



KOEIのゲームソフト人気ラインナップ!

SUPER FAMICOM
スーパーファミコン対応

ウイニングポスト Winning Post 競馬シミュレーションゲーム

スーパーファミコン版: 12,800円
メガドライブ版: 9,800円 (セガ特別価格)

きみが育てたこの馬が、世界の頂点に立つ!

自分の馬が育つ喜び、勝つ醍醐味……..
フリーダー体験からレースの駆け引きまで
存分に楽しめる本格派SLG。
初心者も安心の親切設計、
もちろん上級者も大満足の本。

エア・マネジメントII 航空王をめざせ

憧れの航空王、ふたたび/
華麗かつ激動の航空業界を舞台に、
今度は57カ国89都市がきみを待つ。
空のネットワークで全世界を結べ!!
ロマンあふれるビジネスシミュレーション。

スーパーファミコン版: 12,800円
メガドライブ版: 12,800円

信長の野望 全・国・版

歴史SLGの原点が帰ってきた/
シンプルで奥の深いシステムに加え
2本の追加シナリオ、抜群の操作性、
もちろんグラフィックもパワーアップ。
誰でも楽しめる国盗りゲームの決定版。

スーパーファミコン版: 8,800円
メガドライブ版: 8,800円
PCエンジンスーパーCD-ROM²版: 8,800円
/ withセーブくん: 12,800円

SUPER FAMICOM
スーパーファミコン対応

SEGA
MOUSE

ホイホイ ゲームボーイ版

おやつを狙ってくるあいつをやっつけろ/
ケンとリリーのゴキブリ退治は頭脳戦。
かわいくてポップなキャラが大活躍、
往年のNo.1ソフトがイメージチェンジ!!
手軽に楽しめる、ひと味違う
パズルゲーム。

ゲームボーイ版: 4,800円 (税込)

'94KOEI オリジナルカレンダー

おなじみ生頼範義氏のイラストレーションが、
未公開のものも含め12枚つづりで登場/
便利なCDサイズで、KOEIファン必携アイテム。
定価680円

■テレホンサービス: KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100 (パソコン専用)・☎045-561-8000 (テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコン・ファミコンショップ・デパート・玩具店で、お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱をいたします。お問合せはユーザーサポート係(☎045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び貸貸(レンタル)についてこれを一切許可していません。
■(メガドライブ・メガCD版)この商品は、株式会社エニックスがSEGA MEGA DRIVE/MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■PCエンジンスーパーCD-ROM²版のバックアップには専用バックアップユニット「セーブくん」が必要です。
■スーパーファミコン・ゲームボーイは任天堂の商標です。
■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 **光栄**

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861代

人気シリーズ、続々登場!!「歴史人物笑史」 爆笑水滸伝2

あの一〇八人の豪傑たちが
爆笑に帰ってきた。

人気の古典「水滸伝」が
期待に応えて再び登場。
名場面や珍場面などを
笑い飛ばしてしまおう。

イラストも絶好調で
ますます魅力の一冊。

1月下旬刊行



爆笑ギリシア神話2

神様だけじゃない、英雄達も大暴れ/
戦場で活躍した人間たちが勢ぞろい。
愛の物語なども登場して、
絶好調の爆笑ギリシア神話 第二弾。



シブサワ・コウ編

●B6判 定価各一、〇〇〇円

光栄「光栄ファンのための投稿本」 ゲームパラダイス Vol.5.0

大人気の爆笑投稿本もついに第五弾。
今回は光栄「三國志」の歴史を大特集。
難しい決まりなしで誰でも大歓迎。
新コーナー、新連載を作るのは君だ。

●好評コーナー
総天然色投稿絵巻
誌上ゲーム三國志RPG
大三国志倶楽部
戦国友の会 ほか

●A8判
定価八八〇円

1月下旬刊行

求ム
投稿

編集部では皆さんの楽しい投稿を募集中。
光栄ゲームをネタにしたイラスト・コミック・小説何でもOK!



戦国の名将の強さを探る合戦事典、第三弾/
信長の野望 秀吉VS家康
合戦事典 シブサワ・コウ監修 ●A5判 定価一、八〇〇円

天下を取った二人の武将、秀吉と家康。
彼らの強さの秘密とは何だったのか?
二人の合戦を分析し、その強さに迫る。
大好評の「信長の野望合戦事典」第三弾。



孔明亡き後の姜維の活躍を描く「歴史ifノベルズ」
孔明の聖像 姜維戦記
田中文雄・著 ●四六判上製 定価一、五〇〇円

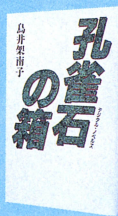
若き関羽の活躍を描く「三國志武将列伝」
青竜の旅人 関羽
菊池道人・著 ●四六判上製 定価一、五〇〇円

義のために、関羽は立ち上がる。
その手には鞘のない宝剣が...。
中国に残る伝説をもとに描く
若き日の関羽の物語。



パソコンゲームに隠された怪事件の秘密とは...。
孔雀石の箱 「デジタル・ノベルズ」
鳥井架南子・著 ●四六判上製 定価一、五〇〇円

失踪した恋人を探す美土里の
前に次々と起こる怪事件。
事件の全貌が明らかになった時、
彼女が見たものは...



近未来世界を舞台における迫力の国際小説。

ト・ロル 200X年の黙示録

コンピュータ「トロール」が全米をパニックに陥れる/
厳寒のシベリアを舞台に
没落寸前の超大国と
新興勢力のあいだに
壮絶な戦いの幕は開く。

●四六判上製
定価一、五〇〇円



1・26発売

CD+ノベル

夢幻の肖像シリーズ1

義経～桜花の残影～

KECH-1054
価格3,800円

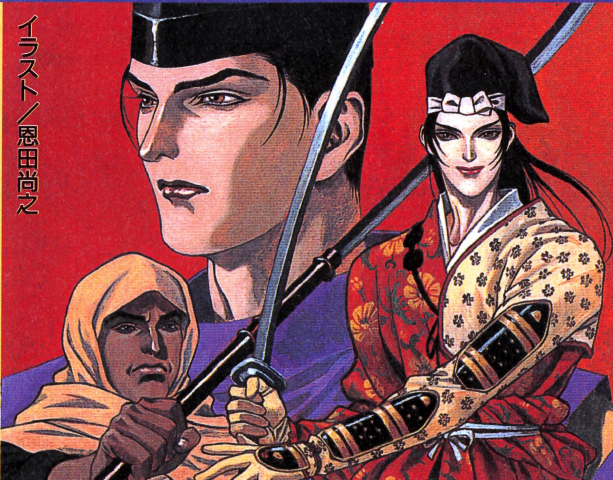
美しき伝説が、時のベールを脱ぐ。

悲劇の武将、源 義経。兄・頼朝との峻烈な愛憎に迫るCDドラマと、
書下ろし小説集「義経幻想」が、儚くも艶やかな肖像を紡ぐ!

源 義経……緑川 光
源 頼朝……曾我部和恭
武蔵坊弁慶……小杉十郎太

書下ろし短篇小説集「義経幻想」
執筆陣/伊吹 巡・図子 慧・富樫 ゆい・か
扉絵/上田 信舟・橋 皆無・後藤 星

イラスト/恩田尚之



ろい、KOEIの書籍・CD。

種牡馬名鑑

競馬SLG
ファイル

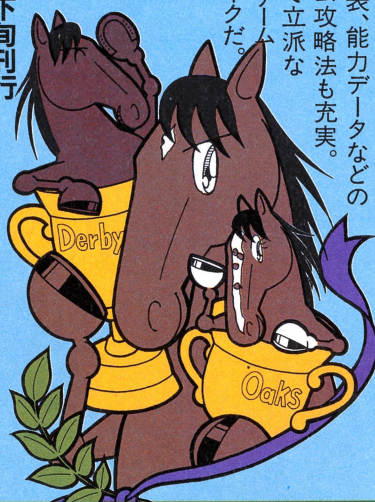
冒険企画局・編 ●A5判 定価一五〇〇円

競馬ゲームの脇を飾る種牡馬たちにもつわる様々なエピソードを、井崎脩五郎、鈴木淑子らの競馬業界人が熱い思いを込めて語るファン垂涎の一冊。

血統表、能力データなどのゲーム攻略法も充実。

これで立派な競馬ゲームフリークだ。

1月下旬刊行



業界人が語る本当のゲーム業界！

ゲーム業界

メーカーだけが業界じゃない！

山猫有限公司・編

「メーカー業界」というこれまでの図式を超えて、才能とパワーで道を切り開く業界人たちに業界入りのエピソードやその現況、そして未来の展望を聞くファン必携のインタビュー集！

「インタビュー」

渡辺浩武／田尻智／広井王子／高城剛／さくまあきら／他
●A5判 定価一五〇〇円 1月下旬刊行

都市にはびこる 奇妙な噂

桐生静＋光栄カルト倶楽部・編

ピアスの穴の白い糸、チョー速い化け物の正体は？女子中高生の間でひそかに流行る数々の噂を、気軽なスタイルで読み解く噂のカルト本第六弾。「都市の想像力」が、ついにそのヴェールを脱ぐ！
●四六判 定価一、二〇〇円 1月中旬刊行

ビートルズの謎

光栄カルト倶楽部・編

ビートルズに隠された数々の謎とは……？今世紀最大の人気グループの真実に迫る。

●四六判 定価一、二〇〇円



懐かしいあの頃が甦る「レトロ読本」

なつかしの ●B6判 定価一、二〇〇円

ミッドナイトDJ

真夜中の孤独をいやしてくれた深夜放送。青春期に誰もが聞き入った人気DJ番組が当時の熱い息吹きを再現。 光栄出版部・編

僕たちの ●B6判 定価一、二〇〇円

メモリアル・ヒット

時代を駆け抜けた様々なアーティストたち。人々の心に強く残っている彼らのヒット曲集。読めばあのメロディーが甦る。 光栄出版部・編

涙と笑いの競馬バラエティー

夢はターフを駆けめぐる

光栄出版部・編 ●A5判 定価一、二〇〇円

ゲーム世代に贈る新しい麻雀の楽しみ方、満載！
ロッキー＆麻雀大会へようこそ
馬場裕一、ロッキー、堀江共著 ●A5判 定価一、二〇〇円

サウンドウェア五周年特別企画

「信長の野望・戦国群雄伝」から5年。
サウンドウェアにちりばめられた歌の数々をここに集大成——これはサウンドウェアの歴史だ。
〈サウンドウェアの歴史が一目でわかるスペシャル・ディスコグラフィ付き〉

光栄サウンドウェア

ヴォーカル・コレクションVol.1 ●KECH-1050 価格2,600円

爽やかな歌を中心に選んだ「朝」のイメージのヴォーカル集。

光栄サウンドウェア

ヴォーカル・コレクションVol.2 ●KECH-1051 価格2,600円

「夜」をイメージした、静かで落ち着いた曲調の歌を集めた一枚。

好評
発売中



CDドラマコレクションズ

三國志

3・25発売

七 呂布奉先之巻 KECH-1058

裏切りの将・呂布と美女貂蟬の間にあったのは愛か、それとも……

八 劉備玄德之巻 KECH-1059

諸葛亮の天下三分の計なるか!?
劉備軍の蜀侵攻が開始される。

価格 各3,300円 封入特典：シングルCD

スーパーファミコンのコットンはどこが新しい?



コットン100%

今までの他機種
コットンと全く
違うオリジナル
ストーリーだ!

4段階の
難易度選択
可能だよーん!!!!

ステージ構成、
グラフィックも
一新だ!!

もちろん
ボスキャラは
リニューアル!!!!!!

魔法攻撃が
6種にふえた!!!

初回特典で
コットン唄と
おしゃべり入りの
ミニCD付き!!!!!!

妖精の動きも
フォーメーション
制だぜ!!!!

**4月22日
発売予定**

¥9,300
(税別)

「コットン/キーパー」プレゼント・キャンペーン実施中!
「コットン100%」「キーパー」のキャラクターカード2枚1組を、応募者全員にプレゼント致します。
さらに抽選で100名様に「コットン100%」特製テレカを差し上げます。
(応募方法) 62円切手を貼った返信用封筒を同封し、封書にてご応募下さい。
(宛先) 〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-11-1松本ビル
株式会社データム・ポリスター キャラクターカードFT係
(締切) '94年4月末日 当日消印有効



1. ビジュアル・シーンは業務用スタッフ
田村英樹氏の入魂のもの!
2. ゲームそのまゝのおしゃべり
(声: 由口貴恵)!!
3. 妖精とばしもついでるよーん!!!
もちろんずーっと前からのファンの
期待にも応えます。

- 2.25発売 スーパーファミコン版アルバム
(23曲入り全曲アレンジヴァージョン収録)
DPCX-5026 ¥2,800(税別)
- 2.25発売 CDシングル DPCX-5003 ¥930(税別)
コットン(由口貴恵)とシルク(チャイルド秋恵)
の歌が聞ける!

次はコミカル格闘技だ!!
今秋発売予定



アーケード版、逆移植希望が急増中!
2月25日発売 ¥7,200
(税別)

アクション・パズルゲーム
キーパー

DATA M
POLYSTAR

株式会社データム・ポリスター
〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-11-1松本ビル2F TEL.03(5721)3233

この国の歴史は、
君が作れ!



この国の未来は、まだ深い霧に包まれている。
歴史を生み出していくのは皇帝である君の勇気と判断力だ。
ロマンシング サ・ガ2の世界をさらに深く、
広く楽しむための3冊のオフィシャルガイドブックとオリジナルCD。
フルに活用して、君だけの伝説を生み出していこう。

Romancing Sa-ga 2

ロマンシング サ・ガ

世界統一へと導く冒険の書3部作。



冒険ガイドブック

「ロマンシング サ・ガ2」の世界観、歴史背景などの情報を満載。シリーズ大好評の折り込みマップ・袋とじ付きで大満足の1冊。

A5判並製 128頁 定価:800円
好評発売中



基礎知識編

総勢200人を越えるキャラクターを完全紹介するほか、必殺技、陣形、術法、アイテムについて充実のデータを満載した。全土統一を志す冒険者必携のデータ集。

B6判並製 128頁 定価:750円
好評発売中

完全攻略編

B6判並製
予価:900円
2月上旬発売予定

ワールドマップ、ダンジョンマップ、そして各イベントを徹底的に解説。ゲームを完璧にクリアするための、情報を完全網羅。

オリジナルテレカ好評発売中



小林智美のイラストがテレカになった!

価格:各1,200円(非課税)

大河浪漫が聞こえる!

オリジナル・サウンド・ヴァージョン



「ロマンシング サ・ガ2」のオリジナル・サウンドを完全収録。スクウェアの伊藤賢治氏の前作に続く(大迫力のサウンドが、キミの五感を揺さぶる。

N25D-022 価格:2,500円
好評発売中

アレンジ・ヴァージョン エターナルロマンス

「ロマンシング サ・ガ2」の楽曲を、ストリングスを基調としてネオ・クラシカル・アレンジ・ヴァージョンとして再生。

N30D-025 価格:3,000円 2月21日発売

Information Service

スクウェアソフトインフォメーションサービス

攻略本、CDの楽しい情報、最新ニュース満載の情報発信基地。内容は隔週月曜日に変わります。

TOKYO:03(3459)9999 OSAKA:06(371)9999



アミューズメントメディア総合学院は、
ゲーム、アニメ、コミック、声優界の第一線の
制作会社群を母体に、いよいよ'94年4月開校。
現場直結のネットワークで、ニューメディア時代にふさわしい
クリエイターを養成します。
業界の、時代の、熱い期待にこたえて
今、第1期生を募集。
……きっと時代が、キミをおいかける。

'94年開校。羨望の第1期生。
願書受付中!

マルチメディア時代の夢工房。

アミューズメントメディア総合学院



●コンピュータゲーム科 ●アニメーション科 ●コミック科 ●声優タレント科 [各科男女共100名]

■所在地/〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-2-13

■交通/JR山手線「恵比寿」、営団地下鉄日比谷線「恵比寿」、東急東横線「代官山」

入学ガイド無料送呈!

【申込方法】官製はがきに①住所②氏名③年齢④学年⑤電話番号⑥志望学科を明記のうえ、下記であて先までお申込みください。

【あて先】〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-2-13

アミューズメントメディア総合学院事務局 ファミコン通信 A-①係まで

【お問合せ】03-5721-4151(受付10:00~18:00 担当:大槻)

第1期生特別奨学制度有り(入学金免除。各科5名)

学院説明会開催!

1/22(土)15:00~、

2/19(土)15:00~

東京・千駄ヶ谷・津田ホール

詳しくは事務局 ☎03-5721-4151

までお問い合わせ下さい。



新時代のアニメ界で活躍する声優・アニメ歌手を広く募集します!

第4期!! 新人声優 募集オーディション

【開催地】東京地区/大阪地区/名古屋地区
締切日⇒平成6年2月15日(当日消印有効)

【特色】■合格者は、製作会社を母体として設立された
原宿声優プロデュース・オフィスに登録されプロへの道
が開けます。■研修生には、現役講師陣による少人数制
授業で、基礎から適切指導しますから、初心者でもOK
です。■通勤・通学に支障ありません。【応募条件】13歳
~28歳の健康な男女。学歴・経験不問。【応募方法】履歴
書1通(市販のもの)・顔写真1枚(顔のはっきりわかる)、
62円切手を10枚同封のうえ下記であて先まで郵送してく
ださい。経験者は、その旨必ず履歴書にお書きください。
応募書類はお返ししません。

アミューズメントメディア総合学院付属

HSP 原宿声優プロデュース・オフィス ファミコン通信 A-①係
〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-14第2神宮前ビル4F TEL03-3478-0512

SQUARESOFT

ファイナルファンタジーVI
FINAL FANTASY VI

FFVI解禁。

まず、サウンド解禁。

FFVIのサウンドワールドを一足早く、君に。

11人のキャラクターそれぞれのテーマ曲が、
2枚のシングルCDになって登場！



ファイナルファンタジーVI STARS 本日、同時発売！

Vol.1 N09D-023 Vol.2 N09D-024 価格：各900円

CD2枚お買い上げの方の中から、
抽選で5,000名様に
特製キーホルダーをプレゼント。
詳しくは、CDジャケット裏面をご覧ください。

さらに、ビジュアル解禁。

FFVIのビジュアルワールドを
一足先に、君に。

ファイナルファンタジーVI キャラクターコレクションズ

メインキャラクターたちが大集合。
カードとビジュアルブックになって登場！
定価650円 2月中旬発売予定

Information Service

スクウェアソフトインフォメーションサービス

攻略本、CDの楽しい情報、最新ニュース満載の情報発信基地。内容は隔週月曜日に変わります。

TOKYO:03(3459)9999 OSAKA:06(371)9999

定価、価格はすべて税込みです。スーパーファミコンは任天堂の商標です。

発売元：NTT出版 〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4065

監修：スクウェア © スクウェア

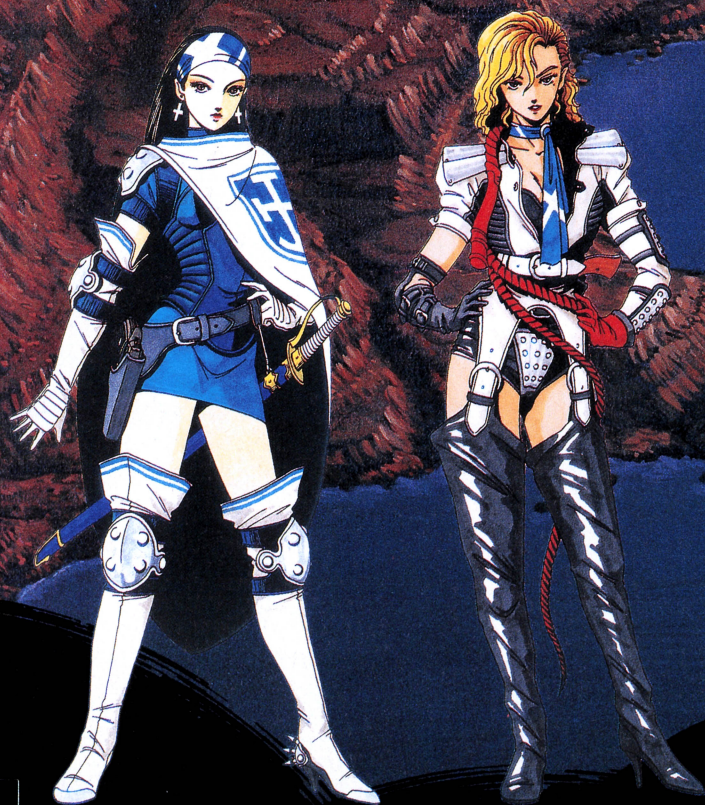
CD販売元：アメリカーナ・レコード 〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL.03-3878-6041

大破壊より 数十年・・・
荒野を耕し 悪魔の群れと戦い
無数の生と死をくり返しなが
人は 生きのびていた・・・

メシア教は救世主の降臨を説き
信じた人が集い 街ができた
かつて・・・

カテドラルと呼ばれた所に・・・

メシア
TOKYOミレニアムは救世主を求めていた・・・



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

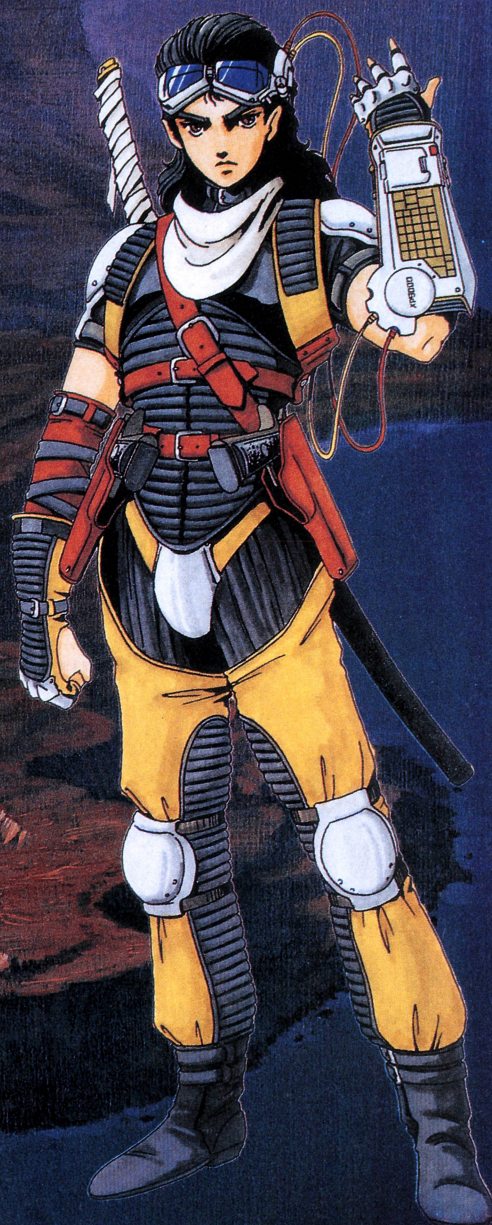
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

株式会社アトラス 〒162 東京都新宿区津久戸町3-12

1994年2月・メシア教単独政権が発足!!

『真・女神転生II』パンフレット全国小売店にて配布中!

ATLUS



真・女神転生II

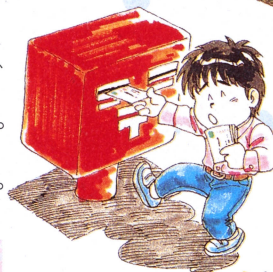
© 西谷 史 / シップス © ATLUS / 遊企画

ガバス獲得への道のり

① まずは、自分でネタを考える。盗作はダメだぞ。



② 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってね。



③ みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



④ 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。



イラスト/岡崎つくお

応募のきまり

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前(ソフトの場合はメーカー名とソフト名も)、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミ通通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、トフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限定させていただきます。ご注意ください。

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー(町内会やお習字、禁断の秘技など)にはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、

メタリックガバスとファミ通通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット(有効期限内)を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。なかなか採用されないかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してちょうだい。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのだ。

① ゲームボーイ、ゲームギア用
カートリッジソフト
4000ガバス

② ゲームボーイ
9500ガバス

③ ファミコン、スーパーファミコン、
PCエンジン、
メガドライブ用ソフト
(CD-ROMも含む)
9980ガバス

④ メガドライブ2
12500ガバス

⑤ ファミコン
7000ガバス

⑥ ゲームギア
19500ガバス

⑦ スーパーファミコン
25000ガバス

⑧ メガ-CD2
29800ガバス

GAVAS SYSTEM

1993 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット(通称ガバスチケット)。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつあるのでよく読んでちょ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。でも、有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットもほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ(為替や現金など

はダメ)。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部へ送られたガバスチケットなどは返却されないの、かならず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

1 ◆ ファミ通ステッカー 12 ガバス

2 ◆ ファミ通ノート 25 ガバス

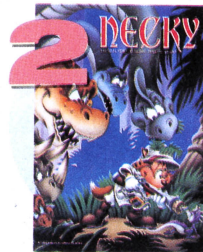
3 ◆ ファミ通下敷き 30 ガバス

4 ◆ ファミ通バッジ 40 ガバス

5 ◆ ファミ通シャープペン 45 ガバス

6 ◆ ファミ通カンペンケース 55 ガバス

7 ◆ ファミ通テレホンカード 60 ガバス



応募のきまり

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手(郵送料を含む手数料)を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は180ページ、「ガバスシステム」係までです。

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA

※アイテムのうち、現在、カンペンケースは、注文が殺到しており、発送は2月中旬以降になります。

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

ゲーム帝国 ホームエレクトロニクス 事業部

WORK
13

アドバンスド寿司戦略(1)

「週間鯨のご無沙汰である。だから鯨のご無沙汰なのではないと言っておろうが、このたわけめ！まったく、帝国ワードシステムズ謹製の超時空ワープロ「いろは」に金田一「はなんべん」学習させてもすぐ忘れおる。老人性痴呆症エンジン「スグハラヘリ」などを搭載するからである。」

「はい、所長。僕は鉄人Jr.です。というわけで次回作の構想を説明してください」

む、お互いの名前が忘却されようとしておる昨今、さりげない自己主張あつぱれである。まあよい。さて、RPG、対戦格闘技、落としものパズルと続いて来たが、今回はなんと！驚くべきことに戦略級シミュレーションゲームである。「僕は鉄人Jr.ですが、それは驚く

べきことでしょうか？」

ぬぬぬヌカミソたわけめ！シミュレーションゲームを作るのは大変なのだ！世界やユニットの設定から始まり、グラフィック、思考ルーチンなどなど、やるべきことは死ぬほどあり、なおかつどれもおろそかに出来ぬ大切なパート。そしてどれも大変な労力を必要とするのだ。かつて我がHE事業部でシミュレーションゲーム『へっばご侍大戦略』を作ったときなど、制作過程でスタッフが10000人寝込み、死者20000人、行方不明者30000人を出したほど。悔りがたしシミュレーションゲーム。我がHE事業部にとってシミュレーションゲームは鬼門とも言えよう。「な、なるほど。弱輩者の私、鉄人Jr.は知りませんでした」

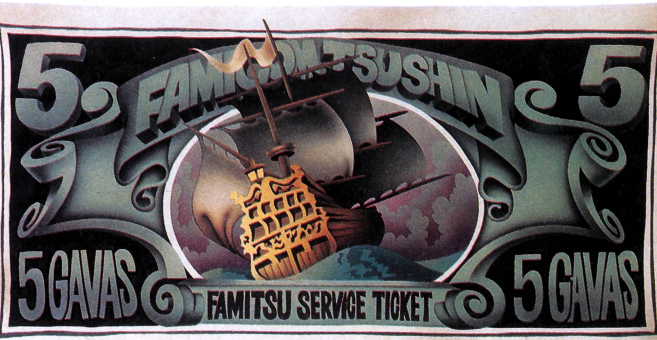
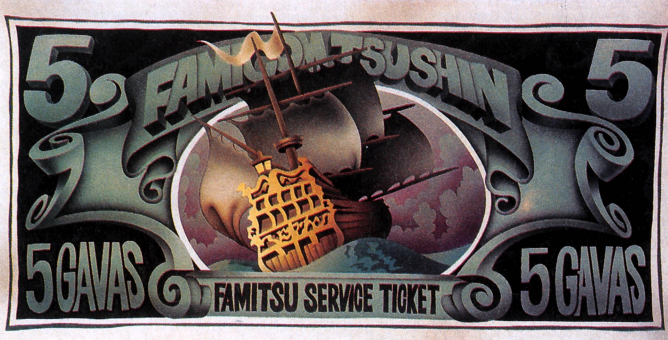
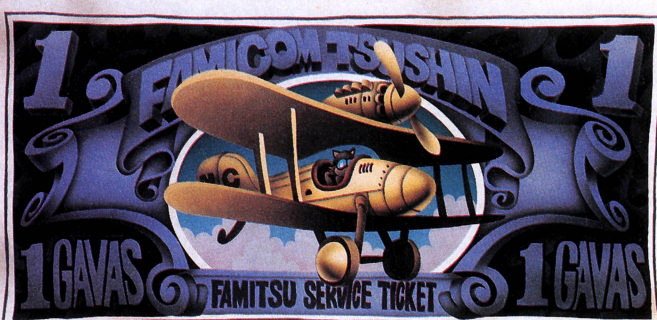


▲これがこれがこれがっ！『アドバンスド寿司戦略』のタイトルである。例によってHE事業部デザイナー陸奥A子の品性のなさが如実に現われており大変楽しい。ゲーム画面は次号にて公開予定だが未定。とりあえずあと3回は辛抱せよとのことお言葉あり。

自己主張はもうよい。というわけで我がHE事業部はその興亡をかけてあえてこの鬼門に挑もうと思う。テーマはすでに決まっておる。先日、総統と語り部とわしの午餐で、総統が「寿司寿司寿司（残響音含む）」とおっしゃられた。これぞ紙の刑事、いや神の啓示！「まさか寿司のシミュレーションですか？ タネを仕込むところか

ら始まって、酢飯、厚焼き卵を作り、そして握る……。うまい寿司を握る過程をゲーム化するか？」うむ。そのまさかであるが寿司を作るシミュレーションではない。寿司職人どうしの戦いを戦略シミュレーション化するのだ。ユニットは握りやあがりなど。名付けて『アドバンスド寿司戦略』！「嫌な予感が……。以下次号！」

※付属のガバステケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。



ファミ通



アジア系スパイが働くだ!

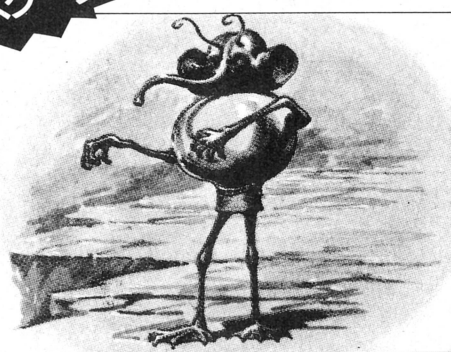


町内会の走り屋
アジア系スパイ

アジア系スパイの愛車は、スーパーチャージャー搭載24バルブV6 ツインロータリーのモンスター輪車。もちろんガソリンはワーキレー配合。

今週のスクープ

ワーキレー配合
新種宇宙人発見



早川さん

愛知県

1300
ガバス
GAVAS

ワーキレー配合宇宙人のアルジャ
ン斉藤くん(8)近影 鼻からワーキ
レー配合ニッセキタツシユレーサ
ー100を50リットル排出可能だ。

800
ガバス
GAVAS

文通
希望

ボクといっし
よに遺跡発掘
をしませんか。
Wハガキで。

島根県 悲しき花のOL

ガンプラファ
ンの人、私に
返事ください。
Wケンジで。

800
ガバス
GAVAS

売り
ます

愛川欽也の「はい、お
まっさんでした」
を終始録音した120分
メタルテープを売り
ます。金額要相談。

埼玉県 板わさマン

800
ガバス
GAVAS

買い
ます

ねじりん棒をくわえ
ながら、横たわって
いる矢吹丈とマンモ
ス西の裏写真を高値
で買います。

東京都 ほっけ三十郎

オレは三角だ。と、
いうワケでファミ通
町内会の新設コーナ
ーから版では、続
続とおはがき大募集
新コーナーは大量ガ
バス獲得の大チャン
スのハンターチャン
ス。赤の鬼怒川宿泊
券から緑の18金ネッ
クレスまでハンター
し放題。ジャンジャ
ンバリバリ大放出中
だ。思いいたら100
年目、ペンに念を込
め米自由化を吹き飛
ばせ。ってちと風刺
ぎみのデジヤブ気味。
オレは四角だ。では。

ファミ通 かわら版 1994年2月4日号 金曜日

69 テレビファミ通

- 5:10 特選ぶらんこひとりとりるべる
▽紀州のフルセラショップめぐり
▽義理人情、下町ストーリー
キング合戦▽刃物男 轟三郎ほか
- 10:00 どーなっちゃってるのん!?
▽アドちゃんとランバダ▽激流
鼻水男▽夕食バンダイSD物語
▽おいなりさんとお侍さん2
- 12:00 おもいっクソテレビ
▽Jリーグに汚染、料理を蹴っ
てよこす鬼嫁VSレッドカードで
対抗する悪霊姑▽貧乏しるこ
- 4:00 太陽にあぶない西部デカ純情派
「走れチョウさん!! 一枚のおコ
メ券とおにぎり坊主の友情」
- 8:00 山枝のI♥爆弾クリニック
▽毎晩パンツのなかからサンダ
ーバード1号が発進▽フロ上がり
にドカベン読破ドンマイ里中
- 11:00 ミッドナイトボブスレー
▽時速300キロ、ボブスレーパン
食い大賞▽雪山で遭難者続出、
全裸で100メートルジャンプ!!
- 3:05 睨わんこソバ女100杯入れ食い
蕎麦わん子 ほか (5:05終)

東京都

鼻男ソウ



発行所
東京都渋谷区チーマー
亜痔亜1-2-3-456
株式会社アジア系
ファミ通かわら版本部
©1994 ASIA SPY

今週は ああカンチガイ節分号です

福はうち〜、鬼はそと〜、ぶちゅー。だって2月3日はせっぷんの日だもの。豆を片手にぶちゅー。



God Hand おはんだ! お習字 Oh Shuji



2000ガバス

金のせつぷん賞

なんかなーい、なんかなーい、ねえお母さん。貧乏だからなにもないわよ。

早く
テンゲンに、
なりたい!!

妖怪人間ベンザー。カゼだカゼだカゼだ早め早め早めベンザーベンザー!! はやく鷲尾いさ子になりたい。便。



1500ガバス

銀のせつちま賞

自称除霊師
オーダームーシロ
(美少女戦士セーラームーンR)
by おしおきよー

はい夕食バンザイです。スタジオさんお返しします。結城進のアフレコは織田ムーンDOが担当。



各1000ガバス

せつかん賞

2度あることは3度目の掃除機。サルも木からプタ。身もナベもフタ。便。

大阪府
ロシアン
ス度ある事は
タントアール
(3度ある)
by クソゲーのシリーズ化

栃木県
ダルシム白井
Vay Vay
哀愁デイト
by ヱイって読むんだよ

マジマジ? 薬丸。ジタバツするなよー。世紀末試験で勉強中。夜食は便。

この桜金造が目へえれなえか。ついでにアゴ勇は牧瀬リホなのだ。なのだ。

福岡県
ノリスケ大統領
遠やダモン
金さん
by 遊び人

栃木県
ダルシム白井
おすぎと
BINGO
(ジョーコ)
by ビンビンピコ

チャア専用おすぎ、略してチャアおす。もちろん頭に包丁。色はチャアレッド。



各500ガバス

せつとつ賞

ねえねえ美紀あんだ何カップ? えーわたしちおうCカップみたいー。で、恵美子は何カップ? わたしい蛭子カップ系のお。ちよっと自慢げみたいー。みたいー。それ

ってナイスパティじゃーん系のお。超ムカツクラ系の。でもでもおやっぱ形が勝負なわけ。でえ。カップの大きさはやないみたいー。みたいー。みたいー系のお。系の。系の。

栃木県
ダルシム白井
蛭子カップ
(デビス・カップ)
by ガモリガモリ

神奈川県
ぬつぴよ
霊能不坊主
(チロモスボウル)
by 織田無道

福岡県
丸出ため夫
会社減少期
(ガイア幻想紀)
by バブルはじけて

滋賀県
ヤコウ
枝もスーパ
徹
(テフモスト・ボウル)
by 浅井いよー

今週のお豆さん



千葉県
ノブチーガ
風船おじさん
(バルーンナイト)
by 探してやてくれ...
ファイトだよな。やっぱし。一発だよな。列車を止めちゃう渡辺も真似できないよな。3発くらいか。

各800
ガバ
S
GAVAS

せっぷん人生計画

生まれた瞬間世界が滅亡

兵庫県

四コマ劇場の藤原&真鍋

各800
ガバ
S
GAVAS

SMLAND U.K. (SLAM DUNK)

神奈川県 汝の人参を愛せ

にゅうりん
乳輪でじゃんけん
(忍者龍剣伝)

埼玉県 カドーマⅡ

くろう
ブスで苦労しな
(ろくでなしブルース)

大阪府 けっけ

えし
ウンコ絵師
(甲子園)

神奈川県 茶ソヴァ

じん
イラク人
(地雷くん)

兵庫県 雲黒斎

各800
ガバ
S
GAVAS

せっぷん ゴルゴ中3 暗殺依頼書

ブラックベレー木田 (日系インド人86歳カツラ着用)は、ヨガレポートでオレの家に現われ糞尿をぶちまき、奇声を発しながらじんだを踏み鳴らして去っていきます。コイツを殺れ。報酬はウンコのなかのトウモロコシ1年分だ。

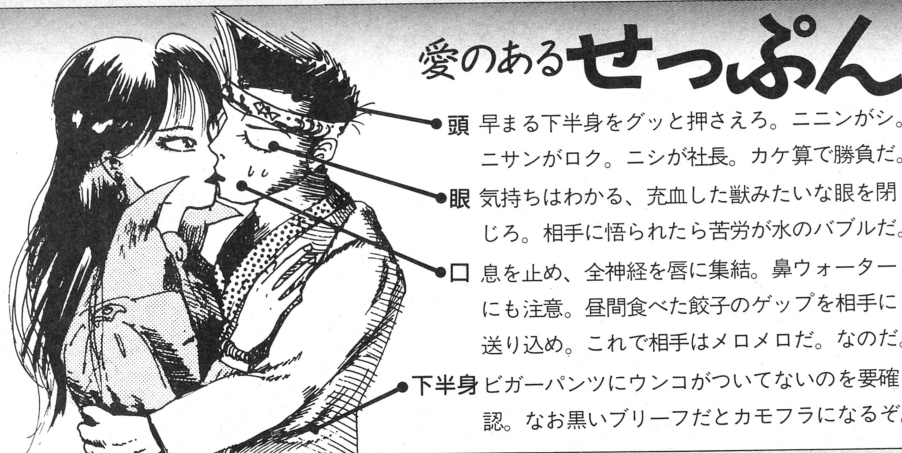
神奈川県 サイボーグ歌丸F×

トウモロコシのトーン子ちゃんが一本100円で販売しております。トウモロコシ……。

ポタージュースもコーラも「ぬる〜い」と表示した自動販売機で売っている駄菓子屋「秋山」の女店主に天誅を。報酬はメッコール30イーオン分。ちなみに1イーオンとは10億年分。

東京都 姫ちゃん通信

「あたたか〜い」の「〜」をどうにかしてくれ。頼む。「あたたかい」でいいじゃん。アルジャン。



愛のあるせっぷん

●頭 早まる下半身をグッと押さえろ。ニンガシ。ニサンがロク。ニシが社長。カケ算で勝負だ。
●眼 気持ちはわかる、充血した獣みたいな眼を閉じろ。相手に悟られたら苦労が氷のバブルだ。
●口 息を止め、全神経を唇に集結。鼻ウォーターにも注意。昼間食べた餃子のゲップを相手に送り込め。これで相手はメロメロだ。なのだ。
●下半身 ビガーパンツにウンコがついてないのを要確認。なお黒いブリーフだとカモフラになるぞ。

各1800
ガバ
S
GAVAS

せっぷん読者の4コマ



千葉県 鹿田

子役のスカウトは誘拐みたいでイメージが悪い。これからは八百屋でだいこん役者を……。



埼玉県 ムーディー渡辺

シリーズ化するので応援よろしくねん。

●選評 ダイコン役者。ニンジン娘。ピーマン頭。さあ、キミならどれを選ぶ？ ニン。

●選評 はてはてむむ。はてむむ。やはりボンキッキーズの誕生日読みコーナーが吉。

OH MY GOD!

1月28日号の104ページ「波動拳、昇竜拳、著作権」の記事においてスーパーファミコン用ソフト『デッドダダンス』のメーカー名が「サンソフト」になっておりますが、これは

「ジャレコ」の誤りでした。関係各社および読者のみなさまにたいへんご迷惑をおかけしたことを、この場を借りてお詫びいたします。申し訳ありませんでした。



800
ガバス
GAVAS

トップニュース

制服バザー大盛況

470着が売り切れ

根上中・PTAなど企画

不要になった制服を即売する「制服バザー」が十九日夕、根上町の根上中学校で開かれ、育ち盛りの生徒の母親らが訪れ、開店の約三十分で四百七十着の制服のほとんどを売り尽

石川県

牛カルピ弁当大盛

●選評 いやーん。そりやもう大盛況だわね。へえほお。

2月3日
せっぷん
!!

1000
ガバス
GAVAS

やめてんか!!



三重県

アロさん

謎のコスプレ集団発見。ブルセラムーンRらしい。●選評 寒々しいのね。季節がら、ということでも。

1100
ガバス
GAVAS

お願い浜さま



東京都

よぶちやぎ



●選評 似とります。えー、まあ大丈夫なのです。何があっても大丈夫です。ホントかなあ。

北海道
「やろろぜノ」と
若さをぶつけて

石川県
1回の1発で
すべて狂った

牛カルピ弁当大盛

各700
ガバス
GAVAS

接吻標語コンテスト

遊びだったのね

==== ハァー

茨城県

賢い者

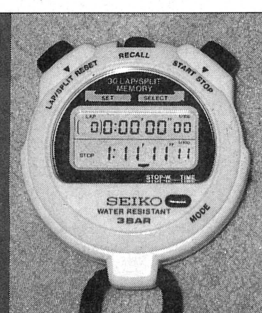
やっぱりお金?

==== トホホ

茨城県

賢い者

山形県



バグ

1時間11分11秒11で止めました。●選評 町内会が雑誌の投稿ページだったことを思い出しました。感心感心。

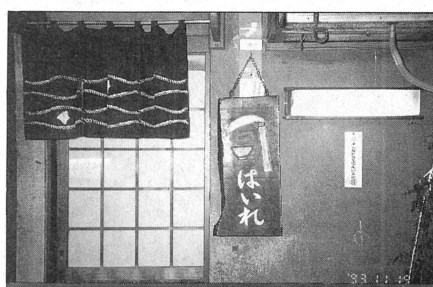
800
ガバス
GAVAS

お茶の間の作品

サルティンパニコ

1400
ガバス
GAVAS

刈られてグー



東京都

三沢光春郎

●選評 ロ裂け女が待ちかまえてそうな店です。カマのリレフの雑さ加減。

神奈川県 ホザエモン
と「ジパンクあさ6」から生体肝移植を性感帯移植と言ってしまった永井美奈子アナウンサーの赤面NGから「変なおじさん」と題して、客の注文を当てるラ

母痛切▽今、主婦にパチンコ狂騒曲▽車いすの障害者による献身事
東京都 のりのりのりすけ

チンコ講座
1.30ときめき再
広島県

NYマラソン 東京都
ピピピ(女子)初V
エスピノサ(男子)も
松田憲治

9123670
1332019
〒731-01

400
ガバス
GAVAS

あらまあ おやおや

読者のことは



静岡県

はなたかだか

●選評 コイツはなんだまったくよ。この人の演技はもう見飽きたので吉。

豆まぎ!

OH! MY GOD

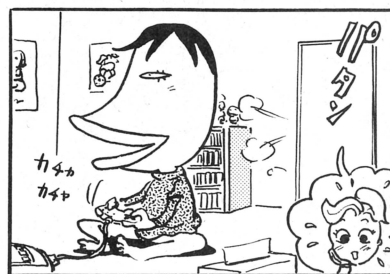
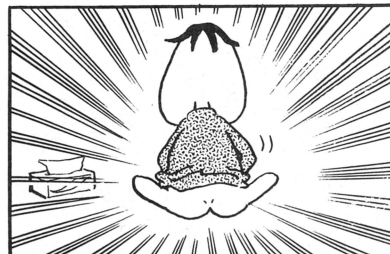
本誌1月7、14合併号85ページにおきまして、誤りがありました。2on2、3on3のモードがあなたも隠しコマンドで用意されているゲームモードのような表記がありました

たが、実はタップをつなげ、コントローラーを増やすことによってプレー可能なモードでした。関係者ならびに読者のみなさまにお詫いたします。

私の報告書

各600ガバス

リリリ 田中ひでお



◎一郎君が話の輪に加わると、必ず下痢の話題が出る。
大分県 ターザン鈴木

◎ケンちゃん、パンストが光るなんて大人の知恵だね。
大阪府 ボー

◎いま、うちの学校ではキョンシーごっこが流行っている。
群馬県 けられる

◎紳士にゆすられた。けっこう弱気なジェントルマンだったよ。
長野県 荒井注は風

◎モバリ攻撃!!
栃木県 セフィーロ

◎父のしみつきパンツ(ブリーフ)を売りに行ったら1万円取られた。
東京都 うんちクリーム

◎私はのこぎりなので泳げません。
北海道 ふでゴム

◎Hコンのマイクでカラオケを熱唱していたあの夏に戻りたい。
大分県 ターザン鈴木

◎現在友人Mは、みかんでシヤンデリアを作る研究をしている。
滋賀県 すまろ

◎僕のお父さんは、いつでもトキメキ派です。
長野県 荒井注は風

◎座薬を入れる途中に爆発的な屁をこいてしまつて、どこかに飛んでしまつたよ。
愛知県 マハラジャZ世

◎バナナにマヨネーズをかけるとメロンの味がする」といって、やつてみたらイカくさかつたつす。
広島県 サザエ男児



◎矢追純一のやおいという名字が頭に引つかかる。
奈良県 水星水野亜美

◎ファミ通の発売日には、なぜか男がほしくなる。
福島県 タラちゃんの法律

◎「お兄ちゃんすごーい」って言われた。
群馬県 コタロー

◎サイン、コカイン、タンジエント。
京都府 毛先がQ太郎

◎ありがとうヤンキー
ありがとうボクシング
ありがとうつくば
ありがとう
栃木県 MPのJ

スパイの秘密メモ

～笑いのポイントをチェックイン～
ハロハロハロ、アイーンアイーン。潜望鏡のスタイルの報告形式をトラインのミーはアジア系スパイなるソナー。でもレジ打ちのバイトもやってんの。今週も町内会のどこがお楽しみポイントだったのか、チョエツキしてみるソナー。今週はですね、「おいおい、節分と接吻は別物でしょ」というそれだけでメンゴ珍。ミーは……。なんかさー、やつはこの秘密メモ、文字数多すぎじゃねえ? もう報告することねーもんよー。もうやめやめ。帰って屁こきながら『タニヤン』観て寝よつと。以上、通信終わりスビ〜、スビ〜。やべえ。鼻ワソガひっかかってて、鼻が笛だぜ。

投稿のオキテ

投稿、投稿ってみんなは軽々しく言うけど、投稿って人生だろう? もっと重たくやろうよ。町内会だって、社会の縮図じゃん? もっとはがきをクエール。クエッ! どんなコーナーがあるかは、ページのほうを見てもらうとして。コーナー名がよくわかんなくても、週刊ファミ通「町内会」って書いてあれば、僕らなりになんとかやってみるからさ。がんばってみるからさ。ダイジョブよ。それから、

作品には住所、氏名を忘れずに書いてね。持っている人は源氏名と、お店の名前も書くこと。サルティンパンコの謎を知っている人も、投稿をよろしく。じゃあ股、来週。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

伝言板

またまた新しいバイトくんたちが入社。某ゲームスクール出身者が男女各1名、イカツイ兄ちゃんがひとり、そして投稿者サイボーグ歌丸FXの計4名だ。

の鶏肉しか食べたことがありません。牛肉を体内に捕給したいときは、吉野家に行ってます。ううっ。サイフの紐がチョー固いワイフをもらってしまった編集者

寒いときにあったかいものを食べると出て来る鼻水は誰の陰謀か。(栃木県 セフィーロ)

それはそうと、3日くらい会社泊まっているときに自分の頭から出てくるキレイな粉雪は、いったい誰の陰謀なんだ!! もうすぐ特設スキー場が完成しそうです。だれか滑りに来てください。待ってまーす、の編集者

そんなことはどうでもいい。私が知りたいのはその科学的根拠だ。

(大阪府 ヤーサカ1 14歳)

えへっ、うふっ。だってえー、

そんなこといわれてもお、あたしいー、よくわかんない。えーっ、ウッソーオ。やだあー。でもー、そうだとおもうしいー。ちがうかのお? やっだあー、きやはは。

ブリッ子して胡麻かそうとしてみたが、自分でも気持ちが悪くなってきたのでやめた編集者

このごろ、しけているお菓子が美味しくてたまりません。これぞ究極の料理だ!!

(宮城県 高山水 OZ 15歳)

そうそうそう。しけた菓子ばうまいんだよ。フニャフニャしてるせんべいなんか最高。歯ぐきにグサグサ破片が刺さることもないし、歯ごたえもデザート感覚って感じ。オレは、昔からせんべいが置いてあると、しけたヤツを探して食べてたもんなあ。今年あたりブームが来るかも。要チェック。しけり派の編集者

りんごを噛んだ。歯ぐきから血が出た。バナナを食べた。歯ぐきから血が出た。パンをかじった。歯ぐきから血が出た。オレはいたい……。 (宮城県 キャミーは青色 17歳)

歯槽濃漏でしょう。歯槽濃漏とおもひ間違いないと思う編集者

くしぶりに小学校のころの卒業アルバムを見たら、授業風景の写真のなかで、みんなは『国語(上)』を持っているのに、僕だけ『国語(下)』を持っていた。なんだか不思議に見える。

(東京都 五才の思い出 15歳)

オレにもそんな思い出があるよ。あれは高校の卒業アルバムの写真。表紙をめくってすぐのところ、校舎を遠くから撮った、1ページ分のデカイ写真だ。その校舎に向かってひとり寂しく登校している生徒がひとり。じつに絵になる風景だ。構図も申し分ない。だが、校舎の時計を見ると11時。そして、その生徒は、何を穩そう、このオレ。ちょっと恥ずかしくてクオーツ! (No257参照)な感じだが、いまとなっている思い出だ。

卒業アルバムを渡されるまでまったく知らなかったの、超ビックリした編集者

20年間気づかなかったが、わが家のスキヤキには豚肉が入っていた。

(埼玉県 ムーディー渡辺 20歳)

わが家のスキヤキには、鶏肉が入っています。ビーフカレーにもビーフシチューにも鶏肉が入っています。しかも100グラム68円以下



Y.MIZUGUCHI

「ファミ通友の会」を作りましたが、何もすることがありません。何をすればいいですか。(兵庫県 カンキー・ボガード 14歳)

まず、お揃いのジャンパーを作る。それから「彼女お、ファミ通友の会に入らない?」と女の子を誘って家に集まり、ファミ通の話を楽しく時を過ごしましょう。そのとき、ひとりだけ、毒キノコを食べてヘンになっちゃう役を決めておくように。以上。じゃ、続報を待ってるぞ。

ファミ通友の会顧問の編集者

便をするとき、どこも硬くはなりませんが、10回に6回の確率でイキそうになります。(千葉県 ベルトサタン様 24歳)

それはNo261で提出された、人体のある機能に関する疑問へのお答えですね。たしか、大をするとき、男性の場合はチン○ンが硬くなるが、女性の場合はどうなのか、という天地開闢以来、人類がいままで結論を出さずに放置していた、高尚にして科学的な大命題だったね。しかし、その謎がいま明らかになったわけだ。それにしても、伝言板は人類の科学の発展のためにまたまた貢献してしまったなあ。

また一歩、女体の神秘にも近づいたな、と思う編集者

サッカーゲームは、表示タイムが終われば試合終了で、ロスタイムがないので「あの思い」をしなくて済むので安心です……。 (福岡県 イルカの少年 16歳)

そのうちきつとロスタイム制を導入したサッカーゲームも出ると思う。表示タイムがゼロになっても試合が終わらず、ランダムでロスタイムが決まるようなものならすぐにでも実現は可能だろう。で

も、それって意外におもしろいんじゃないかな?

「フットボール」ファンの編集者

僕のペンネームはコーチンですが、伏せ字をひとつでも使うとアブくなります。

(徳島県 コー○ン 14歳)

あ、ホントだ。やっぱ見えそで見えないとソるってヤツかな。でも、よく考えたら、伏せなくてもともとアブないんじゃない? 編集者はひとつくらい伏せても平気だと思う編○者

僕の友だちS君は、学校で自分の席に座るとき、いすをずらすずに、机をずらして座ります。それって変ですか?

(奈良県 はっちゃん 14歳)

その方法も捨てがたい魅力はあるが、前の人がいすを下げるたびに自分の机が激突する恐れがあるのが欠点だ。だから、クラスの全員が机を動かすようにすればオーケー。手の筋肉も鍛えられてグー。机のなかに教科書を入れればなしにするとなおよいと思う編集者

三 キモモ復活してください。年齢的にきついんじゃないです。(栃木県 セフィーロ)

カッチーン☆ アンタそのあきらめの早さはなんなのよ。しかも、年齢的にキツイですって? あらあら。何もわかつちやいないのね。私は渋谷で24歳以下に見られた女よ。なめてもらっちゃ困るわ。しかも桃栗は主婦ど、主婦。毎日ごはん作ってんのよ。掃除もしてんのよ。そのうち子供だって産んじゅうのよ(予測)。私たちにコワイものなんかないのよ。ふたりを引き裂く太平洋以外には。

1月9日に、また誕生日を迎えてしまった渡辺美紀

伝言板に来ているはがきのなかでいちばん字がうまいのは誰だ!! というBEST10を、編集者Bさんの独断と偏見で発表してほしいです。おねがいします。(静岡県 トラさんの恋人 16歳)

だいたい読みにくいんだよ、はがきの字って。とにかく小さい字を書く人は読みにくい。でも、トラさんの恋人の字はスゲーうまいと思う。だから、そんなこと聞けるんじゃないか、と勤めりたくなります。うまいのは、イルカの少年の筆文字。(改)β山口、セガマンもまあまあ。へべれんMIX、ムーディー渡辺あたりもそこそこ。でもいちばんうまいのは、ガキーンの祖母のシゲノさん(75歳)の字。じつに達筆でした。1回しか見たことないけど。あと、みらいちゃんの字はぜんぜんうまくないけど、読みやすい。そういや、プチワラの字も読みやすさは抜群だったな。あと、あいぜんとか、ししまるとか、女の人はいちばん字もうまいし、読みやすくてグーね。やっぱり、よく載る人ってのは、うまいかどうかは別にしても、とにかく読みやすい字を書いてくるね。常連で読めづらい字の人ってないもん。ホント、ちなみに、丁寧に書けるのにスゲー読みにくいという特殊なタイプが、菅野よしきちゅう人。ヘンだよ。

編集者B(字は下手)

べーし君
やりたいゲームがたまっている 荒井清和



現在、その4人たちは、狭い一室に隔離されているのだが、何をしているかは不明。一説には、ファミ通でバリバリ働くための洗脳教育を施されているらしい。チューさんシュートや、ダメダメ渦巻きなど、ファミ通用語の丸暗記をしているという噂が流れている……。

はがきのあて先は「〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル ㈱アスキー ファミ通伝言板係」。

WEEKLY ファミコン通信 読者プレゼント

●ゲームソフト

1 魔神転生



『メガテン』でもおなじみ、
悪魔合体がシミュレーション
になって登場だ。

■アトラス スーパーファミコン

3名

●テレホンカード

6 メルヘンアドベンチャーコットン100%



シナリオとステージを新たに構成し
たこのゲーム。付録のCDにファミ
通のチャイルド秋恵も出演している。

ホワイト加刷

3名

応募券をはってね

応募券



2月4日号

寒い日が続いてるね。こんなときは、コタツで
カメに。それとゲームがあれば最高のだ!!

2 トップマネジメントⅡ

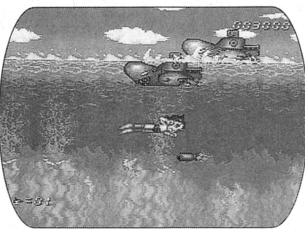


パソコン会社の社長に
なり、業績をあげよう。
ほかの会社に負けるな。

■光荣 スーパーファミコン

3名

3 鉄腕アトム

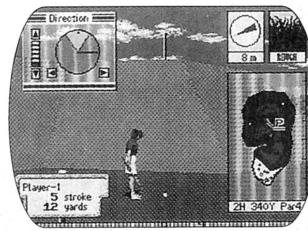


アニメの『鉄腕アトム』
が、アクションゲーム
になったのだ!!

■ザムス スーパーファミコン

3名

4 デビルズコース



架空のコースでゴルフ
に挑戦。ひとつのミス
が命取りなのだ。

■セガ メガドライブ

3名

5 幽☆遊☆白書外伝



コエンマ「なに!
獄門島の超難だ!!」

オリジナルストーリー
の『幽☆遊☆白書』が、
メガドラに登場だ。

■セガ メガドライブ

3名

7 ロマンシング サ・ガ2

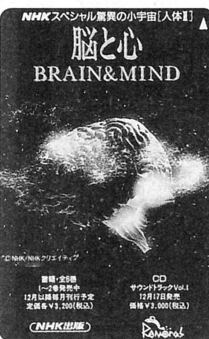


アバロン帝国の皇帝とし
て、キミはどんな歴史を
綴っていったかな?

ホワイト加刷

3名

9 NHKスペシャル驚異の小宇宙 [人体Ⅱ] 脳と心



誰もが答えをこのでき
なかつた永遠の謎に
迫る驚異のドキュメント。

ホワイト加刷

3名

8 高岡早紀



最近、大人の魅力を感じ
る高岡早紀ちゃん。彼女
のテレカを3名に。

ホワイト加刷

3名

10 らんま1/2



根強い人気を誇る、『らん
ま1/2』。らんまはいつ、
男にもどれるのだろう。

ホワイト加刷

3名

応募のおきて

官製はかきに応募券を貼り、以下
の質問に答えてファミコン通信FP
コーナーまで送ってください。1
ほしいものの番号2郵便番号、住
所、氏名、年齢、電話番号3職業、
学年4あなたの趣味5使用ゲーム
マシン6好きなタレント7好きな
音楽8好きな小説9好きなテレビ
番組10持っているテレカの枚数11
最近注目していること12行ってみ
たい場所13将来の夢。

しめきり
1/27
当日消印有効

1/7・14合併号の当選者発表

ゲームソフト

●全日本プロレス ダッシュ〜世界最強タッグ〜
愛媛県 吉見達雄
東京都 鳥光 瞳
石川県 佐渡五嗣希

●美少女戦士セーラームーンR
神奈川県 市野顕雄
北海道 川崎 綾
静岡県 豊田善教

●ワールドクララグビー2〜国内激闘編'93〜
愛知県 木村和哉
京都府 山本啓史
愛知県 武島敏隆

●ソルモナーージュ
滋賀県 山際 寿
大阪府 財田陽介
滋賀県 池添しおり

●バトルロード
神奈川県 國武圭都
島根県 石川優一
佐賀県 野口啓史

テレホンカード

●小松千春
福島県 武藤孔輔
北海道 日野慶介
東京都 朴 承夏
鳥取県 懸樋 剛
神奈川県 赤田健実

●ミラクルガールズ
福島県 鞍貫瑞穂
山口県 実安 勝
岐阜県 岩田恵玲香

●ボンバーマン
千葉県 吉田満雄
埼玉県 仙名由佳理
愛知県 新実力也

●CLAMP学園探偵団
京都府 笠原美芽
福岡県 下川容枝
埼玉県 根 大輔

●松田樹利亜
広島県 飛田卓巳
北海道 長尾竜雄
島根県 岡村泰嗣

2月4日号の当選者は2月25日号(2月11日発売)で発表だ!

※このプレゼントに入賞したかは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。なお、商品の発送は当選者発表後1〜2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

みんなと違う時計がほしい

～個性的な腕時計大集合～

お年玉の残りで腕時計を新調してみよう。そうすれば、いい気分転換になって今年の目標が見つかるかも!? 今年こそ遅刻しない! とかね。



ジャンクといってもガラクタじゃない。ポップでキチュでパンキッシュ。そんな腕時計を集めてみたのだ。

QUEMEX

バラエティーに富んだデザインと手頃な価格が魅力のキューメックスシリーズ。5000円のもの(写真上)にはアラーム機能が付いているので、ちょっとしたときに便利。同じデザインのアラームクロックもあるぞ。上から●XSS155J 5000円●XQA145J 3500円●XQA134J 3500円 セイコータイムテック ☎03・5626・7901



TEAMα

チームαは、各スポーツに応じた機能を備えている。たとえば、サッカータイマー(写真上)には45分タイマーがプリセットされているから、審判に便利、など。上から●サッカータイマー-TM-11-1A 7000円 ●サッカータイマー-TM-11-1C 7000円 カシオ計算機 ☎03・3347・4811

HYPER-TECH

10000分の1秒ストップウォッチ、クロノグラフ、20気圧防水、ルミブライト(新夜光)など、機能を満載したシリーズだ。上から●AMJU011 15000円 ●AMJX001 14500円 服部セイコー ☎03・3563・2111



MANHATTANER'S

ニューヨーク在住のアーティストのイラストを使った明るくポップなシリーズ。マンハッタンナーの名は、だてじゃないのだ。左上から下へ●MP-500-R1 ●MP-500-Q1 ●MP-500-R3 各4500円 中央●MP-510-P3 9000円 右上から下へ●MP-520W-P1 ●MP-520W-P1 各9500円 カシオ計算機 ☎03・3347・4811



G-SHOCK

いかにもタフそうなデザインが人気のG-SHOCKシリーズ。実際、耐衝撃性に優れ、20気圧防水など実用性の高い機能を持っているのが人気の秘密かも。上から●DW-6200G 9800円 ●DW-6100J 14000円 ●DW-6300 18000円 カシオ計算機 ☎03・3347・4811



stylish

冠婚葬祭や面接など、ちょっとかしこまった場所でも自分を演出したい。そんな人はこちらの時計をどーぞ。

SUCCESS VINTAGE

飽きのこないデザインが特徴のサクセスシリーズ。なかでも、おすすめはサファイヤガラスを採用している右のふたつ。ガラス面にキズがつかないので、いつまでもきれいに使えるのだ。左から●AA BT098 12000円●AADT098 12000円 服部セイコー ☎03-3563-2111



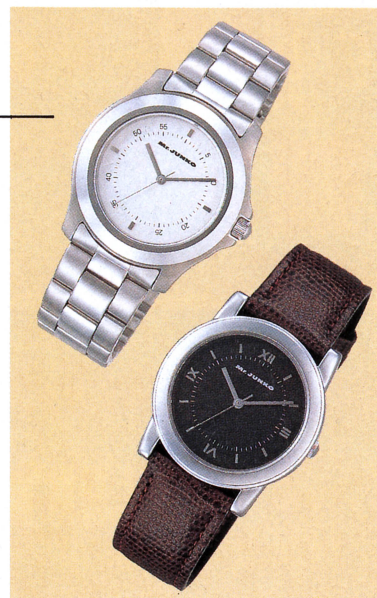
Jean Paul GAULTIER

マドンナの衣装デザインなどでも知られるジャン・ポール・ゴルトイエがデザインしたUFO 型腕時計。ダサイ服しか持てない人は、買わないほうがいいかもね。左から●JGB41-7902 18000円●JGB41-1086 18000円 シチズン商事 ☎03-3833-0151



Mr. JUNKO

Mr. JUNKO のハイセンスな腕時計が、20000円前後で購入できるのだ。さりげなくおしゃれしたい人は要チェックだね。上から●JKB38-2111 22000円 ●JKB38-2153 17000円 シチズン商事 ☎03-3833-0151



OVERLAND

ロンドンの工業デザインスタジオ、シーモア・パウルレルによってデザインされたフィールドウォッチ。でも、アウトドアグッズにありがちなゴツさは、ほとんど感じられない。上から●AW-900B-7 8500円 ●W-900-7 8500円 カシオ計算機 ☎03-3347-4811

J.PRESS

アメリカのトラディショナル感覚を現代に伝えるJ.プレス。クセのないデザインなので、学生からビジネスマンまで、どんな人にも自然に似合ってしまうという魅力がある。左から●JPM 68-1051 18000円●JPM 68-3051 18000円 シチズン商事 ☎03-3833-0151



GoldenBear

名ゴルファー、ジャック・ニクラウスのスポーツブランド「ゴールデン・ベア」の腕時計。なんだかオヤジくさいなあ、というのはまちがいがい。文字盤には流行りのクマちゃんがいるので、女の子にウケるのだ。上から●JNF63-7871 13500円 ●JNFD63-2041 9500円 シチズン商事 ☎03-3833-0151



active

やっぱり活動的でなくちゃね。ってことで、こちらは、スポーツやアウトドアライフに役立つ腕時計だ。

センサー搭載各種

写真上は気圧計と温度計と相対高度計、写真中は電子方位計、写真下は気圧計と相対高度計と水深計を、それぞれ装備。海や山で役に立ちそうな時計だ。上から●ALT-6000J 19000円●CPW-100 14000円●ARW-320 11000円 カシオ計算機 ☎03・3347・4811



エクササイズ・パルスモニター

2秒間指をのせるだけで脈拍数が計れるパルスモニターを装備している。しかも、運動をおこなう前後に脈拍数を計れば、自動的に運動強度のレベルをグラフで表示してくれる、という便利な機能のおまけ付き。体を壊さない程度の最適な運動で、健康管理に役立つよう。●JP-200W 8500円 カシオ計算機 ☎03・3833・0151



スピードトレーナー

使いやすく工夫された、1000分の1秒ストップウォッチとラップタイム計測機能搭載。写真上は陸上競技用、下はモータースポーツ用。上から●S-TR-1000 10000円 ●CB-X-1000B 8500円 カシオ計算機 ☎03・3833・0151



スパイアー・ジー・GORI

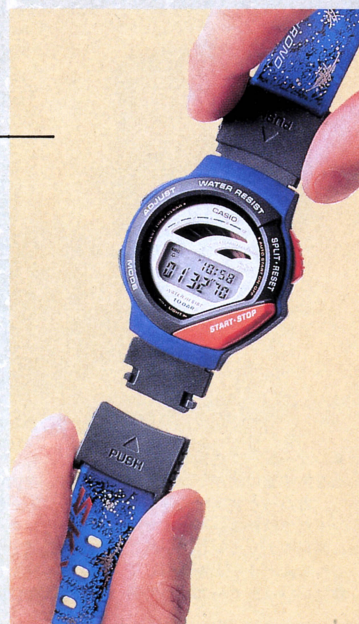
約40センチのバンドがマジックテープになっているので、どんなところにもガッチリとホルドすることができる。動きのはげしいスポーツでも安心してわけ。名前のとおりのゴツいデザインも魅力だ。●AMCR001 8500円 服部セイコー ☎03・3563・2111

スキーウォッチ

スキーウェアのうへから上腕に着用できるロングバンドが付属。交換はワンタッチだ。また、耐低温構造になっていて、マイナス20度まで使用できる。●SKX-1110 12000円 カシオ計算機 ☎03・3833・0151

スキーサーモ

一定時間間隔で温度を自動計測する機能を搭載。変わりやすいゲレンデの気候を予測することができる。マジックテープ付きナイロンバンドも標準装備だ。●SBCR007 18000円 服部セイコー ☎03・3563・2111



この本が発売されるころは、あ
つと言う間にお正月が過ぎて、楽
しい冬休みも終わり、3学期が始
まっちゃったよ～。なんて思っ
てるときじゃないかな? ところで
突然だけど、お年玉はたくさんも
らったかな? もらったお金でゲ
ームソフトを買って人や、お母
さんに無駄遣いはダメだから貯金
しなさいと言われた人など、たく

さんいると思うが、たまには身の
まわりで役立つ便利なグッズを買
ってみてもいいのではないかな。
たとえば、目に優しい蛍光灯を買
って読書に励むとか、毎日寝坊し
てるなら新しい時計を買って気分
転換をするなど、目的を持って購
入すれば無駄遣いにならないので、
親からうるさく言われることもな
いぞ。さあ今週も始まり始まり。



★ひっくり返すと印鑑に変わるボールペン。このペンの重量は14.6グラムと従来の金属製ボールペンに比べ約2分の1。だから、長時間の筆記でも疲れることなく文字を書くことができるのだ。また、使う人の個性を考えて、黒、紺、赤紫、ピンク、水色と全5色もあるぞ。●B-name(ビーネーム) 1000円 三菱鉛筆 ☎03・3458・6223



★ニューヨーク在住のアーティストが、マンハッタンをテーマに描いたアート作品を文字盤にデザインしている時計だ。左側にあるふたつの時計は、野良犬を素材にして、カバーと文字盤に連続したストーリーが描いてあり、文字盤のカバーと収納式スタンドがついたコンパクトサイズのトラベルクロック。右側はサーカス団などユーモラスな素材をデザインしている、明かるい雰囲気のある部屋にぴったりマッチする掛時計だぞ。もちろんアラームを装備しているから目覚まし時計としても使うことができるのだ。
●マンハッタンーズ 2500円(左・中央)/3500円(右) CASIO ☎03・3347・4811



●このスタンドは上にも光を放つスタンドだ。これは、上方から出る光の広がりによって机上面と周囲の輝度差を和らげ、目の負担を軽くしてくれる親切設計なのだ。ほかにも、電源をON・OFFするさいに、電子音でビッと応える機能やスムーズに照射位置を調整できる機能があるぞ。●ラプアイト・ドーム 1万700円 松下電工 ☎06・908・1131

●再生専用のビデオデッキ。ビデオカメラで撮影したS・VHSテープやレンタルビデオなど、S・VHS簡易再生機能を内蔵しているから、簡単操作と高画質で楽しめるのだ。●再生専用ビデオデッキ(VP-2) 4万円 フナイ販売 ☎03・3254・5631



VERY GOODS

20時間の長時間再生が可能

ポータブルCDプレーヤーの出荷台数は、'91年から急成長となり年々増えている。その理由は、テープよりクリアーなサウンドを楽し

めるからだろう。現在いろんなCDプレーヤーが発売されているけど、使いやすく、いい音が聞けるものがベストだよ。



★単3乾電池4本(本体に2本、外付け2本)で20時間も再生できる機能、液晶リモコンだから暗い場所でもはっきり確認できる機能、充電電池や乾電池の残りの残量を3色で表示してくれる機能、前作よりも耐久性が80パーセントアップしていることなど使用者のことを考えた設計なのだ。●XP-77 26000円 アイワ ☎03・3827・2370



◆アニメで人気爆発中の『美少女戦士セーラームーン』。いままで、たくさんのグッズが発売されているけど、今回紹介するのは、おなじみの5人の美少女戦士たちと、ちびうさがイラストされているジグソーパズル。パズルだと、組み立てても楽しいし、完成しても部屋に飾れるから楽しみが2倍だよ。●セーラームーンにおまかせ♡ 3千円 天田印刷加工 ☎0489-312131



◆オフロードマシンの代表ともいえるのがジープ。そのジープのなかで人気があるラングラーのラジコン。プレボが付属していて、初めから組み立ててあるので、電池さえセットすればすぐに走れるのだ。●ジープラングラー 1万6千円 田宮模型 ☎04282-2177



◆これは、車体を後ろに引いて、手を離すと走り出すダイヤブロックシリーズのはしる！ PULLBACKだ。種類は、パトカー(右下)、救急車(右上)、はしご車(左上)、清掃車(左下)のほかにもレースカーなど全部で8種類もある。●プルバック・シティカー 各880円 カワダ ☎03-3209-8351

◆『ドラゴンクエストⅠ～Ⅴ』のキャラがデザインされている筆記用具だ。ゲーム要素が加わっているいろいろ遊べるぞ。●ドラゴンクエストⅠ～Ⅴ伝説の勇者ゲームノート/ゲームキャンペン/ゲーム下敷/モンスターアクション定規 350円/800円/300円/300円 エニックス ☎03-3369-8335



◆ロンドンの町を舞台に逃げ回る犯人を警察(スコットランドヤード)が追いつめていくゲーム。単純なコンセプトながら、深い読みとスリリングな駆け引きが楽しめる。●スコットランドヤード 4'83年 200円 不二商 ☎03-32373051

逃亡者はスリル満点!!

この「スコットランドヤード」もドイツ生まれのゲーム。先週紹介した「クーハンデル」と同様、ドイツのラベンスバーガーのゲームだ。もっとも、ラベンスバーガーというのはブランドの名前で、正式な会社名はオットーマイヤー社。

じつは、このゲームも貴族の会の発足には大きく貢献した。このゲームを深夜プレーする人々が現われたことが契機となって、ファミ通編集部内にボードゲームームが湧き起ったんだから。

知ってる人も多いと思うが、ルールを説明しよう。ひとりの犯人(ミスターX)を、残り全員(コマは5人)が刑事になって捕まえる。犯人はロンドンの街をタクシーやバス、地下鉄を乗り継いで、規定の回数を逃げ切

れば勝ち。犯人の居場所は5回に1回だけしか発表されないの、警察側は犯人の交通手段によって逃走ルートを推理していく。

特徴は、ひとり対数人という点。ひとり黙って孤独な犯人は、ホントドキドキしちゃう。このスリルはやってみないとわからない。また、警察側は、オレはここへ行くから、お前はあっちへ行け、なんて作戦会議を開いたり。もっとも犯人はそれを聞いて、その裏をかいて……なんてまたまた悩んだり。が、警察に部長刑事のいうことを聞かない、「はぐれデカ」がいたりすると犯人も意表を突かれてしまったり……。という具合。

参考までに言えば、当会では、犯人は目線を隠すために、付属のバイザー以外にサングラスも着用。場所を当てられたら、「ボン!!」と大声で言うのがお約束だ。



バカタール加藤の

ボードゲームでポン!



●MCAビクター/発売中/2500円[込]

デビューアルバムが、いきなりダブルプラチナに輝いた実力派ヴォーカルグループ。ちょっとワルっぽいルックスだけど、じつはメンバー全員が聖歌隊の出身という由緒正しき(?) 4人組なのだ。今回のセカンドアルバムでも、実力をあますところなく発揮していて、ヒップ・ホップ調の歌でも、非常に美しいコーラスワークを披露している。だれもが、上手いと認めるそんなアルバムだ。



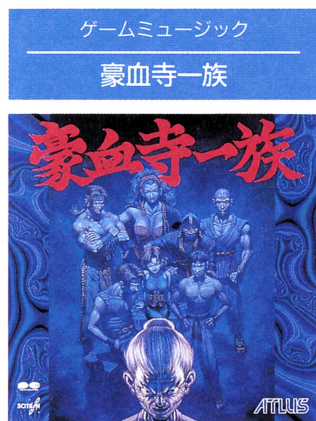
チャーをはじめとする江戸屋レコードのアーティストの作品を集めたオムニバスアルバム。年初の歌詠み会といった趣で、全曲新曲のニューレーディングというのうれしいところ。
●江戸屋レコード/発売中/3000円[込]



ヘヴィメタルのバンドでありながら、パンクたちからも支持されてきたモーターヘッドのニューアルバム。せせこましい様式にこだわらず、開かれた気持ちで活動を続けて、はや18年。えらいです。
●ティチク/発売中/2500円[込]



ゲームセンターにあるポリゴンレースゲームで、いまいちばん熱い「リッジレーサー」のBGM集。カーステレオで聴いていると無敵になったような気がして楽しい。でも、飛び出し注意ケン、なので注意。
●ビクターエンタテインメント/発売中/2800円[込]



アトラス初の格闘ゲームとしてアーケードでヒット中の『豪血寺一族』が、G.S.M. 1500シリーズに登場。ヘンなノリがウリのゲームだけに、BGMのほうもなんだかヘンなノリになって、ちょっくら愉快。
●ポニーキャニオン/発売中/1500円[込]



ナムコより発売中のスーパーファミコンソフト『幽☆遊☆白書』のオリジナル音源 + S E に加え、フジテレビ系列で放映中のアニメ『幽☆遊☆白書』のテーマソング4曲を収録。お買い得ですな。
●メディアレモラス/発売中/2500円[込]



いまさらだけど、いまだからこそこの『ドラクエI』。今回は、交響組曲という、よりスケールの大きい楽曲になっているのだ。すぎやまこういち指揮による、ロンドン・フィルハーモニー・オーケストラの演奏。
●ソニーレコード/発売中/2800円[込]



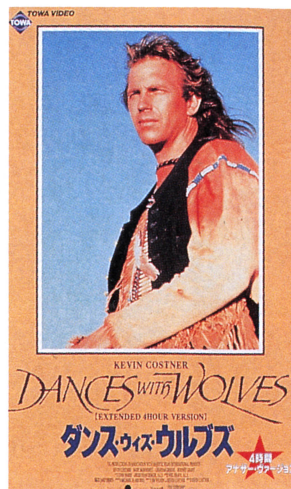
市原真紀のセカンドシングルは、ジョンソンベビーローションのCMソング。女の子が初デートに出かけるとき、マイカルハミングバード/発売中/千円[込]



ミディアムテンポにのせて、亡くなった父親に対する気持ちを心を込めて歌ってます。カップリングは、ロックンロールアレンジの『センチメンタル・ジャーニー』。
●ポニーキャニオン/発売中/千円[込]



フジテレビ系バラエティ番組「志村けんのだいじょうぶだぁ」スペシャル、同「志村けんはいかがでしよう」でおなじみのデュエットソング。カラオケも収録。
●ポニーキャニオン/発売中/800円[込]



ダンス・ウィズ・ウルブズ 4時間アナザー・ヴァージョン

ケビン・コスナー監督・製作・主演として世に送り出され、数々の映画賞を独占した超大作。このアナザー・ヴァージョンは、完全版につきものの未公開シーンの追加だけではなく、オリジナルである3時間版とは同じシーンでも微妙に違う演出が施されている。自らもインディアンを演じたというコスナー監督の映像美が堪能できる。

●東和ビデオ・東芝EMI・バンダイビジュアル/233分/1月26日発売/13800円[込] 監督・主演：ケビン・コスナー

マイ・プライベート・アイダホ 天使が夢見たセックス



早すぎる死が悔やまれる、リバー・フェニックス主演の人間ドラマ。共演にキアヌ・リーブス。母親に捨てられ、体売って日銭を稼ぐ主人公マイク(リバー)。親友スコット(キアヌ)とともに母親捜しの旅に出るが……。

●日本ヘラルド・ポニーキャニオン/105分/発売中/3800円[込] 出演：リバー・フェニックス、キアヌ・リーブス、ほか。

愛を弾く女



渋谷、Bunkamura・シネマでロングラン上映された話題作。さまざまな論争を巻き起こした、美しい女のエマニュエル・ベアール主演。美しいバイオリニストと楽器職人の恋を軸に微妙な関係を描く。

●コロムビアビデオ/103分/発売中/14800円[込] 監督：クロード・ソーテ 出演：エマニュエル・ベアール、ほか。

逃避行



香港映画界の若きスター、アンディ・ラウ主演のラブロマンス。東京国際ファンタスティック映画祭にも出展された話題作。ちなみに挿入歌は、同じく香港出身の人気バンドだったビヨンドが担当……。

●ポニーキャニオン/96分/発売中/15244円[込] 監督：ピーター・チャン 出演：アンディ・ラウ、ン・シンリン、ほか。

チャンネルアドベンチャー



異次元テレビの世界に閉じ込められた夫婦が体験する不思議な世界。「羊たちの沈黙」などさまざまな映画のパロディも登場する、抱腹絶倒の娯楽作。監督を「2010年」のピーター・ハイアムズが担当している。

●ポニーキャニオン/88分/発売中/16274円[込] 監督：ピーター・ハイアムズ 出演：ジョン・リッター、ほか。

CENTURY LOVERS TOUR 1993 山下久美子



元祖総立ちの女王、山下久美子。いまでもバウフルなステージを見せられる、山下久美子の酸欠ライブの模様を収録。ダンスの布袋寅泰とともに作り出された楽曲群と、カラフルなステージングはかわらず。

●東芝EMI/60分/1月26日発売/5800円[込] 出演：山下久美子 収録曲：いっぱいキスしよう、ごめんね太陽、ほか。

WCWパワー・バトル・シリーズ スラムボリー



'93年5月23日にWCWの本拠地、ジョージア州アトランタで行なわれたスラムボリーの熱戦を収録。スミスとベイダーのWCW世界戦や、ドリー対ニック・ボックウインクルのオールタイム大戦もあり。

●日本コロムビア/120分/発売中/9900円[込] 出場選手：ビッグバン・ベイダー、デビーボーイ・スミス、ほか。

ザ・コックピット



作家生活40周年を迎えた松本零士。ライフワークとして描いてきた戦場まんがシリーズから、3タイトルがアニメ化。製作スタッフも超豪華な陣容でおます。●徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーションズ/各30分/C L V/発売中/各4800円[込] 原作：松本零士

ALL ABOUT US PETER GABRIEL



ピー・ガブのニューアルバム『US』からの最新クリップ集。全7曲のクリップのほか、ピー・ガブへのインタビューやメイキング・シーンも収録したお徳盤なのだ。●東芝EMI/60分/デジタルオーディオ/C L V/1月26日発売/4800円[込] 収録曲：スティーム、エデンの情熱、ほか。

7 DAYS LIVE POISON



L.A.が生んだ不死身の4人組ロックバンド、ポイズンの最新ライブビデオだ！'92年4月にハマスミス・オデオンで行なわれた激烈ライブをお手元。●東芝EMI/82分/デジタルオーディオ/C L V/発売中/5800円[込] 収録曲：ザ・スクリーム、ライド・ザ・ウインド、ほか。

宇宙戦艦ヤマトⅢ パーフェクト・コレクション



ヤマト最後のテレビシリーズが待望のLDボックス化。オールカラーの豪華資料本に特別映像特典、すべて描き下ろしイラストと、もうこたえられないカンジ。●バンダイビジュアル/625分/デジタルオーディオ/C A V/発売中/42000円[込] 声の出演：富山敬、麻上洋子、ほか。

トゥルー・ロマンス

監督/トニー・スコット
出演/クリスチャン・スレーター
パトリシア・アークエット

日本ヤクザもの&香港ノアールの流れをくむ、『レザボア・ドッグス』で、一躍映画ファンのアイドル(?)になった脚本家クエンティン・タランティーノ。この映画は、そんな彼の趣味がとことん活かされた、すてきで楽しいバイオレンス・ロマンスなのだ。

なんとってスレイター演じる主人公がイカしてる。ソニー千葉(千葉真一のこと)の大ファンで、コミック・ストアに勤めるおたく青年。自分の誕生日には千葉の3本立て映画をひとり観て幸せ気分

に浸るという根柢なヤツだ。タランティーノ自身千葉のファンでコミックス通ときてるから、この青年は彼そのものといっても過言じゃない。そんな主人公と熱く運命的な恋に落ちるのが気のいいコ



ールガール。ふたりはひとと晩で恋に落ち、結婚。ひょんなことから手にいれたマフィアの麻薬を持ってロスまで愛の逃避行をするのだ。

その間にはデニス・ホッパーやらクリスティー・ウオーケンやらブラッド・ピットやら、クセ者スターがズラリ特別出演。あまりにハマりすぎたそのキャラクターも含めて、全編ワクワクドキドキの連続! アクションとバイオレンスにもコーファンしまくりだ!!

松竹富士配給/公開中



ジャッジメント・ナイト

監督/スティーブン・ホブキンス
出演/エミリオ・エステベス
スティーブン・ドーフ

『プレデター2』で数年先の荒廃したロスを創造した、注目の監督ホブキンスが、またまたロスを舞台にスタイリッシュかつコワイ世界を見せてくれます!

ひょんなことでロスのダウンタウンに迷い込んだ4人組が殺人現場を目撃し、犯人に追われるハメに陥ってしまう。よーするに逃げ



るだけのアクションとサスペンスに徹し切った、潔い作品なのだ。あの『逃亡者』をもっとシンプルにした感じといえるかもしれない。が、それ以上に気に入ってしまったのが、汚れまくった街を捉えるアンバー色っぽい撮影。『エイリ



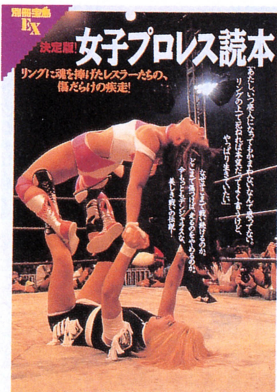
アン3』を連想させる色使いで、なんだか現代のロスが近未来に見えてくるから不思議。この映像にはちょっと酔ってしまうぞ。

UIP配給/公開中

Books

別冊宝島

決定! 女子プロレス読本



さいきん じょし 最近の女子プロレスはすごい! 4団体の交流戦。神取対北斗の引退を賭けた抗争。キューティー鈴木と井上貴子のセクシー争い。そして神と化したブル中野……。もはや試合内容でも、華やかな話題でも完全に男子プロレスを超越してしまったといえるだろう。

この本ではインタビュー、エッセイ、コミックなど、さまざまな角度から女子プロレスの魅力を語っている。これを読めば女子プロレスがもっと楽しく観られるはず。

●宝島社/1200円[込]

大瀧啓裕編

クトゥルー9



人類に忍び寄るクトゥルーの恐怖を描く短編集第9弾。RPGファンなら読むべし。

●青心社/640円[込]

風間賢二監訳

悪夢の種子



超人気ホラー作家ステイブン・キングの全インタビューを完全収録。

●リポレポート/1957円[込]

夢枕獏編著

鬼譚



マンガ、小説などから鬼に関する傑作を集めて一冊にまとめたもの。

●立風書房/1900円[込]

パツと目立って スツとデビュー

歌手からスタートとするアイドルが少ないように。CMなどで登場し、それから歌手デビューのパターンが最近のはやりのようで。みなさん、チェックしてるかい？

今週のコレ



12月にアルバムをリリースしたばかりですが、続いてシングルも。由美子ちゃん人気継続中。

『友達でいいから』 高橋由美子
●ビクターエンタテインメント
1000円[税込] NOW ON SALE



うす塩
丸大食品



★結婚しないで、家でぶらぶらしてたいです。そんなこと言わないでほしい！

イエローキャブ系列なのだ。クラリオンソフトより発売中の写真集『SINCERITY』には、あきらちゃんの魅力がぎっしりだぞ。



●73年6月29日生まれ
京都府出身 162センチ
B88-W59-H86 血液型:B
〒150 東京都渋谷区神宮前
4-18-9-201
サンズ
木内あきら係

から

現場

中谷美紀
の巻



こんにちは

役の名前どおり"若葉"
マークでがんばります

妹役ってどう？
美紀 歳のはなれた兄妹で、兄のことを「お兄さん」って呼ぶんです。かなり距離を置いた関係ですね。
最初にこのドラマの話を聞いたとき、どう思った？
美紀 まず「恋人を殺した人を愛せますか？」ってこのドラマのキャッチコピーが印象的でした。ふつうに考えたら、絶対に許されないことですよ。でも実際にはありそうだなあ、と思つて。
ドラマは今回が初めてだけれどそのことは、
美紀 すごくうれしかったです。わたし、映画を観るのが好きなんです。だから女優にはまえからあこがれていて。
どんな映画が好きなの？
美紀 ハラハラ、ドキドキつていうのも好きなんですけど、でもどちらかというと1カットで、登場人物たちの様子をたんと映していくような映画が好きです。フランス映画が多いかな。
神経質というか、細かいことにこだわっちゃうほう？



★「横浜心中」(毎週水曜夜10時から日本テレビ系)は、悲しい愛を描いたオトナのラブストーリー。美紀ちゃんは佐藤浩市の妹役だ。

お世話になっているテレビ前には



水曜日 10:00pm
「横浜心中」を観て下さい。

美紀 画極端ですね。髪のこととか、みんなが気にするようなことには無関心なんですけど、どうでもいいようなこと、こだわっちゃうんです。
たとえば、CDの背の部分を必ずとっておくとか、本は人に借りるのがイヤで、借るくらいなら買って読むとか。
独占欲が強いのかなあ？

●中谷美紀(なかにみき)
'76年1月12日生まれ
●デビューシングル『AN ATAGA WAKARA NA I』が好評発売中だ。



詳報 **キーパー** キーパー

井戸のなかに浮かび上がってきた石板を並び変えて消していく、ちょっと変わったアクションパズルゲームが、この『キーパー』なのだ。井戸が石板でふさがらないようにするためには、どうしてもキミの助けが必要なのだ!!

SF
 スーパーファミコン

アクションパズル

データム・ポリスター

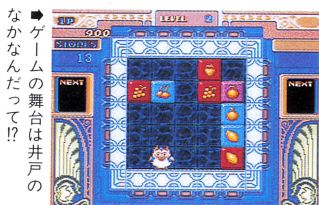
発売日未定 7200円

カートリッジ

4メガ

『キーパー』って、こんなゲームなのっ!!

キーパーを始めとする3人のかわいいうさぎが活躍するアクションパズルゲームだ。ゲームの舞台は井戸のなか。井戸の水面につきつぎと浮き出てくる8種類の石板を同じ模様か色のものが縦、または横に3つ以上並ぶように置き換えていくのだ。すると、その石板を消すことができるってわけ。モタ



■ゲームの舞台は井戸のなかなんだって!!

モタしているとき井戸のなかには石板だらけになり身動きがとれなくなってしまうぞ。石板には、すべての石板の代わりとして使える光の石板と、ちょっとのあいだだけ時間を止めることができる時の石板といった特別な効果を持ったものがある。この石板をうまく利用し、大量の石板を消していこう。



光の石板

■時々出現する木の実を取ると、たまに登場する。

こんな石板があるよ

時の石板

■ゲームをプレーしていると、たまに出てくるぞ。



石板の模様も選べるんだよ

果物がおいしそう

■バナナなどの果物の模様をした石板だ。



海の生き物がいっぱい

■貝殻や魚などたくさん海の仲間に見える。



英語の勉強をしよう

■アルファベットが書き込まれている石板。



ゲームの裏側には、こんなお話が……

物語の舞台はミモモ村。ミモモ村の中央には老木があり、いつのまにかその窪みにキレイな水が湧いて出るようになりました。川、そして雨も存在しない、この村では、この湧き水を見ることによって村の人々の心は安らぐのです。そんなある日、村の山が噴火し、地中深くで眠っていた海の化石が目覚めてしまいました。不思議なことにそ

れからこの化石は湧き水のなかに浮き出てくるようになったのです。キーパーたちは、湧き水が化石で埋まらないように化石を消す決意をしたのです。

■ミモモ村って、のどかでとっても平和そう。



この3人がお相手よ

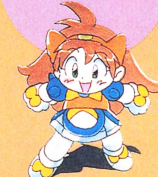
剣野舞

スーパーファミコンのゲーム『負けるな! 魔剣道』のヒロイン。



キーパー

ミモモ村に住んでいる。村の老木のそばに湧き出す泉を守っているぞ。



マリリン

舞ちゃんと同じく『負けるな! 魔剣道』に登場したキャラクター。

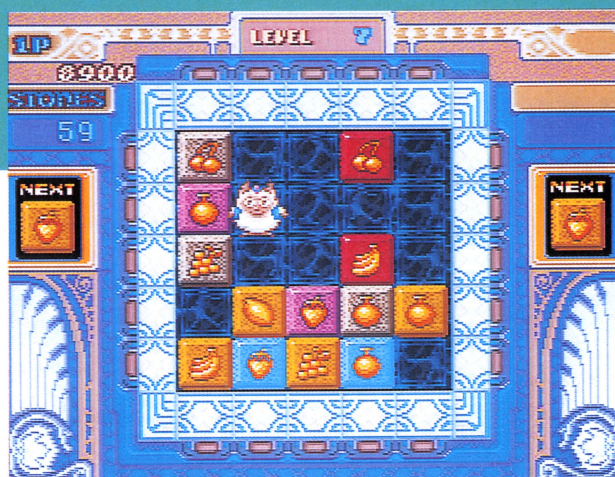


エーッ!! 遊びかたも いろいろあるんだって!?

『キーパー』には、全部で4つのモードが用意されているぞ。ひとりで遊ぶときには、たくさんの石板を消して高得点を稼いで楽しむモードのほかに、パズルモードもプレーすることができるのだ。

また、友だちがいっしょのとき

には、ふたりで助け合いながら石板を消していく協力モードと規定数の石板をどちらが先に消すことができるか競争する対戦モードがあるぞ。協力モードでは、注意しないと足の引っ張り合いになってしまうので気をつけよう。

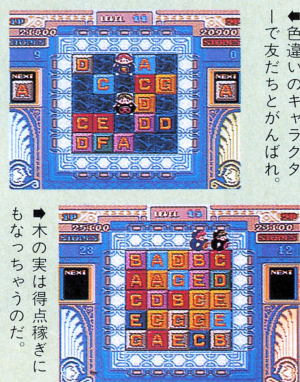


◀キャラクターたちがおしゃべりしてくれるのが楽しいのだ。



友だちと助け合って遊ぼう

友だちといっしょに助け合いながら、なるべくたくさんの石板を消していくのが目的の協力モード。友だちが乗っている石板を引っ張ったりなどできるので、まちがえて友だちの動きを邪魔してしまわないように気をつけながらプレーしよう。また、3人のなかから好きなキャラクターを選んでゲームをプレーすることもできるのだ。



友だちと対戦することもできる

対戦モードでは、蹴飛ばしたりなどして相手の動きを妨害しながら、石板をドンドン消していかなければならない。相手より先にSTONEのところに表示されている規定数の石板を消せば勝ち。また、規定数の石板を消すまえにゲームオーバーになってしまった場合は、その時点でたくさんの数の石板を消していたほうが勝ちとなるのだ。

これは燃えるぜ

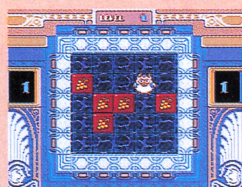


◀かわいいハズのキャラクターも敵となると、突然、憎らしく見えてしまうのが不思議……。



ひとりのときはパズルモードで頭の体操しちやいまヒョウー!!

画面上に置いてある石板をうまく並び変え、全部消してしまうのが目的のパズルモード。消す順番をまちがえてしまうと、ゲームオーバーになるので、よく考えながら石板を並び変えていこう。問題は全部で50問。50面をすべてクリアした人のために、隠れ面が10面用意されているぞ。また、各面をクリアするたびにパスワードが表示されるってのもウレシイね。つぎにプレーするときは、パスワードを入力するだけで前回の続きから簡単にゲームを始めることができるってわけ。



ちょっと難しいかも

◀5つの赤い色の石板をいっぺんに消さないと、この面はクリアできないのだ。



色と模様がポイント

◀2面は色と模様のふたつを考えて石板を並び変えていかなければならない。まだまだ簡単よ。



2種類の石板で挑戦

◀ここで登場するのは2種類の石板。2種類の石板をちょっと動かせば簡単に解けるよ。



光の石板、初登場!!

◀ここで初めて光の石板が登場するぞ。やっぱり、ポイントはこの光の石板かも……。



時の石板も登場だッ

◀時の石板を少し動かすだけで、8種類の石板はいくらなくともすべて消すことができるのだ。



光の石板を上手に使え

◀6個の光の石板のほかに、赤い石板が1種類しか登場しない不思議な面。ちょっと難しい。



けっこう簡単です

◀見た目どおり、ソグク簡単な面がここ。もしかしたら、1面よりもやさしいかも?



模様と色に注目して

◀石板によって模様を揃えて消していくのもあれば、色を揃えて消すのもあるのだ。



ビーム通信とは
ビデオゲーム通信の略称です

通信

第247回

こんどの鈴鹿はコースが増えたっす



またがってバリバリ
いわせましょう

Suzuka 8 hours

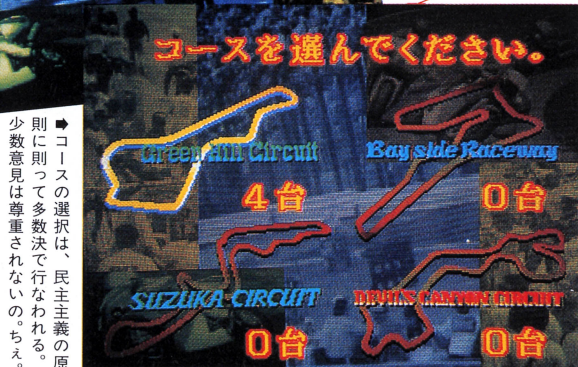
新宿の屋台おでんババアが復活してすげえうれ
しいっす。しかし、すでに屋台村のおでん屋に
世話を受けてる身分なので、行く機会はほとん
どないんだよな。ちと残念です。(梶原製作所)

鈴鹿と言えば8時間耐久レース。
これが世間の常識だ。そんな常識
をゲームにしたのが、'92年発売の
『スズカエイトアワーズ』だった。
あれから1年ちょっと。末尾に数
字を付けて新たな誕生を迎える。

新生とはいえ、バイク型の筐体
にまたがり、ひたすらゴールをめ
ざすことは変化ナシ。そう、『ファ
イナルラップ』が『ファイナルラッ
プ2』になったときと同じですな。
新コースが3つ増えたのだ。



ひとりでも遊びたい
さばし待て
●ひとりで速さを極め
るよりも、たくさんの
人間を集めて順位を競
ったほうが楽しめるぞ。
たくさんといっても、
ゲーセンによって人数
が限られちゃうけどね。



●コースの選択は、民主主義の原
則に則って多数決で行なわれる。
少数意見は尊重されないの。ちえ。

自転車に乗れない人はバイクにも乗れないのでしょいか？

スタートしたら
ゴールをめざせよ！

スタートの合図とともに、アクセル全開で前方へ突撃する。前にほかのバイクがいれば、抜くように努力すればいい。ただそれだけ。わかりやすくて困っちゃうでしょ。ほんと。

説明アリ

スタート直前。アドレナリン沸騰寸前状態だが、沸点は結構低いかも……



緊張するわー

前からもどーぞ！

ゲーム中は常に背後から見た絵ばかり。これはデモですな。

調子にのってると……



突っ込むのはいいが、地面から離れちゃダメ。適度に摩擦を感じれ。

対戦していると

現在1位の人

こんな感じです



前方視界良好な感じ。まあ、これがトップの特典ではあるな。たまには後ろも気にせよ。

前に邪魔なバイクが見える。ヨイツを抜くために日々精進すること。



2位の奴

3位の人



視界に2台のバイクが見えてしまう。前を気にするのは当たり前だが、ケツからの視線にも注意しろ。

前にしかバイクはいない。このまま行って、周回遅れにならないければ、後ろは安全でしょ。



ひょっとしてビリの奴



俺とバイク

TACOX

んちゃ。昨日友人から原チャリを借りて乗ったらあまりの非力さに引け腰になって発進時にコケたオヤジです。もっとトルクが欲しいッス。でも原チャリの身軽さはよいですな。ヒラヒラと舞うようなすり抜け。気持ちいいぞヒラヒラ。気持ちいい

勝った者には
それなりの
祝福が
待っている！



周囲が祝ってくれるのだから、祝福は素直に受け取れ。受け取るっていても、品物じゃないよ。心ですよ、ダンナ。

3つのオリジナルコースが追加

Green Hill Circuit



テクニクは不要だが、相手との駆け引きがポイント。スピード命野郎に。

Bay Side Raceway



海に囲まれた景観の良さを眺めるヒマを与えてもらえない。結構難しい。

DEVIL'S CANYON CIRCUIT



きついコーナーがたんまり。テクニクで勝負する場面が続出するだろう。



ぞすり抜け。どっかすり抜けゲーム作ってくれんかのう……と思ってたけどやっぱり出ない。出たのは『鈴鹿エイトアワーズ2』でした。

でもこのゲームのヒラヒラ感は、あまたのバイクゲームのなかでもピカイチ。『ファイナルラップ』の法則。

「ケツのやつほど速い」もうまい具合に働いて、なんともスリリングな駆け引きが展開されます。ズブの素人でも遊びかたが即座にわかる作りだから、集団プレーに最適。グループにゲームがままならない人がいたら、このゲームで遊ぶと吉でしょう。

ベータス

飲料

第4回
ファミ通発行

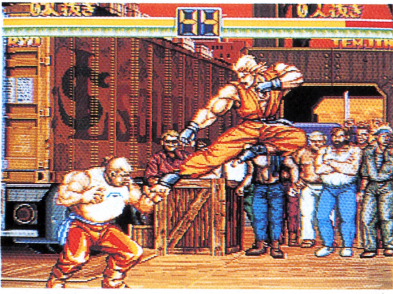
業界の爆弾
DYNAMITEの

毛利

名人(27歳)

突然の
爆発炎上

編集長
ア然!!!



●これが要注目の「龍虎の拳」の画面写真なのカーッ!! その期待の新作がいよいよお店で遊べるぜ。遊ばうぜ。



●これが噂の「バーチャファイター」のバーチャルな画面写真なのカーッ!! 仮想バトルが熱く展開するぜーッ!!

ピンピンッ!! むうおお!! ドガンズガンちゅどーん!! 爆発の毛利(17歳・爆弾)だぜ♡ みんな破裂しているのかア?! 大切に!! それがド根性と俺の熱い爆弾とあなたのエナジーとエネグリーなのか?! 憎いアンチキショウの顔面めがけてパンチパンチ!! 地獄の果てまでアクセル踏んで猛烈ダッシュでスピードキングにメガトンパンチ!! うーんダイナマイツ★ 踊れ踊れダンスレッツゴー!!

ほな行きまひょか。銀河の果ても越えるとてもよい内容のゲームを大紹介だぜ!! それは、なんとエヌ・エヌ・ケイの『龍虎の拳』をまたまた超徹底底大公開だぜ!! 俺が紹介するその最高の秘密は、前作で好評の気合・挑発システムはそのままだという内容だ!! ヒーロー!! マーグリーナームー!! それからセガの『バーチャファイター』なのダ!! 最高傑作だから次号でほな、さいなら。(ニセ毛利)

ゲーム作法講座

第2回死闘編

ズギャアア!! あべしひでぶ。ゲーム開始まえにお前はすでに死んでいるのか~!? そうザマス。その戦いはゲーセンに入った瞬間から始まるから要注意していただきたいぜ!! 世界の全部のゲームを憎む心のしわと愛する心のしわを合わせてしわ合わせなのダ~!! そ~のまんまやないかい。必要なのはゲームを殺して殺して殺して殺す超怒級の過激な殺気だぜ。ゲーセンに入った瞬間からそれを最大限に大紹介徹底攻略した気持ちで表現すればもうチャンピオンだぜ。

大喰らい大会結果発表

	チーム名	得点
優勝	(株)アスキー ファミコン通信	1,000,000,000
準優勝	(株)ソフトバンク BEEPメガドライブ	600,000,000
準優勝	(株)電波新聞社 マイコンBASICマガジン	600,000,000

第1回 データイースト杯 大喰らい大会

どうも、データイーストの紅一点の堀口名人(32歳・男)でした。こないだのピンボール大会のときの昼食時に、参加者の参加者みなさんに大和田の弁当(美味しい)と荻窪で評判)を召し上がっていただきました。じつはそのときに、秘かに当局でいっただいどこの出版社が大喰らいで飯に餓えて



●髪を振り乱して弁当を喰らう中堀口さん。一心不乱に食べていました。



●みんなが夢中になって忘れられない荻窪の大和田で買えるお弁当。いっこ500円ぐらいで1億点でした。



あて先はビーモ通信係

キミたちはビーモ通信が面白いにマークシートしているカーッ?

みんなーっ!!
題字はどうだーっ!!
桜玉吉なんだぜーっ!!

今週のギャル あいみちゃん



今週は森下あいみちゃん(21歳)とジャンケンだ。挑戦するのは、津からやって来た少年ジャン鬼こと亀井(仮名)だ。ガンばれ!

誌上野球拳 その4

●「ギャル10連発」

ゲームスクール に行こう!!

コンピューター技術系の専門学校やアニメ系の学校などにも続々と開設されるゲームスクール事情をくわしくお伝えしちゃいます!!

ゲームスクールにも変化が起きている!?

エニックスゲームスクールやヒューマンクリエイティブスクールは、みんなも知っているよね?

だが、現在、それ以外にも続々とゲームデザイナーを養成するための学校やコースなどが設置されてきている。とくに、もともと工芸系やコンピューター技術系の専門学校が、続々とゲーム学科を新設しつつある状況なのだ。

理由は、企業側からの求人が増えていることでもあるし、ゲームデザイナーを目指そうとする人たちが増えているからでもある。また、技術系専門学校なら、従来の設備や講師、それにコンピューターに関する知識にしても、いままでの蓄積を活かすことができる、ということもあるのだ。

どちらにせよ、いわゆるゲーム

スクールと呼ばれる学校が増えることは、ゲームデザイナーになろうと思っている人たちにとっても、選択の幅が広がって喜ばしいこと。でも、その反面、自分に合う学校はあったらいいかな? と悩みのタネが増えちゃったりもするよね。そこで、今回は新設校も含めて、まとめてゲームスクールを紹介しまおうってワケだ。

まず、ゲームスクールは、大きく3つに分けられる。ゲームメーカーが経営する学校、コンピューター技術系の専門学校がゲーム学科を設置したもの、とそれ以外の学校だ。それ以外というのは、もともとアニメ系の学校や映像技術系の学校だったりということ。

それぞれにいろいろな違いはあるが、2年制の学校が多く、ゲー



◆今年から、4年制のマルチメディアクリエイターコース新しく開設されるコンピュータ総合学園HAL(大阪)。

ムを作るのに必要なハードウェアの知識やプログラミングのしかた、ゲームのシナリオやキャラクターデザインの方法などはひととおり教えてくれるようだ。また、それを活かして実際にゲームを作ってみるという卒業制作などを取り入

れているところも多い。

ただ、授業のレベル、講師の質、使えるマシンの質と量、カリキュラムの細かさなどにはかなりバラつきがあると考えたほうがいいぞ。

だが、どこに入学しても、けっさく最後は自分のヤル気次第ね。

学校選びのポイントは何?

まず、第一に学校選びのポイントは、詳しい案内書や募集要項を集めて比較してみること。入学金や授業料に見合ったカリキュラムなのかどうか、設備は充実しているかどうか、それから卒業した人がどこに就職しているのか。また、寮はあるのか、奨学金制度はどのようなものかなど、詳しい情報が書かれているはずだ。

いろいろなパンフレットや入学案内書を見比べれば、ある程度どこがいいか、どこがよくないかはわかってくるはずだ。そして、不明なところがあれば、実際に電話で質問してみよう。学校によっては見学やプレスクールなどを受け

付けているところもあるので、自分の目で見に行ってみること。とにかく、実際に行ってみると、いろんなことがわかるぞ。

どのような教室で授業をしているのか、何年生はどこで何をするのか。あるいは、自分の入りたい学科以外の学科でしかいい機材を使っていないか。就職先などの詳しいリストや、求人票が来ている会社の詳しいリストなども手に入れたほうがいい。専門学校などでは、詳しいリストをくれるはずだ。また、実際に勉強している学生のような様子など見てみると、かなり参考になるからね。

それから、自分の実力、やる気

とよく相談すること。というのも、じっさいに扱うのはコンピューターなので、いかにゲームが好きでも、まったくのコンピューター音痴がいきなり入るとついていくのが難しいからだ。また、なかにはかなり難しい授業を最初から始めるところもあるようだし、工業系の高校を出ていないと授業について行くのがちょっとキツイ……なんていうケースもあるぞ。

もともと、受験資格には高校卒業以上というところが多いので、あまりビビる必要もないが。

最後に、卒業したときにゲーム業界がどうなっているかを考えてほしい。おそらくCD-ROMを使っ

た32ビット以上のゲーム機が主流になっているはず。だからそれだけ高度なものを開発できれば、卒業しても企業にとっては即戦力にならない。それに対応できる学校かどうかを考えてくれ。



◆キミたちが卒業するころ、コンピューターは確実に進歩している。

新設校&新設学科に注目せよ!!

- ▶新しくできるゲームスクールと、新しくゲーム学科ができる学校を紹介するぞ。

コンピュータ総合学園HAL

〒531 大阪府北区大淀中1-10-3

コンピュータ専門学園HALは、工学科や情報処理学科などを中心に大阪、名古屋に校舎を持つコンピュータの専門学校だ。東京モード学園や大阪モード学園、名古屋モード学園も姉妹校であり、大規模な学校といえるだろう。

そのHALでは、'94年4月からマルチメディアクリエイターコースを新設し、そのなかにゲームデザイン学科を設置する。このコース



大阪府北区にあるHAL総合校舎の全景。10階建ての立派な校舎に、多くの学生が学んでいる。

では、4年間にわたりマルチメディアやコンピュータゲームに関することをみっちり勉強する。

マルチメディアクリエイターコースの授業は、1年目はマルチメディア概論、コンピュータ概論など、基本的なもの。2年生になるとCGアート専攻とゲームデザイン専攻に分かれ、実戦ゲームプログラミングやシナリオメイキング、プレゼンテーションなども含めて、実戦的なことを学ぶ。4年生では、ゲームデザイナー専攻、ゲームプランナー専攻、ゲームプロデューサー専攻の3つに分かれ、マニュアルの作成から、パッケージデザインといった細かい点まで勉強できる仕組みになっている。

任天堂や日本IBM、日立とい

学費	初年度149万3000円 2年度以降117万3000円	願書締切	3月29日、9月30日
入学資格	高校卒業以上	奨学金制度	あり
入学試験	筆記試験、適性検査、面接	問い合わせ	06・452・1100
募集	2・4年制 他の学科込みで800名		

ったそうそうたる企業がバックアップしている点も、ゲームスクールへ通いたいという人には大きな魅力だろう。たとえば、実際に任天堂で開発に使われているマシンを使ってゲーム制作の勉強をすることができ

り、任天堂やそのほかのゲームメーカーのスタッフが実戦的な指導をしてくれたりするのだ。

就職先についても、新設コースとはいえ、すでにゲーム会社にも就職している実績があるということなので、安心していいだろう。



▶ファミコン用ソフトの開発ツール。近く上位機種用のツールも入る予定。



▶さまざまなコンピュータが並ぶ教室。

日本電子専門学校

〒169 東京都新宿区百人町1-25-4

日本電子専門学校は、41年の歴史を持つ工業系の総合学園で、幅広い学科を持っている学校。校舎は、東京の新宿付近に20号館まであり、東京外語専門学校、PALビジネス専門学校といった姉妹校もすぐ近くにある。

▶CGのワークステーションが並ぶ環境は、やはり圧巻。設備の充実も学校選びのポイントだ。



4月から新設されるのは、旧メディアコンピュータコースを発展させたマルチメディア科と、コンピュータ・アミューズメント科。そして後者のなかにできるのが、ゲーム科学コースとアミューズメント・テクノロジーコースのふたつ。

このふたつのコースは、どちらも2年制で、共通する教科もかなりあるが、ゲーム科学コースがゲームデザイナーを養成するのに対し、アミューズメント・テクノロジーコースは、アーケードゲームやイベント施

学費	初年度120万5000円 2年度90万2000円	願書締切	定員になりしだい
入学資格	高校卒業以上	奨学金制度	あり
入学試験	高校調査書による書類選考	問い合わせ	03・3363・2985
募集	2年制 80名		

設のシステム開発など、機械の制御も学習するコースだ。

いわゆるゲームデザイナーを目指す人たちが学ぶ、ゲーム科学コースの授業内容は、数学、電子工学、物理学なども学習するかたわら、やはりC言語やアセンブリ言語によるソフト開発に重点が置かれている。卒業制作として、ゲームソフトの制作ももちろん行なう。

ところで、日本電子専門学校は学校自体が、優秀な頭脳を擁する最先端の研究拠点である「COE（センス・オブ・エクセレンス）」を目指しているため、教師たちも自ら研究を続けている人が多い。ということは、もちろん、研究のための設備も充実しているわけだね。

また、学習には直接関係ないが、

各種のサークル、部活動などが充実している点も、おおきな特徴のひとつだ。やはり快適な学生生活を送るうえでも、そういうったりクリエイションのための環境も整っていることは歓迎してもいいんじゃないかな。



▶昨夏に完成した、マルチメディアスタジオ。

※表の学費の金額は、入学金、設備費などを含めたものです。

東京テクニカルカレッジ

〒186 東京都国立市東1-15-5

東京テクニカルカレッジは、専門学校であり、東京工科専門学校、および東京工科専門学校世田谷校とは姉妹校である。これまでに20年以上の実績があり、情報・コンピュータ・映像系以外にも、バイオテクノロジー科、自動車科、建築科など、さまざまな分野で卒業生を送り出している学校だ。

'94年度から新設されるのが、2年制のゲームソフト科。授業の内容については、1年目はコンピュー



▲東京テクニカルカレッジは、約2000人の人が卒業する専門学校だ。

ター技術の基礎知識の取得が中心。

ただし、ゲームソフト科と言っても情報処理技術者として能力は必要なので、情報処理技術資格の取得を目標にした授業を行なう。コンピュータ実習では、アセンブラ、C言語などを学ぶ。2年生になると、グラフィック技術、サウンド技術など、具体的なゲーム作成技術を習得し、後期にはグループごとにゲーム作りにチャレンジし、卒業制作として発表する。

初年度は、ゲームソフト科のなかに特別にコースを設けていないが、将来的には、家庭用マシン、業務用マシン、アーケードの大型マシンや体感マシン、さらにテーマパークなどの大型アトラクションといったジャンル別に、コースを細かく分けていくことも考えて

学 費	初年度116万4000円 2年度88万4000円		
入学資格	高校卒業以上	願書締切	3月中旬
入学試験	筆記試験、面接	奨学金制度	あり
募 集	2年制40名	問い合わせ	0425・74・8881

いるということだ。

同校では、とくに優秀な学生に対して、特待生制度を設けており、各科の推薦と校長の面接により、学費が免除されることもある。また、後援会によるスカラーシップ制度もある。この制度は、200社以上に及ぶ同校を後援する企業が、優秀な学生に対して授業料を支給するという

もの。また、後援会では、学費面以外にも講師を派遣するなどのバックアップもしている。

ただし、同校ではプログラマーの養成を主眼に置いているので、絵や音楽をやりたい人にはあまり向かないかも、ということだ。



▲さまざまなコンピューターがところ狭しと並び、開発実習の教室風景。



▲ゲームソフトの制作実習に使われる、同校のオリジナルゲームマシン「TTC-G2100」だ。

アミューズメントメディア総合学院

〒150 東京都渋谷区恵比寿3-2-13

“マルチメディアの夢工房”というのが同校のキャッチフレーズ。これからわかるように、技術よりもエンターテインメント性を重視している学院で、フジサンケイグループの強力なバックアップを得ている。同校は、'94年4月オープンの新設校で、コンピュータゲーム科以外に、アニメーション科、声優タレント科を持つ、まさにク

リエイターを育てる学校なのだ。

同校が重視するのは、まず制作現場とのネットワーク。ゲーム制作プロダクション、アニメプロダクション、声優やタレントのプロダクション、コミックプロダクションとの連携により、制作現場の第一線のクリエイターたちが、ひとりひとりの学生に直接手ほどきをするという環境を提供する。



▲'94春に開設される学校は、渋谷区神宮前にある。あの有名なテレビのプロデューサー横澤氏も後援している。

学 費	初年度 95万円 2年度 80万円		
入学資格	高校卒業以上	願書締切	3月31日
入学試験	書類選考	奨学金制度	あり
募 集	2年制各100名	問い合わせ	03・5721・4151

たとえば、コンピュータゲーム科を例に取って話をすると、ガンダムシリーズを生んだファミリーソフト、また『卒業』や『誕生』で有名なヘッドルームなどが、協力ソフトハウスに名を連ねている。さらに、それらの各学科の壁を取り外した、各科合同保育なども行なうという点は注目すべきところだ。

ところで、コンピューター学科は2年制で、授業科目は、アセンブラ、C言語から、ゲームデザイン概論、プランナー理論、マーケティング理論、キャラクターデザ

イン実技やイラストレーション実技といったものまで多岐にわたっているが、知識よりも実技を重視するというのが、基本姿勢。そのため、おもちゃショーの見学やテーマパーク見学、フィリピン映画祭やタ張ファンタスティック映画祭といった各種映画祭見学など、さまざまな行事が組まれている。

このように、同校ではカリキュラムも他校とは違う独特のものになっている。これも、カリキュラムの独創性が個人の創造性を伸ばすという、方針の表われなのだ。



▲取材した時点では、まだ機材が納入されていず、教室はガランとしていた。



▲同校事務局には、入学の説明を受けに女の子が来ていた。

【ソフメーカ運営のゲームスクール】

- ▶ ソフメーカが運営しているゲームスクールを紹介。
- ▶ 特徴ある授業が目玉だぞ。

エニックス ゲームスクール

●〒170 東京都豊島区北大塚3-32-4OBCビル

『ドラゴンクエスト』シリーズでおなじみのエニックスが運営しているのがこの学校だ。ここ一番の特徴は、なんといっても堀井雄二や中村光一、すぎやまこういち

といったゲーム業界の一流クリエイターたちが特別講師として名を連ねているところ。彼ら第一線で活躍している人物の話や聞くことは、ゲームデザイナー志望の人たちにとっては何よりも参考になることはまちがいないよね。授業は2年制課程。初年度はゲーム制作全般を見渡せる幅広い視野を育成するため、企画、プログラミング、グラフィック、音楽とい

学費	初年度140万円 2年度130万円	入学資格	高校卒業以上	願書締切	3月18日
入学試験	筆記試験 面接	奨学金制度	あり	募集定員	2年制 150名
募集定員	2年制 150名	問い合わせ	03・3940・7210		



▲堀井雄二など、有名ゲームデザイナーの講演を受けているところ。彼らの話を聞けるのが、この学校の特徴なのだ。

ハドソン コンピュータ デザイナーズ スクール

●〒060 北海道札幌市北区北9条西4丁目エスターNガレリア5・6F

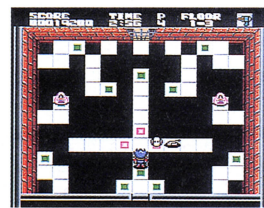
ハドソンの本拠地、北海道で開校されているのがこのハドソンコンピュータデザイナーズスクール

▶ ゲーム制作の実習風景。アットホームな雰囲気で作られていたぞ。



だ。この学校の修得目標は「プロフェッショナルとしていかに仕事を覚え、そして仕事をしなければならぬかを学ぶこと」。つまり、プロとしての自覚を持った人材を育成することが、ここの教育方針になっているのだ。授業は2年制課程で、ゲームグラフィックデザインコースとゲームプロ

グラミングコースのふたつのコースにわかれている。1年次の授業は、グラフィックデザインコースではデッサンやアニメーション、プログラミングコースではパソコンハードウェア概念やC言語などの各分野ごとの基礎勉強のほか、両コース合同でゲームデザインやプランニングプレゼンテーションなどの合同講義が行なわれるぞ。2年度の授業ではゲーム制作の実



習や企業プレゼンテーションなど、より実践的な授業を行なう。40名ほどの生徒にきめ細かな指導をする。少数精鋭的な授業がこの学校の特徴なのだ。

ヒューマンクリエイティブスクール

●〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12

講師陣や設備といった環境と、夢を現実にするためのチャンスを学生に提供する。そういったコンセプトで運営されているのがこの学校だ。ここの大きな特徴はふたつあって、ひとつめの特徴は授業

のカリキュラムや講師、教材制作などがヒューマンの開発スタッフによって管理、運営されているため、より実践に即した授業が行なわれるという点。そしてもうひとつの特徴は、在学中に認められたアイデアを、商品化することができるチャンスがあるという点だ。すでにファミコンソフトの『エジプト』、スーパーファミコンソフトの『ドラゴンス・アース』、『セブテントリオン』といったゲームが

学費	初年度130万円 2年度120万円 (諸経費別)	入学資格	特になし	願書締切	3月22日
入学試験	書類選考 面接試験	奨学金制度	あり	募集定員	2年制 200名
募集定員	2年制 200名	問い合わせ	0422・23・1111		

商品化され、発売されているのだ。授業は2年制課程で、1年度はゲーム数学やゲームプランニングといったコンピューター技術からゲーム制作に関する幅広い授業が行なわれるぞ。2年度は情報処理技術、音楽制作、映像制作の3つの課程にわかれてより専門

的な学習をするとともに、ゲームの制作実習を手掛けて、より実践的な勉強をすることになるのだ。



▶卒業制作の風景。みんな打ち合わせをしながら制作する。



▶授業風景。パソコンなどの設備はかなり整っている。

【まだまだあるぞ、ゲームスクール】

- ▶ ゲーム制作に役立つ勉強ができる学校を紹介。まだまだたくさんあるのだ。

ここまで紹介してきた以外にも、ゲームの勉強ができる学校はたくさんあるぞ。ゲーム制作を専門に教えている学校のほかにも、専門学校学校のなかでゲーム制作の学科があるほか、電子学科のなかでゲー

ムコースの授業をしている学校も数多く存在しているのだ。そこで、そういった学校の一部をまとめて紹介しちゃうぞ。

でも、断わっておくけどゲームデザイナーになるためには、ゲー

ム専門の学校に行かなければならないかという、決してそうではない。要は自分自身の能力と熱意の問題なのだ。キミにやる気と実力があれば、きっと夢はかなうと思うぞ。がんばれ。



▶ ゲームの勉強ができる学校は、けっこう多いのだ。

学校名	募集要項				備考
大阪コミュニケーション専門学校 〒550 大阪府大阪市西区新町1-18-22	学費	初年度135万円 2年度76万円（諸経費別）			コミュニケーション科にゲームクリエイターコース、アミューズメントマシンコースがある。ゲーム企画やゲーム制作実習などの専門授業が多くあるぞ。
	入学資格	高卒以上	願書締切	定員になり次第締切	
	入学試験	目的意識選考 面接	奨学金制度	あり	
	募集定員	3年制 80名	問い合わせ	06-536-7181	
大阪デザイナー専門学校 〒530 大阪府大阪市北区堂島2-3-20	学費	初年度129万4000円 2年度128万8000円（諸経費別）			コンピューターグラフィック専攻学科にゲームクリエイターコース、コンピューターアニメーションコースがある。デザイン関係の授業が多いのが特徴だ。
	入学資格	高卒以上	願書締切	定員になり次第締切	
	入学試験	書類選考	奨学金制度	あり	
	募集定員	2年制 80名	問い合わせ	06-345-4676	
唐津コンピューター専門学校 〒847 佐賀県唐津市松南町94-1	学費	初年度85万5000円 2年度73万5000円（諸経費別）			SE専攻科、情報システム科の各学科でコンピューターゲーム、コンピューターミュージックのゼミナールがあり、ゲームについての授業がある。
	入学資格	高卒以上	願書締切	2月18日	
	入学試験	作文 適性検査 書類審査	奨学金制度	あり	
	募集定員	2～3年制各40名	問い合わせ	0955-77-1771	
キャットミュージックカレッジ専門学校 〒533 大阪府大阪市東淀川区西淡路1-3-26	学費	初年度135万円 2年度125万円（教材費別）			音楽学科にコンピューターミュージックの専攻がある。音楽の授業のほかに、コンピューター言語の授業もあり、音楽について幅広い学習ができる。
	入学資格	高卒以上	願書締切	3月31日	
	入学試験	書類選考 面接 作文	奨学金制度	あり	
	募集定員	2年制 120名	問い合わせ	06-321-4525	
近畿コンピュータ電子専門学校 〒593 大阪府堺市鳳西町3-712	学費	初年度110万円 2年度94万円			コンピューター科に、コンピューターゲームコースがある。ゲーム制作に必要なプログラミングや、コンピューターグラフィックのノウハウを教えてくれるぞ。
	入学資格	高卒以上	願書締切	4月14日	
	入学試験	適性検査 数学試験 書類選考（一般入試）	奨学金制度	あり	
	募集定員	2年制 300名	問い合わせ	0722-65-6666	
専門学校日本情報工学院 〒160 東京都新宿区大京町31-24	学費	初年度118万5000円 2年度98万5000円（諸経費別）			CGデザインゲームソフト学科がある。基礎デザイン、CG概念といった授業があり、コンピューターグラフィックスの表現力の養成を中心にした授業内容が特徴。
	入学資格	高卒以上	願書締切	3月31日	
	入学試験	書類選考 適性検査 面接	奨学金制度	あり	
	募集定員	2年制 44名	問い合わせ	03-3359-3531	
東京アニメーター学院 〒101 東京都千代田区三崎町3-4-9	学費	初年度75万円 2年度57万円			コンピューターゲーム科がある。キャラクターデザイン、コンピューター彩色実習といった授業があり、2年度にチームごとにわかれて卒業作品の制作をする。
	入学資格	中卒以上	願書締切	4月3日	
	入学試験	書類選考	奨学金制度	あり	
	募集定員	2年制 80名	問い合わせ	03-5276-1511	
東京コミュニケーションアート専門学校 〒134 東京都江戸川区西葛西6-29-9	学費	初年度135万円 2年度3年度125万円（諸経費別）			ゲームクリエイターコース、アミューズメントマシンコースなどがある。単なる技術者ではなく、新アイデアがだせるクリエイターを養成する。
	入学資格	高卒以上	願書締切	定員になり次第締切	
	入学試験	目的意識選考	奨学金制度	あり	
	募集定員	3年制 240名	問い合わせ	03-3688-6501	
東京コンピュータ専門学校 東京都新宿区下落合1-1-8	学費	初年度135万円 2年度3年度125万円（諸経費別）			情報クリエイティブ科に、ゲームクリエイティブコースがある。コンピューターの知識だけでなく、企画やシナリオ、サウンドなどの授業も組み込まれている。
	入学資格	高卒以上	願書締切	定員になり次第締切	
	入学試験	書類選考 面接	奨学金制度	あり	
	募集定員	3年制 111名	問い合わせ	03-3227-0202	
日本理工情報専門学校 〒533 大阪府大阪市東淀川区大隅1-1-25	学費	初年度127万円 2年度100万円（諸経費別）			情報システム科に、マルチメディア・クリエイティブコースがある。そのなかでコンピューターグラフィック概念、コンピューターグラフィックの実習などがある。
	入学資格	高卒以上	願書締切	4月13日	
	入学試験	書類審査 筆記試験	奨学金制度	あり	
	募集定員	2年制 160名	問い合わせ	06-329-6553	
野邊ゲームデザイナーズアカデミー 〒156 東京都世田谷区船橋1-43-14	学費	初年度52万円 2年度48万円			通信講座制のゲームデザイナー養成学校。受講生には月に一回テキストとディスク、コミュニケーション紙が届けられる。入門編1年と応用編1年の2年制だ。
	入学資格	特になし	願書締切	定員になり次第締切	
	入学試験	先着順	奨学金制度	なし	
	募集定員	2年制 100名	問い合わせ	03-3789-4449	
バンタン電腦情報学院 〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-1-8	学費	初年度143万円～148万円 2年度119万円～126万円（諸経費別）			ゲームクリエイティブ専攻、コンピューターグラフィック専攻、マルチメディア専攻の3学科があり、ゲームだけでなく、音楽や映像といった幅広い授業がある。
	入学資格	高卒以上	願書締切	定員になり次第締切	
	入学試験	筆記試験 適性検査 面接 感覚テスト 作文	奨学金制度	あり	
	募集定員	2年制 290名	問い合わせ	03-3719-3511	
代々木アニメーション学院 〒151 東京都渋谷区代々木1-57-3	学費	初年度70万円 2年度50万円（諸経費別）			コンピューターアニメーション・ゲーム科がある。2Dや3Dのアニメーション、プログラミングやゲームデザインの授業を行なう。2年度にゲームの制作実習あり。
	入学資格	中卒以上	願書締切	定員になり次第締切	
	入学試験	特になし	奨学金制度	あり	
	募集定員	2年制 150名	問い合わせ	03-3378-8999	



お詫び

連載当初より世界各国の経済界および**イルカ**から注目を集め刊行が待ち望まれていました週刊ファミコン通信の比類なきコラム『ゲーム帝国』の単行本第一巻が12月1日に発売されましたが帝国内**イルカ**壁新聞で取り上げられたこともあり全国で売り切れ書店が続出比類なき読者諸兄はもちろんのこと比類なき関係者各位比類なき犬猫**イルカ**様に対し多大なご迷惑をおかけしましたことを深くお詫び申し上げる次第なのですが現在アスキーより発売中の書籍『マーフィーの法則』(100万部を突破)を上回る比類なきベストセラーになることが見込まれておりさらに『ゲー帝』翻訳本が欧米及び**イルカ**諸国に向けて準備中であるとか『ゲー帝』の成功でアスキーが比類なきゲーム帝国テーマパークを建てるのだ次女の牧瀬里穂! などというほほえましくも比類なき噂が広がる中『ゲー帝』入手困難の訴状が連日編集部に殺到しておりこのままでは郵送物処理班の業務はもちろん**イルカ**の輪くぐりにも支障発生の恐れありというわけで現在比類なき共同印刷株式会社との協力の下で緊急増刷を行なっている真っ最中であります。

アスキー出版局では今後も皆様及び**イルカ**と愉快な仲間たちの横隔膜を揺さぶり脳ミソをかき回すような天地鳴動阿鼻叫喚空前絶後一日一歩三日三歩一泊二日料金割引明朗会計豪華絢爛満足至極閑話休題既成概念完全破壊勝利宣言美酒乾杯嗚呼宿酔の比類なき単行本や攻略本、そして比類なき**イルカ**本をお送りしていく予定。まず『ゲー帝』大増刷を皮切りに『フラッシュバック公式ガイドブック』大絶賛発売中! 『モンスターメーカー3〜光の魔術士 公式ガイドブック』本日超大発売!! 『スーパーファイヤープロレスリング3 FINAL BOUTで闘う本』1月31日発売!!! 『魔神転生』2月14日発売!!!! 『ウルフェンシュタイン3 D公式ガイドブック』2月15日発売!!!!!! さらに『ダビスタⅡ』とか『緋王伝』とか『いたスト2』とか『真・女神転生Ⅱ』とか『例のアレ』とか『コレ』とか『ソレ』とかいうのが控えておりすごくてビックリなので今後の展開とかにスゲー期待されても全然オッケーアンドノープロブレム。というわけで、しばらくお待ち下さい。

編集制作:アスキー出版局 発行:(株)アスペクト

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル
出版営業部 電話 東京 (03) 5351-8194

※表示価格は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は
は小社・出版事業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

ひと足早くFFVIIにさわれるイベント

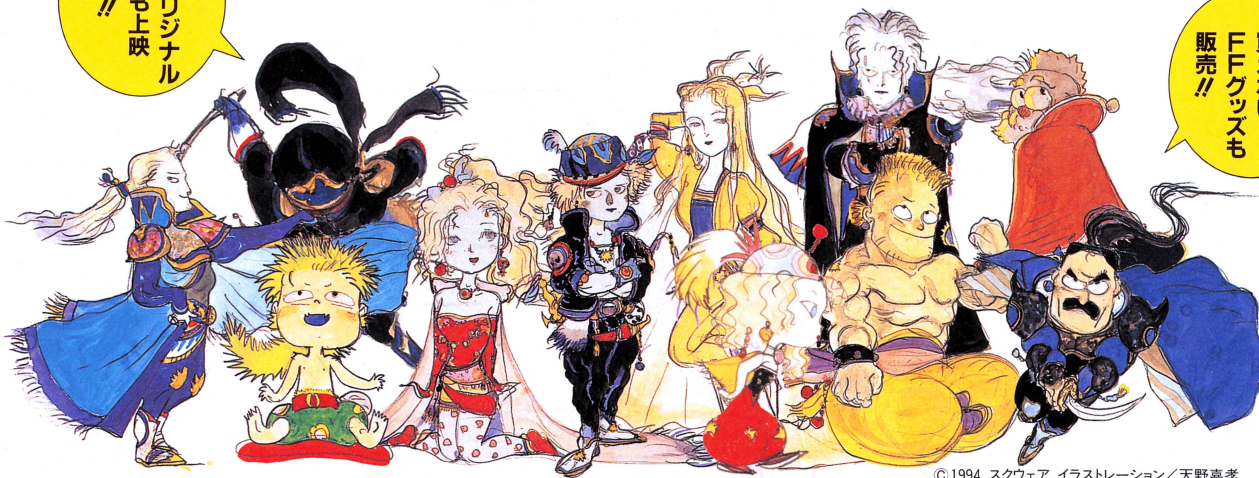
ファイナルファンタジーVIIフェスタ'94へご招待。



ファイナルファンタジーVI

FFオリジナル
アニメも上映
するぞ!!

ここでしか
買えない
FFグッズも
販売!!



© 1994 スクウェア イラストレーション/天野喜孝

誰よりも早く、FFVIIにさわるチャンス!! FFVIIの全貌を、君の目と腕で確かめろ。
発売に先駆け、FFVIIを体験するイベント、ファイナルファンタジーVIIフェスタ'94

2/11 祝 12 土 13 日 東京会場
HARUMIドーム21

2/19 土 20 日 大阪会場
マイドームおおさか

同時開催

天野喜孝原画リトグラフ展

※いずれも9:00AM~5:00PM

ファイナルファンタジーシリーズ最新作、FFファン待望のファイナルファンタジーVIIが、いよいよ今春発売されます。一刻も早くFFVIIを見たい、触りたいという熱烈なリクエストにお応えて(株)スクウェアとNTT出版(株)では、発売に先駆けてFFVIIをプレイできるイベント、「ファイナルファンタジーVIIフェスタ'94」を開催します。会場では天野喜孝の原画リトグラフ展も開催、まだ誰も見たことのないオリジナルアニメも上映するほか、この会場でしか手に入らないFFグッズも販売します。ひと足早く、FFVIIのだいご味を体験できる、この、またとないチャンスに、抽選のうえ20,000名様をご招待。招待券が必要ですので、往復ハガキでお申し込みください。



※1/24(月)以降、応募の方は、新料金のハガキをご利用下さい。

返信ハガキ
(当選通知先)

往復ハガキ
(裏面)

返信ハガキ
(応募宛先)

〒□□□□
記入しておいてください。
(返信ハガキの送り先)を
あなたのご住所・お名前

あなたの
①住所
②氏名
③年齢
④職業・学校名
⑤電話番号
⑥希望会場
⑦希望日
⑧午前か午後

〒107-□□
東京都港区南青山2-18
Dビル(株)フルハウス内
「FFVIIフェスタ'94」事務局

■応募方法/往復ハガキを使い、上記の要領でご応募ください。1枚のハガキで2名様ご入場できます。抽選で東京6,000組・大阪4,000組、合計20,000名様をご招待します。当選者には返信ハガキで直接ご通知します。■応募締切/1月31日(月)当日消印有効
■お問い合わせ/03-3746-1797(お電話による受付はいたしません)
※ご注意: イベント当日はかなりの混雑が予想されます。誠に申し訳ありませんが、ご入場は当選者(2名様)に限らせていただきます。また、時間制による入場制限をさせていただきますのでご了承ください。 共催: 株スクウェア・NTT出版株

ASCII

月刊 アスキーコミック

2月号
好評発売中!

毎月19日発売
特別
定価 380円

春も早よから、お騒がせの面々!!

完全無欠のおやじマンガ!



のんきな父さん
桜玉吉

メチャ強の女子高生現わる!!



ハイパーあんな
HYPER-ANNA
近藤るる

明朗快活超科学コメディ!



まん太
能田達規

真・女神転生
鈴木一也／御祇島千明

ティファレント・レルム
夢幻の探索
北川 直／藤村文彦

悶々島
とり・みき

ダンジョン退屈男
渡辺電機株

モンスターメーカー
・サガ
九月姫

人気シリーズ、急展開!!



BREAK-AGE
フレイター・エイジ
馬頭ちーめい

巨匠のシニールな毎日!



ニューボンボン
吉田戦車

味で綴る、RPGの世界の旅!



グルメ・サガ
GOURMANDISE SAGA
牧部かたる

前後編ファンタジー巨編
51ページ!



レラの角笛<前編>
高寺彰彦

めんたるダイバー
こやま基夫

遙かなる異郷
ガーディアン
市川みなみ

プリンセス・
ミネルバ
舞阪 洸／石田 走

神聖高飛車帝国
水玉螢之丞

強者劇場
羽生生純

ASCII

ASCII COMIX

国府高専1年、コンピューターヲタクの仁村桐生くんは、通信対戦型ビデオゲーム『デンジャープラネットⅢ』に夢中!!

ブレイク・エイジ
BREAK-AGE

馬頭ちーめい
定価580円



コンピューターヲタクの青年と結婚したら、どーなるか?
永野のり子がレディースした、ちょっぴりアレな第2弾!!

永野のり子異色短編集2

ハネムーン プラネット

Honeymoon Planet

永野のり子
定価580円

1月22日発売!



第4回 芸ボーイ

●編集部より

ねえウウジロー。連載が始まってからどれだけの年月が流れたのかな。あれは確か枯葉が舞い降る季節だったね。つい3週間ほどまえのこのようだ。いよいよ来週は連載第5回。当初は3週で打ち切りの予定だったから、ますますの結果を残せたよね。それから原稿料の件だけど、今回から3000ガバス、プラス現金振込の形を取らせてもらえることになったよ。いやあ、こっちは万事うまくいってるよ。だから心配しないで。あと1回、原稿よろしく。(担当ウ)

いよいよ次回は最終回です

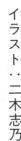
ゴゴン
ゴゴン
おあッ
肩から
まくらがでる
のは、はつきい(い)じや
ないかもー!

★(続き)おやじはそのねずみを見つけ、焼き、食ったという。ありがとう、おやじ。

★俺は赤ん坊のころ、ねずみに頭をかじられベッドを真つ赤にしたと聞いた(続く)

12月のある日の^ひ診察室^{しんさつしつ}での^{かい}会^わ話。

「……ふう、『アクトレイザー2』も
 ク리어。先生がやらせてくれるや
 つって簡単すぎですね。新しいのは
 まだ買わないんですか?」「『アラジ
 ン』はまだ私が楽しんでるから貸し
 たくないイ……。12月は『ドラクエ
 Ⅰ・Ⅱ』は買うけどお」「え、だって
 昔やったんでしょ」「そうだけど」「じ
 や、どうしてまた買うんですか?」



「だって昔のは『ふかつのじゅもん』とかめんどくさかったし、ダンジョンも超むずかしくてさ」「でもそれをクリアしたんでしょ。それなのにどうしてまた買うの」そうか、9600円あればまったく新しいゲーム買うほうが健康的なのかな。ストーリーは同じとわかっていてもいいおう、そろえておきたい。これは、ゲーム好きというよりはコレクターの発想だね。病院に来るようになってから私のススメでゲームをするようになったいちおう、患者さんと呼ばれる彼に、「前進こそがすばらしい」という健全なゲーム精神の基本を教えられたような気にもする。でも買ったけど。オナナは、昔を懐かしむ権利もあるんだよねん。

ふつうは「文明の進歩しんぽ」なんて何10年ねんという単位たんいで起こるものだから、なかなか一生いっしょうのあいだにこの目で見ることではできませんよね。それが「ゲームの進歩しんぽ」だったらまったくあれよあれよという間まで、つい半年はんねんほどまえにイベントで初めて見て「おおー！」って言った『夢見館の物語ゆめみかんのものがたり』が、もうちゃんとして商品しょうひんになって発売はつぱいされちゃうんですものね。

しかも、病^や気^きで体^{からだ}や心^{こころ}が弱^おうてい
るときは、「他^た人^{にん}が進^{しん}歩^ぽするところな
んか見^みたくな^い」と思^{おも}いがちなのに、
ゲームの進^{しん}歩^ぽだけはそういう気^きを起^お
こさせないんですね。「ほれ、生^い
てるとなかなかいいものが見^みられる
でしょ」、そうやって希^き望^{ぼう}を抱^{いだ}かせる
には、ゲームを例^{れい}にあげるのがいち
ばんすよ(でも『ドラクエⅠ・Ⅱ』は
買った、くどいけど)。

登錄

商標



ファニ通薬品株式会社

屍に目薬
目に座薬

香山クリニツク

かやまりか:病院では、患者さんの診察してゲームもやって、原稿も書いてて、いつ寝ているのか不思議な精神科医。

脳天逆おとし

『ロマンシング サ・ガ2』問題だ!!

ROUND 122

キミはどのクラスがいちばん好きかな

問題

『ロマンシング サ・ガ2』からの出題は、これで最後になるので気合を入れて解いてほしいね!! 右のパズル面のなかには、このゲームに登場する12のクラスが隠されている。うまく捜し出すことができるかな。例によって、読みかたはタテ、ヨコ、ナナメ、上下左右、どちらからでもいいし、同じ言葉は何度使用しても構わないぞ。最後に残る7文字でできるクラス名は何かな?

先週の答え

マリオネット



ホ シ テ イ シ ー フ ド
ノ ー ル ハ ン タ ー ト
ー フ リ ー メ イ ジ サ
マ ー ガ ー モ ア ザ ラ
ツ ダ ン シ オ フ ー マ
ド ー ガ ト ス ー イ ン
カ ウ ト ク カ リ ダ ダ
サ イ ゴ ゾ ク フ デ ー

応募のきまり

27種類ものクラスがあるこのゲーム。個性的なクラスばかりで、パーティー編成が楽しみのひとつだよね。キミはどんなクラスを選択したかな? 答えがわかったらはがきを書いて、2月4日号クイズ! 脳天逆おとし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずにね。締切は1月27日。当日消印有効。

賞品について

クイズに正解したキミたちいつもの賞品だ。全国共通のおもちゃ券5000円分を、抽選で10名にプレゼント。ほかの店ではどうだか知らないが、おもちゃ屋では無類の強さを誇るアイテムなのだ。キミもクイズに答えてこのアイテムを手に入れろ!!

I N F O R M A T I O N

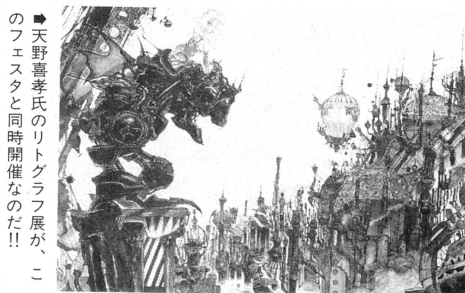
インフォメーション

『ファイナルファンタジーVII』が発売まえにプレーできるぞ!!

『FF VII』を、ひと足さきに体験できる『ファイナルファンタジーVII』フェスタ'94が開催されるぞ。日程は2月11、12、13日、東京のHARUMI ドーム21と2月19、20日、マイドームおおさ

か。参加希望者は、2名1組で往復はがきの裏に代表者の①住所②氏名③年齢④職業⑤電話番号⑥希望会場⑦希望日⑧希望時間(午前か午後)⑨ご覧になった雑誌名(ファミ通)を明記し、返信

はがきのあて名欄に代表者の住所、氏名を記入して〒107 東京都港区南青山2-2-8DFビル9F(株)フルハウス内「ファイナルファンタジーVIIフェスタ'94事務局」まで応募。締切は1月31日。お問い合わせは、☎03・3746・1797まで。



■天野喜孝氏のリトグラフ展が、このフェスタと同時に開催なのだ!!

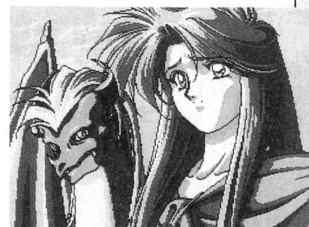
バウバウ松村のゲームに参加しよう

バウバウのギャグでおなじみのタレントといえば松村邦洋。その彼を主役にした格闘ゲームが制作されているのは先週のエクспレスでお伝えしたよね。我が週刊ファミ通ではこのゲーム作りに協力しようということで、敵キャラとして登場してくれる読者をダウンと募集するぞ。採用された人は画像取り込みの敵キャラとしてゲームに登場してもらう予定だ。キミの顔写真がそのままグラフィックになるので、オモシロおかしい写真と必殺技、特徴などを書いて送ってくれ。女の子も大歓迎だぞ。応募は「松村ゲーム係」まで。

『エメドラ』発売記念フェアだ!!

1月28、29日の両日、秋葉原LaOXザ・コンピューター館 イベント会場で『エメラルドドラゴン』の発売記念フェアが行なわれるぞ。内容は制作スタッフとの座談会やオリジナルグッズのプレゼントなど。詳しいお問い合わせは☎03・5256・3111までね。

■竜族のアトルシヤンと人間のタムリンの物語。



開運

占う人
福田高海先生

占い

福田先生宅の金魚と亀はますます大きくなりつつある。福が多いからかな。

迷える 子羊救済

私は中学3年の女の子です。じつは、今年の5月からつきあい始めた彼に、友だちでいようと言われてしまいました。このまま卒業したくありません。この先どうなるのでしょうか。(福島県 No.1)

西洋占星術で見ると、あなたは山羊座、彼は蟹座ですね。180度反対側にいるので、タイプは違うけれどもお互いに惹きあうところもあるわけです。彼が別れようと思ったのは7月ごろに情熱的になりすぎて、受験勉強にも身が入らずこれではいけないと思ったためです。ほかの女性に気が変わったわけではありません。卒業の時期には彼ときちんと話をするチャンスが巡ってきますが、いまは友情関係を維持していくのが得策です。彼とは平成8年に再会できます。そのときまでは冷静に。

●悩んでいることを書くのはもちろんだけど、占ってほしいポイントもちゃんと書こうね。

単独プレーは避けて、協調精神で。ときには犠牲も必要だ。名所旧跡探訪が大吉。4、9、ブルー、オレンジ色、キーホルダー、セーター、月曜、火曜が吉。

1月
生まれ

やっかいな問題には手を出さず、ラクして過ごそう。週の始めと終わりはどうにも不調。3、8、白、グリーン、ダルマ、信楽焼のタヌキ、火曜、土曜が開運。

2月
生まれ

今週は下積みに徹しよう。千里の道も一歩からっていうじゃないか。生意気ぶると叩かれるぞ。2、7、赤、黄色、田舎の物、映画、火曜、金曜がラッキー。

3月
生まれ

キーワードは趣味、仲間、グループ。情熱を傾けてみようじゃないか。文化、芸術方面吉。5、10、茶色、若草色、4Bの鉛筆、革ジャン、土曜、日曜が幸運。

4月
生まれ

お気楽ムード。飲食の機会多し。誘われると断れないぞ。ヘンな遊びでヤバくならないように。4、9、白、青、地図、木彫りの物、月曜、日曜がツイている。

5月
生まれ

希望、計画は実行してみよう。目上の人にツキがある。ただ、2枚舌はピンチを招くぞ。1、6、黒、白、時計、陶器の干支(犬)、水曜、金曜が開運だ。

6月
生まれ

今週の運勢

1月24日[月] - 1月30日[日]

7月
生まれ

ルンルン気分の一週間。誘われたらどんなものでも参加しよう。東北か北に異性運あり。5、10、オレンジ色、紫、青春小説、スニーカー、月曜、金曜が大吉。

8月
生まれ

イヤミとウワサ話でミスらないように注意しよう。週末のレジャーとグルメはトロピカルに。1、6、青、黒、スマートボール、福袋、水曜、日曜が吉。

9月
生まれ

障害や邪魔者あり。みんなわかってくれないけど涙は流さずガマンしよう。週末には運氣好転。4、9、茶色、グレー、袋、ハンカチ、土曜、日曜がラッキー。

10月
生まれ

一に気力、二に気力。わが身にカツを入れよう。歴史、文化、骨董品などを研究すると吉。3、8、青、白、花瓶、猫のマスコット、月曜、木曜がツイている。

11月
生まれ

前半バツとしないが、後半盛り返す。リクツを言って頭でっかちになるな。高い場所に要注意。3、8、白、緑色、スキーキャップ、手紙、木曜、土曜が吉。

12月
生まれ

電話と音楽で明け暮れる。若さをいかして動きたいが、ふたつのコースに決め手がない。2、7、オレンジ色、銀色、ラジコン、コイン、火曜、金曜が吉。

底 ライガーさん、以前から疑問に思っていたんですけど、プロ野球の選手は現役を引退したら解説者になったりする人が多いですよ。でも、プロレスラーのかたは引退したら何をしていますのしょうか? ぜひ教えてください。

愛知県 ワイズマンα

影 たとえば山本小鉄さんはテレビの解説者をへて、いまは新日本サービスという、グッズ販売の会社で、また坂口征二さんも、現役を引退してから社長として仕事をしています。まあ現役を引退したあとも、会社に残ってフロントなどの業務に着く人もいますわけだ。それ以外では、自分で会社を創ったり、また地元へ帰ってプロレス興行のプロモーターになったり、ジムや料理店を経営する人が多いかな。

頂 以前、ライガーさんは男らしきとはなんでしょうという質問に「人にやさしく自分に厳しい人。そして1日2回以上セズリができるタフさがある人」と答えていましたよね。でもほくは、そんなにタフではありません。そこで、どうしたら1日に2回以上もできるようになるのでしょうか?

愛知県 レロレロ星人

旦 むかしから英雄色を好むとって、タフで実行力のあ

る人ほど、人一倍女を愛したものだ。まあ、いきなり英雄みたいなのはできないだろうから、まずは女を愛することから始めよう。心の底から好きになれば1日2回なんてわけないし、毎日鍛錬していれば、タフな精神と体ができるだろう。そしたら、つぎは女とつき合うことを覚えよう。タフじゃなきゃ女とつき合えないぜ。

獣神に訊け!

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。あて先は編集部ライガー係だ。採用者には1000ガバ、イカす悩みにさらにはポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ。



獣神サンダーライガーの

TROUBLE

トラブルスプレックス

SUPLEX

男たちよ、タフでハードな時代に生き残れ!

日本全国選品到着
一部地域2日



価格は全て新品です 中古価格 はさらに お得 です!!

新品・中古 全国通信販売!!

着払い送料 ¥800 のみ!! (一部商品除く (2日間地域除く))

お店にも直接来てネ!!



ハード新品

スーパーファミコン本体
定価 ¥24,272

ゲームボーイ本体
定価 ¥9,515

NEWファミコンコンピュータ本体
定価 ¥6,797

メガドライブ2(セガ)
(メガCDも接続OK!!)
定価 ¥12,800
¥8,980

メガCD-2(セガ)
(メガドライブにも接続OK!!)
定価 ¥29,800
¥20,980

ゲームギアプラスワン
(セガ)
定価 ¥3,980

PCエンジン (NEC)
DUO-R
定価 ¥39,800
¥28,280

NEWワグナーメガ(ビクター)
(6メガドライブにも接続OK!!)
定価 ¥59,800
¥44,750

NEO GEO本体 (SNK)
(セガゲーム1個付属)
定価 ¥48,800

LD-ROM2
(PCエンジン/MD/セガ互換)
定価 ¥128,800

PCエンジン (NEC)
コアグラフィックス II
定価 ¥19,800

PCエンジン (NEC)
スーパーファミコン
定価 ¥47,800

PC用アベニューパケット3
定価 ¥2,980
¥999

DUO用バッテリーセット
定価 ¥27,800
DUO用バッテリーパック
定価 ¥12,800

ドラゴンクエストVの巻CD+
定価 ¥1,554
¥500

今、静かなブーム!!
バーチャルシューティング
ロックオンX2
(セガ)
定価 ¥11,100

スーパーファミコン新品

バットマンリターンズ
龍騎団ダンザル
ラッシュビーンズ
クレヨンしんちゃん
ソドワールSFC
全日本プロレス
天舞スピリッツ
大爆笑生劇場ドキドキ青春編

マジックワールド・ラッシュビーンズ
パワーアスリート
ザ・グレイトフル
スーパーヒーロー
スーパーヒーロー
スーパーヒーロー
スーパーヒーロー

プリンスオブペルシャ
ドラゴンクエスト
BURAIの勇士伝説
スーパーダンクスター

スーパーファミコン
2020年スーパーボール
ウルティメイトフットボール
スターウォーズ
半熟英雄

ストリートファイターII
ノギア
デスブレイド

ストリートファイターIIターボ
聖剣伝説II
ヒーロー戦記
THE 魔術師
スーパーヒーロー
スーパーヒーロー

エルナード
バトルサッカー
インターナショナルテニスマスター
1/2 激闘乱闘編

くにおくんのドッジボールだ
ドラゴンクエスト
WWF ロイヤルランブル

全日本プロレス
クラッシュロード・ロッキングサガII
決戦カポタン王国
経典ワールド
マジックワールド (セガ互換)
マジックワールド (セガ互換)
マジックワールド (セガ互換)
マジックワールド (セガ互換)

新日本プロレス・マリオとワリオ
マジックワールド (セガ互換)
マジックワールド (セガ互換)
マジックワールド (セガ互換)
マジックワールド (セガ互換)

戦国伝説II
スーパーファミコン
スーパーファミコン
スーパーファミコン
スーパーファミコン

スーパーファミコン
スーパーファミコン
スーパーファミコン
スーパーファミコン
スーパーファミコン

スーパーファミコン
スーパーファミコン
スーパーファミコン
スーパーファミコン
スーパーファミコン

スーパーファミコン
スーパーファミコン
スーパーファミコン
スーパーファミコン
スーパーファミコン

スーパーファミコン
スーパーファミコン
スーパーファミコン
スーパーファミコン
スーパーファミコン

スーパーファミコン
スーパーファミコン
スーパーファミコン
スーパーファミコン
スーパーファミコン

11月の新作予約 も受付中!! 発売日到着

★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く
住所、氏名、電話番号を伝える
③保護者電話確認 (18才未満の方)

★商品到着
①ヤマト運輸のドライバーに代金を払う
②8日以内の返品は可 (送料自己負担)
但し開封後の返品はご遠慮下さい。

超激安!! おススメ品!!

14インチ C-14R27(NEC)
(ビデオ端子) 安い!! ¥25,800

20インチ C-20R33(NEC)
(ビデオ端子) 安い!! ¥39,800

21インチ C-21W5(NEC)
(ビデオ端子) 安い!! ¥49,800

25インチ C-25W1(NEC)
(ビデオ端子) 安い!! ¥59,800

NECパソコン・ビデオもあります

ファミコン新品

熱血硬派くにおくん
ペーパーパル
ナムコラッシュII
SDガンダムIII英雄戦記
ランペル
ファイナルファンタジー
ナイトガンダム物語I
ドラゴンクエスト
ウルトラマン倶楽部III
それ行け熱血フッカー部
時代劇だ全員集合

ロックマンII
三国志II(光栄)
熱血高校サッカー部
AD&Dヒーローオブザ
イースIII
パチンコ大作戦II
ドンドコII
ファミリィサッカー'91
AD&Dヒーロー

ギリアンII
三国志II(光栄)
レッドアリマII
ドラゴンクエストII
ワゴンランドIII
聖剣伝説II
爆笑! 人生劇場I
熱血サッカーリーグ
バチ夫くんII
アメリカ横断ウルトラクイズ

テリスフラッシュ
元祖秘宝
ドラゴンクエストIV
ドラゴンボール外伝
ファミスタ'94
桃太郎伝説II
熱血とリレーバスケ
源さんのツイストアスロン

ゼルダの伝説
サムライスピリッツ
機動伝説スペシャル

ネオジオ新品
サムライスピリッツ
機動伝説スペシャル

ゲームボーイ新品
読本夢5巻身・華生
太陽の勇者
バーガータイムDX
フィリッパ
スーパーマリオランドII
トリリス
星のカービィ
101野球スタジアム'91
ジャックオランタン
ゼルダの伝説

PCエンジン新品
ストリートファイターII
バリスティック
オペレーション
ボヘミアン・サイバード
トリッキー
麻雀王伝
バウゲイ
熱血高校サッカー
TVSボウリング
ファイアアード
ファイアアード
ファイアアード
ファイアアード

メガドライブ新品
バリスティック
SPACE BERSERKER
HI-ROLLER BATTLE
ロックオンX2

★中古品・高価買取中!!
商品到着時即日現金書留にて送金 (銀行振込みもOK!) 商品交換なら10%UP

メガドライブ新品

ブロックアウト
ファーストウォン
カーズ・ダークナード
ストームロード
ヒーローユニット

夢見戦士
スライダーズ
コロム・エグザイル
ダイナマイトチューク

マジックワールド
パットマンリターンズ
ウルトラマン倶楽部
ファイナルファンタジー
中嶋浩一ヒーローMD-G-LOG
ザ・キックボックス

クライング・バトル
アウトラ2019・メガロニア
ウルトラマン
ホルンジャックス

NBAバスケットボール
ベアナルII
NBAバスケットボール
ベアナルII

アラジン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険

シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険

シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険

シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険

シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険

シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険

シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険

シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険

シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険

シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険

シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険
シャボン・大冒険

部品新品

ACアダプター
RF スピーカー
I コントローラー
十字ボタン
ABボタン

ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック

ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック

ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック

ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック

ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック

ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック

ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック

ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック

ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック

ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック

ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック

ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック

ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック

ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック

ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック
ジョイスティック

ASCII

1 MONSTER!!
MAKER学園!!

九月姫

定価640円

偏差値や進学率に支配されず、魔法もなんでも
ありの一風変わった『門星明華学園』を舞台に、
おなじみのMMキャラが元気いっぱい大活躍!!

一番の財産は 友だちです!!

コミカル

モンスター

こやま基夫

定価580円

精神世界に入り込む能力を悪用して世界支配
を企むナイト・メアと超人格アニマ・アミヌス
が精神世界で戦うサイコタイプ・アクション!!

九月姫/岡田敦志 定価580円

モンスターメーカーの世界をおもしろコミカル
に描いた4コマまんがと未発表の書き下ろ
し作品を含む、待望のMMパロディーコミック!!

ASCII COMIX

アスキーコミック毎月22日発売

ナムチ 一臥竜解封録一

高寺彰彦 定価980円

ウィザードリィ・コミックス

ACT 1

アスキーコミック編集部編 定価980円

プリンセスメーカー

王女様になりたい

此路あゆみ 定価780円

空間凶機デバスター

吉田 俊

やぎむら垂樹 定価580円

遥かなる異郷

ガーディアン ①~③

市川みなみ 定価各580円

ワンダービット

インサイダーケン編

島本和彦 定価980円

あそびじゃないの①~②

宮岡寛

岡崎つぐお 定価各880円

HINAKO!!!

(ヒナコ!!!)

山本貴嗣 定価580円

がらくた屋まん太

①~②

能田達規 定価各580円

あんたっちゃぶる

①~④

鈴木みそ 定価各980円

モンスターメーカー・サガ

①~③

九月姫 定価各640円

ベーしっ君①~③

荒井清和 定価各520円

DRAGON CYCLE

ドラゴンサイクル

厦門 潤 定価980円

キャプテンハーレイ

みんな☆なお

豊島ゆうさく 定価580円

真・女神転生①

鈴木一也/御祇島千明 定価580円

大トロ倶楽部①~②

片山まさゆき 定価各980円

ルナティックLOVERS

とりうみ詳子 定価580円

しあわせのかたち

①~④

桜玉吉 定価各980円

DAI-HONYA

ダイホンヤ

とり・みき 定価980円

プリンセス・ミネルバ①

舞阪 洸

竹邑真字 定価580円

ウィザードリィV

メールストロームの彼方

竹内誠/しのざき嶺 定価640円

凱羅

①古都発動篇 ②古都因縁篇

板橋しゅうほう 定価各980円

ゲーム戦士

アニマード

永井豪とダイナミックプロ 定価780円

電子妖精

アバタモ☆エクボ①~②

こやま基夫 定価各980円

墜落日誌①

寺島令子 定価780円

しましま曜日①

竹本泉

定価580円

永野のり子異色短編集1

科学少年01くん

永野のり子 定価580円

METAL MAX 2

スーパーコレクション

山本貴嗣/夏元雅人/岡田敦志ほか 定価640円

スーパーアレスタ

久保宗雄

岡崎沙実 定価580円

NESIA!!!

(ネシア!!!)

山本貴嗣 定価580円

ワンダービット

①~②

島本和彦 定価各980円

わんだりんぐ

WONDERLAND①

めるへんめーカー 定価640円

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン	
1月発売のソフト	
21日	ファイアーエムボム 故郷の謎に任天堂> 9800円(税込)/バックアップカートリッジ
21日	スーパードリフトS-BonBills限定版にロービー・エース> 8500円/バックアップカートリッジ
28日	ザ・ニンジャウォーリアーズ〜アゲイン〜<タイター>> 9300円/カートリッジ
28日	鎮西の戦士2 赤狼の陣風軍団 超アスミック> 12800円/バックアップカートリッジ
28日	ガイストヒーロー 最大作の作戦バリエーション> 9800円/バックアップカートリッジ
28日	魔神転生<オトラス>> 9800円/バックアップカートリッジ
28日	ザ・グレイトバトル外伝2 祭大ワッショイ<バンプレスト>> 9500円/カートリッジ
28日	バスタード・魂黒の破壊神〜<コブラチーム・バンダイ>> 9800円/カートリッジ
29日	ブレイクドール<エニックス>> 9600円/バックアップカートリッジ
2月発売のソフト	
4日	■スーパーファイアープロレシング3 イージータイプ<ヒュマン>> 7900円/カートリッジ
4日	伊藤英六段の将棋魂道<アスミック談話社>> 9600円/バックアップカートリッジ
10日	フルフェンシュタイン3D<イマジニア>> 9800円/カートリッジ
11日	■ワールド・マニアクス<限定EMI>> 8600円/カートリッジ
11日	絨王伝〜魔物道との戦い〜<フル・チーム>> 11800円/バックアップカートリッジ
11日	トップナジエンツIII<ウ・光栄>> 14800円/バックアップカートリッジ
11日	スーパーガンハチン 滅かぬの招招状<EAビクター>> 9800円/カートリッジ
18日	■遊撃羅王II<EPIC/ユニコーンコード>> 8900円/カートリッジ
18日	鉄腕アトム<ザムス>> 9000円/カートリッジ
18日	鉄血スタリオンII<アスキー>> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
18日	宇宙レースアストロGO! GO!<カルチャー>> 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
18日	デパートファイター 砂の嵐作戦<セガ>> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	■バチラシンドローム 打ちこみ屋の伝説〜<カッパウエリヤジャパン>> 9800円/カートリッジ
25日	ウオ・ランダーのワールドワイドサッカー<バック・ヤン・ビデオ>> 9500円/カートリッジ
25日	ファーストウィンドウ<エニックス> 既記<カルチャー・ブレン>> 9800円/バックアップカートリッジ
25日	大航海時代III<ウ・光栄>> 11800円/バックアップカートリッジ
25日	統合機銃兵アスラバグII<仮面>> <キングレコード>> 9700円(予価)/カートリッジ
25日	ストバキヤロウ将<ビー・アイ>> 9000円(予価)/カートリッジ
25日	TZ 超アーケードゲーム<ウ・クレムジヤン>> 8900円/カートリッジ
26日	いただきストリート2<エニックス>> 9800円/バックアップカートリッジ
中旬	■スーパー本命<特刊語<日本物産>> 9800円/バックアップカートリッジ
中旬	■ピンクパンサー<アルトロン>> 価格未定/カートリッジ
中旬	オリビアのミステリー〜<カルトロン>> 9800円/カートリッジ
下旬	バーチャルウォーズ<コナミ>> 11000円/カートリッジ
下旬	■カプキロックス<オトラス>> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	■サイボーク009<ベグ>> 8800円/カートリッジ
下旬	■すごいべれべ<サンソフト>> 8900円/カートリッジ
下旬	戦え男組! S3 主将はつばしJOE&MAC(仮面)<ゲイタイター>> 8500円/カートリッジ
下旬	F1 GRAND PRIX PRIZE<ビデオシステム>> 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
2月〜3月	レミングス2<サンソフト>> 9800円/バックアップカートリッジ
3月発売のソフト	
4日	■ザ・キングオブドラゴンズ<カブコン>> 9800円/カートリッジ
4日	スーパーホッケー'94<コナミ>> 8900円(予価)/カートリッジ
4日	スーパーブルーバス<イマジニア>> 8900円/カートリッジ
11日	■ザ・キング・オブ・イマジニア>> 9800円/バックアップカートリッジ
18日	■さんざん注意! スビだせ! ゲーム王様<グ・タレ>> 9800円/カートリッジ
18日	■リーグスーパースター<ハブリン>> 9500円/バックアップカートリッジ
18日	まっちゃんあそび中心派2 ドラゴンズ<ス・バグ・イン・ビデオ>> 8900円(予価)/カートリッジ
18日	ソニックアラストマン2<タイター>> 9500円/カートリッジ
18日	NHLプロホッケー'94<EA<ビクター>> 9800円/カートリッジ
18日	スーパーダブル役満<クッパ>> 9000円/カートリッジ
18日	スーパーヒーローゲーム<タカラ>> 9800円/カートリッジ
18日	阪神戦士とマッセルゴルド7<タカラジナル>> 9700円/バックアップカートリッジ
18日	スーパーバトルロイヤルランド〜巻く巻くをあげる〜<クム>> 9800円/カートリッジ
18日	スペースインベーダー〜<タカラジナル〜<ヒュマン>> 4890円/カートリッジ
上旬	スーパーリアル麻雀PIV<セガ>> 9800円/カートリッジ
中旬	■新 女神転生II<オトラス>> 9990円/バックアップカートリッジ
中旬	イデアのリアルタイムエイジシステム>> 9700円/バックアップカートリッジ
中旬	メッドファントムシリーズ<アスキー>> 9800円(予価)/カートリッジ
中旬	ファントムベクトル<ゲイタイター>> 8500円/カートリッジ
下旬	■スーパーバトル大戦II<バリエーション>> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
下旬	■あらいぐまラスカル<メイヤ>> 価格未定/カートリッジ
下旬	シャドウラン<ゲイタイター>> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	伊達公子のバーチャルチェス<ビー・アイ>> 9800円(予価)/カートリッジ
3月	■あめしほにゃんこ<ザムス>> 9000円/カートリッジ
3月	■スーパーメトロイド<任天堂>> 価格未定/バックアップカートリッジ
3月	■ロックマンズサッカー<カブコン>> 9000円/カートリッジ
3月	■オリーブ・ゼビタル<ザ・フロンツ>> 12800円/バックアップカートリッジ
3月	剣術伝説YAIABA<バンプレスト>> 9800円/バックアップカートリッジ
3月	リアルエンフォーサーズ<コナミ>> 9800円(予価)/カートリッジ
3月	ジュー・サッカー<EAビクター>> 9800円/カートリッジ
3月	新III スピリッツ<ウ・フル・チーム>> 12800円/バックアップカートリッジ
3月	SDガンダムGX<バンダイ>> 9800円/バックアップカートリッジ
3月	シャニートンサンダーコンバットII<ヨネサキ>> 9800円(予価)/P221、P222、P223、P224、P225、P226、P227、P228、P229、P230、P231、P232、P233、P234、P235、P236、P237、P238、P239、P240、P241、P242、P243、P244、P245、P246、P247、P248、P249、P250、P251、P252、P253、P254、P255、P256、P257、P258、P259、P260、P261、P262、P263、P264、P265、P266、P267、P268、P269、P270、P271、P272、P273、P274、P275、P276、P277、P278、P279、P280、P281、P282、P283、P284、P285、P286、P287、P288、P289、P290、P291、P292、P293、P294、P295、P296、P297、P298、P299、P300、P301、P302、P303、P304、P305、P306、P307、P308、P309、P310、P311、P312、P313、P314、P315、P316、P317、P318、P319、P320、P321、P322、P323、P324、P325、P326、P327、P3

3月	エスパー・スクリーム〜	9800円(予価)	バックアップ・カートリッジ
3月	ザラースバトルビデテク	9800円(予価)	バックアップ・カートリッジ
3月	機動戦士Vガンダム〜バンダイ	9800円(予価)	カートリッジ
3月	バックス・バーニ(仮題)〜サンソフト	価格未定/カートリッジ	
3月	実況!プロ野球'94〜コナミ	価格未定/カートリッジ	
3月	フィクシアフタタツキ〜K&Sウエブ	11400円(予価)	バックアップ・カートリッジ
3月	真・麻生〜コナミ	9000円(予価)	バックアップ・カートリッジ
3月	南国少年パロウくん(仮題)〜エニックス	価格未定/カートリッジ	
3月	ダービージャッキー〜暴走王の道(アスキー)	9800円(予価)	バックアップ・カートリッジ
3月	スーパーギャッツォ〜バンダイナムコ	価格未定/バックアップ・カートリッジ	
3月	スーパー闘轟 基王(仮題)〜タケダソフト	価格未定/カートリッジ	
3月	スーパー五目なら連続戦(仮題)〜タケダソフト	価格未定/カートリッジ	
3月	笑っているひとろ〜9ミリ銃びつてアテナ	9500円(予価)	カートリッジ
3月	実況記〜光栄	12800円(予価)	バックアップ・カートリッジ
3月	独立戦争〜Liberty or Death〜	11800円(予価)	バックアップ・カートリッジ
3月	アンドロ・リクス テニスク〜日本物産	8800円(予価)	カートリッジ
3月〜4月	新ジャングル王者チャン〜バンダイ	価格未定/カートリッジ	

4月発売のソフト						
18日	紫雲〜ザ・プロトタイプ〜	ダイナミック企画	9600円/カートリッジ			
22日	メルムアドベンチャー コント100%	データム・ポリスター	9300円/カートリッジ			
28日	フル〜フル〜ガールズ〜	バウ	8900円/カートリッジ			
中旬	■G27〜ファイターズ〜	ケムコム	9800円/カートリッジ			
下旬	■ZOO〜ワンダーアクション〜	パインソフト	9200円/カートリッジ			
下旬	■SOULの魂 国家選りファイターズ〜	バンダイナムコ	9800円/カートリッジ			
下旬	ダウ〜ザ・ワールド〜	アスキー	9800円(予価)	バックアップ・カートリッジ		
下旬	ジグザグ〜カッパ〜	タチノ	美濃島タチノ	9500円(予価)	バックアップ・カートリッジ	
4月	■機動戦艦バレーパー〜	ベック	9800円/バックアップ・カートリッジ			
4月	サンサーナ〜	カミ〜	エンタテインメント	9800円(予価)	バックアップ・カートリッジ	
4月	ナイスDE〜	シスター&コム	講談社	9800円(予価)	バックアップ・カートリッジ	
4月	NBA JAM(仮題)〜	アクレイト	ジャパン	9800円(予価)	カートリッジ	
4月	ローマ興亡史〜	マイクロソフト	8800円(予価)	バックアップ・カートリッジ		
4月	ロボコップ対ネーター	スター(仮題)〜	ヴァージンゲーム	8900円/カートリッジ		
4月	新・熱血硬派〜	くにおらの格闘	ゲーム	9800円(予価)	カートリッジ	
4月	きぐるみ大冒険〜	くにおらの格闘	ゲーム	9800円(予価)	カートリッジ	
4月	Jリーグエキサイトステージ'94〜	エポック社	9800円(予価)	バックアップ・カートリッジ		
4月	らんま1/2超伝説乱闘篇〜	小学館	プロダクション	9900円(予価)	カートリッジ	
4月	サラブレッドリーダー〜	くにおらの格闘	ゲーム	12800円(予価)	バックアップ・カートリッジ	
4月	平成水物語 バ〜	ポプン	システムズ	タカラ	7800円(予価)	カートリッジ
4月〜5月	●ファイターズ〜	スリスター〜	データエース	価格未定/カートリッジ		
4月〜5月	奇々怪界・月夜草子〜	ベック	2人	価格未定/カートリッジ		
4月〜5月	スーパーボーマン 2〜	タムソン	1人	価格未定/カートリッジ		
4月〜5月	天龍殿一のプロレスリング〜	リョウジ〜	シャネコ	9800円(予価)	バックアップ・カートリッジ	

5月以降発売のソフト							
下旬	●ドラッキーのA〜	くにおらの格闘	ゲーム	価格未定/カートリッジ			
5月	■ワイルドドラックス〜	くら天宮	価格未定/カートリッジ				
5月	MOTHER 2 キーグの逆襲〜	くら天宮	価格未定/カートリッジ				
5月	スーパーウルトラマンベースポール'94〜	カナルチャープレン	価格未定/カートリッジ				
5月	土星市首都市高橋'94〜	ビー・ピー・エス	価格未定/カートリッジ				
6月17日	スーパーウルトラマンベースポール'94〜	カナルチャープレン	価格未定/バックアップ・カートリッジ				
6月	■スーパードラックス〜	ケムコム	9800円(予価)	バックアップ・カートリッジ			
6月	押忍! 空手部〜	カナルチャープレン	価格未定/カートリッジ				
6月	忍たま乱闘〜	カナルチャープレン	価格未定/カートリッジ				
6月	甲子園'93〜	魔法株式会社	価格未定/バックアップ・カートリッジ				
7月	■フェアエンブレム〜	ジョシス〜	スフィヤ〜	ゆめ	価格未定/バックアップ・カートリッジ		
7月	スーパー戦隊の集結〜	ファイティン〜	スター(仮題)〜	エンタテインメント	9800円(予価)	カートリッジ	
7月	シュート〜	スフィヤ〜	ゆめ	価格未定/バックアップ・カートリッジ			
8月	スーパーシード〜	グレイシット	9800円(予価)	バックアップ・カートリッジ			
8月	アッパ〜	ウルトラマンベースポール'94〜	カナルチャープレン	価格未定/カートリッジ			
9月〜10月	飛狼の最新作〜	2(仮題)〜	データム・ポリスター	価格未定/カートリッジ			
10月	飛狼の拳〜	コレクション1〜	1111	フラスコ〜	カナルチャープレン	価格未定/カートリッジ	
10月	将棋実況'93〜	魔法株式会社	価格未定/バックアップ・カートリッジ				
'94年	■スリスター〜	ボーマン〜	カブコン	9980円(予価)	カートリッジ		
'94年	ファイトだん〜	ロケイマ	価格未定/カートリッジ				
'94年	やまこバジの冒険〜	バク〜	クインビデオソフト	9800円(予価)	カートリッジ		
'94年	雲にの〜	くにおらの格闘	ゲーム	価格未定/バックアップ・カートリッジ			
'94年	熱血バトル〜	ポルコン〜	チャップレン〜	バク〜	クインビデオソフト	8800円(予価)	カートリッジ
'94年	ついでに〜	カナルチャープレン	価格未定/バックアップ・カートリッジ				
'94年	ゼロランチャ〜	バク〜	クインビデオソフト	価格未定/バックアップ・カートリッジ			
'94年	ランディ〜	ク〜	光栄	価格未定/バックアップ・カートリッジ			
'94年	スペース〜	フロンティア(仮題)〜	くにおらの格闘	ゲーム	価格未定/バックアップ・カートリッジ		
'94年	アンジェリック〜	くにおらの格闘	ゲーム	価格未定/バックアップ・カートリッジ			
'94年	中嶋信修 F1〜	HERO'94〜	パイエ	価格未定/バックアップ・カートリッジ			

発売日未定のソフト				
■テレビアニメ	スラムダンク〜	バンダイ	9800円/カートリッジ	
■キバー〜	データム・ポリスター	7200円/カートリッジ		
■タイムスリッパ〜	ビック	東海	8500円(予価)	カートリッジ
■義経伝説(仮題)〜	アスキー	9800円(予価)	バックアップ・カートリッジ	
■天候の録〜	日と夜の録〜	日本テレネット	価格未定/バックアップ・カートリッジ	
■タクメ〜	ク〜	日本テレネット	価格未定/バックアップ・カートリッジ	
■はるる〜	メル(仮題)〜	日本ファルコム	8800円(予価)	バックアップ・カートリッジ
■エロ・ザ・ウルバント〜	カンゾフ	8900円/カートリッジ		
■お茶の間伝説〜	アイジー・エス	8900円(予価)	バックアップ・カートリッジ	
■鉄道〜	レール〜	ダイナミック・デザイン・エース	9800円(予価)	バックアップ・カートリッジ
■ヤング・メリン〜	ヴァージンゲーム	9800円(予価)	カートリッジ	
■ラストショット〜	サミー	9500円/カートリッジ		

	ランセイバー<ホリ電機> 8500円(予定)/カートリッジ カミイたちの夜<チンプソフ> 価格未定/バックアップカートリッジ マジックパルク<ティアドリームソフト> 価格未定/カートリッジ シェアパルク伝説 黄金の聖地2巻 奇蹟の迷宮<カルチャーレイン> 価格未定/バ777カートリッジ 高校サッカー 全国制覇の夢<サンソフト> 8000円/カートリッジ ストリートダンク(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ 走のつれな<徳間インターメディア> 価格未定/バックアップカートリッジ フォーチェンクエストダイスをころがせ<サマス> 9800円(予定)/カートリッジ トルネールの魔物狩り-第一巻-<CD-ジャーナリズムエンタ> 価格未定/バ777カートリッジ ウルーフワールド<サマス> 9800円(予定)/バックアップカートリッジ ソスフェルト<セクタ> 価格未定/カートリッジ ワンダーブック<アスミック談話社> 価格未定/カートリッジ マスカリ伝説、RPG編<クニシハス> 価格未定/バックアップカートリッジ フェリスII<2000<ビー・エス> 価格未定/カートリッジ ザ・心理ゲームII<ヴィジット> 価格未定/カートリッジ スーパー将棋<アミックス> 価格未定/バックアップカートリッジ プレステリック(仮題)<ケムコ> 価格未定/カートリッジ CIVILIZATION(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ バトルZEQUE伝<アスミック> 9800円/カートリッジ ウィンジョック(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ スーパーバクランド(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ ザブルークリスタリック<ナムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ ウィーアーバック<アトルロン> 価格未定/カートリッジ フォーティマ7<ポニーキャニオン> 価格未定/カートリッジ バトルクエストW<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ SFC原人<ハドソン> 価格未定/カートリッジ GOLF TROOP(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ バチム<SPECIAL2(仮題)<コナツツジャパン> 価格未定/バックアップカートリッジ 元祖!バチンコ王<コナツツジャパン> 価格未定/カートリッジ 元祖!バチンコ日本一(仮題)<コナツツジャパン> 価格未定/カートリッジ パワースライド(仮題)<コナツツジャパン> 価格未定/カートリッジ おでなしブルース<バンダイ> 価格未定/カートリッジ くらなりダンジョン<セクタ> 価格未定/バックアップカートリッジ スーパーインディチャンピオン(仮題)<フォーラム> 価格未定/バックアップカートリッジ バイクレース(仮題)<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ バティースウォット<日本物産> 価格未定/カートリッジ マイトマックス 最終巻<CD-ジャーナリズムエンタ> 価格未定/バ777カートリッジ グラン・ヒストリア<サマス> 価格未定/バックアップカートリッジ ジェネム(仮題)<アテナ> 価格未定/バックアップカートリッジ 銀狼伝説スペシャル<タカラ> 価格未定/カートリッジ サムライスピリッツ<タカラ> 価格未定/カートリッジ エストロリス伝記II(仮題)<タクト> 価格未定/バックアップカートリッジ ロードランナー(仮題)<ティアアンドーソフト> 価格未定/カートリッジ ●スーパーバード<チャンコガシツパール<イマジニア> 価格未定/カートリッジ
	FC ファミコン
	2月発売のソフト
19日	■ゼルダの伝説1<任天堂> 4900円/カートリッジ
19日	●フリオの森<任天堂> 4900円/カートリッジ
	4月発売のソフト
下旬	バチンコ3(仮題)<コナツツジャパン> 価格未定/カートリッジ
	発売日未定のソフト
	源さんのweistライアスロン(仮題)<アタイム> 6500円/カートリッジ アルマジロII<アイ・ジー・エス> 6900円/カートリッジ 少年魔術師インディアン<アイ・ジー・エス> 7900円/バックアップカートリッジ インディ・ジョーズ<コナツツジャパン> 7300円/カートリッジ ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説<ジェイアンドー> 7800円/カートリッジ スペースオペラ 大いなる神々<ソフトウェア興業> 価格未定/カートリッジ オーパーロード<アトルロン> 価格未定/バックアップカートリッジ
	PC PCエンジン
	1月発売のソフト
28日	格闘神伝 狂伝 アカギノス<インテック> 7800円/スーパーCD-ROM専用
28日	エメラルドドラゴン<NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD-ROM(7メーカーカード対応)
	2月発売のソフト
10日	スターブレイク<レイ・フォース> 8800円/スーパーCD-ROM専用
18日	風の伝説 サナリク<NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD-ROM専用
25日	パチパチ<バグ・イン・ビデオ> 8800円/スーパーCD-ROM専用
26日	ゴジラ爆闘烈伝<東宝> 8200円(予定)/スーパーCD-ROM専用
下旬	麻雀レモンエンジェル<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	ウィザードリィIII<W<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
2月	モンスターメーカー 闇の魔物士<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用
2月	ぶよぶよCD<NECアベニュー> 5600円/スーパーCD-ROM専用
	3月発売のソフト
4日	パワーゴルフ2 GOLFER<ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用

12日	銀狼伝説2<ハドソン>	6900円(予備)/CD-ROM(アーケードカード専用)
25日	イペリアルフォース<シュールド・ウェーブ>	7800円/スーパーCD-ROM専用
25日	PCコロン<シュールド・ウェーブ>	7800円/スーパーCD-ROM専用
25日	プリンセス・ミミ&バク<リバーセルソフト>	7800円/スーパーCD-ROM専用
25日	プレイCD-サーク外伝(仮題)<マイクロキャビン>	8800円(予備)/スーパーCD-ROM専用
26日	龍虎の拳<ハドソン>	6900円(予備)/CD-ROM(アーケードカード専用)
下旬	魔境の女神ルキア〜3人の女王様〜<日本ネット>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月	アトラス<アートディンク>	9800円/スーパーCD-ROM専用
3月	ストライダー〜龍竜NECアベニュー>	6000円/CD-ROM(アーケードカード専用)
3月	風雲<ナグザット>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月〜4月	初恋物語<徳間書店インターメディア>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月〜4月	ブランドッシュ<NECホームエレクトロニクス>	価格未定/スーパーCD-ROM専用

4月発売のソフト		
22日	傳説アパリタスゾーン<ソニーミュージックエンタテインメント>	7800円/スーパーCD-ROM専用
中旬	ババ&バ3バチ&バ(バチン)<コナツツジャパン>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
4月〜5月	女神天国<NECホームエレクトロニクス>	価格未定/スーパーCD-ROM専用

5月以降発売のソフト		
5月	ワールドヒーローズ2<ハドソン>	価格未定/CD-ROM(アーケードカード専用)
7月	銀狼伝説スペシャル<ハドソン>	価格未定/CD-ROM(アーケードカード専用)
7月〜8月	3X3EYES〜三日月城城<NECホームエレクトロニクス>	価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	KO世紀ヒストリ3覇王(仮題)<バク/ランビビデオ>	8800円(予備)/スーパーCD-ROM専用
'94年	超兄貴II<メサイヤ>	価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト		
■チキチキボーイズ<NECアベニュー> 4800円/スーパーCD-ROM専用		
美少女戦士セーラームーン<バンプレスト> 8800円(予備)/スーパーCD-ROM専用		
ゴーストスイーパー〜神神バンプレスト> 8800円(予備)/スーパーCD-ROM専用		
コミックファンタジー4〜銀狼少年伝説〜<日本ネット> 8800円/スーパーCD-ROM専用		
とらばち〜伝説をさぐり〜<セビオンエンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用		
アッシュ<ビクターエンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用		
マールマードネス<テンゲン> 価格未定/Huカード		
オ・ザ・ウォール<テンゲン> 価格未定/Huカード		
スレイロード<アイジー・エス> 7900円(予備)/スーパーCD-ROM専用		
もったいなくグザット> 6400円/スーパーCD-ROM専用		
アジュラ2〜ネーリーナイト〜<アスミック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
サイレントメビウス<角川メディア・オフィス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
GODS<ビーシーエム・コンプリー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
50th<ディテック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 4800円/CD-ROM		
ギャラクシーフォースII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
天地を喰らう<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
バスターバクラー<テンゲン> 価格未定/Huカード		
マジカルバズル・ボリス<テンゲン> 価格未定/Huカード		
アルゴス<インテン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
ダイノフォース<ユニボスト> 価格未定/Huカード		
ヘルファイアー<NECアベニュー> 価格未定/Huカード		
ドラゴンナイトIII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
ブルーフォレスト物語<ライスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
超銀狼伝説ダイナスティックヒーロー<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
ロードス島戦記II<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
YAWARA2<ソフィックス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
ブラッドギア<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
バぶるメイル<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
卒て写真美伝(仮題)<コナツツジャパン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
ときめきメモリアル<コナミ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
ネオ・ネクトリス<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
嵐〜デビュー〜<NECアベニュー> 価格未定/CD-ROM(アーケードカード対応)		
スターリング・オデッセイII 龍竜戦〜イフェース> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
バスターウォーズ<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
銀河の魔術伝説ユナ2<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
姐(あねさ)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用		
聖騎士伝説 聖騎士<日本物産> 価格未定/スーパーCD-ROM(アーケードカード対応)		

下旬	■F1 CIRCUS CD<日本物産> 8800円/CD-ROM
2月	マイクロコスミ<ビクターエンタテインメント> 8800円/CD-ROM
2月	マイム・ドール<ビクターエンタテインメント> 8800円/CD-ROM
2月	●NFLフットボール<セガ> 価格未定/カートリッジ

3月発売のソフト		
4日	■ハイパーダンク<コナミ> 8800円/カートリッジ	
4日	2020年スーパーベースボール<EAビクター> 9800円/カートリッジ	
11日	■クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ嵐を〜マパ> 価格未定/カートリッジ	
18日	VAMPIRE KILLER<コナミ> 7800円/カートリッジ	
25日	■AX101<セガ> 7800円/CD-ROM	
25日	■V・V<テンゲン> 価格未定/カートリッジ	
下旬	Pop'n Land<シュールド・ウェーブ> 7800円/CD-ROM	
3月	テクモスーパーNBAバスケットボール<テクモ> 8900円(予備)/バックアップカートリッジ	
3月	■バ・ナックIII<セガ> 7800円/カートリッジ	
3月	ウイング・コマンド<セガ> 7800円/CD-ROM	
3月	シャドウ・ザ・バースト2 魔術の呪縛<ビクターエンタテインメント> 8800円/CD-ROM	
3月	V.R.(バチャレシング)<セガ> 価格未定/カートリッジ	
3月	ワイルドの奇蹟<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ	
3月	ダンジョンマスターII スカルキー<ビクターエンタテインメント> 8800円/CD-ROM	
3月	WWFロイヤルランブル<アクレムジャパン> 8900円(予備)/カートリッジ	

4月発売のソフト		
1日	■モンスターワールドIV(仮題)<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ	
1日	■ぼつぼつメイル<セガ> 7800円/CD-ROM	
22日	傳説アパリタスゾーン<ソニーミュージックエンタテインメント> 7800円/CD-ROM	
4月	■アイオザ ビルダール<ボニーキャニオン> 7800円/CD-ROM	
4月	タイムミスター<ビック東海> 7800円(予備)/カートリッジ	
4月	NBA JAM(仮題)<アクレムジャパン> 8900円(予備)/カートリッジ	
4月	FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY<セガ> 7800円(予備)/CD-ROM	
4月	レバールサルトル<ビクターエンタテインメント> 8800円/CD-ROM	
4月	タントアール<セガ> 価格未定/カートリッジ	

5月以降発売のソフト		
5月	■ソニック・ザ・ヘッジホッグ<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ	
5月	アウトランネース<セガ> 価格未定/カートリッジ	
6月	■新世紀戦 ラグナティク<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ	
'94年	ロードス島戦記<セガ> 価格未定/CD-ROM	
'94年	ブルセンス・ノスタルジアII<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM	
'94年	インディジョーンズアドベンチャーII<エンタテインメント> 8800円(予備)/CD-ROM	
'94年	アフター ハルマゲドン外伝 エクリプス<セガ> 価格未定/CD-ROM	

発売日未定のソフト		
NBAプロバスケットボール94 FVSVS<EAビクター> 9800円/バックアップカートリッジ		
パワーランガー<EAビクター> 8900円/CD-ROM		
チャンピオンズワールドクラスサット(仮題)<アクレムジャパン> 価格未定/カートリッジ		
エアロ・ザ・アクロバット<サンソフト> 7800円/カートリッジ		
アリスボクシング<ヴァージンゲーム> 8800円(予備)/カートリッジ		
デュエーン<ヴァージンゲーム> 7800円(予備)/CD-ROM		
F1(仮題)<テンゲン> 価格未定/カートリッジ		
バニングファイト<セガ> 8800円(予備)/CD-ROM		
夢幻の如く<セガ> 価格未定/CD-ROM		
サンジクオーラ<セガ> 8800円(予備)/バックアップカートリッジ		
デビルバスター(仮題)<シムス> 価格未定/カートリッジ		
エイリアン3<ビック東海> 価格未定/カートリッジ		
ハイパーロードモナーク(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ		
スーパーランディッシュ(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM		
スーパー大戦略 SCD(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM		
沈黙の艦隊<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ		
パワードリフト<電波新聞社> 価格未定/CD-ROM		
大封神伝<ビクターエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM		
ラングリスヤ2(仮題)<メサイヤ> 価格未定/バックアップカートリッジ		
ジョーモンタナ フットボール<セガ> 価格未定/CD-ROM		
流風ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)<東重プラン> 価格未定/カートリッジ		
イースIV・マスク オフ ザ・サン(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM		
ローリングサンダー3<ナムコ> 価格未定/カートリッジ		
パブリックフロント<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ		
超人スパーク<セガ> 価格未定/カートリッジ		
バトルファンタジー<マイクロネット> 価格未定/CD-ROM		
シャドウラン<セガ> 価格未定/CD-ROM		
マルチ野球(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ		
ボピウス2<ヴァージンゲーム> 価格未定/カートリッジ		
うる星やつら(仮題)<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM		
LUNAR2 ETERNAL BLUE<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM		
●パノラマコトコン<サンソフト> 価格未定/カートリッジ		

GB ゲームボーイ		
1月発売のソフト		
21日	■スーパーマリオランド2ワリオランド<任天堂> 3900円/カートリッジ	
21日	トム&ジェリーPART2<アルトロン> 4500円(予備)/カートリッジ	

2月発売のソフト		
11日	スポルトワールドペンチャー<ヴァージンゲーム> 4200円(予備)/カートリッジ	
18日	スーパー桃太郎電鉄II<ハドソン> 4500円(予備)/バックアップカートリッジ	
18日	ホイホイ ゲームボーイ版<光栄> 4800円(予備)/カートリッジ	
18日	武田修宏のエースストライカー<シャレコ> 4900円(予備)/カートリッジ	
25日	T2 ザ・アーケードゲーム<アクレムジャパン> 3980円/カートリッジ	
中旬	バーチャルウォーズ<コナツツジャパン> 4300円(予備)/カートリッジ	

3月発売のソフト		
3日	ウェルカム なかよしパーク<バンダイ> 3800円(予備)/カートリッジ	
18日	雀四郎2<サミー> 4200円/カートリッジ	
25日	口の大冒険<イマジニア> 3900円(予備)/カートリッジ	
中旬	ON I IV 鬼神の血脈<バンプレスト> 4980円(予備)/バックアップカートリッジ	
下旬	もぐらでボンボン<アテナ> 3900円/カートリッジ	
3月	剣勇伝説 YAIBA<バンプレスト> 3980円(予備)/カートリッジ	
3月	疾風アイアンリガー<バンダイ> 3500円(予備)/カートリッジ	
3月	WWFキングオブザリング<アクレムジャパン> 3980円(予備)/カートリッジ	
3月	ワイルドの奇蹟<セガ> 4944円(予備)/バックアップカートリッジ	
3月	南少年バクワ<らんまん団の野望〜<エニックス> 価格未定/カートリッジ	
3月	大工の源さん〜<ロケット王国の野望〜<アトレム> 3800円(予備)/カートリッジ	
3月〜4月	テトリス フラッシュ<任天堂> 3900円/カートリッジ	

4月発売のソフト		
1日	Mr.GOの馬場の中街<タイトー> 5900円(予備(予備))バックアップカートリッジ	
22日	●詰め将棋〜百番勝負〜<イマジニア> 4900円(予備(予備))バックアップカートリッジ	
中旬	バチバチンカス<コナツツジャパン> 価格未定/カートリッジ	
下旬	●ZOO〜ワンダーアクション〜<インフォム> 4200円/カートリッジ	
4月	■天地を喰らう<カプコン> 4600円/バックアップカートリッジ	

5月以降発売のソフト		
5月	本命ボーイ(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ	
5月	●ザ・心理ゲーム(仮題)<グウィット> 3980円(予備(予備))バックアップカートリッジ	
6月17日	スーパーワールド2<コナツツジャパン> 価格未定/カートリッジ	
6月	■GB銀狼伝説2(仮題)<タカラ> 4800円(予備(予備))バックアップカートリッジ	

発売日未定のソフト		
スターウォーズ<マイクロワールド> 4200円(予備(予備))カートリッジ		
それゆけ!スピーディー<コンサレックス> 3900円(予備(予備))カートリッジ		
アルマジロ外伝<アイジー・エス> 3900円(予備(予備))カートリッジ		
インディジョーンズ<コナツツジャパン> 4300円(予備(予備))カートリッジ		
フィジック<コナツツジャパン> 4300円(予備(予備))カートリッジ		
ボコニオン! 夢の大冒険<東宝> 価格未定/カートリッジ		
マサリ伝説-RPG編<トンキンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ		
メトロバニック(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ		
鉄道王II<デービーソフト> 3500円(予備(予備))カートリッジ		
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)<NCIS> 価格未定/カートリッジ		
バチスロキス2(仮題)<コナツツジャパン> 価格未定/カートリッジ		
詰り将棋<アイマックス> 価格未定/カートリッジ		
リレークイニングシュート<EAビクター> 5890円(予備(予備))バックアップカートリッジ		

GG ゲームギア

1月発売のソフト		
21日	リディック・ボウボクシング<マイクロネット> 3800円/カートリッジ	

2月発売のソフト		
11日	バスター・ファイト<セガ> 3800円/カートリッジ	
11日	ウイニングオリンピック<セガ> 3800円/カートリッジ	
25日	マクドナルドのマジカルワールド<セガ> 3800円/カートリッジ	
25日	T2 ザ・アーケードゲーム<アクレムジャパン> 4800円/カートリッジ	

3月発売のソフト		
25日	スクラッチゴルフ<ビック東海> 価格未定/カートリッジ	
3月	エコー・ザ・ドルフィン<セガ> 3800円/カートリッジ	
3月	アラジン<セガ> 3800円/カートリッジ	
3月	ソニックリドリ(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ	
3月	女神転生外伝 ラストバブル<セガ> 5500円(予備(予備))バックアップカートリッジ	
3月	剣勇伝説 YAIBA(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ	

4月発売のソフト		
4月	NBA JAM(仮題)<アクレムジャパン> 4800円(予備(予備))カートリッジ	
4月	タントアール<セガ> 3800円(予備(予備))カートリッジ	
4月	リレーGGプロストライカー94(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ	

発売日未定のソフト		
ワールドデービー<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ		
GPライダー<セガ> 価格未定/カートリッジ		

MD メガドライブ

1月発売のソフト		
28日	いしひさいちの大政界<セガ> 7800円/CD-ROM	
28日	ディッシュコス<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ	
28日	幽☆遊☆白書外伝<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ	

2月発売のソフト		
11日	■ウイニングオリンピック<セガ> 価格未定/カートリッジ	
18日	■エターナルチャンピオン<セガ> 価格未定/カートリッジ	
18日	クルスボット<ヴァージンゲーム> 8000円/カートリッジ	
18日	エマ・ネジメイトII 航空王をめざせ<光栄> 12800円/バックアップカートリッジ	
18日	真・女神転生<シムス> 7800円/CD-ROM	
18日	NFLプロフットボール94<EAビクター> 9800円/バックアップカートリッジ	
25日	デビスカップ<テンゲン> 7800円/カートリッジ	
25日	信長の野望・覇王伝<光栄> 12800円/カートリッジ	
25日	ゲームのかんづめ Vol.1<セガ> 3980円/CD-ROM	
25日	ゲームのかんづめ Vol.2<セガ> 3980円/CD-ROM	
25日	T2 ザ・アーケードゲーム<アクレムジャパン> 8800円/カートリッジ	

PICK UP

WEEKLY ファミコン通信

ディスカウントショップ最新価格データ

ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン		
必勝スリーセブンファイター	9500円	7370円
がんばれゴエモン2 奇天烈將軍マギネス	9800円	7610円
ヒューマングランプリ2	9500円	6760円
美神伝説 Zoku	9800円	7610円
バトルロード イン バトルマニアック	9800円	7610円
モンスターメーカー3〜光の魔術士〜	9800円	6760円
ワールドクラスラグビー2〜国内激闘篇93〜	9300円	7220円
新桃太郎伝説	9800円	7610円
NFLフットボール'94	9800円	7610円
ツインビー〜レインボーベルアドベンチャー〜	9000円	7610円
スーパーピンボール ビバインドザマスク	9800円	7610円
ロックンロールレーシング	7900円	6130円
全日本プロレスダッシュ〜世界最強タッグ〜	9800円	7610円
美少女戦士セーラームーンR	9800円	7610円
横山光輝 三国志2	9800円	7610円
テトリス 武闘外伝	8000円	5790円
スペース・ファンキーB.O.B.	8900円	6910円
フラッシュバック	9600円	7450円
へべれけのぼふーん	8200円	6370円
スーパーファイタープロレスリング3ファイナルバトル	9700円	7540円
ファミスタ'94	6500円	4410円
ファミスタ'94	3900円	2680円
チップとデールの大作戦2	5800円	3940円
ぶよぶよ	5900円	4010円
ロックマン6〜史上最大の戦い!!〜	7800円	5300円
桃太郎伝説外伝	6800円	4620円
囲碁指南'94	6800円	4620円
大工の源さん2-赤毛のダンの逆襲-	6800円	4620円
けろっぴとけろりぬのスプラッシュボム!	4980円	3380円
熱血!すとりとバスケット〜がんばれ DUNK HEROES〜	6500円	4410円
PCエンジン		
フォーメーションサッカーオンリーグ	6500円	4550円
ボンバーマン'94	6800円	4620円
イースIV	7800円	5300円
悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	7800円	5300円
マーシャルチャンピオン	7800円	5300円
スーパーリアル麻雀PIVカスタム	9800円	6660円
ソル:モナージュ	7700円	6230円
セクシーアイドル麻雀	8500円	5780円
真・女神転生	8800円	5980円
爆笑 吉本新喜劇	6800円	4620円

ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ		
ジェネラル・カオス 大混戦	8900円	6040円
龍虎の拳	8800円	5980円
ファンタシースター〜千年紀の終りに〜	8800円	5980円
夢見館の物語	7800円	5300円
バトルマニア 大吟醸	7800円	5300円
アラジン	7800円	5300円
ソニック・スピンボール	6800円	4620円
魔天の創滅	8900円	6045円
ゲームボーイ		
ミッキー・マウスV 魔法のステッキ	3900円	2650円
バトルロード	4200円[込]	3028円[込]
馬券王V3	6500円	4420円
怪獣王 ゴジラ	3800円[込]	2657円[込]
ファミスタ3	4900円[込]	3326円[込]
モータルコンバット	4200円[込]	2935円[込]
最後の忍道	3800円[込]	2580円[込]
ゲームギア		
バトルロード	3800円	2580円
ドナルドダックの4つの秘宝	3800円	2580円
対戦麻雀・好牌II	3800円	2580円
なぞぶよ2	4500円	3060円
モータルコンバット	4800円	3260円
ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	13802円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	5912円[込]
ファミコン本体(新型)	7000円[込]	5592円[込]
ワンダーメガM2本体	59800円	44800円
メガドライブ2本体	12800円	7980円
メガ-CD2	29800円	21360円
ゲームギアプラスワン(ソニック&テイルズ)	19800円	10740円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	27600円
PCエンジンCGII本体	19800円	12420円
PCエンジン スーパーCD-ROM2	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	32300円
スーパーマルチタップ	2980円	2310円
アスキーパッド	2980円	2310円
アスキースティック	6500円	5200円
アスキースティックスーパーエルファイブ	2980円	2330円
CPSファイター	9800円	7610円
ターボファイルアダプター	2500円	2000円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2399円[込]

今週の
協力店

ビックカメラ

池袋本店

今週のお買い得ソフト

今週のおすすめソフトは、スーパーファミコンの『龍虎の拳』です。ネオジオで大ヒットした格闘アクションゲームの移植版で、大きなキャラクターがくり出すド派手な技のかずかずが魅力です。このソフトが当店は2980円とお買い得とめやすくなっています。



ビックカメラ 池袋本店 小山さん

龍虎の拳

スーパーファミコン

<ゲームミュージック>2980円

そのほかの 超 お買い得情報

- ヒューマンベースボール (スーパーファミコン)1920円
- MADARA2 (スーパーファミコン)5720円
- スーパーチャリニースワール2 (スーパーファミコン)5720円
- 聖剣伝説2 (スーパーファミコン)2970円
- 伝説のオウガバトル (スーパーファミコン)4830円
- パチ夫くん5 (ファミコン)2890円
- くにおくんの熱血サッカーリーグ (ファミコン)2890円
- ドラゴンボールZ 超武闘伝2 (スーパーファミコン)7282円
- 天外魔境 風雲カブキ伝(PCエンジン)2970円
- ストリートファイターIIダッシュ(PCエンジン)1980円
- ロケットナイトアドベンチャー3(メガドライブ)3780円
- ミステリアム (ゲームボーイ)1430円
- セルダの伝説 夢をみる島 (ゲームボーイ)950円
- フービーボーイズ (ゲームボーイ)950円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
1月21日	○クラシック・ロード 9800円 <ビクター・エンタテインメント>
1月22日	○ドラゴンボールZ 超武闘伝2 9800円 <バンダイ>
1月下旬	○F15 スーパーストライクイグル 9600円 <アスキー>
2月25日	○実戦バチスロ必勝法 9500円 <サミー>
3月上旬	○テクモスーパーボウル 8900円 <テクモ>
3月	○セーラームーンR 9800円 <バンダイ>
PCエンジン	
2月10日	○スタートリング・オデッセイ 8200円 <レイ・フォース>
2月18日	○卒業 〜グラデュエーション〜 7800円 <NECアベニュー>
2月25日	○1552 天下大乱 8800円 <アスク講談社>

浅草キッドの 特選裏ソフト

今週のオススメソフト

赤ん坊生かすも殺すも親しい

発売元：犬印 価格：子供料金 ジャンル：動物飼育モノ

浅草キッド はい、どーもー！

浅草キッドで一す。

玉 いやーハカセ、そろそろバレンタインデーだね。今年はどう？

水 去年は人生のなかでもいちばんもらって38個だからな。

玉 いやー我々テレビに出てのに少ないね。ボクなんて3個だけ。

水 しかし、それいくらなんでも少なすぎるぜ。

玉 あんなもの多くもらったってしょうがないよ。余ったら臭くなるだけだもん。キムチなんて。

水 待て！ お前バレンタインに女の子からもらうものって……。

玉 キムチでしょ。

水 バカ、チョコレートだろ！ どういう育てられかたしたんだよ。

玉 ちゃんとお父さんとお父さんに育てられました。

水 お父さんとお母さんだろうが。

玉 ウチのオヤジはホモだったから父さんがふたりの家庭で、赤ん坊のときから複雑に育てられたの。

水 そんな秘密があったのか。

玉 今週はそんな玉ちゃんが待っていた、本格正統派子育てゲーム、『赤ん坊生かすも殺すも親しい』です。

水 正統派のわりには野蛮なタイトルだな。

玉 現代の母親はみなバカだ。子供を洗濯機で洗っちゃったり。

水 あったな～そんな事件。

玉 生き造りにしてしまったり。

水 それ殺してんだろ。

玉 嬰兒殺しのことですよ。

水 そんな事件を未然に防ぐためのソフトなのか。今週は社会に貢献しそうだね。で始めに育てる赤ん坊を男か女かセレクトするの。

玉 はい。これはゲームの進行上重要なんで、サイコロの偶数が男の子、奇数が女の子です。

水 ただの丁半バクチじゃねえか。

玉 男の子は人見知りしないけど病気がち。女の子は体は丈夫だけど、気が強く神経質なんです。

水 おっ、俺は男の子ができたぞ。

玉 ハカセは今日からパパです。子供のライフゲージを0にしないように気を付けながら、レベルアップさせましょう。

水 おい、ビービー泣いてるぞ。

玉 原因を調べてくださいよ！

水 原因って何だ？

玉 だいたいガキが泣くときは、おしっこ、うんこ、おっぱいのどれかですよ。調べてください。

水 そうか、あっ汚ねえ、ウンチしてるぜ、コイツ！ クセーツ。

玉 捨てよう、このオムツ。

玉 待ってください。捨てるまえにウンチを調べるのコマンドです。

水 何でウンチなんて調べんだ？

玉 ウンチは赤ちゃんの健康のバロメーターなんですよ。色や消化具合で正常かチェックできるの。

水 うーん。色は茶色だぞ。

玉 あー健康ですよ。赤とか白なんてのが出たら調子が変ですから。

水 お前すごく詳しいな。つぎ

は風呂か？

玉 温度設定してください。

水 45度ぐらいでいいか？

玉 ダメ、38～41度まで。熱湯コマーシャルじゃないんだから。このあとはイベントがありますんで

そのときどきで対処してください。

水 引きつけ、高熱、タバコ食い、オムツかぶれ、うーん難しいぜ。

玉 ノイローゼになるでしょ。そんなときは売却コマンドで売って

ください。セイセイしますから。

水 子供なんて誰が買うんだ？

玉 ボクみたいな子供好き人！

水 人身売買はやめよう！



イラスト／むたこうし



加藤博一の イゼオ丁

見どころいっぱいのプロ野球界

今年のペナントレースを占う春季キャンプが、いよいよ間近に迫ってきた。国内、海外合わせてさまざまな場所で行なわれるわけだけど、なかでもいちばん賑わうのが巨人の宮崎ではないだろうか。それこそマスコミ陣にはウハウハの話題が豊富である。新4番打者落合、それに追隨する松井、さらに復活を期す長嶋一茂。そして、待望の4番を獲得してペナント奪

回を目指す長嶋監督。もう、大変である。まあ、話題が豊富なのは巨人だけではなく、FA制度や昨年暮れの世紀の大トレードで移籍した選手のいる球団も注目を浴びている。ダイエーもオールラウンドプレーヤーの秋山やFAで移籍の松永がいるだけで話題になるだろう。阪神も石嶺のほか待望の長距離砲ディアーが加入。安芸では特大のアーチが見られるかも。昨年



から球界全体が選手の入れ替えが激しかったため、キャンプの雰囲気も大きく変わっていきそうだね。

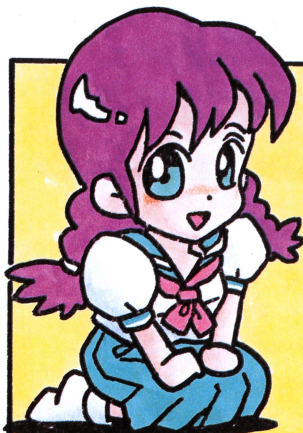
ところでいまのところ目立っているのはほとんどが打者ばかり。各チームとも打者が充実してきているなか、こんなときこそ逆に注目すべきは投手陣じゃないかな。もし今年読者の皆さんでキャンプ地を訪問する人がいるならブルペンにも足を運んでみるといいかも。

毎年春のキャンプは、若手が目立とうと必死になって練習している。そういった新戦力に自分で目をつけておくのも楽しいと思うぞ。

昨年FA制度が適用された。そして今年、その権利を行使した選手がシーズンに臨む。はたしてどういった結果を残すのか。現有の選手たちは？ 球春はもうすぐだ。



◆FAの権利を行使した選手のひとり、阪神石嶺。好結果を残せるのか？

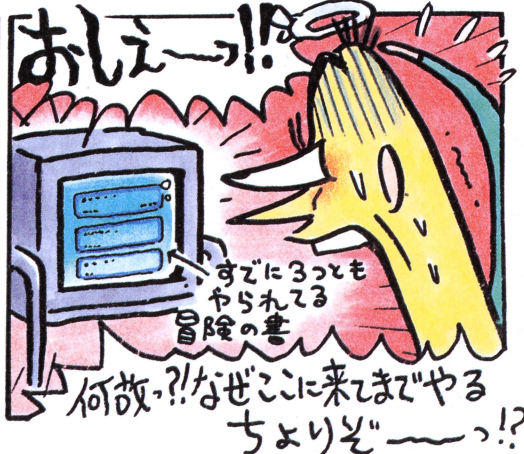
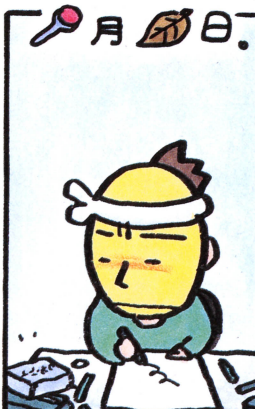
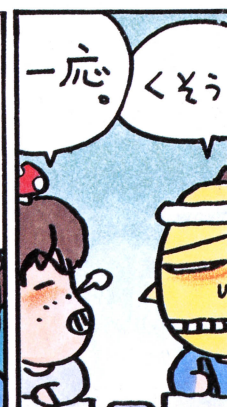
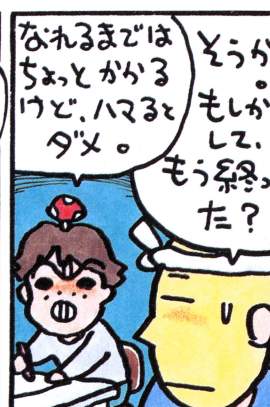
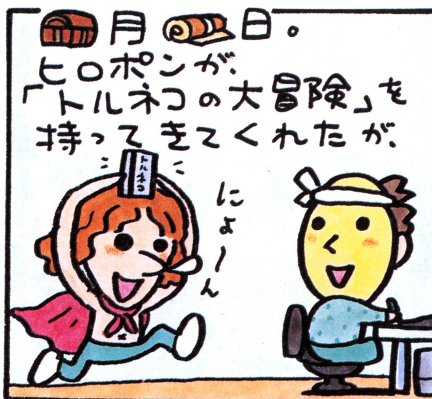


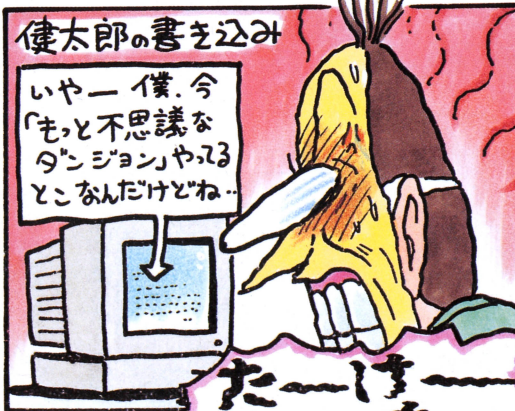
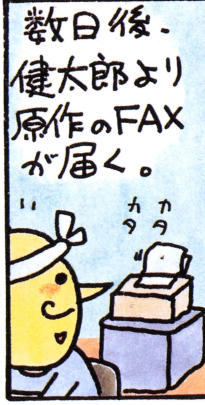
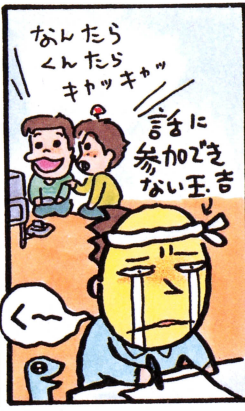
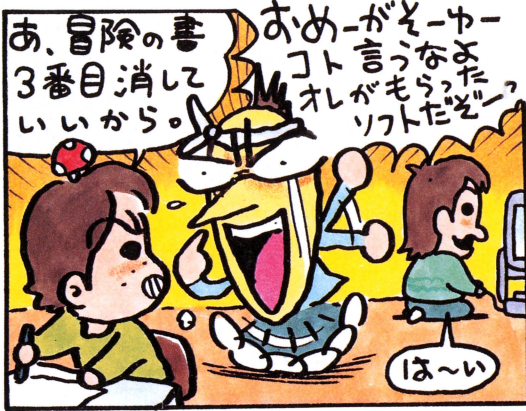
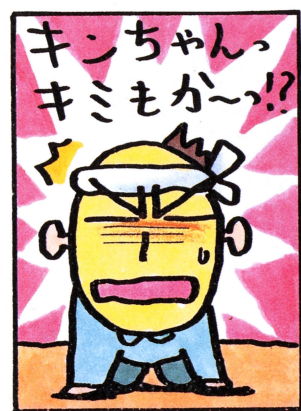
WEEKLY

223

機玉吉

いあわせのかたち





たいけくま

禁断の秘技

年末年始のゲームラッシュもひと息ついて、秘技班にとっては恐怖の2月がやってきました。毎年この時期はネタがなくて困るんだ。だもんで、皆様のご協力をひらにお願いする限りです。

ファミ通

秘SF

情報局

●す〜ぱ〜ぶよぶよ

こんなことだってできちゃいま〜す

パンプレスト

まずゲームをスタート。コントローラー2のAボタン、Bボタン、Xボタン、Yボタンを押しながらリセットをし、ふたたびゲームを開始。すると、“おぷしょんモード”に“ZUSIN”と“SPECIAL CUSTOM”のふたつの項目が出現するのだ。ちなみに“ZUSIN”をオン

にすれば、試合中に地震みたいな効果を起こすことができるし、“SPECIAL CUSTOM”ではおじゃまぶよの降る数を増減させたりステージセレクトをしたりすることなどが可能。これらの機能をうまく使えば、ヘタな人でもそれなりに戦えちゃうはずだぞ。

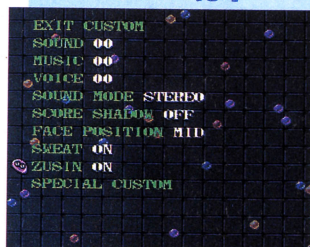
Aボタン、
Bボタン、
Xボタン、
Yボタンを
押したまま
リセットボタンを押し
再スタートする

ZUSINと SPECIAL CUSTOM



★というように、ふたつの項目が加わる訳である。オーケー？

ZUSINは!



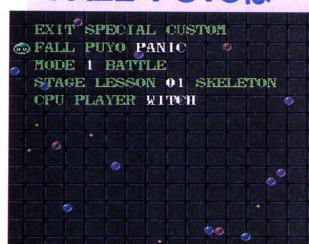
▲ほら、“ZUSIN”と書いてある。オン・オフが選べるのだが、オンにすると……

ゆれるのだ



▲画面が揺れるのだ。ただし“ひとりでおじゃまぶよ”のときは効果が起きない。覚悟。

FALL PUYOは



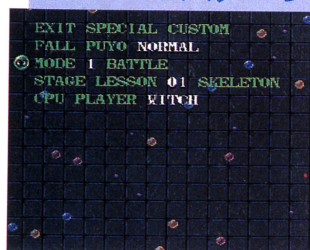
▲“SPECIAL CUSTOM”は4つの項目にわかれている。“FALL PUYO”はそのひとつ。

おじゃまぶよの数が変化



▲おじゃまぶよの落下量が通常の2、3倍になる“PANIC”をプレーしているところ。

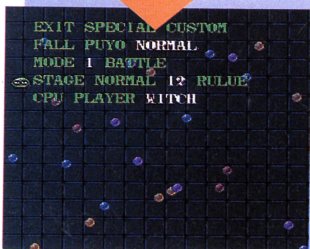
ステージセレクトは!



▲まず、“SPECIAL CUSTOM”のなかから“STAGE”を選択しよう。まずそこまで。



▲ほら、さきほど選択したステージに行けちゃいました。最終面もオーケーさ。

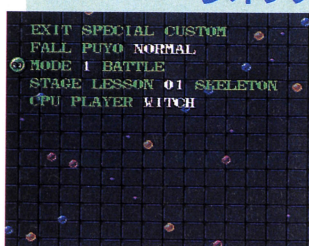


▲選択したら、行きたいステージを決定する。そして“おぷしょん”を抜けよう。

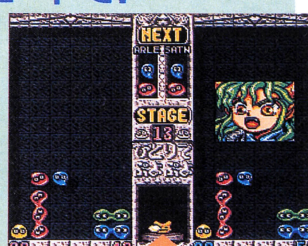


▲“ひとりでおじゃまぶよ”の“練習”をスタートする。スタート直後はレッスン1だが。

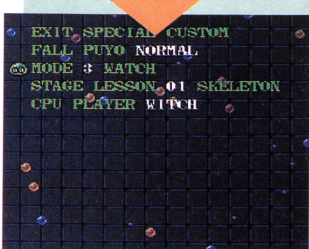
ウォッチモードで!



▲こんどは“SPECIAL CUSTOM”から“MODE”を選択。“BATTLE”になっているが。



▲“SPECIAL CUSTOM”で“STAGE”と“CPU PLAYER”を変えればこんな組み合わせも。



▲“WATCH”に変える。そして、“おぷしょん”をしながら抜ける、と。



▲ウォッチモードがスタートするのだ。なにかボタンを押すまで、延々と続くぞ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1300ガバス

●テクモスーパーボウル

天候なんか運まかせ

大阪府 金原光俊 (会員番号904106)

天候を選ぶとき

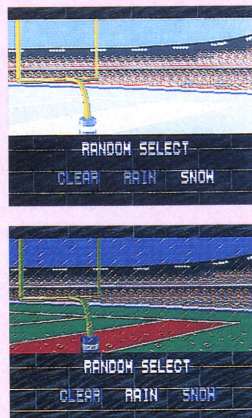


▲自分で天候を選んでいると、ついつい毎回同じ天候を選んでしまいがち。

このゲームでは、プレシーズンマッチの天候はプレイヤーが自由に選べるようになっているよね。しかし、選択画面でXボタンを押したなら、天候はランダムに決まってしまうのだ。現実のアメフトでは、当然天候など決められはしない。つまり、より実戦に近い感覚でゲームを楽しめるってワケ(チト強引)。

Xボタンを押す!

ランダムに決定!



おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1500ガバス

●ファミスタ'94

おなじみのいろいろ

千葉県 佐藤勝浩 (会員番号904107)

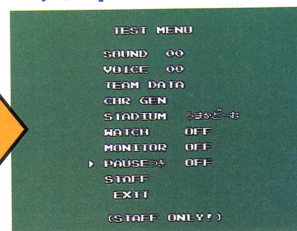
タイトル画面で



▲ボーッとしていると、デモやらなんやらがすぐにスタートしてしまうぞ。

タイトル画面でコントローラー1の+ボタンを左に9回、右に4回押して、ゲームをスタートする。すると見慣れたゲームメニューに代わってテストメニューが表示され、サウンドテストやチームデータのチェックができるようになるのだ。なお、このゲームの制作スタッフの名前を見ることもできるよ。

テストメニューさ



▲試合中のポーズのオン・オフ機能は、なにかと重宝するのではなかろうか。

スタートボタンを押す
左を9回
右を4回
押してから

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1400ガバス

●鬼塚勝也 スーパーヴァーチャルボクシング~真拳闘王伝説~

ヴァーチャルボクシングに贈る秘技だ!!

埼玉県 小林孝司 (会員番号904108)

ソフェル

エンディングだ!!



▲秘技に成功すれば、いきなりエンディングを見ることができちゃうのだ。

なんと2種類も!!



▲しかも、2種類のエンディングを続けて見ることができるのである。

『鬼塚勝也のスーパーヴァーチャルボクシング』の秘技を、ふたつ紹介しよう。まずは、コントローラー1の+ボタンの右上と、コントローラー2のL、Rボタンを押しながら電源を入れて(または、リセットボタンを押して)みよう。すると、いきなりエンディングが始まってしまうぞ。しかも、2種類のエンディングを続けて見ることができるのだ。

さて、もうひとつは効果音テストだ。オプション画面の“SOUND TEST”にカーソルを合わせて、コントローラー2のL、Rボタンを押しながらボタンを押すと、ゲーム中に使用されているさまざまな効果音が聴けちゃいます。

サウンドテストで



▲オプション画面で“SOUND TEST”にカーソルを合わせてコマンド入力しよう。

コントローラー2のLボタン、Rボタンを押しながら
コントローラー1のセレクトボタンを押す

効果音が聴けるのだ!!



▲ジシッ、パンシッという打ち合いの音や、ゴングの音などの効果音が聴けるのだ。

●スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバウト 隠しレスラーを8人まとめて面倒みたる

ヒューマン

コンフィグ画面で、右のコマンドを入力すると、隠しレスラーを使えるようになるぞ。隠しレスラーの出せる技は、表に書いてあるとおりだ。プレーの参考にしよう。

コンフィグ画面で



★カーソルをネクストにあわせてコマンドを入力

カーソルを"NEXT"にあわせて
RとYとセレクトボタンを
押したまま
Bボタンを押す

隠しレスラーだ



★このように、隠しレスラーが選べるってワケさ。

	マスク ド バンサー	ダイナミックキッド	ハリー テキサス Jr.	ケリー テキサス
Y ボタン	ローキック	パンチ	パンチ	パンチ
B ボタン	ローリングソバット	キック	キック	キック
A ボタン	ドロップキック	ドロップキック	ドロップキック	ドロップキック
走りながらY	ショルダータックル	ショルダータックル	ショルダータックル	ショルダータックル
走りながらB	フライングクロスチョップ	ラリアート	キチンシンク	エルボーバット
カウンターでY	エルボーバット	キチンシンク	エルボーバット	エルボーバット
カウンターでB	カウンターローリングソバット	スパインバスター	カウンタースリーパー	ナックルバート
トップロープでY	ダイビングヘッドバット	ダイビングフィストドロップ	—	—
トップロープでB	ムーンサルトプレス	スーパーダイビングヘッドバット	—	—
組んでY	エルボースマッシュ	エルボーバット	エルボースマッシュ	脳天エルボー
組んでY + Y	サイクロンホイップ	フライングメイヤー	サイクロンホイップ	サイクロンホイップ
組んでY + B	捻り式バックドロップ	抱え式バックドロップ	サイドスープレックス	サイドスープレックス
組んでY + B	フェイスバスター	カミソリブレンバスター	ブレンバスター	ブレンバスター
組んでY + B	サマーソルトキック	サイドバスター	ダブルアームスープレックス	クレーパンチ
組んでA	タイガースピン	ヘッドロック	ヘッドロック	ヘッドロックパンチ
組んでY + A	ケブラドーラコンヒーロ	ブルドッキングヘッドロック	コブラツイスト	ブルドッキングヘッドロック
組んでY + A	フロントネックチャンスリー	チキンラッシャー	首投げヘッドロック	バックフリップ
組んでY + A	ツームストンバイルドライバー	ツームストンバイルドライバー	ジャンピングバイルドライバー	ジャンピングバイルドライバー
前でツープラトン	フェイスバスター	カミソリブレンバスター	ブレンバスター	ブレンバスター
バックでYかB	ローリング延髄	延髄ヘッドバット	ニークラッシャー	アトミックドロップ
バックでA	チキンウイングフェイスロック	コブラクラッチ	逆さ押さえ込み	コブラツイスト
バックでY + A	タイガースープレックス	ジャーマンスープレックス	抱え式バックドロップ	抱え式バックドロップ
バックとられてYかB	バックへ回る	バックへ回る	首投げヘッドロック	エルボー
後ろでツープラトン	バックドロップ	延髄ヘッドバット	抱え式バックドロップ	アトミックドロップ
足のところでA	スピニングレグロック	逆エビ固め	スピニングトーホールド	スピニングトーホールド
頭のところでA	サンセットフリップ	ヘッドドロップ	スリーパーホールド	ニードロップ
場外へ向かってA	スペースフライングタイガードロップ	トベ	—	—
隠し技(正面)	高速ブレンバスター	ショートエルボー	テーズ式バイルドライバー	ヘッドバット
隠し技(バック)	高角度ジャーマン	延髄エルボー	コブラクラッチ	フェイスクラッシャー

	R・J・フェイス	カルロス クラウザー	ジ・エリミネーター	力皇斬
Y ボタン	パンチ	パンチ	パンチ	張り手
B ボタン	キック	キック	キック	キック
A ボタン	ドロップキック	ドロップキック	ドロップキック	ドロップキック
走りながらY	ショルダータックル	ショルダータックル	ショルダータックル	相撲タックル
走りながらB	キチンシンク	キチンシンク	キチンシンク	怒涛の寄り
カウンターでY	エルボーバット	エルボーバット	エルボーバット	逆水平チョップ
カウンターでB	キチンシンク	カウンターチキンウイング	カウンターキック	キチンシンク
トップロープでY	—	—	—	—
トップロープでB	—	—	—	—
組んでY	ボディスラム	胴体タックル	ハイアングルボディスラム	ハイアングルボディスラム
組んでY + Y	アームホイップ	フライングメイヤー	フライングメイヤー	逆水平チョップ
組んでY + B	バックドロップ	サイドスープレックス	抱え式バックドロップ	袈裟斬りチョップ
組んでY + B	ブレンバスター	フロントスープレックス	ブレンバスター	脳天唐竹割り
組んでY + B	バイルドライバー	ハーフハッチ	バイルドライバー	ヘッドバット
組んでA	ヘッドロックパンチ	脇固め	噛みつき	ベアハッグ
組んでY + A	バックドロップホールド	ジャーマンスープレックス	コブラツイスト	張り手地獄
組んでY + A	垂直式ブレンバスター	フロントネックチャンスリー	カナディアンバックブリーカー	マシンガン逆水平
組んでY + A	テーズ式バイルドライバー	ゴッチ式バイルドライバー	テーズ式バイルドライバー	ジャンピングバイルドライバー
前でツープラトン	ブレンバスター	ブレンバスター	ブレンバスター	ブレンバスター
バックでYかB	バックドロップ	チキンウイングフェースロック	ハイアングルアトミックドロップ	ハイアングルアトミックドロップ
バックでA	コブラツイスト	片羽絞め	サーフボードストレッチ	スリーパーホールド
バックでY + A	バックドロップホールド	ジャーマンスープレックス	抱え式バックドロップ	殺人バックドロップ
バックとられてYかB	バックドロップ	バックに回る	首投げヘッドロック	河津掛け
後ろでツープラトン	バックドロップ	バックドロップ	バックドロップ	殺人バックドロップ
足のところでA	S T F	アキレス腱固め	四の字固め	逆エビ固め
頭のところでA	スリーパーホールド	チキンウイングフェイスロック	首四の字固め	張り手油地獄
場外へ向かってA	—	—	—	—
隠し技(正面)	高速バックドロップ	尻固め	ネックハンギングツリー	チョークスラム
隠し技(バック)	殺人バックドロップ	高角度ジャーマンスープレックス	延髄ヘッドバット	延髄ヘッドバット

●スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト 隠し技を全員まとめて面倒みたる

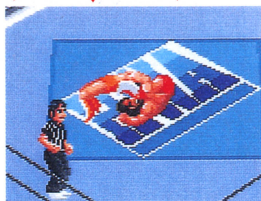
『スーパーファイヤープロレスリング』シリーズに毎回隠されている、おなじみの隠し技。今

回も隠されていたので、全レスラーの隠し技を伝授するぞ。
隠し技を出すには、相手と組んだときに、YとBボタンと、表にかいてある➕ボタンの方向を同時に押せばオーケー。ただし組んだときに、正面かバックかによって出せる隠し技が違い、操作も違うので注意しよう。

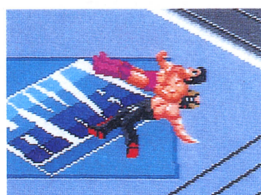
だときに、YとBボタンと、表にかいてある➕ボタンの方向を同時に押せばオーケー。ただし組んだ

ときに、正面かバックかによって出せる隠し技が違い、操作も違うので注意しよう。

隠し技だ



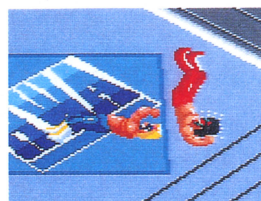
■やはりありました、富樫のジャックナイフ式パワーボム。破壊力も大なのでドンドン使いましょう。



■ななんと、セイバーも裏投げが使えるのだ。体重が重いだけに、喰らっちゃうとかなり痛そう。



■太陽の真龍、アステカ・ドラゴンの隠し技はカイザーボム。スーパーカイザーへの挑戦状か？

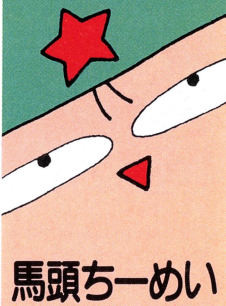


■危険度がきわめて高いジャーマンスープレックスホイップ。ザ・スパイクが隠し技で持っているぞ。

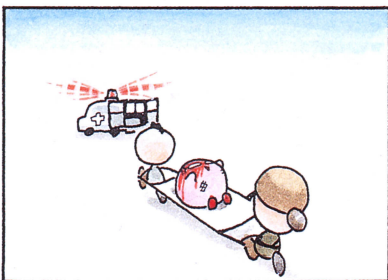
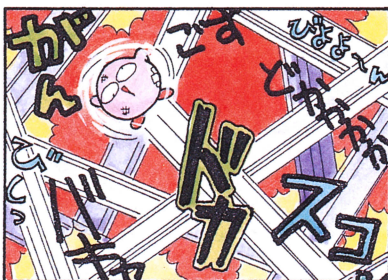
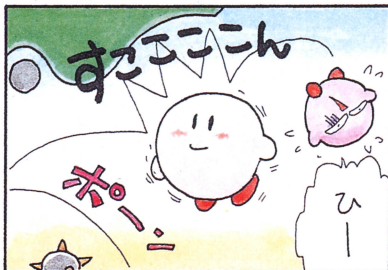
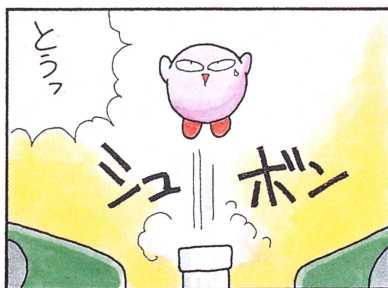
レスラー	➕の方向	正面隠し技	➕の方向	バック隠し技
ビクトリー武蔵	↓	弓引きストレート	→	高速バックドロップ
ファイター大和	↑	㊦固め	←	スタンディングドラゴンスリーパー
ハリケン丸丸	→	㊦固め	↓	ジャーマンスープレックス
伊達 弘	←	ビクトル膝十字	↑	ドラゴンスープレックス
ストーム剣介	↓	大外刈り	→	ジャーマンスープレックスホイップ
キラー プラスター	↑	パワーボムホイップ	←	ジャーマンスープレックスホイップ
超神スーパーカイザー	→	掌打	↑	マヤ式スープレックス
ファントム ガイ	←	ツームストンバイルドライバー	↓	アルゼンチンバックブリーカー
エル カミカゼ	↓	ジャンピングパワーボム	→	クロスアームスープレックス
若元 一徹	↑	ゴッチ式バイルドライバー	←	ジャーマンスープレックス
梶原 丈	→	㊦固め	↓	チキンウイングフェイスロック
山本 一輝	←	カンヌキスープレックス	↑	マシンガンニーリフト
桧垣 誠	↓	ボディブロー	→	ドラゴンスープレックス
観月 みつる	↑	カンヌキスープレックス	←	片羽絞め
氷川 光秀	→	フィッシャーマンズスープレックス	↓	ジャーマンスープレックスホイップ
風魔 利家	←	拷問コブラツイスト	↑	ジャーマンスープレックス
富樫 慶次	↓	ジャックナイフ式パワーボム	→	フェイスクラッシャー
明智 清	↑	ブルドッキングヘッドロック	←	逆さ押さえ込み
マスカラ イーグル	→	タイガードライバー	↓	抱え式バックドロップ
アステカ ドラゴン	←	カイザーボム	↑	クロスアームスープレックス
ブレード ハヤテ	↓	バックへ回る	→	マヤ式スープレックス
沖田 勝志	↑	ボディブロー	←	㊦固め
ハリテキサンJr.	→	テース式バイルドライバー	↓	コブラクラッチ
ケリーテキサン	←	ヘッドバット	↑	フェイスクラッシャー
マスク ドバンサー	↓	高速ブレーンバスター	→	高角度ジャーマンスープレックス
ダイナミック キッド	↑	ショートエルボー	←	延髄エルボー
冴牙 明	→	ヘッドバット	↓	延髄ヘッドバット
ゾンビ マサ	←	ペンデュラム式バックブリーカー	↑	スリーパーホールド
ブレード武者	↓	コブラクロー	→	フェイスクラッシャー
武道 剣	↑	スモールバックゲージホールド	←	ドラゴンスープレックス
河野 将洋	→	高速バックドロップ	↓	ジャーマンスープレックス
旗本 真也	←	カナディアンロッキバスター	↑	バックパンチ
ビッグ スタミナ	↓	ジャーマンスープレックスホイップ	→	ジャーマンスープレックス
スモール スタミナ	↑	タイガードライバー	←	ジャーマンスープレックスホイップ
ナイト プラスター	→	ブレーンバスタースラム	↓	アトミックホイップ
アストロ プラスター	←	カナディアンバックブリーカー	↑	バックパンチ
ザ スパイク	↓	フェイスクラッシャー	→	ジャーマンスープレックスホイップ
真田 延久	↑	掌底	←	ジャーマンスープレックス
リック グレイ	→	ストマックニー	↓	関節蹴り
ウォルフ ヴァン	←	飛び付き逆十字	↑	チキンウイングフェイスロック
ウイン ハーロック	↓	ノーザンライトスープレックス	→	ジャーマンスープレックス
サンダー龍	↑	袈裟切りチョップ	←	延髄ラリアート
ブラッディー アレン	→	コブラクロー	↓	バックドロップ
マッド タイガー	←	ヘッドロックパンチ	↑	首絞め
バイレーツ1号	↓	弓引きストレート	→	㊦固め
バイレーツ2号	↑	コブラクロー	←	ショルダークロー
トミーボンバー	→	ダブルアームスープレックスホイップ	↓	ジャーマンスープレックス
山神 朗	←	拷問コブラツイスト	↑	アトミックホイップ
スティル ジェームス	↓	垂直式ブレーンバスター	→	タイガースープレックス
マスカラ コンドル	↑	バックへ回る	←	アトミックドロップ
R・J・フェイズ	→	高速バックドロップ	↓	殺人バックドロップ
カルロス クラウザー	←	㊦固め	↑	高角度ジャーマンスープレックス
ジ イリミネーター	↓	ネックハンギングツリー	→	延髄ヘッドバット
力皇斬	↑	チョークスラム	←	延髄ヘッドバット
スター バイソン	→	オクラホマスタンビート	↓	延髄ラリアート
ケリー ボギー	←	ショートレンジラリアート	↑	延髄エルボー
アクセス ドウガン	↓	タイガースピン	→	アルゼンチンバックブリーカー
フラッシュ パートン	↑	オクラホマスタンビート	←	ハイアングルアトミックドロップ
ヒットマン セイバー	→	ネックハンギングツリー	↓	裏投げ
スマッシャー ガンガン ギガス	←	高速ブレーンバスター	↑	フェイスクラッシャー
アイアン プラスター	↓	パワーボムホイップ	→	アトミックホイップ
ビック ザグレート ブル	↑	カナディアンバックブリーカー	←	抱え式バックドロップ
G・O・ブライト	→	ダブルアームスープレックスホイップ	↓	フルネルソンスープレックス
ミスター K	←	ブロックバスター	↑	裏投げ

電 脳 怪 快

“隔号連載”



馬頭ち一めい



禁断の秘技

大募集

豪華な賞品がもらえるガバシステム。ガバを集めるなら禁断の秘技に応募するのが近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバ）、ファミ通会員登録がプレゼントされるぞ。応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるヨン。

●ファックスの場合

●はがきの場合

(ゲームタイトル)
バックアップデータをリセット
① タイトル画面でセレクトボタンを押したままBボタンを押す
② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

(ゲームタイトル)
サウンドテスト
① コントローラーIの+ボタンの上をセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面でスタートボタンを押すとメドレーが聞ける！

1511 24
(株)ファミ通編集部
〒100-0001 東京都渋谷区代々木4-33-10
電話 03-3336-XXXX FAX 03-3336-XXXX

ファックス番号は
☎03-5351-8144

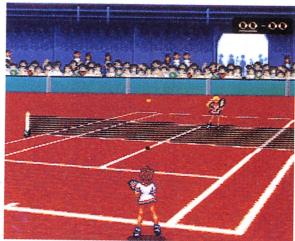
●エースをねらえ!

日本テレネット

最後はドリームマッチだ!!

神奈川県 川田等 (会員番号904109)

お蝶夫人と戦って



★あこがれていたお蝶夫人との2度めの対戦を終えて感動のエンディングへ。

エンディング後に出るパスワードを入力



岡、エースをねらえ!

★あまりにも有名なこの言葉のあとに表示されるパスワードを入力する。

このゲームのストーリーモードで、岡ひろみ対藤堂貴之の夢の対戦が実現するぞ。最後の対戦相手、お蝶夫人との試合が終わると、勝っても負けてもエンディングが始まる。エンディング後、約1分待つと画面に表示されるパスワードを入力すれば、あの藤堂さんが登場するのだ。

藤堂さんとの対戦!!



★藤堂さんとの対戦だ。お蝶夫人の教えどおり、全力を出しきって戦おう。

●スーパー究極ハリキリストadium タイター

オート消化でラクチン

北海道 長谷部博典 (会員番号904110)

この画面で



★カーソルをMANにあわせて右のコマンドを入力するのだ。

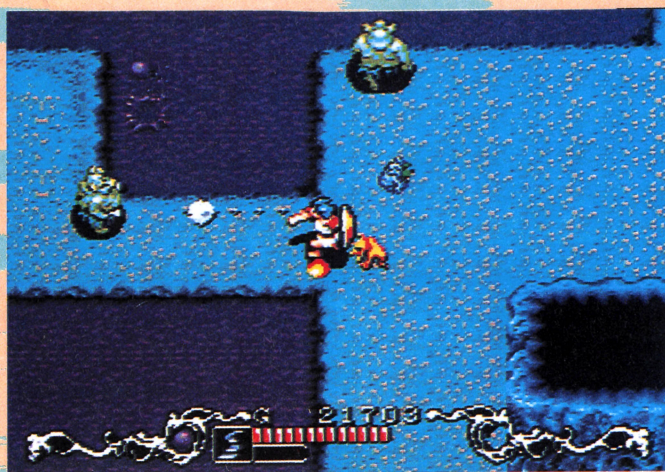
カーソルをMANにあわせてセレクトボタンを押しながら+ボタンの上を押す

オート消化だ!!



★すべて「COM」の表示になったぞ。これであつというまに優勝チームが決まるぞ。

長いペナントレースを一気に消化してしまう荒技を紹介しよう。まず、ペナントレースの球団選択の画面にする。そして、カーソルを「MAN」にあわせ、セレクトボタンを押しながら+ボタンの上を押してみよう。すると、すべての球団が「COM」と表示されて自動的に試合が消化されるのだ。



SF スーパーファミコン
アクションRPG
 エニックス 1月29日発売 9600円 12メガ
 バックアップ
 カートリッジ

徹底攻略

ブレインロード



エニックスが『ガイア幻想紀』に続いて、またやってくれました。だがしかし、同じアクションRPGと言っても、この『ブレインロード』は『ガイア幻想紀』とはまったく違う趣のあるゲームだぞ。それぞれ攻撃方法が異なる武器、豊富な魔法の種類、斬新な妖精システム、パズルのなダンジョンの仕掛け……。どれをとってもベリーナイス!!

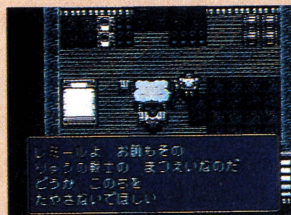
父の意志を受け継ぎ、竜の戦士をめざせ!!

このゲームは、一見どこにでもありそうなアクションRPGだけど、じつは違う。主人公は、それぞれ攻撃方法が異なる5種類の武器と、十数種類の魔法を使うことができるのだ。しかし、最大の特徴は妖精システム。"ヒスイ"という宝石に閉じ込められている妖精を解放すると、主人公の攻撃を助けたり、体力を回復してくれるぞ。



■主人公の後ろにいるのが、ヒスイから出た妖精。妖精は2体まで出しておくことができるのだ。非常に役に立つぞ。

父の言葉、竜の戦士とは……?



光の塔を捜して旅を続けていたレミールは、ある日アークスの町にたどりついた。町の酒場に足を運ぶと、旅の疲れかウトウトとしてしまう。深い眠りのなかで、まだ自分が幼かったころの夢を見る。「竜の戦士の血を絶やさないでほしい。」いま、この父の言葉の意味が、解き明かされようとしている。

光の塔の情報を集めよう

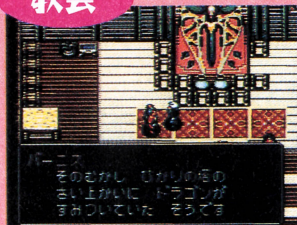
アークスの町では、光の塔とドラゴンについて、いろいろな情報を聞くことができる。どうやら、光の塔にドラゴンがいるらしいのだが、はたして……。

酒場



■酒場の人の話によると、ラウン司祭が光の塔へ行ったことがあるらしい。

教会



■教会では、魔導士のバーニスがドラゴンについての情報を教えてくれる。

民家



■ラウン司祭から光の塔の情報を聞き出せるぞ。塔に何かを隠したらしい。

レミールの冒険日記

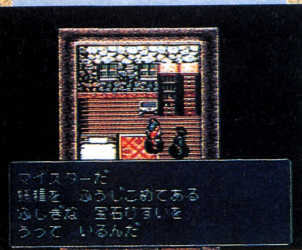
ヒスイの商人

1月10日

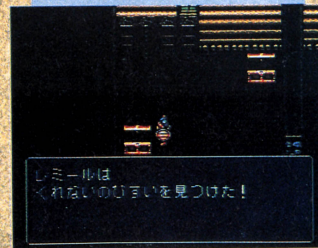
宿屋の2階で、"ヒスイ"というキレイな宝石を売っている商人に会った。ヒスイのなかには、いろいろな妖精が閉じ込められていた。商人は、「冒険に役に立つよ」と言っていたが、お金が足りなくて買えなかった。お金が溜まったら買うことにしよう。

1月14日

アークスの北に光の塔がある。と聞いて、さっそく行ってみることにする。途中に山小屋があったので立ち寄ってみると、宝箱を発見することができた。思わぬ発見に胸を踊らせ、開けてみると、なかには「くれないのヒスイ」が入っていた。ヤッター!!



くれないのヒスイ



光の塔 1階

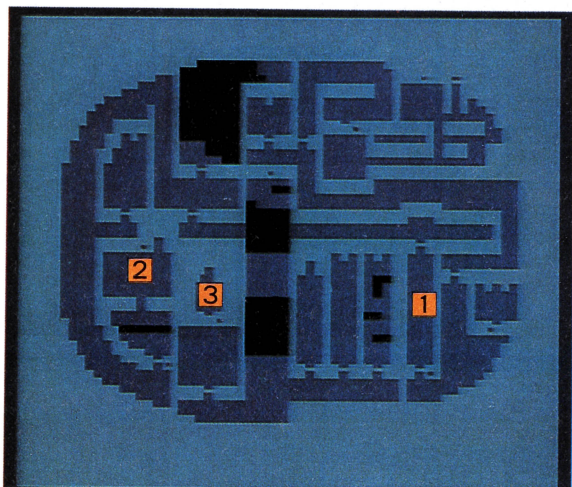
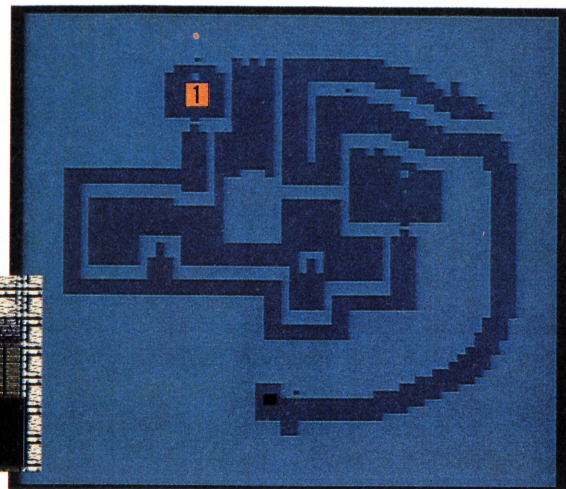
アークスの人々の情報を頼りに、北へ北へと進んでいくと光の塔にたどりつくハズ。塔のなかへ入ると、すぐ左にセーブポイントがあるので必ずセーブしておくように。2階に進む階段までは1本道だが、2階にある隠し階段を見つけるとマップ中央のふたつの部屋へ行くことができるのだ。どちらの部屋にもおいしいアイテムが入った宝箱があるので、覚えておこう。

■入手できるアイテム

いしすえのひすい、ハート、キノコ、チーズ、力のもと、ワープゲート、魔法のサイフ

1 宝箱を取り逃すな!!

2階で見つけた隠し階段を下りると、宝箱がある部屋に行けるのだ。ここの宝箱のなかに入っているアイテムは、どれも役に立つものばかり。忘れずに取ろう。

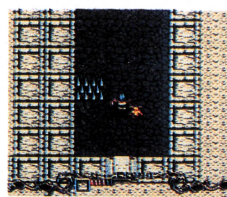


光の塔 2階

■入手できるアイテム

カギ×3、透視メガネ、ロングボウ、マジックショット、チェーンメール、ハート、復活のかみ、守りのもと、ワープゲート、リング

何の迷いもなく2階へたどりつくと思うが、いよいよここからが本番だぞ。この2階には、突然針山になる床や、スイッチを押さなければ開かない扉、空中を浮遊する床、階段が隠されている壁など、この塔の基本的なトラップが網羅されているので、ここで完全に把握しておくようにね。また、前述した1階への隠し階段もあるので、アイテムを取るためにも必ず捜し出すのだ。



◆近づくとも床から針が飛び出てくるのだ。痛そう。

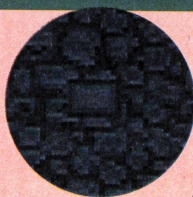
◆鉄球や岩を動かして扉を開ける。というバズル的なトラップもあるのだ。

さまざまなトラップが!!



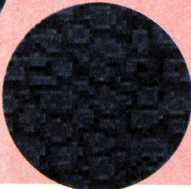
1 トラップの床を見わけけるには

このフロアには、主人公が近づくとも突然針の山が飛び出る床がある。しかし、この床がどこにあるのか事前にわかれば、避けるのは楽勝だ。というわけで、針の飛び出る床の見分けかたを伝授しよう。見分けかたは、右のとおりだ。これさえわかれば、針山の床なんてへっちゃらだね。



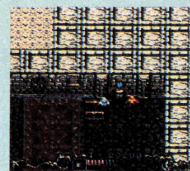
◆これは何の変哲もないタタの床。よく見ないと違いがわからないぞ。

◆針が飛び出る床は、床の真ん中に四角いマークがあるのが特徴だ。わかるかな？

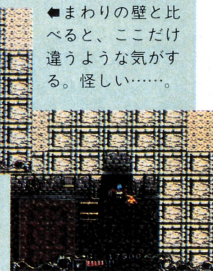


2 怪しい壁を見逃すな!!

この部屋の奥へと進んでいっても、部屋のなかには何もなくて壁にメッセージがあるだけ。ほとんどの人が「これはおかしい」と、思ったんじゃないかな？ でも、壁に書いてあったメッセージを思い出して、部屋のすみすみまで探索してみよう。すると、怪しい壁を見つけれられるハズだ。



◆押してみると隠し階段が現われたぞ!! いろいろな場所にあるので捜そう。

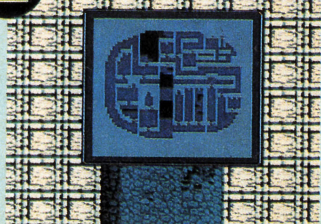


3 超便利アイテム、透視メガネ

3階への階段がある部屋につくと、そこにはアークスで見かけたカシアンがいる。彼女に話かけると、「透視メガネ」をくれるぞ。このメガネは、現在いるフロアの全体図を見ることができるというスグレ物なので、このあとの冒険に非常に役に立ってくれるのだ。訪れたことのないフロアでは、これで全体図をチェックすると攻略しやすいぞ。



◆階段の場所や各部屋のつながり、宝箱の場所までわかるぞ。超便利。

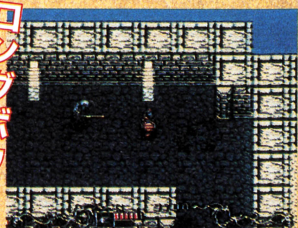


レミールの冒険日記

○月☆日

光の塔の2階で手に入れたアイテムのなかでも、ロングボウは掘出し物だったな。飛距離は長いし、威力もそこそこなので少しは戦闘が楽になった感じだ。でも、矢を射るまでに時間がかかるのと、単発なのはちょっと……ね。

ロングボウ入手!!



◆剣のつぎに手に入る武器がこの弓。飛距離が長いけど、単発なのが少し難だ。

光の塔 3階

■入手できるアイテム

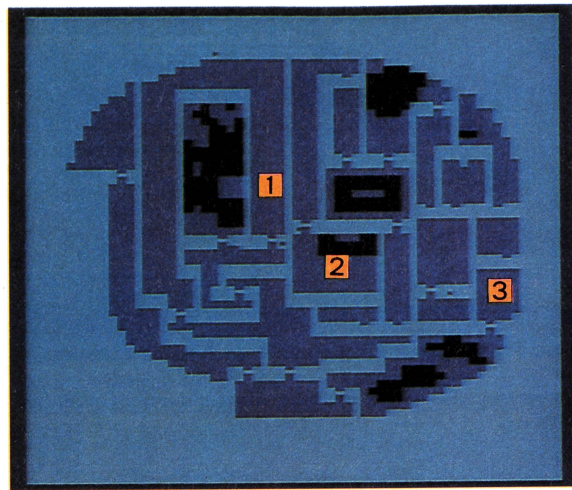
カギ×3、アイアンソード、ラウンドシールド、カのもと

2階に続き、この階にも数々のトラップの床が登場する。なかでもい

ちばんのクセモノは、一定の間隔で出現と消失をくり返す床。この床がある地帯では慎重に進もう。また、空中を浮遊している床を足場に進んでいくところは、高度なテクニックが必要なので何度も練習しておこうね。

1 消える床に注意せよ!!

部屋に入ると、目の前に消失と出現をくり返す床がある。この床が消えているときに上を通るとダメージを受け、部屋の入り口まで戻されてしまうのだ。無理に急がずにゆっくりと進もう。



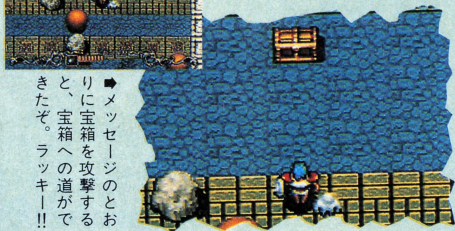
2 この宝箱をどう取る?

この部屋の右上には宝箱があるのだが、右の写真のように宝箱のところまで行くことができないようになっている。しかし、この部屋のメッセージのとおりに行動すれば、簡単に取ることができるのだ。えっ? 剣が届かないって? 手に入れたばかりの遠距離攻撃できるモノがあるでしょ。



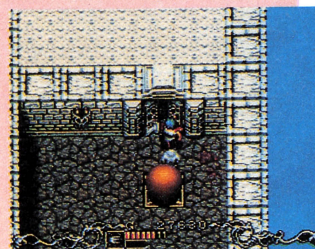
◆メッセージのとおり、宝箱への道ができたぞ。ラッキー!!

◆ジャンプしても宝箱まで届きそうにもないし、どうすればいいのだろう? グスン。

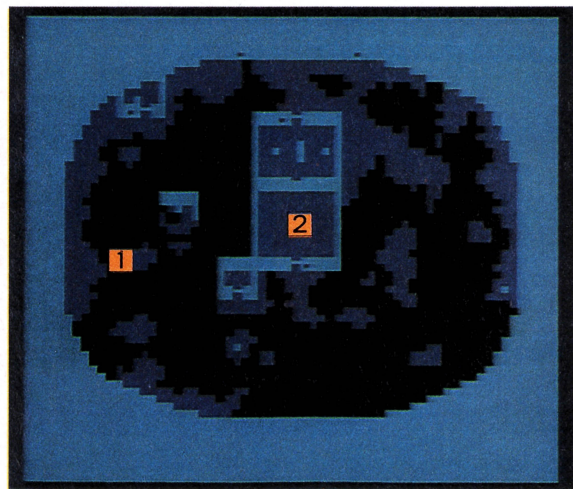


3 オレンジ色の鉄球を誘導せよ

この部屋の扉を開けるためには、オレンジ色の鉄球をスイッチの上まで誘導する、という高等なテクニックが必要なのだ。オレンジ色の鉄球は、主人公が一直線上にいるときだけ向かってくるので、この性質をうまく利用してやろう。部屋の左上→左下→右下→上と鉄球を誘導すれば、ダメージを受けずに扉を開けることができるぞ。



◆このようにオレンジ色の鉄球を誘導して床のスイッチを入れよう。



光の塔 4階

■入手できるアイテム

カギ×1、ドラゴンのうろこ、ハート、ワーブゲート、復活のかがみ

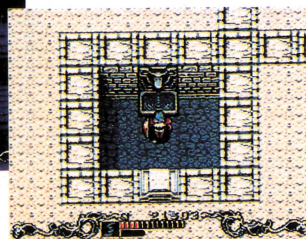
4階にたどりつけば、この塔のクリアは目前だぞ。この階には

これといったトラップはないが、中央のボスのいる部屋までの道のりがけっこう長いのでチツツらいかも。ボスの部屋の左下にある部屋には体力を回復してくれる部屋があるので、ボスとの決戦のまえに必ず立ち寄ろう。



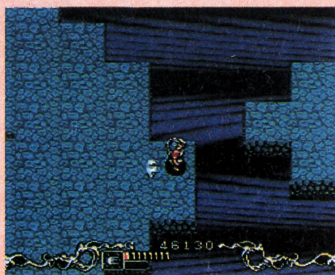
◆ボスとの戦闘のまえに、隣の部屋で体力を回復しておこう。

◆狭い足場での戦闘は、敵に気を取られて下に落ちないように。



1 斜めジャンプをマスターしよう

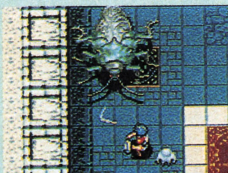
フロアの中央左にある宝箱がある場所へは、右の写真のように斜めにジャンプしなければいけない。でも、主人公のジャンプ力は約1キャラ分しかないので、かなりのテクニックが必要なのだ。あとあと必要になるので必ずマスターしよう。



◆ギリギリからジャンプしないと、向こう岸に届かないので注意!!

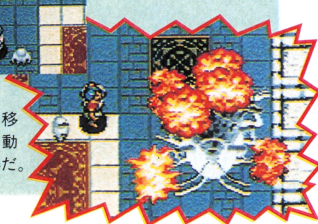
2 いよいよボスとの決戦だ!!

中央の部屋にはこの塔のボス、巨大ゴキブリがいるぞ。コイツは、部屋の外壁沿いに移動しながら小さな虫を出してくるのだが、この虫がクセモノ。いくら倒しても無数に出てくるのだ。虫をジャンプでかわしつつ、ゴキブリに集中攻撃しよう。



◆この巨大ゴキブリはかなり早く動くので、つねに動きを予測して攻撃しよう。

◆壁沿いにしか移動しないので、動きを読めば楽勝だ。



古代遺跡 1階

■入手できるアイテム

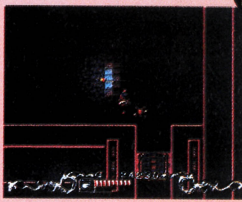
カギ×4、光のヒスイ、ハート、力のもと、守りのもと、ワープゲート

鍛冶屋にある地下道を進んでいくと、古代遺跡にたどりつくハズ。

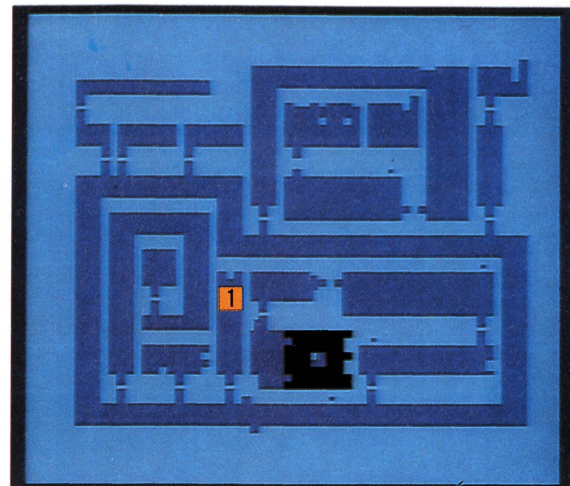
古代遺跡に入っすぐ左にある部屋では、重要アイテムのひとつである「光のヒスイ」を手に入れることができるぞ。トップ関係はこれといって難しいものはないが、カギの数が多いので、取り忘れないように注意。

1 光のヒスイを入手!!

「光のヒスイ」は、ほかのヒスイと性質が違い、戦闘では役に立たない。しかし、暗い部屋を明るくしてくれる唯一のアイテムなので、必ず手に入れておこう。



■このヒスイがあれ、暗い部屋でも安心。



古代遺跡 2階

■入手できるアイテム

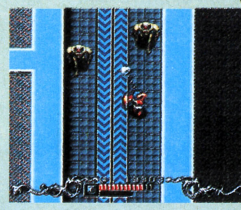
カギ×3、モーニングスター、バンデットメール、チーズ、ブーメラン

この2階では、いままでより難解な仕掛けが出現するので、いままで以上に頭を悩ますフロア。

とくに、フロア中央の部屋にある、3つの鉄球を使って3つのスイッチを同時に押す仕掛けは超難関だぞ。このフロアでは、ブーメランとモーニングスターを手に入れることができるので忘れずに。

1 モーニングスターを入手

この部屋では、モーニングスターが手に入るぞ。これは、5種類の武器のうちもっとも攻撃力が高く、攻撃中に回転させてまわりの敵にダメージを与えることができるのだ。



■回転中の攻撃範囲は、かなり広いのだ。

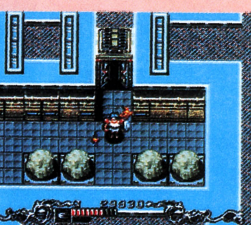
2 頭を使って扉を開こう

このフロアで重要な仕掛けを紹介する。まず、フロアの左上の部屋。右の写真のように最初に下の部屋に入るのがポイントだ。つぎに、右下の部屋のスイッチ。ここは、壁に書いてある数字の謎を解いて、その数字の順番にスイッチを押すのだ。

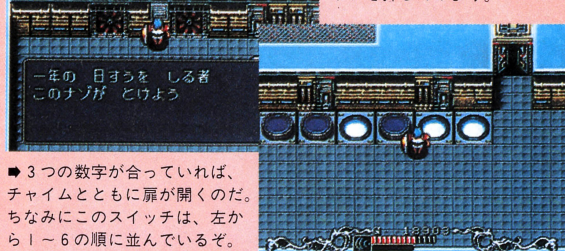


■まず最初に、このように岩を動かして、下の部屋に入るのだ。

■そして、4つの岩を利用してスイッチを押し、上の扉を開けよう。



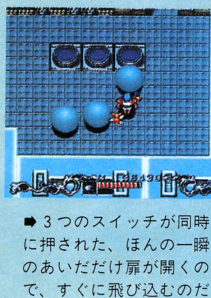
■壁に書かれてある3つの数字の謎(謎ってほどでもないが)を解いて、その数字の順番にスイッチを押してみよう。



■3つの数字が合っていれば、チャイムとともに扉が開くのだ。ちなみにこのスイッチは、左から1〜6の順に並んでいるぞ。

3 鉄球を押すタイミングが命

この階の最大の難関がこの仕掛けだろう。3つのスイッチに3つの鉄球を同時に乗せなければ扉が開かず、しかも鉄球に当たると体力が減るのだ。鉄球を押すタイミングはかなり難しいので、右の写真を参考にしてくれ。



■下の壁に跳ね返ってきた2つの鉄球が、この位置にあるときに3つ目を上に押すのだ。

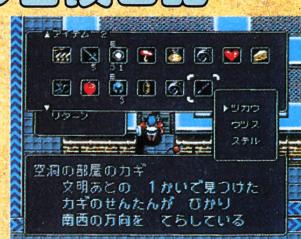
■3つのスイッチが同時に押された、ほんの瞬間のあいだだけ扉が開くので、すぐに飛び込むのだ。



レミールの冒険日記

月☆日

手に入れたカギをふと見てみると、何やら文字が書かれているのに気がつき読んでみた。フムフム……なるほど!! どうやらこの文字は、このカギが対応する扉の場所について書いているみたいだな。これでまた冒険が楽になったというもんだ。



■カギを手に入れたときは、どんなことが書かれているか見てみよう。

古代遺跡 3階

■入手できるアイテム

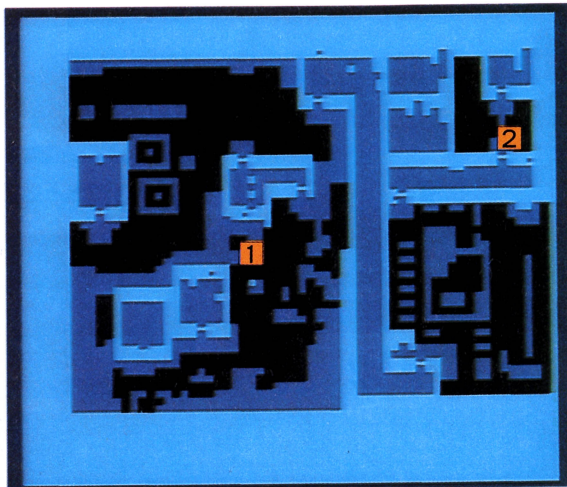
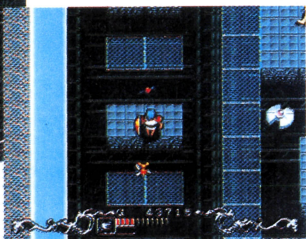
カギ×4、スティールバスター、ハート、銀塊、肉

このフロアでは、浮遊している足場や出現と消失をくり返す床を、ジャンプして進むのがメインとなる。斜めジャンプをマスターしていないとかなりつらい冒険になるのは必至だ。しかし、トラップ関係はさほど難しくなく、壁のメッセージを読めばクリアできるぞ。



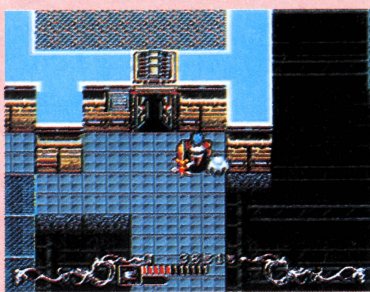
◆この青い床は、光の塔の床と同じで出現→消失をくり返すのだ。急がず慎重に進もう。

◆下に落ちると、部屋の入り口に戻されてしまうので、足場から足場へのジャンプはタイミングよく。



1 いかににも怪しい柱だが……

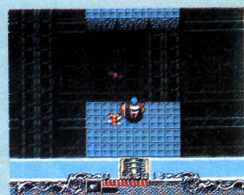
ここまでくれば、この仕掛けは簡単だ。えっ、わかんないって？ じゃあヒントをあげよう。扉の左のメッセージと右の写真をよく見てごらん。消える床を通過して左へ行き、あるモノを右の写真の場所まで押せばいいのだ。



◆この床の上に乗ると、上の扉が開くということ……。わかったかな？

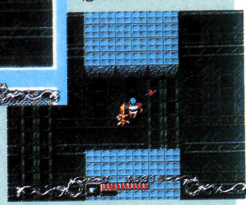
2 見えない床に惑わされるな!!

この部屋の仕掛けは一見難しいように見えるが、じつは非常に簡単なのだ。部屋に入るまえに壁のメッセージを読んでいれば、だいたいの予想がつくんじやないかな？ それでもわからない人は、勇気を出して真ん中を歩いてみよう。ほーら大丈夫だったでしょ。



◆マップを見ればすぐにわかるけど、ここの真ん中を歩けば下に落ちないのだ。

◆メッセージの意味がわかれば、ここは簡単なハズ。惑わされてはダメ。



古代遺跡 4階

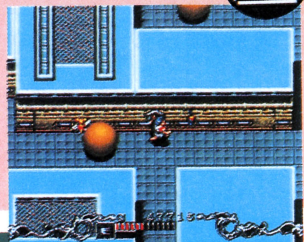
■入手できるアイテム

カギ×5、マント、アイアンソード、ラウンドシールド、カイトシールド、力のもと、守りのもと、復活のかかみ、金塊、銀塊、古代の通貨×2、銀の石板、ワープゲート

このフロアでは、空中を移動できる乗り物に乗って進むことができるのでかなり楽だ。しかし、カギの数が多いので、どのカギがどの扉と対応しているかを調べながら進まないで迷ってしまうぞ。宝箱の数も多いので、いろいろな持ち物はいまのうちに処分しておこう。

1 マントを手に入れよう

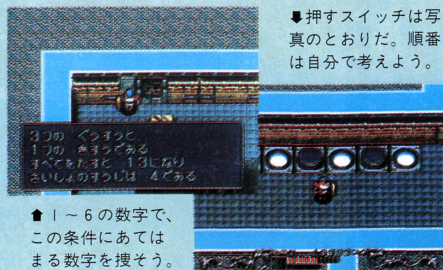
ここではマントが手に入るぞ。守備力は0だが、これを装備するとオレンジ色の鉄球と同じ速さで移動することができるのだ。



◆マントがあれば、鉄球なんてへっちゃらだ。

2 4つの数字の謎を解け

この部屋の仕掛けは、まえにもあった数字の謎を解くヤツと同じ。しかし、数字が4つに増え、ヒントも少ないので難しいかも。では、少しヒントをあげよう。数字の謎は、右の写真を見ればわかるぞ。

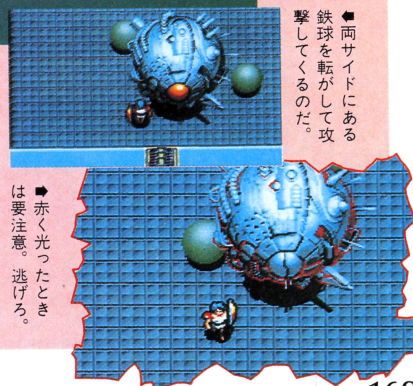


◆1～6の数字で、この条件にあてはまる数字を捜そう。

◆押すスイッチは写真のとおりだ。順番は自分で考えよう。

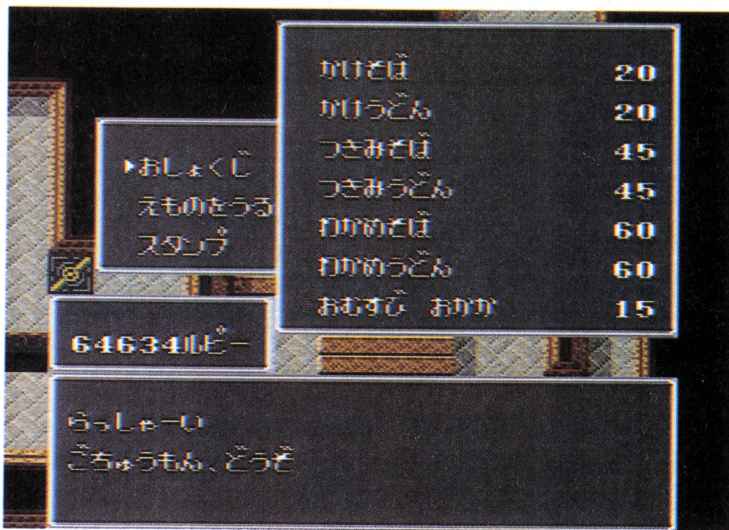
3 ボス登場

キミたちの予想どおりに、ボスはこの中央の部屋にいるぞ。鉄球を使っている攻撃は、鉄球のスピードが遅いので楽にかわせる。しかし、赤く光ったときの吸い込み攻撃は要注意。主人公のスピードが遅いと、簡単に吸い込まれてしまうのでマントを装備して戦おう。

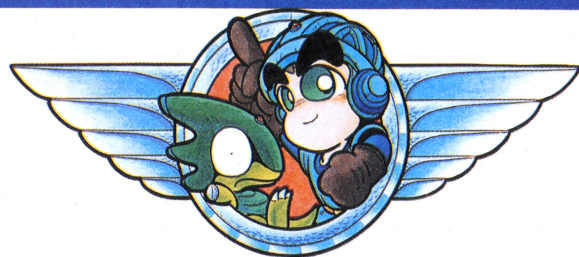


◆両サイドにある鉄球を転がして攻撃してくるのだ。

◆赤く光ったときは要注意。逃げろ。



SF RPG バックアップ
スーパーファミコン カートリッジ
ビクターエンタテインメント 4月発売予定 9800円 12メガ



ザンサーラナーガ2

竜の育ての親はチミ。人を捜すが、立ち食いそば屋で月見もする

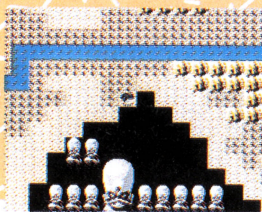
あわわわ。意味のないおびえを表現してしまいました。すいません。前作からはや3年が過ぎ、以前ファミ通誌上でも『2』の制作好調！とお伝えして……、あれはいつのことでしたか。で、お待ちせナノダ(←イヤな語尾)。

おぼえてますか

星の数ほど存在するRPGのなかでも、竜を育てるゲームって、いけば、『ドラゴン・ドライブ』と、この『ザンサーラ・ナーガ』くらいなもの。倒した敵をそのまま竜のエサにするか、それとも獲物として店に売るか、そんな選択をしながら、育てていく竜を見ているのが楽しいゲームだった。

主人公よりも、すぐに竜のほうが強くなっちゃって……。監督が押井守ってことで、アニメ系の人も納得。キャラクターデザインが桜玉吉ってことで、ファミ通の読者さまには馴染み深かっただろうし。で、このたびその続編が出るんです。出るんですよー！ ぼっとな、と。

◆前作より。竜の成長を見守る主人公。たまごからかえったばかりの竜は、保育所にいる。大きくなったらパーティーに加えられる。



育てたヨネ

スタッフ

監督———押井守

アニメ、実写を問わず、物語のない物語を世に送り出し、熱狂的なファンを持つ。代表作として、金字塔『うる星やつら2 ビューティフルドリーマー』。最近では、『パトレイバー』シリーズが有名。

キャラクターデザイン———桜玉吉

その名を知らないファミ通常連読者はいないと、ここで断言しよう。『しあわせのかたち』の作者。代表作として、ペーソス触れる『おやじの惑星』など。ついさきごろ、“そねみシリーズ”を終えたばかり。

原作/脚本———伊藤和典

押井守とのタッグで、数多くの作品に脚本家として参加。ついつい爆走しがちな押井作品において、ストッパー役を果たしているとも見えるが、いかに。

音楽———川井憲次

同じく、押井守、伊藤和典のいるところ、この人ありといつてよいほど。定評ある音楽で押井守の作品には、必ずと言っていいほど名を連ねている。

キューツ!!

ちょっと見てちょうだい、このスタッフを。『ザンサーラ・ナーガ2』の制作にあたるのは、『1』と同様、左のような顔ぶれだ。うひゃーって感じでしょ。ふだん、それぞれがゲーム制作以外の分野で



◆メディアを問わず、押井守の作品にモチーフとしてたびたび登場するのが犬。このゲームにも出てくる。尋常じゃない吠えですが。

活躍している方ばかり。『しあわせのかたち』はいうまでもないとして。押井、伊藤、川井の3者は、アニメ、実写の映画などでチームを組むことが多い。それだけに、気心した、勝手知ったるスタッフゆえ、自由奔放なゲームを期待してしまう今日このごろです。

◆『2』の主人公と、見たことありきなワンちゃんとのカップリング。この絵がゲーム全般に活かされているわけてす。



知る人ぞ知る、ではもったいないオバケ出るぞ

豪華な顔ぶれ

竜の成長を楽しむ

戦う!!



▲こんな感じの戦闘画面。憎めないキャラクター、だけと倒す!



デンキナマス

与えますか?

生命の息吹

たまご

第3段階

第4段階

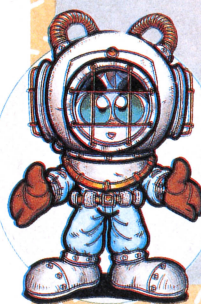
名前	種族	属性
LV 1	EXP 64	
HP 103 / 103		
MP 104 / 104		
ST 66		
AC 67		
AM 68		
AG 67		

▲倒した敵を竜に食べさせよう。そうすると竜がたくましく成長していくのです。ほれバクッ。

竜を育てるにはエサを与え
ばいい。じゃあそのエサはどう
やって入手すればいいのか。答
えはこれ。敵を倒して、そいつ
を食わせる。ひえー。ナイス自
然の摂理いー。竜が成長するに
したがって、数値的な部分はお
ちろん、グラフィックも変化し
て、成長の度合いが表わされる。

はい、ぱくぱくぱく。ぱくぱくぱく

主人公は竜使い



男主人公 アクアラング

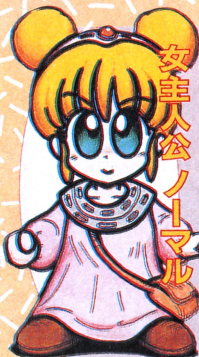


男主人公 ノーマル

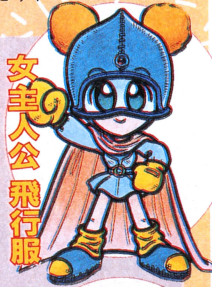
男主人公 飛行服



▲男の子バージョン。竜使いといっ
ても、修行の身だ
から小さい。画面
と比べてどう?



女主人公 ノーマル



女主人公 飛行服



女主人公 アクアラング

このゲームでの主人公は、設定
としてとくに決まっていな。だ
から、名前をつけるのもプレー
ヤーなら、性別を決めるのもプレー
ヤーなのだ。そして、物語が進展
するにしたがって、主人公の出で
立ちも変化するというわけ。ここ
で紹介したイラストが、どうゲー
ム画面に反映されるのか、いまの
ところはそんな想像だけブリーズ。
ところで、この男女の主人公、
どこな〜くおまえとかべるのに
似てる。ファミ通誌上に登場しな
いと思ってたら……。関係ないか。

▲つづらな瞳が愛らし
い女の子はこんな感じ。
水中での冒険シーンと
予想されるアクアラ
ンク装束の絵なんて、い
や〜んエッチなの。

レッツゴースタンプラリー



▲これがスタンプカード。全店舗のスタンプを集めよう! 押
井守の作品にしばしば登場する立ち食いそば屋は今作でも健在。



▲カウンターのにおやしひとり。
フロアの立ち食い師もいるよ。

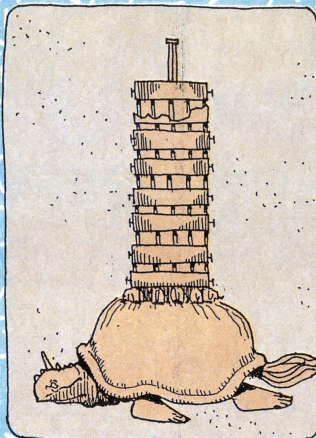
ゲームの本道ではないんだけど、あちこちの町に
立ち食いそば屋「はらたま」が存在する。「はらたま」
では、スタンプカードのサービスをやって、店一
軒ごとに、スタンプをひとつ押して
くれる。なーんか秘密がありそう。

コマーシャルのあとは
ストーリー紹介です

提供
Victor

ろ、64階層ですかあー!!

ストーリーそのものを語るまえに、このゲームの世界観に触れておこう。そんな義務感にかられたので、読んでください。主人公のいるカーラチャクラってのは、亀の甲羅に乗った64階層から成っている世界。ひとつの巨大な塔と考えるといい。ただし、ほんとーにデッケェよ。ゲームの始まりは、そのいちばん下からだ。そこから、上へ上へと進むのだ。なぜか？ その理由は右を見てね。



★イメージイラストより。前作でも世界は亀の甲羅の上にあったんだけど……

ストーリー

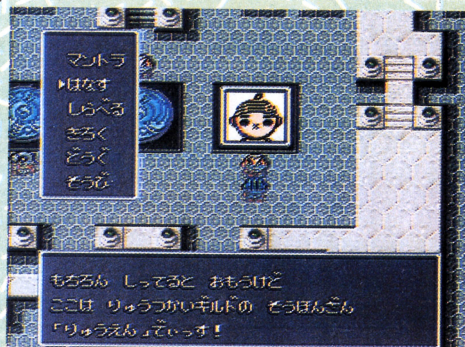
竜使いの養成所である龍苑。そこに、一向に孵化するようすがない竜のたまごと、5歳に満たない子供、それに少女アムリタがいた。8歳になるアムリタは、考えていた。「竜はどこからきて、どこへ行くんだろう……。そもそも竜使いとは……。竜とは何なんだろう？ 私はそれを知るために竜使いになる。もし、おまえのその卵が孵化したら……。その竜と私の竜と、私と、そしておまえと、いっしょに謎を解いてみないか?」。10年後、その卵からは白竜が生まれた。竜使いはギルドに管理されていた。主人公もギルドに登録され、上納金を支払う義務を負う。そんなある日の大きな地震のあと、凶報が届いた。アムリタがギルドの役人を殺害、逃亡したというのだ！ なぜ、彼女に何が起こったのか？ その謎を突き止めるため、アムリタを追う！

竜使い 十戒

一、常に竜と共にあれ
一、正しき者より強くなれ
一、無益に殺すなかれ
一、やられたらやりかえせ

プ
ッ
プ
ー

ごおおお



★ここが龍苑。沐浴している人がいて、となりに格調高い土地のような気がする



★龍苑にいる長老さま。何やってる人なんですか。謎。

★いろいろな人のところへ何回か行き来して、ようやく竜とご対面なの。

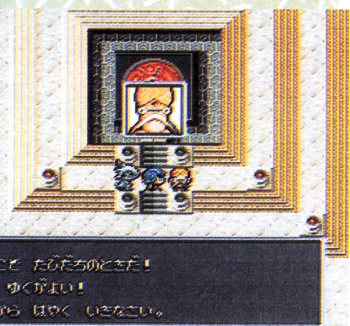
★まずは竜使いのヘルメットを手に入れねばならない。どこだ？



こっちゃ行き



★許可証を発行してもらうため、行ったり来たりも仕方ないか。ヘコヘコ。



すべてはこれから始まる

物語の舞台は龍苑から。主人公は、消えたアムリタを追うよう、長老から指示を受ける。ゲームが始まったばかりのときは竜使いの許可証をもっていないし、ましてや竜を連れてはいない。そこから始めよう。事務員のお姉さんに許可証を発行してもらうために、あちこち歩いているうちに、龍苑にいる人々とか、フィールドの広さを実感できるはずだ。そして竜がパーティーに加わる！

開発状況

現在はシナリオの入れ込み中。あとは、バランス調整をしてリリースです！
ピクチャーエントイメント 南

回転扉をくぐると、そこは回廊だった



★地下のダンジョンに入ると、立ち食いそば屋「はらたま」が。

★ヒューンとワープして、来たところがこんな感じのフィールド。



★ストッパーを叩くと、道が開けるようになるのだ。着火。



今回はここまで

だつて竜なんだもん！

新着 ゲーム 通信

ザ・キングオブドラゴンズ	173
F-1 GRAND PRIX PARTⅢ	174
ギャラクシーロボ	174
スーパーループス	174
ふりふりガールズ	174
ワリオの森	175
詰め将棋～百番勝負～	175
Mr. GOの馬券的中術	175

NEW SOFT



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

SF

ザ・キングオブドラゴンズ

スーパーファミコン

カプコン 3月4日発売予定 9800円

アクション

カートリッジ

16メガ

アーケードで一世を風靡したあのアクションゲームがスーパーファミコンで蘇る！ その名も『ザ・キングオブドラゴンズ』。このゲームは、立ちふさがる敵をなぎ倒して先に進む横スクロールアクションなんだけど、ただそれだけのゲームじゃない。数多くのファンを獲得したのは、3つの秘密があるのだ！ ジャーン(ちと大袈裟)。

プレイヤーは5人のキャラクターのなかからひとりを選んでスタートするが、このキャラが個性派ぞろいなのだ。魔法が得意なヤツがいれば、剣術に長けた者もある。誰を選ぶかで攻略法がまったく違うってところが人気の秘密その1。さらに、得点が一定値になるとキャラがパワーアップするというRPG的な要素もある。攻撃シーンのグラフィックもどんどんハデになっていくぞ。これが人気の秘密その2なのだ。人気の秘密その3は、ふたり同時プレーができること。ふたりで違うキャラを使えば、お互いに足りない点を補いながらプレーすることができるってわけさ。

レッドドラゴンを倒していくのだ！



キャラがでっか～い！



5人のキャラから選ぶのだ。



レジェとドワーフのバルガスのコン。レジェは魔法を使用中です。



ウィザード・レジェ

魔法の研究のために冒険の旅を続けるウィザード。魔法を活かすなら、彼を選ぼう。



◆ソードを武器にして戦う筋肉モリモリ戦士。剣技において、彼の右に出る者はいない。

ファイター・デレク



SF	F-1 GRAND PRIX PART III	レースゲーム
		バックアップ カートリッジ
スーパーファミコン	ビデオシステム	2月下旬発売予定 9900円(予価) 16メガ

人気F1レースゲームのシリーズ最新作が登場。コースレイアウトが見やすいというトップビューの利点を活かしているのが魅力だ。

コースが前作の2倍の大きくなり、ホームストレートはより長く、シケインはよりタイトになった。リアルなコースを体験できるのだ。

◆マシンセッティングの項目はこんなにある。綿密に決めようね。

◆トップビュー方式のいいところは、コースレイアウトがはっきりわかる点だね。

メン'93年のワールドグランプリ16戦に加え、アメリカとカナダもある。

中嶋もいる！

©VIDEO SYSTEM ※画面は開発中のものです。

SF	ギャラクシーロボ	シミュレーション
		バックアップ カートリッジ
スーパーファミコン	イメージ	3月11日発売予定 9800円 12メガ

古代機兵と呼ばれるロボットどうしが戦うシミュレーションゲーム、『ギャラクシーロボ』。脚部にダメージを受けた機兵は移動力が落ち、腕部にダメージを受けると攻撃力がダウンするというリアルな作りが魅力。ストーリーを彩る登場人物の会話も聞き逃さないぞ。

人間もににけど
ロボットもにに

◆この条件を満たせば、そのマップはクリアとなるのだ。

緊張するやつもある

◆登場人物はよく喋る。彼は緊張してオロオロしてます。

で統一。大人の雰囲気!!

©1994 IMAGINEER CO.,LTD. ※画面は開発中のものです。

SF	スーパーループス	パズル
		カートリッジ
スーパーファミコン	イメージ	3月4日発売予定 8900円 4メガ

パソコンなどで発売され好評だったパズルゲーム。画面上の部品を回転させたりしてつなぎ合わせ、つぎつぎとループ(輪)を作っていくのだ。4つあるゲームモードのなかでオススメは対戦ができるチャレンジモード。スーパーファミコン版だけのオリジナルだぞ。

輪を作るだけなのに頭いたい!!

◆画面の右上にあるように部品を並べればいわけね。なかなか頭を使うゲームだぞ。うむむむ。

◆アイテムが登場することもあるぞ。必ず取ってゲームを有利にするべし。

ループループループ

©Audiogenic Software Limited 1994 ※画面は開発中のものです。

SF	ふりふりガールズ	ボードゲーム
		カートリッジ
スーパーファミコン	パワ	4月～5月発売予定 8900円 8メガ

女の子を描かせたら天下一品のマンガ家、遊人がキャラクターデザインを担当するボードゲーム。といってもルールはスゴロクに近いから誰でも楽しめちゃうぞ。40種類以上あるイベントをこなし、他のプレイヤーとの戦闘に勝利して栄冠を勝ち取るのだ!!

さいころフリフリ
おしりもフリフリ
フリフリまくれ!!

カワイイ

女の子!!

◆さいころをふってトントんと進みコマの指示に従うわけね。シンプルでいいですね。

◆戦闘はジャンケンに近い方式で行なわれる。

◆UFOキャッチのイベント。移動させられる。

©U-JIN©プランニングオフィス ワダ ※画面は開発中のものです。

FC ワリオの森

ファミコン 任天堂 2月19日発売予定 4900円 4メガ

落ちものパズルゲームに定評がある任天堂が、またまた『ワリオの森』というパズルゲームを発売するぞ。画面上から降ってくるモン

スターと爆弾を縦か横か斜めに3つ並べ消していくのが基本のルールだ。ひとり用モードのほかにも熱い対戦モードも楽しめるぞ。

ある日～森のなか～ワリオに～



■ワリオが森にやってきたー(適当)。モンスターのなかには斜めに並べないと消えないものもある。こりゃあパニック必至。

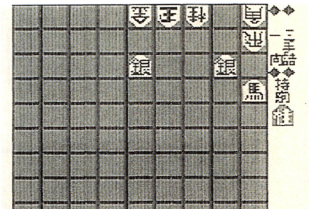
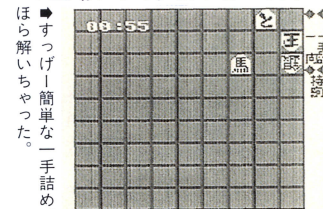
©1994 Nintendo ※画面は開発中のものです。

GB 詰め将棋 ～百番勝負～

ゲームボーイ イマジニア 4月22日発売予定 4900円[込] 512キロ

全国の詰め将棋ファンに朗報。タイトルからもわかるとおり、詰め将棋が100問楽しめる将棋ゲームが登場するぞ。初心者でも安心

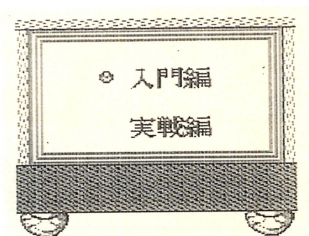
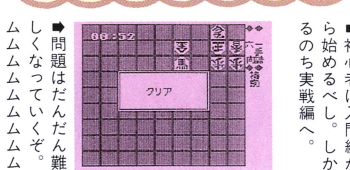
の入門編と上級者も真っ青の実戦編があるのだ。問題を解くとパスワードが表示されるので途中からプレーすることもできるぞ。



●すつげー簡単な一手詰め。ほら解いちやった。

■じっくり研究できるモードもあるぞ。ああしてこうしてこうなって……。

詰め将棋好きには
タマラン一本です



■初心者は入門編から始めるべし。しかるのち実戦編へ。

©1994 IMAGINEER CO.,LTD. ※画面は開発中のものです。

GB Mr.GOの馬券的中術

ゲームボーイ タイター 4月1日発売予定 5900円(予備)[込] 1メガ

かんたん入力でボーナスと競馬の予想をしてくれるソフト。監修はオッズを分析して競馬の予想をする、競馬雑誌などで有名な真光寺豪。

4321レースという過去の膨大なレース結果からはじき出した、オッズから読み取れる法則に沿って予想してくれるのだ。

簡単入力、簡単的中!!

買目予想			
馬番	確率	回収率	
13-9	4.5		
13-4	3.8	☆	
9-3	2.6		
9-4	3.8	☆☆☆	
11-2	3.8	☆☆☆	

■これが予想結果。5点までなので投資金額がかさむことはないぞ。これで当たってくれば文句なし!!

100万円の夢馬券!?

単勝オッズ			
馬番	オッズ	人気	確率
①	67.4	14	1.3
②	13.7	* 7	5.8
③	12.4	* 6	7.7
④	9.4	▲ 4	12.8
⑤	30.2	11	1.3

■入力するのは出走頭数とオッズだけ。ホントに!?

★ レースの性格

①番、②番人気の連対率ゼロの大混戦

■レースの性格も参考にする。

©1994 TAITO CORP. ※画面は開発中のものです。

風永とあらしも新着情報

風永とあらしも腰を抜かした! 『ソニック・ザ・ヘッジホッグ3』!!



■人気アクションゲーム『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』の新作『3』の画面を本邦初公開!! アメリカのCESという展示会に出展されていたのだ!! ソニックウー。

イラスト：餅月あんこ

FF 新聞

発売元／週刊ファミコン通信編集部

株式会社アスキー

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
トーシンビル

平成 6 年 2 月 4 日
〈VOL.94〉

ファイナルファンタジーVI

FINAL FANTASY VI

ガストラ帝国を相手に様々なストーリー展開が予想される『FF VII』。今週は、その敵国のガストラ帝国の周辺地帯や不思議な兵器、魔導アーマーの攻撃シーン、そして『VI』だけでしかお目にかかれない新召喚魔法などをドーンとご紹介しようってわけ。

スーパーファミコン 3月下旬発売予定 11400円 24メガ

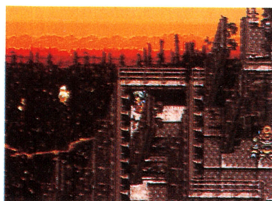
本邦初公開!

驚異の魔導アーマー!! その正体は?

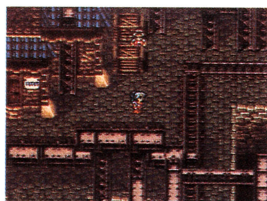
ここが敵国のガストラ帝国だ!!
ということで、今週は帝国城下や前線基地を徹底追跡してみることになりました。写真をよく見てみよう。なんと、魔導アーマーのほかにも、たくさんの兵器が置いてあるぞ。こんなにいろんな種類の兵器があるってことは、もしかした

ら、状況に合わせて使う兵器が異なるのか、もしくは、階級によって使っている兵器が違うのかもしれない。この、魔導アーマー、ウワサによると、一般兵にくらべて魔力の高いティナのほうが格段に、攻撃方法が多彩らしいぞ。どんな攻撃ができるのか早く知りたね。

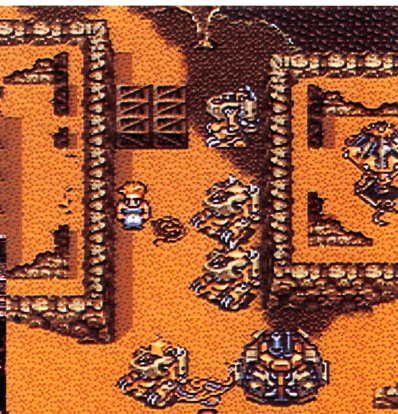
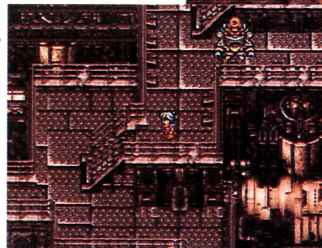
■様々な形をした兵器がたくさん。ふつうの魔導アーマーのほかには手が長いものやガッチリしたものである。
■建物のなかにも魔導アーマーに乗りながら移動できる。歩かなくていいから、楽チンなのかしら……?



■魔導アーマーに乗りながら建物の中を歩くこともできるんだね。



■ガストラ帝国のなかにはいろんな店がありそう。

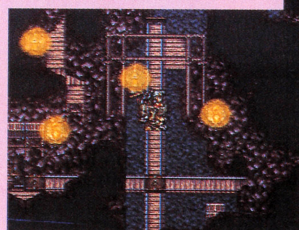


怪しげな兵器がたくさん!?

もしかしてティナって敵なの? ♥疑問パート1♥

いままで公開されているキャラクターのなかで唯一の女の子、ティナ。じつは、このティナ、もしかして、敵のガストラ帝国の人間なのではないだろうか? という疑問が、すでにいまでの特集で何回も持ち上がっているのだ。そして、今週手に入れた画面写真のなかにもそれを臭わせるようなものがたくさんある……。んー、やっぱりティナって敵なのかなあ?

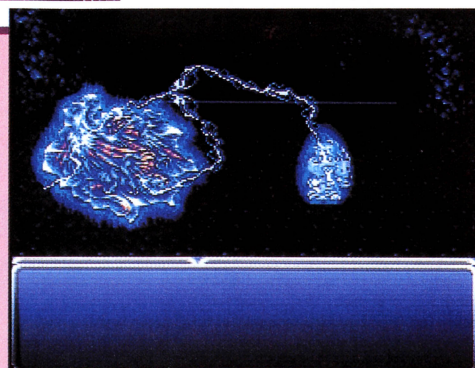
■魔導アーマーに乗りながら洞穴らしきところに入り込んだティナ。これから何が起こるのか?



■氷つけの幻獣をどうするの?



■ガストラの兵士とともにいることは?



■ガストラ帝国の兵士とともにいった洞穴のなかで、そこで見つけた幻獣と共鳴してしまったティナ。ちょっと不気味な感じ。

本邦初公開2

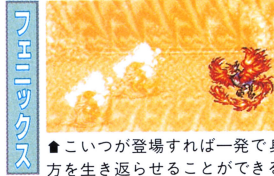
召喚魔法がこんなにいっぱい!?

このシリーズでおなじみの召喚魔法。『VI』では新しい召喚魔法がいくつか加わり前作よりもかなり数も増えているらしいぞ。今回は、新しい召喚魔法を3つだけ見せちゃうね。



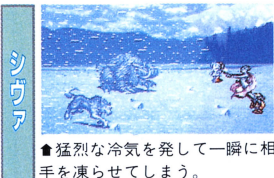
ラムウ

雷攻撃はこのおじさんにおまかせしちゃいましょう。



フェニックス

こいつが登場すれば一発で身方を生き返らせることができる。



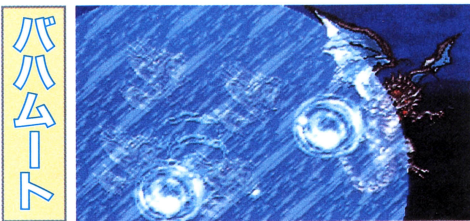
シヴァ

猛烈な冷気を発して一瞬に相手を凍らせてしまう。



イフリート

炎で辺り一帯の敵にダメージを与える。とても気の荒い性格。



バハムート

白色の炎のメガフレアで敵を攻撃する。気難しく、気高い性格。ぶしつけな者には手加減なしで攻撃を仕掛けてくるのだ。

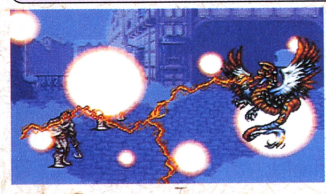
これが新しい召喚魔法だ

セラフィム

味方の体力を回復させることができる天使



ヴァリカルマンダ



攻撃系の能力を持っている幻獣なのだ。

ユニコーン

戦闘補助系とともに戦ってくれる幻獣



本邦初公開3

魔列車って一体ナニ?

エドガーの弟、マッシュが沼地のそばを抜け森のなかを進んでいくと不気味な列車が……。それが、魔列車だ。行き先も目的もわから

ない、ということで残念ながら、現在のところ、この列車に関する詳しいことは不明。物語にどんな関わりがあるんだろうか……?

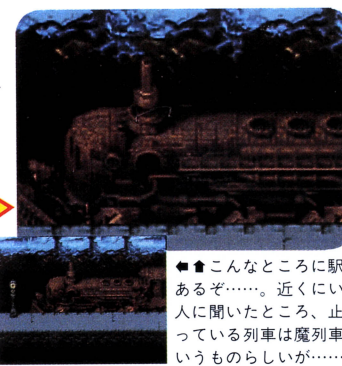
進んで行くと……



気味な感じ……。とっても不



注目。画面の右上にきもいのが……



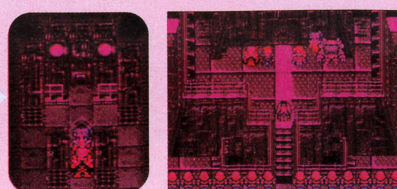
こんなところに駅があるぞ……。近くにいた人に聞いたところ、止まっている列車は魔列車というものらしいが……。

もしかしてティナって敵なの? 疑問パート2

これは、ティナの回想シーン。敵の兵士たちは段の上にいる人たちを崇拜している感じ。この崇拜されているなかにティナがいるのだ。これを見る限

り、ティナは記憶喪失になるまではガストラ帝国のかなり偉い地位にいたのではないだろうか? ってことは、やっぱりティナって敵だったのか?

ティナの回想シーン



画面のいちばん上にティナらしき人が見えるよね。これから何が起ころうかしら?



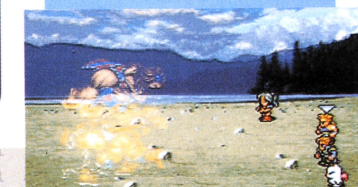
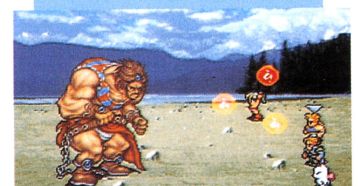
ガストラ帝国が支配するときだったって? っばりティナって敵の人間なのかな……?



「ウオー!!」「ガストラ皇帝バンザーイ!!!」

オーディンを召喚してみたぞ

『FFVI』では、こんな感じで召喚したキャラクターが拡大してプレイヤーに迫ってくることも……。一段と迫力があるってわけだね。



sound more
Although in
seemingly
Dorsey char
of Engelber
ed to laugh
Some cha
once. The s
the United
from an un
pean colle
months la
again — to
Surely
upsta
Ernal
William
hn Prike
lecunt can
world witho
scendant
Vict
On
e every ef
through
the metho
easy refer
victorian-er
mbining t
tists and
spiration.
or this vol
mmercial
tists, desig
osen from
arly review
inters and
oose from
atterns, fo
variety of
ed more, p
arly 50 d
pyright-fr
se these el
niken
2000
COMPA
riginal D
exchange,
83, 1884,
uperbound
elsewh
ing, it ter
mine the oc

本邦初公開4

魔導アーモアの攻撃方法を徹底解析

ティナと一般兵ではティナのほうが格段に魔力が高い。そのため、魔導アーモアに乗っているときにも、ティナのほうが一般兵に比べて攻撃方法が多岐にわたる、ということはい76ページで紹介したとおりだ。

では、魔導アーモアに乗ったときのティナと一般兵はそれぞれ攻撃方法が何種類ぐらい用意されているのだろうか？ そこで、ここでは、魔導アーモアに乗っているときの戦闘時に開いた「まどう」のウィンドーを参考に、一般兵とティナにそれぞれ何種類ぐらい攻撃方法が用意されているのか比べて

みようってわけ。

魔導アーモアの攻撃コマンドはファイアやサンダーなど、『FF』シリーズでおなじみの魔法名の後ろにビームやフォースという言葉がついているものが多いぞ。効果のほうも、たとえばコンフューザーという攻撃だったら、コンフューという魔法と同様に敵を混乱状態にすることができると考えられる。

また、特別に魔導アーモアの戦闘写真もいくつか手に入ったので紹介しよう。戦闘のたびに派手なビジュアルが楽しめるから、もう病みつきになりそうだね!!



魔力の弱い一般兵と魔力の強いティナを比べる

4種類の攻撃で勝負の一般兵

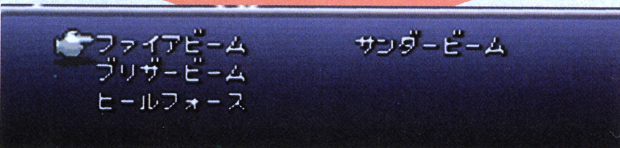
ティナよりも魔力が低いと考えられている一般兵。攻撃方法も、ティナと比べると、その半分しか用意されていないのだ。そのうえ、その攻撃方法はすべ

て威力の弱いものばかり。ティナは一般兵とは比べものにならないほどの魔力を秘めているということが、これを見ただけで一目瞭然だよね。

魔法のウィンドーを開くことができるのだ。



攻撃方法はこれだ!!



★これが、一般兵の攻撃方法だ。魔法と同じように、上に表示されているものは威力の弱いもの。下に表示されているものほど強力なものってわけだ。

8種類もの攻撃が可能なティナ

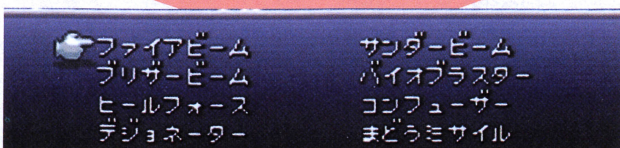
一般兵に比べて、倍以上もの攻撃方法を持っているティナ。そのほとんどが、魔法と似たような名前前で、その魔法と同じような効果を持っている。しかし、

「魔導ミサイル」という魔導アーモア独自の攻撃方法もあるぞ。でも、残念ながら、それがどんな効果を持っているかは、まだわからないのだ。

このなかでは、魔導ミサイルが敵にいちばんダメージを与えることができる攻撃方法なのだ。



攻撃方法はこれだ!!



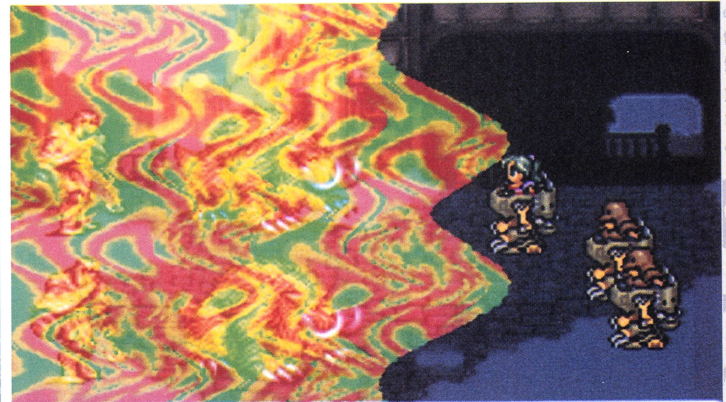
★同じファイアビームでも、一般兵が使うより、魔力の高いティナが使ったほうが、敵に対してより大きなダメージを与えることができるのだ。

魔導アーマーの力を見せてやる!!

魔法と同様、迫力のビジュアルが味わる魔導アーマーの戦闘シーン。魔導アーマーからミサイルを発射したり、火炎を発射して敵を焼きつくしたり、敵の体内の細菌を増殖させて、少しずつダメージを与えるなど、効果は魔法と似たようなものが多い。しかし、ビジュアルや演出は魔法のものとはまったく違うのだ。魔法とは、ひと味違った戦闘が体験できるぞ。

ブリザービーム

❖冷気を発生させて攻撃することが可能。爬虫類系、火系の敵に効果がある。一般兵、ティナともに使うことができる。



メガドルフ	2	ティナ	62
ガード	2	ウェッジ	59
		ビックス	64

❖敵の体内にある細菌を繁殖させ、体を弱らせて倒す攻撃方法。複数の敵に同時にダメージを与えることができる。派手な色のビジュアルが見もの。

バイオブラスター

ファイアビーム

❖ファイアビームは水系・アンデット系の敵に効果があるぞ。火炎を放射して、敵を焼いて攻撃する方法なのだ。



❖サンダービームは静電気を起こして感電させてダメージを与えることができるのだ。水系・機械系の敵に効果があるぞ。

サンダービーム



メガドルフ	2	ティナ	62
ガード	2	ウェッジ	59
		ビックス	64

❖1回の攻撃につき1匹の敵だけにしか攻撃できない。しかし、その分、強力なダメージを与えることができるのだ。ミサイルをドンドン発射して、敵を全滅させよう。

魔導ミサイル

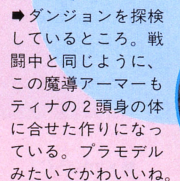
★魔導アーマーってこんなにスゴイ

魔導アーマーって、攻撃方法も多彩だし、かなり頑丈そう……。でも、ティナが乗っているのを見ると、とっても小さくてオモチャみたい。絶対、そんなにスゴイものには見えないよね。

ところがッ!! この魔導アーマーは、味方のティナが乗るだけではなく、敵も乗ってプレイヤーに攻撃を仕掛けてくる。何と、そのときには、同じ魔導アーマーでも数倍以上も大きなグラフィックで、プレイヤーの前に立ちのけるのだ。というも、『FF』シリーズって、プレイヤーの操作するキャラクターは2頭身であることがお約束だね。だからティナの魔導アーマーは、ティナと同様に2頭身にデザインされているってわけ。



味方が乗ると……



❖魔導アーマーのりながら戦闘に専念中のティナ。ちょっと見た感じでは、魔導アーマーってティナの体の2倍くらいはありそうなんだよね……。



敵が乗ると……



❖敵が魔導アーマーに乗って攻めてきた!! しかし、魔導アーマーってこんなに大きかったのね。これは、怖いかも……。



T. KAWAKAMI

次号特集は 徹底攻略 ファイアーエムブレム

今週号に引き続き第2部の中盤まで一気に攻略!『エムブレム』のことならファミ通におまかせ!!

次号は **1/28** 発売です 定価290円

■発行人: 藤井章生 ■編集人: 塩崎剛三 ■編集長: 浜村弘一 ■副編集長: 野田稔 ■デスク: 鈴木賢一、渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎、松本元 ■編集スタッフ: 森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、酒井慶太、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法良、大宮雅彰、石井宏之、清水早百合、太庭聖子、泉和子、馬越美保、川村薫 ■制作スタッフ: 山田康幸、鐘田準次、斎藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ: 水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英 ■進行: 樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学 ■編集協力: 岩沢篤子、関谷恋、坂本道哉、佐々木秋恵、永井文伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、吉田孝広、八百木勲、上妻紳一、吉田一彦、二本康夫、斎藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里祐司、渡辺麻紀、渡辺浩武、宮岡寛、福田有育、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ターニング・ポイント、レック社 ■制作協力: スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、金子亮、古川誠之、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子、内田利奈 ■広告営業: 米澤祐子、松村道治、小野寺規子、高橋利恵 ■雑誌営業: 宮川洋、玉舎直人 ■出版業務: 中尾敦子 ■アメリカ駐在: ケイコ・ランドルフ ■イギリス特派員: ティブ・ロバーツ ■出版局局長: 西村弘紀 ■出版局副局長: 小島文隆 ■出版局営業統轄部長: 能勢仁 ■出版総務統轄部長: 別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社 週刊ファミコン通信編集部「0000」係

1.21

FRI

週刊ファミコン通信

2月4日号発売

Login

3号発売

●ファイアーエムブレム

紋章の謎

●スーパーテトリス2

+ Bom Bliss 限定版

●トムとジェリーPART2

●スーパーマリオランド3

ワリオランド

●リディックボウ ボクシング

22

SAT

23

SUN

24

MON

25

TUE

26

WED

27

THU

28

FRI

週刊ファミコン通信

2月11日号発売

●ザ・グレートバトル外伝2

祭だワッショイ

●格闘覇王伝説アルカノス

●エメラルドドラゴン

●いしいひさいちの大政界

●デビルスコース

●幽☆遊☆白書外伝

●鋼鉄の騎士2

●砂漠のロンメル軍団-

●ガイアセイバー

●ヒーロー最大の作戦

●魔神転生

29

SAT

●ブレインロード

30

SUN

月刊 LOG OUT

3月号発売

31

MON

2.1

TUE

2

WED

3

THU

月刊ファミコン通信

3月号発売

攻略スペシャル

4

FRI

週刊ファミコン通信

2月18日号発売

Login

4号発売

●伊藤果六段の

将棋道場

●スーパーファイヤープロレスリング3

イージータイプ

●スーパーファミコン

●メガドライブ

●ファミコン

●ゲームボーイ

●PCエンジン

●ゲームギア

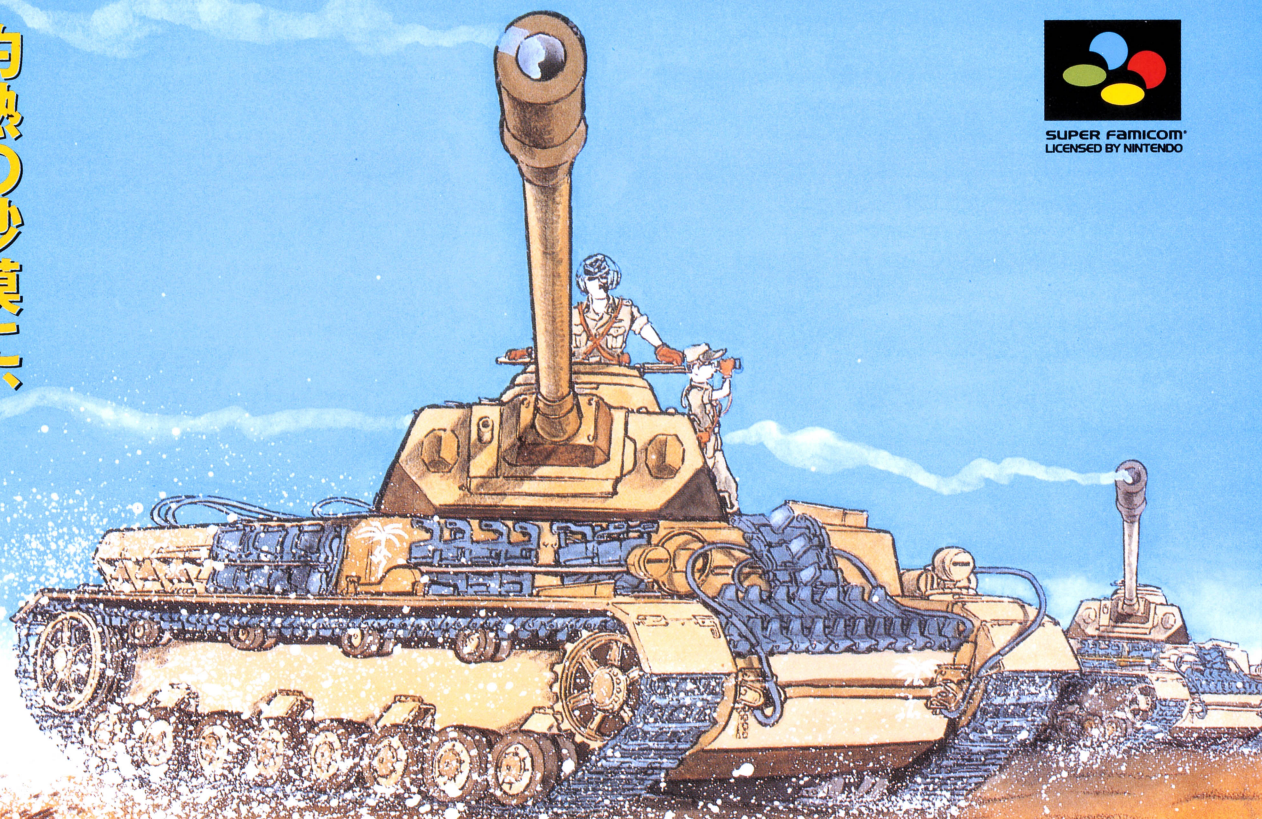
本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜
から木曜の午後2時〜4時にあいに☎03・5351・8222まで。

1084021



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

「灼熱の砂漠に、
騎士たちのドラマ」が甦る！



PANZER VOR!

鋼鉄の騎士2

砂漠のロンメル軍団

ゲームデザイン：阿部隆史

イラスト&キャラクターデザイン：松本零士

シミュレーションを越えた感動の物語

初心者から「鋼鉄の騎士」フリークまで



北アフリカ戦線。
カイロへと続く
キャンペーン・モード。



戦車兵が叙勲・
昇進を経て成長。
彼らが戦場の主人公。

ロンメル指令官が操作方法から
戦術までを指導する、
プラクティス・モード
(練習ステージ)。



戦場・兵員・戦車を
自由に選択でき、
難易度設定自在な
コンストラクション・モード。



1月28日(金)発売

12M+バッテリーバックアップ 予価：12,800円
C ASMİK/GENERAL SUPPORT

ASMİK

株式会社 アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町1-21 Phone 03-3235-5992 テレホンサービス 03-3235-5902

スーパーファミコン[®] は任天堂の商標です。

SUPER FAMICOM 対応
スーパーファミコンマウス 対応

魔神転生



「真・女神転生」がシミュレーションゲームにアレンジされて鮮やかに登場!
 悪魔たちを交渉により仲魔に引きこんだり、
 仲魔のユニット同士を合体させてより強い仲魔を創ることも可能だ。
 全59ステージの壮大なスケール!
 外交性と戦略性に富むシミュレーションRPGが、ついに胎動を始めた!



1月28日発売 価格¥9,800(税別)

株式会社アトラス 〒162 東京都新宿区津久戸町3-12
 開発スタッフ募集中

【職種】 1.ゲームデザイナー 2.プログラマー 3.キャラクター 4.サウンドクリエイター
 ※経験2年以上の方、詳しくは、お気軽にお電話でお問い合わせ下さい。採用担当/小松・牧野 ☎03(3235)7802

スーパーファミコン は任天堂の商標です。※画面写真はすべて開発中のものです。
 アトラス・テレホンサービス 03(5261)9191・9192

新作情報を中心にアトラスNEWSをキャッチできます。ただしゲームに関するお問い合わせは
 毎週水曜日の午後4時から6時までの間に限らせていただきます。



神の壮なる実験が、ついに始動す...



Nintendo



奈江ちゃんの勇気が、
奈江ちゃんの物語をつくる。



FIREEMBLEM

君の思いが物語をつくる。

ファイアーエムブレム

紋章の謎

スーパーファミコンで
平成
6年
1/21(金)発売

前編のリメイク版がスーパーファミコンで新登場!!そして、
お待ちかねの続編も1本のカセットで楽しめる!!

第1部 暗黒戦争編
「暗黒竜と光の剣」

第2部 英雄戦争編
「紋章の謎」

24メガ

SHVC-EMカセット メーカー希望小売価格 9,800円(税込)
スーパーファミコンは任天堂の商標です。(税抜価格9,515円)



任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)5820-2251 大阪支店 TEL.(06)376-5950 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(086)252-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513



PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1994

T1026251020290 雑誌26251-2/4

ゲーム業界のサービスについてまじめに考える!!

ASCII